



**UCAM**  
UNIVERSIDAD  
CATÓLICA DE MURCIA

2020

GRUPO **\$** **TUDIUM**  
FORMACIÓN



# Ejercicios Tema 1

FICHEROS

STUDIUM

[www.grupostudium.com](http://www.grupostudium.com)  
[informacion@grupostudium.com](mailto:informacion@grupostudium.com)  
954 539 952

## Enunciados

**1. Guardar Cadena** - Realizar un programa en C que lea una cadena por teclado y la guarde en el fichero de texto "fich1.txt".

**2. Leer Cadena** - Realizar un programa en C que muestre por pantalla el contenido del fichero de texto "fich1.txt".

**3. Añadir Cadena** - Realizar un programa en C que lea una cadena por teclado y la añada al contenido del fichero de texto "fich1.txt". Realizar la prueba ejecutando de nuevo el ejercicio Leer Cadena.

**4. Asterisco** - Realizar un programa en C que lea caracteres por teclado hasta escribir un '\*'. Guardar todos los caracteres pulsados en el fichero "fich2.txt".

**5. Comparar** - Realizar un programa en C que lea el nombre de dos ficheros de texto y nos diga si los ficheros son iguales o no. Nos referimos al contenido de los ficheros.

**6. Copiar** - Realizar un programa en C que lea el nombre de dos ficheros de texto por teclado y copie el contenido del primero en el segundo. Si el segundo no existe se creará y si existe, se machacará el contenido.

**7. Copiar2** - Hacer las modificaciones necesarias al ejercicio Copiar para que compruebe si el fichero segundo existe o no. En caso de existir, que pregunte si machaca la información o si la añade al final.

**8. Contar** - Realizar un programa en C que lea el nombre de un fichero de texto por teclado y nos cuente el número de vocales, el número de consonantes y el número de signos de puntuación (incluido el espacio) que tiene. Mostrar por pantalla el resultado.

**9. Buscar** - Realizar un programa en C que lea el nombre de un fichero y una palabra por teclado. El programa nos dirá si la palabra existe o no en dicho fichero.

**10. Contar Palabras** - Realizar un programa en C que lea el nombre de un fichero de texto por teclado y una palabra. El programa devolverá las veces que aparece dicha palabra en el fichero. Si no se encuentra ninguna vez, se devolverá un 0.

**11. Concatenar** - Realizar un programa en C que concatene el contenido de dos ficheros de texto dados por teclado. La información completa se guardará en el primer fichero.

**12. Entero** - Realizar un programa en C que guarde en el fichero binario "uno.bin" un entero dado por teclado.

**13. Leer Entero** - Realizar un programa en C que muestre por pantalla el contenido del fichero binario "uno.bin".

**14. Tabla 10 enteros** - Realizar un programa en C que lea una tabla de 10 enteros por teclado y la guarde en un fichero binario llamado "tabla1.dat"

**15. Tabla 10 enteros2** - Realizar un programa en C que lea una tabla de 10 enteros por teclado y vaya metiéndolos uno por uno en un fichero binario llamado "tabla2.dat"

**16. Leer tabla 10 enteros** - Realizar un programa en C que muestre el contenido (tabla de 10 enteros) del fichero binario cuyo nombre será dado por teclado.

**17. Tabla 10 reales** - Realizar un programa en C que lea una tabla de 10 números reales y los guarde en un fichero binario llamado "tabla3.dat"

**18. Leer tabla 10 reales** - Realizar un programa en C que muestre el contenido (tabla de 10 reales) del fichero binario cuyo nombre será dado por teclado.

**19. Persona** - Realizar un programa en C que rellene una tabla de 5 elementos del tipo Persona compuesto de un nombre, unos apellidos, un dni, un domicilio y un teléfono. Una vez rellena por teclado, se guardará en un fichero binario llamado "persona.per".

**20. Leer Persona** - Realizar un programa en C que muestre por pantalla el contenido del fichero binario "persona.per".

**21. Notas** - Realizar un programa en C que dado el tipo Notas, con un código, un nombre, un curso y una nota, lea por teclado una tabla de 5 elementos del tipo Notas. El programa guardará dicha tabla en un fichero binario llamado "notas.bin".

**22. Leer Notas** - Realizar un programa en C que lea el fichero binario "notas.bin" y muestre el contenido (tabla de 5 elementos de tipo Notas) por pantalla.

**23. Analizar Notas** - Realizar un programa en C que lea el fichero binario "notas.bin" y obtenga por pantalla la nota media, el alumno con mejor nota y el alumno con peor nota.

**24. Ordenar Notas** - Realizar un programa en C que lea el fichero binario "notas.bin", ordene dicho fichero por nota y lo guarde en otro fichero binario "notas.ord".

**25. Colegio** - Realizar un programa en C que usando el tipo del ejercicio Notas, nos permita guardar la información de un colegio compuesto por 6 cursos y cada curso

con 2 grupos. Se creará un fichero por cada curso con nombre "cursoX.bin" donde X corresponde al número del curso correspondiente.

**26. Listado Colegio** - Realizar un programa en C que lea por teclado el nombre de un fichero binario de nombre "cursoX.bin" donde X es el número del curso que queremos analizar. El programa permitirá mostrar por pantalla un listado de alumnos aprobados y otro de alumnos suspensos.

**27. Listín** - Realizar un programa en C que dado el tipo Listín compuesta por un nombre, una dirección y un teléfono, genere un fichero binario con una tabla de 20 elementos de tipo Listín. En los campos nombre y apellidos meteremos "Vacío" y en el campo teléfono meteremos un 0.

**28. Uso Listín** - Realizar un programa en C que vaya rellenando la clase del ejercicio anterior. Al principio del programa se deberá sacar la información ya existente del fichero. Antes de salirse se deberán guardar los cambios realizados en el listín. El programa permitirá dar de alta, dar de baja (metiendo "Vacío", "Vacío" y 0), consultar y salir. Tener en cuenta que, al dar de alta, debemos hacerlo en el primer lugar que encontremos con "Vacío".

**29. Libros** - Realizar un programa en C que se asemeje al Listín, pero cambiando el tipo Listín por el tipo Libro, compuesto por un código, un autor, un libro y una estantería. Los valores nulos serán "Vacío" para todos.

**30. Comparar Binarios** - Realizar un programa en C que lea el nombre de dos ficheros binarios y compruebe si son iguales o no. Los ficheros deberán estar compuestos por una tabla de 5 enteros cada uno.

**31. Copiar Binario** - Realizar un programa en C que lea el nombre de un fichero binario por teclado y guarde su información en otro fichero binario llamado "copia.bin". El fichero binario estará compuesto por una tabla de 5 números reales.

**32. Invertir** - Realizar un programa en C que lea el nombre de un fichero de texto por teclado, invierta su contenido y lo guarde en el fichero de texto llamado "invert.txt".

**33. Quitar Blancos** - Realizar un programa en C que lea un fichero de texto por teclado y quitando los espacios en blanco guarde el contenido en el fichero "sinblancos.txt".

**34. Invertir orden palabras** - Realizar un programa en C que lea el contenido de un fichero de texto cualquiera dado por teclado, y guarde su contenido en otro fichero "invert.inv" invirtiendo el orden de las palabras.

**35. Facturas** - Realizar un programa en C que gestione la facturación de una empresa. Las facturas constarán de un campo código, una fecha y un importe. El programa permitirá crear una factura, borrar una factura, mostrar por pantalla todas las facturas y calcular la suma total de las facturas. Las facturas serán guardadas en un fichero binario llamado "Fact.bin" donde tendremos una tabla de 50 facturas.

---

14/07/2020