

Pontificia Universidade Católica de Minas Gerais ICEI - Departamento de Ciência da Computação Disciplina: Compiladores Prof. Alexei Machado

Trabalho Prático

A construção de um compilador para uma linguagem imperativa simplificada

Prática No.2 - Implementação do analisador sintático

- 1. Escreva uma gramática LL(1) com E.R.s para a linguagem L. Verifique cuidadosamente a gramática, que será a base do analisador sintático. Para as expressões, utilize o formato visto em sala de aula.
- 2. Implemente um procedimento *CasaToken* que deverá receber como parâmetro o token esperado pela gramática e compará-lo com o token corrente (registro montado pelo analisador léxico). Se estes forem iguais, o próximo token do programa será lido (chamada ao analisador léxico), caso contrário, deverá ser emitida uma mensagem com o erro encontrado e a linha do programa onde este ocorreu, encerrando o processo de compilação.
- 3. Implemente um procedimento para cada símbolo não-terminal da gramática. Em cada procedimento, a escolha da regra de produção a ser utilizada depende do token lido pelo analisador léxico. Cada token do lado direito da regra deverá ser verificado pelo procedimento CasaToken. Símbolos não-terminais do lado direito da regra correspondem a chamadas ao procedimento correspondente.
- 4. O corpo principal do compilador deverá ler o primeiro token do programa-fonte (chamada ao analisador léxico) e em seguida chamar o procedimento correspondente ao símbolo inicial da gramática.
- 5. Teste o analisador sintático com exemplos de programas-fontes corretos e exemplos de erros sintáticos.

As mensagens devem ter os seguintes formatos (onde *nn* é o número da linha onde o erro foi detectado e *lex* é o lexema encontrado):

nn:token nao esperado [lex]. nn:fim de arquivo não esperado.

O que entregar:

- Gramática
- Códigos-fontes

Obs: Leia as especificações gerais contidas no documento "Descrição do trabalho".