需求规约

***东软资讯***

**更改履历**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 版本 | 更改时间 | 更改人 | 更改章节 | 状态 | 更改描述 |
| 1 | 1.0 | 2023-9-13 | 全体成员 | 全部 | 新建 | 无 |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

状态：新建、增加、修改、删除。

**1 测试的目的和原则**

软件测试的主要目的在于验证软件是否达到用户的需求，并确保其在功能、性能、高效和安全等各方面均能够满足用户期望。通过对软件进行全面的测试，能够及时发现和解决与用户需求不相符的问题，从而提高用户满意度。软件测试遵循的原则是提高软件效率，以确保能够充分满足用户的需求。总体而言，软件测试旨在维持与用户之间的联系和互动，以期望使软件满足用户的需求，并遵循标准化的原则以提高软件质量与用户期望的一致性。

**1.1 软件测试的目的**

软件测试的目的是确保软件质量，发现并修复软件中的缺陷和错误。具体目的包括：

1.验证软件是否符合预期的功能需求：通过测试，可以确认软件是否按照预期提供了所需的功能，并且这些功能在不同的操作条件下都能够正常运行。

2.评估软件的性能和可靠性：测试可以检查软件在不同的负载条件下的性能表现和可靠性水平。这包括测试软件的响应时间、吞吐量、并发性能等指标，以便评估是否满足性能要求。

3.发现和修复软件中的缺陷和错误：软件测试的一个重要目的是发现软件中的缺陷和错误，并帮助开发团队定位和修复这些问题。通过测试，可以提高软件的稳定性和可靠性，减少由于缺陷引起的潜在问题和风险。

4.确保软件的可用性和易用性：测试可以评估软件的用户界面、交互设计以及各种功能是否易于使用和理解。通过持续的用户测试，可以提供反馈和改进建议，以优化软件的用户体验。

5.验证软件的安全性和防御能力：测试可以检查软件是否存在安全漏洞或潜在的风险，并评估软件的防御能力。这包括对软件的鉴权、数据保护、代码注入等方面进行测试，以确保软件在安全性方面达到要求。

总之，软件测试的目的是为了确保软件的质量和可靠性，以提供一个高质量、满足用户需求的软件产品。

**1.2 软件测试的意义**

软件测试具有重要的意义。首先，它能够发现并纠正软件中的问题和缺陷，确保软件的质量和可靠性。通过对软件进行全面的测试，可以提前发现并修复潜在的错误，从而避免在实际使用中出现严重的故障和损失。其次，软件测试可以降低软件风险，并减少维护成本和时间。通过及时发现和修复问题，可以减少维护工作的工作量和时间消耗。此外，软件测试还可以促进开发过程，提高效率和迭代速度。通过测试，开发团队可以及时了解软件的质量状况，及时调整和改进开发计划和过程，提高开发效率。最后，软件测试对于保障软件开发过程中的质量、用户满意度和投资回报等方面都具有重要作用。它能够帮助开发团队构建一个稳定、可靠的软件产品，提高用户满意度和信任度，进而提升市场竞争力。综上所述，软件测试在软件开发过程中具有不可替代的重要性。

**2 对本系统的测试**

本系统采用功能点测试方法测试，测试用例如下：

**2.1测试用例：**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| [东软资讯]测试用例 | | | | | | | | |
| 系统模块 | 测试点 | 用例编号 | 用例说明 | 前置条件 | 输入 | 预期结果 | 测试结果 | 失败原因 |
| 客户端 | 1.用户登录 | 1.1 | 登录操作 | 无 | 输入正确的用户名和密码 | 登录成功，跳转到app首页 | 成功 |  |
| 1.2 | 让用户名或密码为空 | 提示“请输入用户名”或“请输入密码” | 成功 |  |
| 1.3 | 填写错误的用户名 | 提示“用户名不存在，请重新输入” | 成功 |  |
| 1.4 | 填写正确的用户名，然后填写错误的密码 | 提示“密码错误，请重新输入” | 成功 |  |
| 2.搜索文章 | 2.1 | 搜索文章操作 | 用户已登录客户端app | 点击空白的搜索文本框 | 会出现历史搜索记录 | 成功 |  |
| 2.2 | 在搜索文本框输入内容 | 会根据输入内容显示含有输入内容的文章标题 | 成功 |
| 2.3 | 在搜索文本框输入内容后 | 如果有相关数据，下方列表会显示和输入内容相关的文章标题，否则会随机显示文章标题 | 成功 |
| 3.选择频道 | 3.1 | 选择频道操作 | 用户已登录客户端app | 选择列表中的一个频道 | 跳转到该频道界面，并显示该频道下的各种文章 | 成功 |  |
| 3.2 | 在文章列表最上方拖动屏幕往下拉 | 刷新文章列表，显示最新的文章 | 成功 |  |
| 3.3 | 在文章列表最下方拖动屏幕往上拉 | 显示该频道下的更多文章 | 成功 |  |
| 4.阅读文章 | 4.1 | 阅读文章操作 | 用户已登录客户端app | 点击任一文章标题 | 跳转该文章的阅读界面 | 成功 |  |
| 4.2 | 在阅读界面点击返回标志 | 跳转到首页界面 | 成功 |  |
| 文章管理端 | 5.用户登录 | 5.1 | 登录操作 | 无 | 输入正确的用户名和密码 | 登录成功，跳转到管理端网站首页 | 成功 |  |
| 5.2 | 让用户名或密码为空 | 提示“请输入用户名”或“请输入密码” | 成功 |  |
| 5.3 | 填写错误的用户名 | 提示“用户名不存在，请重新输入” | 成功 |  |
| 5.4 | 填写正确的用户名，然后填写错误的密码 | 提示“密码错误，请重新输入” | 成功 |  |
| 6.发布文章 | 6.1 | 发布文章操作 | 管理员已登录管理端网站 | 进入管理端网站后，点击发布文章按钮 | 进入发布文章界面 | 成功 |  |
| 6.2 | 点击标题文本框，输入标题内容 | 标题文本框显示标题内容 | 成功 |  |
| 6.3 | 点击正文标志，输入正文内容 | 出现一个方框显示正文内容，下方再出现一个方框，方框上有选择正文图片和编写正文标志 | 成功 |  |
| 6.4 | 点击正文图片标志 | 出现图片选择方框显示素材列表的图片，选择一张或多张图片，点击确定则在原先方框显示图片，点击取消则不显示，下方再出现一个方框，方框上有选择正文图片和编写正文标志 | 成功 |  |
| 6.5 | 点击标签文本框，输入标签内容 | 标签文本框显示标签内容 | 成功 |  |
| 6.6 | 点击频道下拉列表选择频道 | 选择的频道显示在下拉方框中 | 成功 |  |
| 6.7 | 点击定时发布按钮选择定时发布日期 | 定时发布日期显示在发布日期方框中 | 成功 |  |
| 6.8 | 点击定时下架按钮选择定时下架日期 | 定时发布日期显示在下架日期方框中 | 成功 |  |
| 6.9 | 点击选择图片按钮选择封面图片（也就是app首页文章列表的图片） | 出现图片选择方框显示素材列表的图片，选中图片并点击确定按钮就会使用该图片 | 成功 |  |
| 6.10 | 点击提交审核按钮 | 显示提交审核成功 | 成功 |  |
| 7.素材管理 | 7.1 | 素材管理操作 | 管理员已登录管理端网站 | 进入管理端网站后，点击素材管理按钮 | 进入素材管理界面，显示素材图片列表 | 成功 |  |
| 7.2 | 点击素材管理界面的上传图片按钮 | 弹出上传图片的方框 | 成功 |  |
| 7.3 | 点击方框中的选择图片按钮 | 弹出系统目录，可以选中某一本地图片 | 成功 |  |
| 7.4 | 点击方框中的开始上传按钮 | 选中的本地图片被上传到方框中 | 成功 |  |
| 7.5 | 点击方框中的确定或取消按钮 | 上传的图片会被保存或不保存到素材管理中的图片列表 | 成功 |  |
| 7.6 | 点击图片下方的删除按钮 | 图片被删除 | 成功 |  |
| 8.内容管理 | 8.1 | 内容管理操作 | 管理员已登录管理端网站 | 进入管理端网站后，点击内容管理按钮 | 进入内容管理界面 | 成功 |  |
| 8.2 | 点击全部、审核通过或审核失败按钮 | 显示按钮对应的文章标题和图片列表 | 成功 |  |
| 8.3 | 在关键字文本框输入关键字 | 显示关键字对应的文章标题和图片列表 | 成功 |  |
| 8.4 | 在频道下拉列表选中一个频道 | 显示该频道对应的文章标题和图片列表 | 成功 |  |
| 8.5 | 点击日期选择按钮，选择一个开始日期和结束日期 | 显示这个日期之间发布的文章标题和图片列表 | 成功 |  |
|  |  | 8.6 |  |  | 鼠标移动到任一个文章标题和图片上 | 若图片下方标志显示已发表和已上架，会显示下架按钮，点击可以对文章进行下架；若图片下方标志显示已发表和已下架，则会显示上架按钮，点击可以对文章进行上架；若图片审核失败，则会显示待审核且不会显示按钮 | 成功 |  |