

TalkingData运动健康人群间察报告

暨运动健康人群最具投放价值媒体奖揭晓

Best Media For Target Audiences

TalkingData

学习教育人群定义

| 01 | **人群定义**|

02 评选模型

 $a_{ij} = i - j$

运动健康人群定义:

是指统计周期内使用过运动健康类App的用户群体和 在健身房出现过的人群。

$$i = \frac{1}{n} \sum_{n=1}^{12} \sum_{k=1}^{N} W_k M_k$$
 $j = \frac{1}{n} \sum_{n=1}^{12} \frac{1}{\sum_{k=1}^{N} W_k M_k - i}$

 M_1 : TD综合指数 M_4 : 应用活跃指数

 M_2 :口碑评价指数 M_5 : APP使用行为指数

 M_3 : 社区舆情指数 M_6 : 应用TGI偏好指数

其中,其中,N代表指标因素数量, W_k 为第K个权重因素, M_k 为第K个因素取值。

体育产业GDP占比逐年上升,成国民经济支柱性产业

2012-2018年国家体育产业总规模(万亿)及GDP占比



2019年体育产业相关重点政策意见

2019.7.9《健康中国行动(2019—2030年)》:

全民健身行动定制目标,2030年城乡居民经常参加体育锻炼人数比例达到40%以上,农村行政村体育设施覆盖率基本实现全覆盖等。

2019.8.10《体育强国建设纲要》:

明确各阶段体育产业发展目标,到2050年,全面建成社会主义现代化体育强国;提出五个方面战略任务;并强调加强组织领导、政策支持力度、促进区域协调发展,加快体育人才培养和引进,推进体育领域法治和行业作风建设,加强体育政策规划制定。

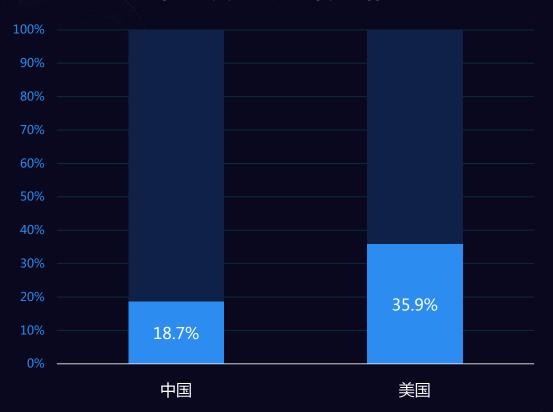
2019.9.17《关于促进全民健身和体育消费推动体育产业高质量发展的意见》:

提出了10个方面政策举措,推动体育产业成为国民经济支柱性产业,让经常参加体育锻炼成为一种生活方式。

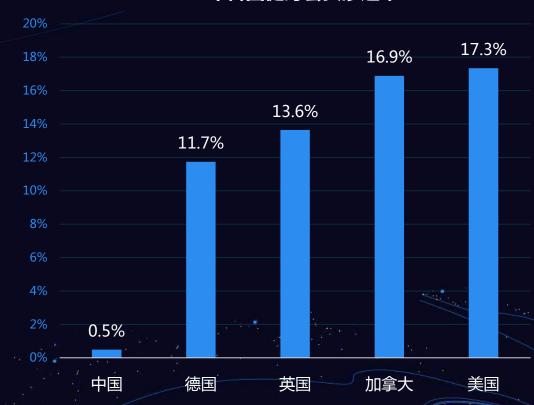
数据来源:国家统计局,互联网公开资料。

中国全民体育运动率有待提高,健身人群渗透率增长空间大

2018年中国、美国全民经常参与体育运动率



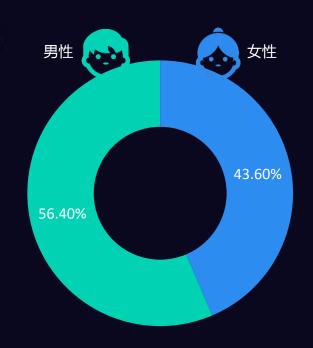
2018年各国健身会员渗透率

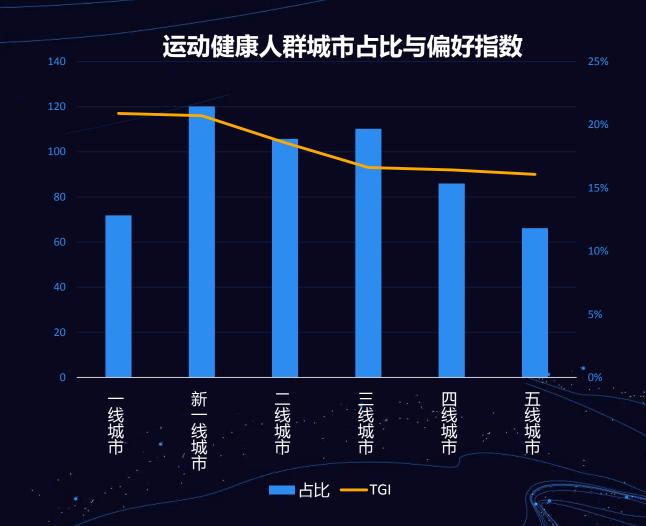


数据来源:国家体育局;FROST&SULLIVAN

男性更热爱运动,一线城市运动健康偏好最高

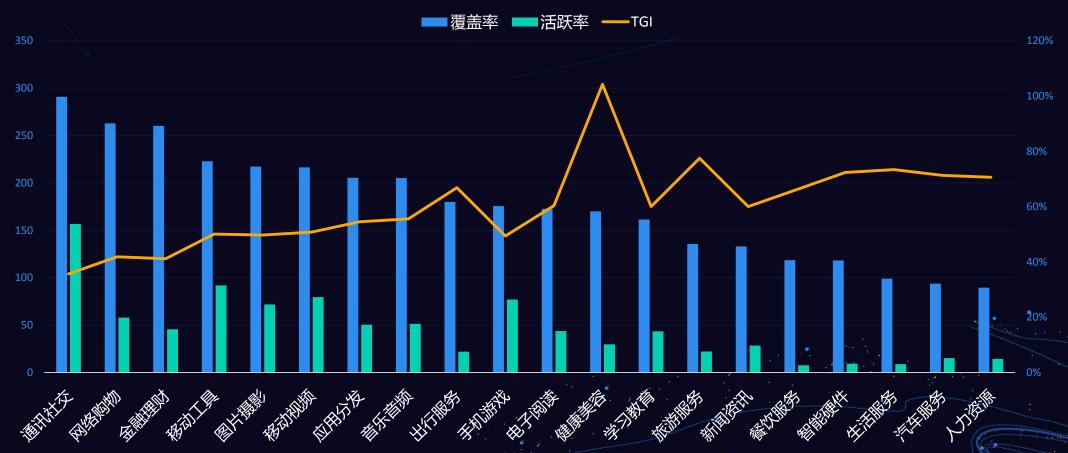
运动健康人群性别占比





运动健康人群态度积极,向往美好生活

运动健康人群移动应用兴趣分布



运动健康细分人群



广场舞

统计周期内一线城市中 使用主流广场舞类App人群



健身房

统计周期内一线城市中 去过健身房人群



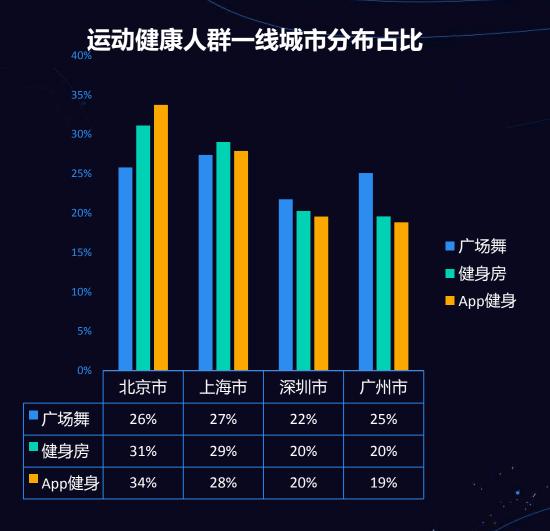
App健身

统计周期内一线城市中 使用健身类App人群

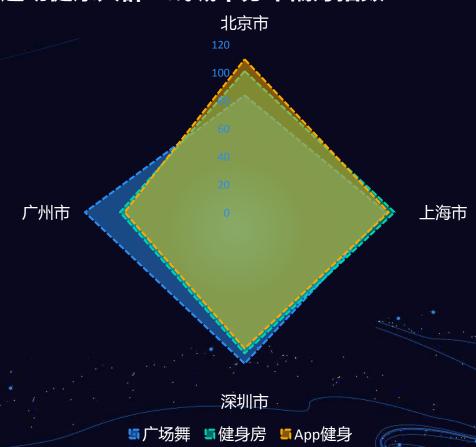
运动健康人群细分剪影:广场舞、健身房、App健身



北京偏好App健身,广深偏好广场舞,上海偏好健身房



运动健康人群一线城市分布偏好指数



广场舞人群消费独具地域性,健身房人群注重饮食健康

运动健身人群电商消费三级品类偏好TOP5





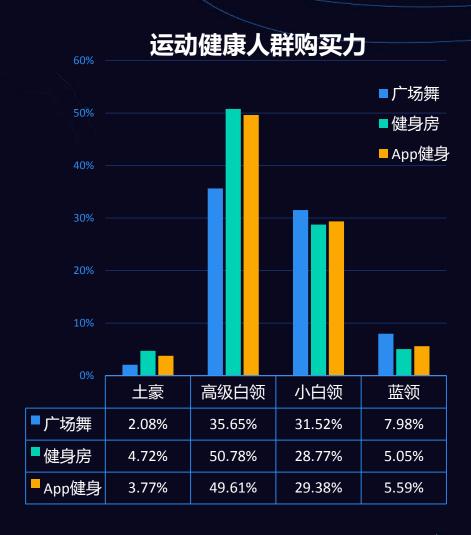


广场舞人群善早起,健身房人群精力旺,App健身人群工作忙

运动健康人群24h活跃指数

| | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 |
|-------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 广场舞 | 60% | 52% | 49% | 47% | 47% | 52% | 62% | 68% | 72 % | 74% | 76% | 77% | 77% | 77% | 77% | 77% | 78% | 78% | 78% | 79% | 79% | 80% | 77% | 69% |
| 健身房 | 68% | 57% | 49% | 42% | 39% | 43% | 55% | 68% | 77% | 81% | 83% | 84% | 85% | 84% | 84% | 84% | 85% | 85% | 86% | 85% | 85% | 85% | 83% | 77% |
| App健身 | 59% | 49% | 42% | 36% | 35% | 37% | 46% | 57% | 66% | 70% | 72% | 73% | 74% | 73% | 73% | 73% | 74% | 74% | 74% | 74% | 74% | 74% | 73% | 68% |

健身房人群购买能力强,客单价整体偏高



运动健康人群分布偏好指数

| 客单价 | 0-500 | 500-2,000 | 2,000-5,000 | 5,000-10,000 |
|-------|--------|-----------|-------------|--------------|
| 广场舞 | 92.11% | 6.66% | 1.04% | 0.19% |
| 健身房 | 85.86% | 11.51% | 2.14% | 0.49% |
| App健身 | 86.52% | 11.13% | 2.01% | 0.35% |

广场舞人群爱打扮,健身房人群时尚范,App健身人群好学习

运动健康人群电商消费一级品类偏好

广场舞

家用电器:1.00

家具、家装、厨具:0.97

"

电脑、办公:0.68



服饰内衣、珠宝首饰: 0.59

母婴、玩具乐器:0.58

亞 营养保健: 0.52

🗓 ↑护化妆: 0.43

健身房



🕝 家具、家装、出具:0.70

<u>|</u>

家用电器:0.75

尘 电脑、办公:0.70

り 母婴、玩具乐器: 0.45

ĎĎ

个护化妆: 0.43

亞

营养保健:0.41



鞋靴、箱包、钟表、奢侈品:0.37

App健身



沙 家具、家装、厨具:0.74

尘 电脑、办公:0.70

◎ 家用电器: 0.68

<u></u> 营养保健:0.40

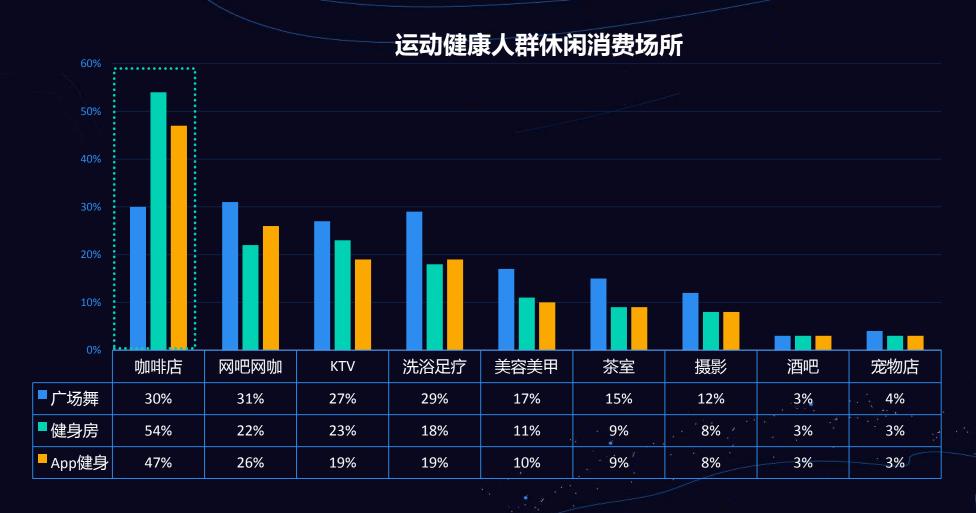
🔲 个护化妆: 0.40

台 母婴、玩具乐器:0.40

图书、音像、数字商品:0.36

TalkingData 数据来源:TalkingData 移动

广场舞人群懂得享受,健身房人群热衷咖啡



- ■健身房
- App健身

华为品牌受App健身人群青睐,OPPO品牌广场舞人群占比最多

