



**UCAM**  
UNIVERSIDAD  
CATÓLICA DE MURCIA

2020

GRUPO  **TUDIUM**  
FORMACIÓN



## Práctica Tema 3

BACKTRACKING ALGORITMOS DE VUELTA ATRÁS  
STUDIUM

[www.grupostudium.com](http://www.grupostudium.com)  
[informacion@grupostudium.com](mailto:informacion@grupostudium.com)  
954 539 952

## Enunciado

En el temario se han presentado una serie de algoritmos para resolver problemas típicos de backtracking. Para practicar se pide realizar una serie de modificaciones, añadidos y mejoras a los mismos:

1. **Sudoku:** Crear un Proyecto nuevo para generar los ficheros que se usan de entrada. La configuración del sudoku se pedirá por teclado.
2. **Caballo ajedrez:**
  - a. Eliminar el uso de la variable global iter.
  - b. Pediremos por teclado la posición inicial del caballo.
3. **8 Reinas:** Generalizar para N reinas. Este número será pedido por teclado.

## Entrega

El documento para entregar deberá seguir las **normas de entrega** habituales y la estructura a seguir debe ser:

- Enunciado del ejercicio
- Código en texto (no pantallazo) de la solución propuesta
- Pantallazos de ejecución para todos los conjuntos de valores posibles
- Si se pueden ocasionar errores que controlemos, también se piden pantallazos

## Rúbrica

Cada **apartado válido** tendrá la siguiente puntuación:

1. **Sudoku:** 5 puntos
2. **Caballo ajedrez:** 3 puntos
  - a. Eliminar variable iter, 2 puntos
  - b. Preguntar posición inicial, 1 punto
3. **8 Reinas:** 2 puntos

Si el apartado entregado es **incompleto o incorrecto** en parte, puede tener como máximo, la **mitad** de los puntos.

Si un ejercicio **no se entrega** o está **totalmente incorrecto**, tendrá **0 puntos**.

Para aprobar la práctica se deben tener como máximo la mitad de los puntos en cada apartado.

---

02/09/2020