**MazeGen**

**Projekt Alapító Dokumentum**

**Projetkleírás**

**Témakör**

Projekt feladatunk témája egy **m × m** méretű labirintus generálása, melyben a játékos a labirintus bal alsó sarkából, a jobb felső sarkába kell mozogjon, azonban megkötés, hogy ezt csak jobbra vagy felfele mozgással teheti. A generálás során a labirintusban, falakat helyezünk el, majd egy algoritmus segítségével kiszámoljuk, hogy hány egyedi lehetséges megoldás létezik.

**A projekt adatai**

A projekt neve: **MazeGen**

A projekt kezdete: 2025.03.10

A projekt bezejezési ideje: 2025.04.03

**Projekttagok**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Név** | **Neptun kód** | **Feladat terület** |
| Szalánczy Szilárd | UHI0FX | Dokumentáció  Prezentáció  Programozás |
| Erdei Péter | AZCI79 | Programozás  Tesztelés  GitHub Repository menedzselése |

**Kommunikáció**

**Kommunikációs eszközök**

A projekt feladattal kapcsolatos kommunikációs tevékenységeinket privát üzenetekben tettük meg Discord segítségével.

**Kommunikáció nyelve**

Bár a projekt magyar nyelvű felhasználóknak készült, a különböző változtatások (commit messages) angolul történtek. A dokumentáció és ahhoz tartozó prezentáció teljes mértékben magyar nyelvű.

**Projekt módosítások kezelése**

**Verziókezelés**

A projekt fejlesztése egy GitHub repository-ban készült. A változtatások és fejlesztések megtalálhatóak a lábjegyzetben lévő linken[[1]](#footnote-1).

**Dokumentáció**

A projekt-ről készített prezentáció (videó) a lábjegyzetben megtekinthető.[[2]](#footnote-2)

1. <https://github.com/Py-xel/MazeGen> [↑](#footnote-ref-1)
2. [↑](#footnote-ref-2)