

קורס תכנות בפייטון לתלמידי מחקר במדעי החיים, 0411-3122

פרויקט סיום

מטרתו של הפרויקט היא ליישם את הכלים שנלמדו במהלך הקורס, בעבודת המחקר שלכם. הפרויקט יחולק לשני חלקים:

- 80% מהפרויקט יהיה בעל אופי חופשי, ובו תדרשו להשתמש בכלים תכנותיים בפייטון באופן שמתאים לעבודת המחקר שלכם. כל סטודנט ישתמש בכלים וברעיונות שמתאימים לנתונים שלו.
- 20% מהפרויקט יהיה גנרי (זהה לכל התלמידים) ובו תקבלו הנחיות לכתיבת קוד מסוים.

שלבים:

1. הגשת מפשט (abstract) עד לתאריך 8 במאי, שיכלול:
 - רקע כללי וסקירה של הנושא, מה שאלת המחקר שלכם ומה התוצאות הצפויות.
 - תכנית כללית לעיבוד הנתונים: מאיפה מגיעים הנתונים, כיצד תעבדו אותם, מה ואיך תחפשו, באילו כלים תשתמשו וכיצד (בניית גרפים, ניתוח ביודאינפורמטי, הרצת סימולציה וכו').
 - ההגשה תתבצע דרך ה-moodle.
2. באמצע מאי יתפרסמו הנחיות מפורטות לפרויקט.
3. הגשת הפרויקט ב-30.6 (לפי מועד המבחן).

הערות:

- זכרו שזהו קורס בתכנות ולכן הדגש הוא על הכלים התכנותיים שבהם תשתמשו. יש להשתמש במגוון כלים ויכולות שנלמדו בקורס.
- ניתן להתייעץ איתנו הן בנוגע לנושא המחקר והנתונים שברשותכם והן בנוגע לאפשרויות עיבוד וניתוח הנתונים.
- העבודה על הפרויקט תהיה אישית בלבד.
- השיעור האחרון (8 ביוני) יוקדש לעבודה עצמית שלכם בכיתת המחשבים, שבו אפשר יהיה להתייעץ בנוגע לקוד, לתוצאות, כיוונים אפשריים לניתוח וכו'. לכן, מומלץ להתחיל לעבוד על הפרויקט עוד לפני תאריך זה.
- ניתן לכתוב את הפרויקט הן באנגלית והן בעברית, לשיקולכם.