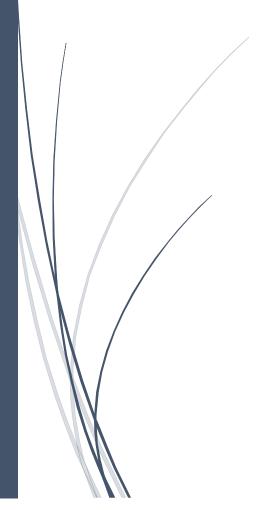
2/6/2022

Hashing

Practica Tema 4



Alejandro Colmenero Moreno ALGORITMIA

ÍNDICE

JERCICIO	2
EXPLICACIÓN	2
ERRORES	
CÓDIGO	
BIBLIOGRAFÍA	

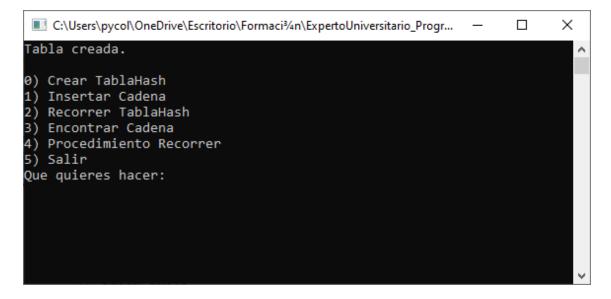
EJERCICIO

EXPLICACIÓN

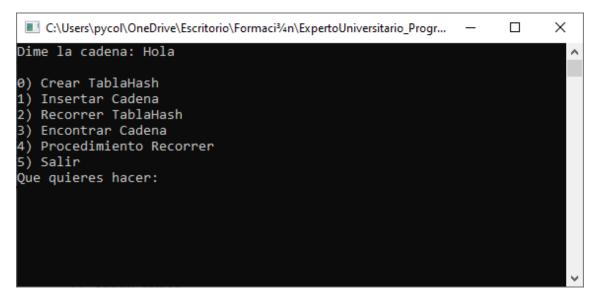
El proyecto se compone de un menú que te pide una orden.



Si pulso 0, lo que hará es generar una nueva TablaHash y si todo ha ido bien te dice que se ha creado la tabla.



Si pulso 1, me pide que escriba un texto y lo inserta en la tabla.



Pulsando 2, me muestra todos los registros de la tabla y sus índices:

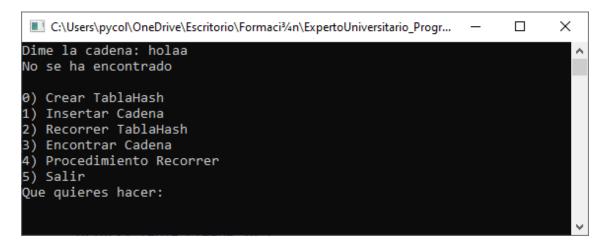


En cambio, pulsando 3, me pedirá una palabra y la buscará en el hash. Si no existe lo indicará.

```
C:\Users\pycol\OneDrive\Escritorio\Formaci3/4n\ExpertoUniversitario_Progr... — X

Dime la cadena: Hola
Encontrado 'Hola' en el indice 88.

0) Crear TablaHash
1) Insertar Cadena
2) Recorrer TablaHash
3) Encontrar Cadena
4) Procedimiento Recorrer
5) Salir
Que quieres hacer:
```



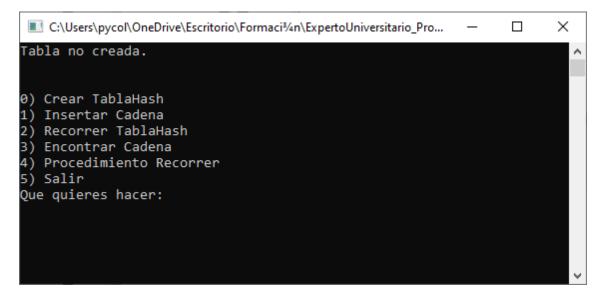
Por último, pulsando 4, hará el recorrido, pero si se topa con una celda vacía lo mostrará como "No asignado":

```
C:\Users\pycol\OneDrive\Escritorio\Formaci¾n\ExpertoUniversitario_Progr... — X

No asignado
No asignado
No asignado
No asignado
Encontrado en 88 Hola
Encontrado en 89 Tal
No asignado
```

ERRORES

Si intentas hacer cualquier cosa sin crear antes la tabla, te sale un error.



CÓDIGO

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#define NCASILLAS 100
#define VACIO NULL
static char* BORRADO = "";
typedef char **TablaHash;
// Declaración de funciones
void error(char*);
TablaHash crearTablaHash();
void borrarTablaHash(TablaHash);
int Hash(char*);
int Localizador(char*, TablaHash);
int Localizador1(char*, TablaHash);
int MiembroHash(char*, TablaHash);
void InsertarHash(char*, TablaHash);
void BorrarHash(char*, TablaHash);
int main()
    TablaHash t = NULL;
    /*t = crearTablaHash();
    printf("Hola %d\n", Hash("Hola"));
    InsertarHash("Hola",t);
    printf(":%s\n", t[Localizador("hola",t)]);*/
    char nombre[10];
    int menu = 0;
    while(menu != 5){
        printf("\n");
        printf("0) Crear TablaHash\n");
        printf("1) Insertar Cadena\n");
        printf("2) Recorrer TablaHash\n");
        printf("3) Encontrar Cadena\n");
        printf("4) Procedimiento Recorrer\n");
        printf("5) Salir\n");
```

```
printf("Que quieres hacer: ");
scanf("%i", &menu);
fseek(stdin,0,SEEK_END);
printf("\n");
system("cls");
int aux = 0;
int ini = 0;
switch(menu){
    case 0:
        t = crearTablaHash();
        printf("Tabla creada.\n");
        break;
    case 1:
        // PEDIR DATOS
        if(t == VACIO) {
           error("Tabla no creada.\n");
        } else {
            printf("Dime la cadena: ");
            scanf("%s", &nombre);
            fseek(stdin,0,SEEK_END);
            InsertarHash(nombre,t);
        break;
    case 2:
        if(t == VACIO) {
           error("Tabla no creada.\n");
        } else {
            for(int i=0;i<NCASILLAS;i++){</pre>
                aux=(ini+i)%NCASILLAS;
                if(t[aux] != NULL){
                    printf("Encontrado en %i %s\n",aux, t[aux]);
                }
        break;
    case 3:
        if(t == VACIO) {
           error("Tabla no creada.\n");
        } else {
            printf("Dime la cadena: ");
            scanf("%s", &nombre);
```

```
if(t[Localizador(nombre,t)] != NULL){
                         int localizador = Localizador(nombre,t);
                        printf("Encontrado '%s' en el indice %i.\n",
t[localizador],localizador);
                    } else {
                        printf("No se ha encontrado\n");
                    }
                break;
            case 4:
                if(t == VACIO) {
                   error("Tabla no creada.\n");
                } else {
                    ProdecimientoRecorrer(t);
                break;
            case 5:
                printf("Bye :)");
                break;
            default:
                printf("\nNo te he entendido.\n\n");
        }
    return 0;
void error(char* msg){
    printf("%s\n",msg);
void ProdecimientoRecorrer(TablaHash t){
    int ini,aux;
    for(int i=0;i<NCASILLAS;i++){</pre>
        aux=(ini+i)%NCASILLAS;
        if(t[aux] != NULL){
            printf("Encontrado en %i %s\n",aux, t[aux]);
        } else {
            printf("No asignado\n");
TablaHash crearTablaHash(){
    TablaHash t;
    register int i;
    t = (TablaHash)malloc(NCASILLAS*sizeof(char*));
```

```
if(t==NULL){
        error("Memoria insuficiente");
    for(i = 0; i <NCASILLAS;i++){</pre>
        t[i]=VACIO;
    return t;
void borrarTablaHash(TablaHash t){
    register int i;
    for(i = 0; i <NCASILLAS;i++){</pre>
        if(t[i]!=VACIO&&t[i]!=BORRADO){
            free(t[i]);
        }
int Hash(char* cad){
    int valor;
    char *c;
    for(c=cad, valor=0;*c;c++){
        valor += (int)*c;
    return valor%NCASILLAS;
int Localizador(char*x, TablaHash t){
    int ini,i,aux;
    ini=Hash(x);
    for(i=0;i<NCASILLAS;i++){</pre>
        aux=(ini+i)%NCASILLAS;
        //printf("\n%i",aux);
        if(t[aux]==VACIO){
            return aux;
        if(!strcmp(t[aux],x)){
            return aux;
    return ini;
int Localizador1(char* x, TablaHash t){
    int ini,i,aux;
    ini=Hash(x);
    for(i=0;i<NCASILLAS;i++){</pre>
        aux=(ini+i)%NCASILLAS;
```

```
if(t[aux]==VACIO||t[aux]==BORRADO){
            return aux;
        if(!strcmp(t[aux],x)){
            return aux;
    return ini;
int MiembroHash(char* cad, TablaHash t){
    int pos = Localizador(cad,t);
    if(t[pos]==VACIO){
        return 0;
    } else {
        return !strcmp(t[pos],cad);
void InsertarHash(char* cad, TablaHash t){
    int pos;
    if(!cad){
        error("Cadena inexistente");
    if(!MiembroHash(cad,t)){
        pos=Localizador1(cad,t);
        if(t[pos]==VACIO || t[pos]==BORRADO){
            t[pos]=(char*)malloc((strlen(cad+1)*sizeof(char)));
            strcpy(t[pos],cad);
        } else {
            error("Tabla llena");
    }
void BorrarHash(char* cad, TablaHash t){
    int pos = Localizador(cad,t);
    if(t[pos]!=VACIO && t[pos]!=BORRADO){
        if(!strcmp(t[pos],cad)){
            free(t[pos]);
            t[pos]=BORRADO;
```

BIBLIOGRAFÍA

N/A