

#### МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «МИРЭА – Российский технологический университет» РТУ МИРЭА

Институт Информационных Технологий Кафедра Вычислительной техники

# ОТЧЕТ О ВЫПОЛНЕНИИ ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЫ №4

«Преобразование недетерминированного конечного автомата в детерминированный на python»

#### по дисциплине

«Теория формальных языков»

Выполнил студент группы ИКБО-04-22			Основин А.И.	
Принял старший преподават	ель		Боронников А.С.	
Практическая работа выполнена	« <u> </u> »	_2023 г.		
«Зачтено»	« <u></u> »	_2023 г.		

# СОДЕРЖАНИЕ

1 ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ		ОСТАНОВКА ЗАДАЧИ	3
	1.1	Условия задачи	3
	1.2	Пример преобразования НКА в ДКА	3
2	PE	АЛИЗАЦИЯ ПРОГРАММЫ	4
3	PE	ЗУЛЬТАТЫ ТЕСТИРОВАНИЯ	7
4	BI	ЫВОД	9

# 1 ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ

#### 1.1 Условия задачи

На любом языке программирования написать программу преобразования недетерминированного конечного автомата (НКА) в детерминированный (ДКА).

### 1.2 Пример преобразования НКА в ДКА

На Рисунке 1 представлен пример преобразования недетерминированного конечного автомата в детерминированный.

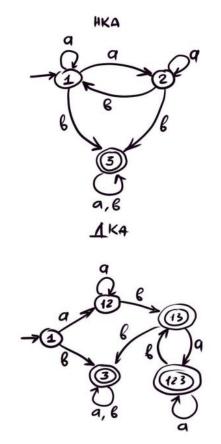


Рисунок 1 – Преобразование НКА в ДКА

#### 2 РЕАЛИЗАЦИЯ ПРОГРАММЫ

В Листинге 1 представлена реализация программы преобразования недетерминированного конечного автомата в детерминированный.

Листинг 1-Kod программы на языке программирования Python

```
import os
import graphviz
def transform(states: tuple, alphabet: tuple, in states: tuple, out states:
tuple, state transitions: tuple) \
       -> dict[str, tuple]:
    """ Converts a non-deterministic finite automaton into a deterministic
finite automaton. """
    def get next state transitions(current state: tuple) -> set[tuple]:
        """ Searches for the following possible states from the current one.
        next_state_transitions = set()
for symbol in alphabet:
            by \ symbol = set()
            for element in current state:
                for (from_state, by, to_state) in state_transitions:
                    if from state == element and by == symbol:
                        by symbol.add(to state)
            next_state_transitions.add(tuple([symbol, tuple(by_symbol)]))
        return next state transitions
   new state transitions = set()
   new out states = set()
    executing states = list(tuple([in states]))
    for state in executing states:
        new_state_transition = get_next_state_transitions(state)
        for st in new_state_transition:
            new_state_transitions.add(tuple([''.join(state), st[0],
''.join(sorted(st[1]))]))
            if tuple(sorted(st[1])) not in executing states:
                executing states.append(tuple(sorted(st[1])))
            for out state in out states:
                if out state in st[1]:
                    new out states.add(''.join(sorted(st[1])))
        "states": tuple(''.join(state) for state in executing states),
        "alphabet": alphabet,
        "in states": in states,
        "out states": new out states,
        "state transitions": new state transitions
    }
def input finite state machine() -> list:
    """ Obtains the grammar of a non-deterministic finite automaton. """
    states = tuple(input('Enter set of states: ').split(' '))
    alphabet = tuple(input('Enter the input alphabet: ').split(' '))
```

```
print('Enter state-transitions function(current state, input character,
next state).'
          'Every three is on a new line. Enter "\\" to complete entry.')
    state transitions = set()
    state_transition = input()
    while state_transition != '\\':
        state transitions.add(tuple(state transition.split(' ')[:3:]))
        state transition = input()
    state transitions = tuple(state transitions)
    in_states = tuple(input('Enter a set of initial states: ').split(' '))
    out states = tuple(input('Enter a set of final states: ').split(' '))
    return [states, alphabet, in states, out states, state transitions]
def print finite state machine (new state machine: dict):
    """ Outputs the grammar of a deterministic finite automaton. """
   print("\nSet of states: ", end='')
   print(*new state machine["states"], sep=", ")
   print("\nInput alphabet: ", end='')
   print(*new state machine["alphabet"], sep=", ")
   print("\nState-transitions function:")
   print(*[f'D({state transition[0]}, {state transition[1]}) =
{state transition[2]}'
            for state transition in new state machine["state transitions"]],
sep="\n")
   print("\nInitial states: ", end='')
   print(*new state machine["in states"], sep=", ")
   print("\nFinal states: ", end='')
   print(*new state machine["out states"], sep=", ")
def make graph (new state machine transitions: tuple[tuple[str, str, str],
...],
              in states: tuple, out states: tuple, name: str):
    """ Generates a graph in graphviz language based on the passed
dictionary. """
    graph = graphviz.Digraph(name=name)
    handled init states = set()
    for (from_state, by, to_state) in new_state_machine_transitions:
        if from state in in states and from state not in handled init states:
            graph.node(' ', shape='plaintext')
            graph.edge(' ', from state)
            handled init states.add(from state)
       if to state in out states:
            graph.node(to state, shape='doublecircle')
        graph.edge(from state, to state, label=by)
    graph.render(f'files/dependency graphs/{name}.gv', view=True)
def main():
```

```
# states, alphabet, in states, out states, state transitions =
input finite state machine()
    # test example
   states = ('1', '2', '3')
   alphabet = ('a', 'b')
   in states = ('1',)
   out states = ('3',)
   state_transitions = (('1', 'a', '1'), ('1', 'a', '2'), ('1', 'b', '3'),
('2', 'a', '2'),
                         ('2', 'b', '1'), ('2', 'b', '3'), ('3', 'a', '3'),
('3', 'b', '3'))
   new state machine = transform(states, alphabet, in states, out states,
state transitions)
   print finite state machine(new state machine)
    os.environ["PATH"] += os.pathsep + 'C:/Program Files/Graphviz/bin/'
   make graph(state transitions, in states, out states, "non-deterministic
finite state machine")
   make graph(tuple(new state machine["state transitions"]),
              new state machine["in states"],
              new state machine ["out states"],
               "deterministic finite state machine")
          == ' main ':
if name
   main()
```

#### 3 РЕЗУЛЬТАТЫ ТЕСТИРОВАНИЯ

В Таблице 1 представлены результаты тестирования программы, преобразующей НКА в ДКА.

Таблица 1 – Тестирование программы, преобразующей НКА в ДКА

Тиолици т	Ввод	Вывод программы	Ожидаемый вывод
	(характеристики	(характеристики	
	НКА)	ДКА)	
Множество	1, 2, 3	1, 3, 12, 13, 123	1, 3, 12, 13, 123
состояний			
Алфавит	a, b	a, b	a, b
Правила	(1, a, 1), (1, a, 2),	D(12, b) = 13	D(12, b) = 13
переходов	(1, b, 3), (2, a, 2),	D(3, a) = 3	D(3, a) = 3
	(2, b, 1), (2, b, 3),	D(13, a) = 123	D(13, a) = 123
	(3, a, 3), (3, b, 3)	D(123, b) = 13	D(123, b) = 13
		D(3, b) = 3	D(3, b) = 3
		D(13, b) = 3	D(13, b) = 3
		D(123, a) = 123	D(123, a) = 123
		D(1, b) = 3	D(1, b) = 3
		D(1, a) = 12	D(1, a) = 12
		D(12, a) = 12	D(12, a) = 12
Входные	1	1	1
состояния			
Выходные	3	123, 13, 3	123, 13, 3
состояния			

Для удобства тестирования разработанной программы и более лёгкого восприятия результата работы программы была добавлена функции создания графа на основе НКА и ДКА. На Рисунках 2 и 3 представлен граф данного НКА и граф построенного по нему ДКА соответственно.

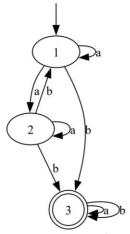


Рисунок 2 – Данный для преобразования НКА

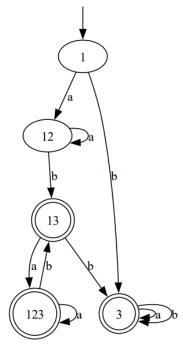


Рисунок 3 – ДКА, построенный по входному НКА

# 4 ВЫВОД

В ходе выполнения данной практической работы был изучен процесс преобразования недетерминированного конечного автомата (НКА) в детерминированный конечный автомат (ДКА); была разработана программа, реализующая преобразование НКА в ДКА. Программа успешного прошла тестирование, следовательно, реализация корректна.