# 解释器构造第一次作业

本次学习笔记参考的是 The Definitive ANTLR 4 Reference 第4.2章: "Building a calculator using a visitor"中描述的内容。

## Antlr安装背景

• 操作系统: macOS 10.12 Sierra

• Antlr版本: 4.5.3

● IDE: 无

# 计算器的编写过程

## g4文件

我们的语法在下列LabeledExpr.g4文件中进行描述。

```
grammar LabeledExpr; //grammar必须与文件名一致
   prog: stat+; //程序是由多个语句组成
                                        # printExpr
    stat: expr NEWLINE
       | ID '=' expr NEWLINE
                                        # assian
       | NEWLINE
                                        # blank
    expr: expr op=('*'|'/') expr
                                       # MulDiv
      | expr op=('+'|'-') expr
                                       # AddSub
10
      | INT
                                        # int
11
       l ID
                                        # id
       | '(' expr ')'
                                        # parens
15
    ID : [a-zA-Z]+;
    INT : [0-9]+;
    NEWLINE:'\r'?'\n'; //换行符
18
    WS : [ \t]+ -> skip; //空格直接跳过
   MUL : '*';
20
   DIV : '/' ;
21
    ADD : '+';
    SUB : '-' ;
23
```

注意上面部分的label (#部分)不是注释,而是为每个选择(alternative)做的标签;如果不写这些标签的话,ANTLR只会为每条文法生成一个访客方法。而我们需要每个选择都拥有自己的访客方法,所以需要为每一个选择打上标签。

## 编译.g4文件

在.zshrc文件里应该已经写好了别名,这个在安装的时候讲的很清楚了。

```
Bash
1 | alias antlr4='java -jar /usr/local/lib/antlr-4.5.3-complete.jar'
2 | alias grun='java org.antlr.v4.gui.TestRig'
```

所以我们直接编译:

```
Bash
1 | $ antlr4 -no-listener -visitor LabeledExpr.g4
```

这里-visitor参数很重要,千万别忘记了。

## 修改 Main.java

这里的Main.java函数在前一章的基础上进行修改。

```
LabeledExprLexer lexer = new LabeledExprLexer(input);
CommonTokenStream tokens = new CommonTokenStream(lexer);
LabeledExprParser parser = new LabeledExprParser(tokens);
ParseTree tree = parser.prog();

/*待完成*/
EvalVisitor eval = new EvalVisitor();
eval.visit(tree);
```

现在还剩Visitor访客需要我们手动完成。

#### 编写visitor

#### 先看一下编译.g4文件产生的java/interface文件

```
public interface LabeledExprVisitor<T> {
   T visitId(LabeledExprParser.IdContext ctx); // from label id
   T visitAssign(LabeledExprParser.AssignContext ctx); // from label assign
   T visitMulDiv(LabeledExprParser.MulDivContext ctx); // from label MulDiv
   ...
    ...
   }
}
```

这个接口定义用范型来代表访客函数的返回值类型。这样比较利于我们后续的自定义。

#### LabeledExprBaseVisitor.java

这个文件是antlr缺省生成的,我们可以通过继承这个类来编写我们的访客类。

LabeledExprBaseVisitor.java:

```
Java
    // Generated from LabeledExpr.g4 by ANTLR 4.5.3
    import org.antlr.v4.runtime.tree.AbstractParseTreeVisitor;
     * of the available methods.
     * @param <T> The return type of the visit operation. Use {@link Void} for
     * operations with no return type.
11
    public class LabeledExprBaseVisitor<T> extends AbstractParseTreeVisitor<T> implements LabeledE
13
        @Override    public T visitProg(LabeledExprParser.ProgContext ctx) {      return visitChildren(ctx
14
        @Override public T visitPrintExpr(LabeledExprParser.PrintExprContext ctx) { return visitCh
17
        @Override public T visitAssign(LabeledExprParser.AssignContext ctx) { return visitChildren
        @Override public T visitBlank(LabeledExprParser.BlankContext ctx) { return visitChildren(c
20
21
        @Override public T visitParens(LabeledExprParser.ParensContext ctx) { return visitChildren
22
23
        @Override    public T visitMulDiv(LabeledExprParser.MulDivContext ctx) {    return visitChildren
24
25
        @Override public T visitAddSub(LabeledExprParser.AddSubContext ctx) { return visitChildren
26
        @Override public T visitId(LabeledExprParser.IdContext ctx) { return visitChildren(ctx); }
28
29
30
        @Override public T visitInt(LabeledExprParser.IntContext ctx) { return visitChildren(ctx);
    }
```

#### 编写EvalVisitor.java

文件内容具体见附件,这里列出一小块。

```
1 @Override
2 public Integer visitMulDiv(LabeledExprParser.MulDivContext ctx) {
3    int left = visit(ctx.expr(0)); // get value ofleft subexpression
4    int right = visit(ctx.expr(1)); // get value ofright subexpression
5    if ( ctx.op.getType() == LabeledExprParser.MUL ) return left * right;
6    return left / right; // must be DIV
7  }
```

总之就是反复的使用visit函数,以及从父类中继承方法,其他函数类似。

在非IDE环境中,

## 1 | \$ javac Main.java LabeledExpr\*.java

Bash

如果没有报错的话,写一个测试文件t.expr:

```
1 | 193

2 | a = 5

3 | b = 6

4 | a + b*2

5 | (1+2)*3
```

最后运行Main函数,得到的结果为:

```
1 | 193
2 | 17
3 | 9
```

说明程序运行正确。

# 总结

# 学习过程中遇到了以下问题

- g4文件的语法问题
- visitor模式的理解问题

最终通过查资料的方式解决了上述问题,完成了本次实验。

2016-10-14

2014302580341 余璞轩