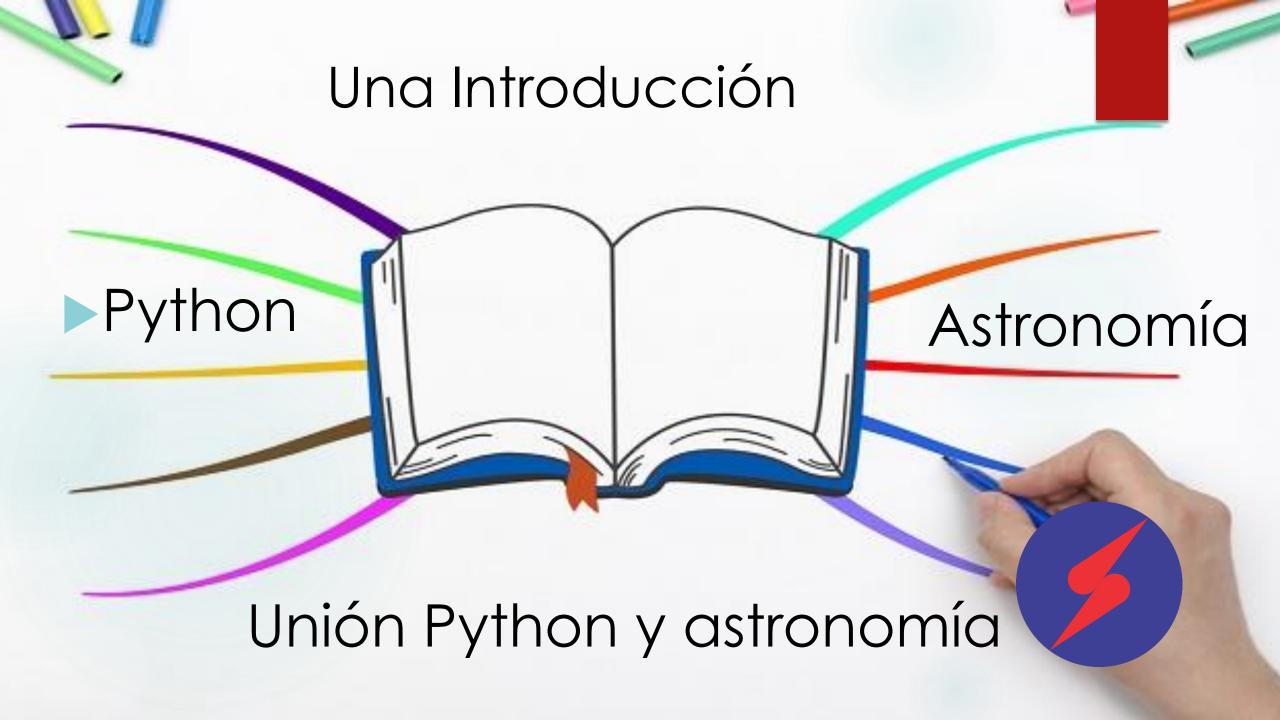


SANTIAGO MESA VELÁSQUEZ.

ASESOR: EDWARD VILLEGAS



Python 3.6



Programming is an Art





- Un lenguaje de programación
- Permite el desarrollo de programas

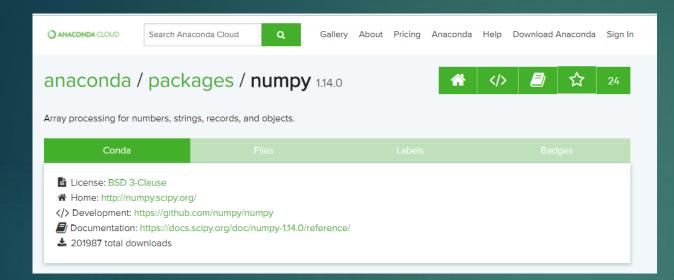


ANACONDA

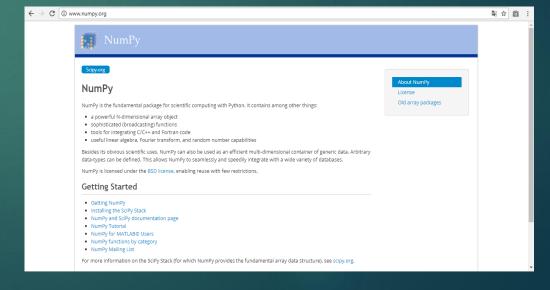
Powered by Continuum Analytics®



¿Qué es?



Donde una comunidad comparte programas



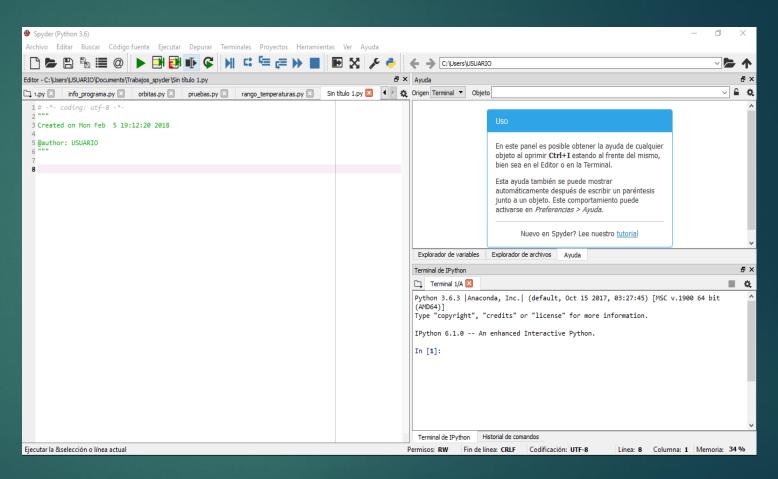
¿Cómo se comparte lo que haces en python?



```
Python 3.6 (32-bit)
Python 3.6.3 (v3.6.3:2c5fed8, Oct 3 2017, 17:26:49) [MSC v.1900 32 bit (Intel)] on win32 Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
```

Spyder







Variable

TENGWAR PER L'ITALIANO

CONSONANTI

IV ,	df 55 369334 166 1				\$1000 BB		_ I	
setéma	Ques	atéma	Calm	atéma	Parm	otéma	linco	
	q	С	4	p	P	ť	P	
g	ф	g	q	b	pa	d	מן	
qu	d	sc	d	f	ь		b	
gl+i	d		αl	ν	h		bo	
gn	w	z	Œ	m	D	n	D	
	α	o	a		ם	r	n	
	5	ı	τ	rr	g	r	y	
SS	3	SS	8	s	9	s	6	
u	0	e	^		d	h	λ	

VOCALI

Tehtar		Tengwar
Î	а	C
í	e	۸
i	i	1
í	0	a
í	u	0



Lista

```
>>> jugadores[3]='Pity'
>>> jugadores1=jugadores[1:4]
>>> jugadores1
['Driussi', 'Alario', 'Pity']
>>> jugadores2=jugadores[3:7]
>>> jugadores2
['Pity', 'Auzqui', 'Rojas', 'Ponzio']
>>> jugadores3=jugadores[:4] # Esta nueva lista incluye los ítems
>>> jugadores3
['Batalla', 'Driussi', 'Alario', 'Pity']
>>> jugadores4=jugadores[2:] # Esta lista incluirá los ítems ubic
>>> jugadores4
['Alario', 'Pity', 'Auzqui', 'Rojas', 'Ponzio']
>>>
```

```
Me=[0.055,0.382,0.39]
Ve=[0.8149,0.949,0.72]
Ti=[1,1,1.00] # Informace
Ma=[0.169,0.532,1.52]
Ju=[317.81,10.9,5.20]
Sa=[95.16,9.14,9.54]
Ur=[15.3,3.98,19.19]
Ne=[17.146,3.864,30.06]
```

Posiciones en listas

```
Me=[0.055,0.382,0.39]
print(Me[0])
print(Me[-1])
print(Me[1])
```



In [3]: runfile('C:/Users/USUARIO/Documents/Trabajos_spyder/Sin título 0.py', wdir='C:/
Users/USUARIO/Documents/Trabajos_spyder')

0.055

0.39

0.382



Función



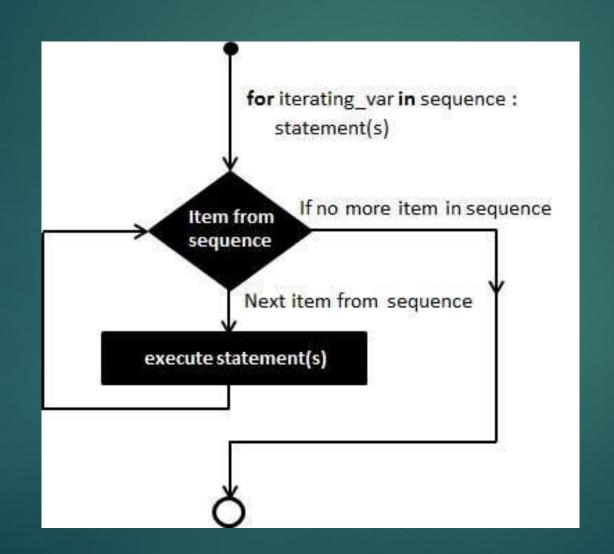
¿Cómo se llama a una función?

```
def excentricidad(c,a):
e=c/a
return e
```

orbitas.excentricidad(c,a)

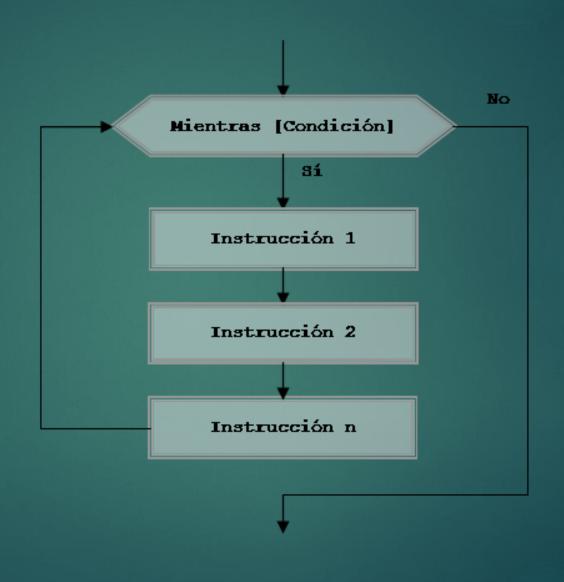


Ciclos "for"





Ciclos while





Planos de coordenadas

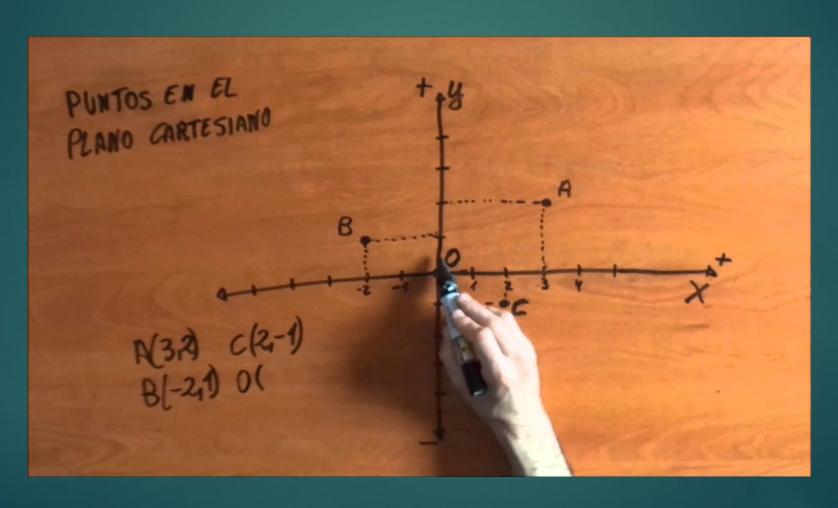
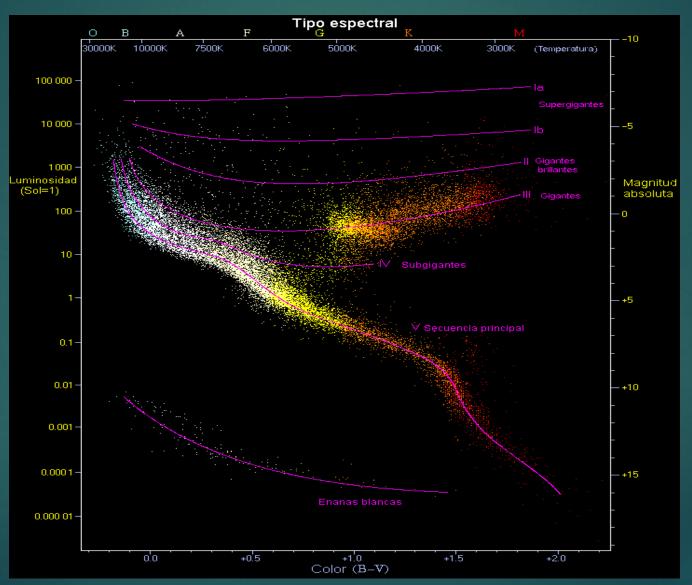




Diagrama HR





Unidades de medida



Distancia:

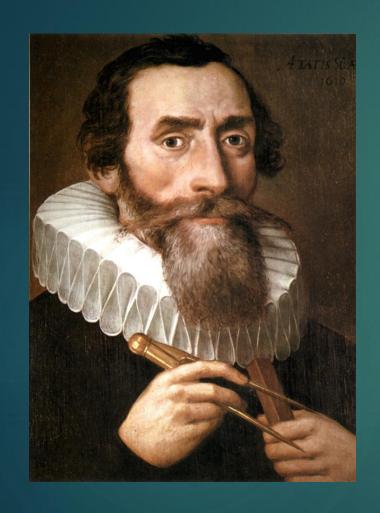
Unidad Astronómica 149597870700 m

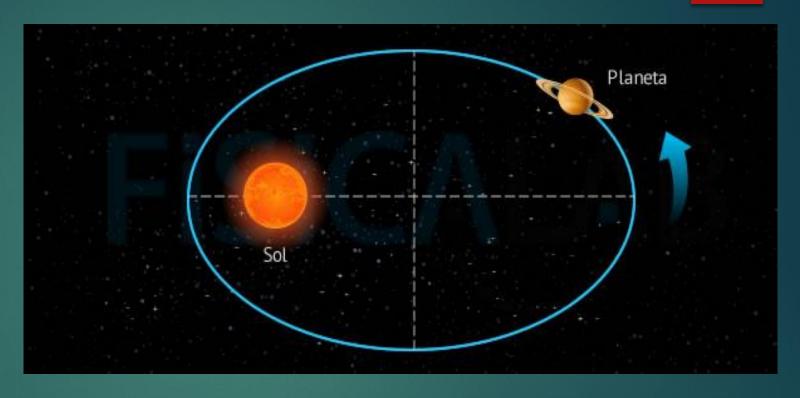
Masa:

Temperatura



Órbitas

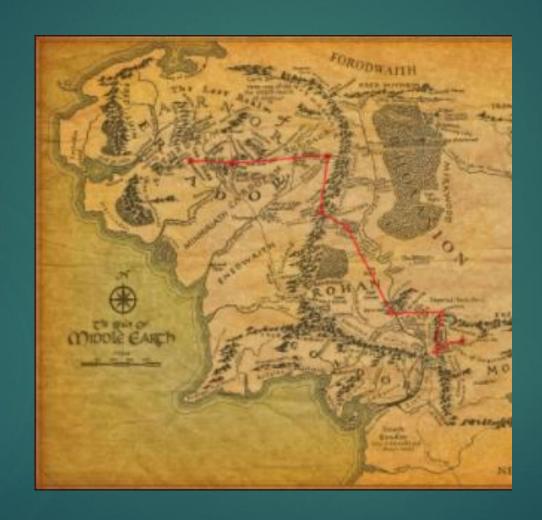








Proceso para llegar al programa





Factores de conversión empleados

```
7 import numpy#se importa para las funciones de seno, coseno y tangente
9 def luminosidad_solar_a_vatios(Lsol):
      se ingresa el valor en luminosidades solares, y se convierte en vatios
     vatios=Lsol*3.827e26
     return vatios
l6 def Mt_a_Kg(Mt):
     se ingresa el valor en masas terrestres y se convierte en kg
     Kg=5.972e24*Mt
     return Kg
 def Rt a m(Rt):
     se ingresa el valor en radios terrestres y se convierte en metros
     m=6371000*Rt
     return m
80 def UA a m(UA):
     se ingresa el valor en unidades astronómicas y se convierte a metros
      m=149597870700*UA
      return m
```



```
def coordenadas_polares_a_cartesianas(r,A):
    """
    Se ingresan coordenadas polares, con los grados en radianes, y se convierte
    x=r*numpy.cos(A)
    y=r*numpy.sin(A)
    return [x,y]

def segundos_a_años(s):
    d=s/31536000
    return d
```

El ingreso de las leyes

```
1 # -*- coding: utf-8 -*-
 3 Editor de Spyder
 4 Acá se encuentra las leyes físicas con las que funcionará el programa (lista_planetas.py)
 6 from numpy import pi
 7 G=6.67408e-11
 8 sigma= 5.67e-8
 9 pi4=4*pi
10 pi4e2=pi**2*4
11
12
13 def ley_stefan_boltzmann(T,L):
14
      Se usa la ley de boltzmann para calcular del diagrama HR el radio de la estrella, el radio
15
16
17
       R=(L/(T^{**}4*pi4*sigma))**0.5
18
       return R
19
20 def
      ecuacion_masa (T,L):
21
      Se usa esta ecuación, para relacionar la masa, luminosidad en vatios y temperatura de una
22
23
24
      M=L/(T/30029898)
25
       return M
26
27 def tercera_ley(M,a):
28
29
      Con la tercera ley de Kepler se calculará el periodo de rotacion de los plaentas que el us
30
31
       P=(a**3*pi4e2/(G*M))**0.5
32
       return P
```

```
def tercera_ley_a(M,P):
    """
    En este caso, se usa la misma ley, pero despejando el valor del eje mayor y
    a=(P**2*G*M/pi4e2)**(1/3)
    return a
```



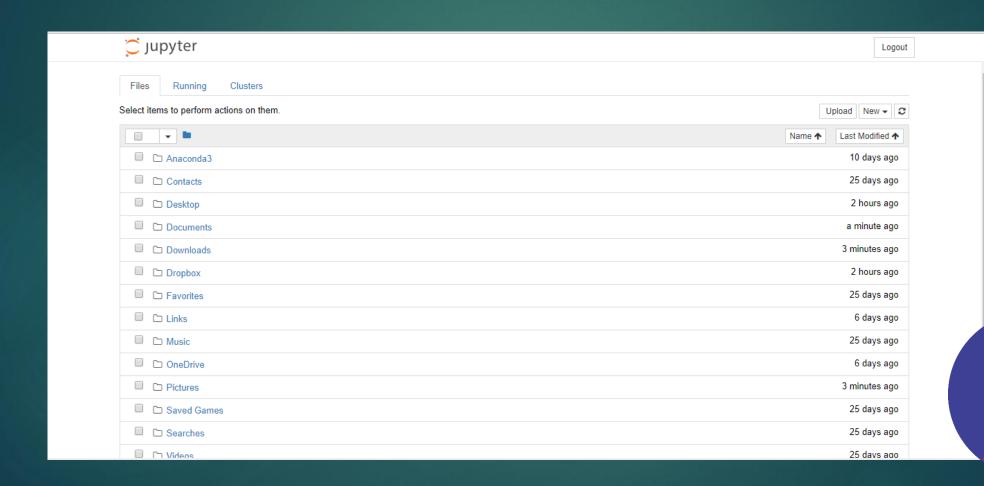
La creación de las orbitas

```
5 @author: USUARIO
 7 import numpy #se usa numpy para las funciones de seno y coseno
 8 import conversiones
9 import calculos planetas
10 import info programa
11 def excentricidad(c,a):
12
13
       con la posición de los focos y el eje mayor, se haya la excentricidad de la elipse
14
15
      e=c/a
16
      return e
17
      radio orbital tiempo(a,e,w,t):
19
20
      funcion que con la excentricidad y el angulo orbital, en radianes, regresa el radio
21
22
      r=a*(1-e**2)/(1+e*numpy.cos(w*t))
23
      return r
24
      angulo_orbital_tiempo(w,t):
25 def
26
      con el angulo orbital o la frecuencia angular, se multiplica con el periodo para obtener
27
28
29
      return w*t
30
31 def
      posicion_foco(a,e):
32
33
      Función que relaciona la excentricidad con el eje mayor para sacar la posición de los foc
34
35
      c=e*a
36
      return c
```





Usando Jupyter Notebook



Todas las partes de la interfaz

```
In [1]: # -- Aquí los módulos requeridos -- #
    # Requerido para crear la interfaz
    from ipywidgets import VBox, HBox, Button, Label, BoundedFloatText, BoundedIntText
    from IPython.display import clear_output, display
    # Requerido para los gráficos
    import matplotlibb
    matplotlib.use('TkAgg')
    import matplotlib.pyplot as plt
    #from matplotlib import animation
    import time
    # -- Módulos propios -- #
    from rango_temperaturas import color_estrellas
```

```
# Función para crear la animación
def graficar_sistema(datos):
    fig = plt.figure()
    instantaneas = len(datos[0])
    plt.show(block=False)
    max_x = max(max(abs(planeta[:, 0])) for planeta in datos[1:])
    max_y = max(max(abs(planeta[:, 1])) for planeta in datos[1:])

for inst in range(instantaneas):
    ax = plt.axes(xlim=(-max_x, max_x), ylim=(-max_y, max_y))
    plt.axis('equal')
    ax.plot([0], [0], 'oy')
    for planeta in datos[1:]:
        ax.plot([planeta[inst,0]], [planeta[inst,1]], 'ob')
    fig.canvas.draw()
    time.sleep(0.01)
```

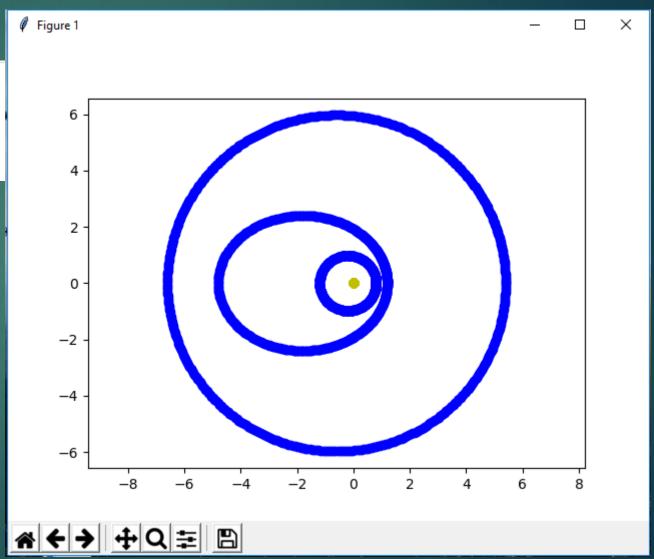


```
# Variables para quardar info del sistema
estrella = [] # temperatura, luminosidad
planetas = [] # lista con excentricidad y semieje mayor por planeta
# Estilo
estilo texto = {'description width': 'initial'}
# Solicitud de información de la estrella
titulo estrella = Label(value="Propiedades estrella")
temp = BoundedIntText(description='Temperatura (K)', value=5778, min=3000, max=35000, style=estilo texto)
lum = BoundedFloatText(description='Luminosidad (Sol=1)', value=1, min=1e-5, max=1e5, style=estilo texto)
gui estrella = VBox(children=[titulo estrella, temp, lum])
# Solicitud de información de los planetas
titulo planetas = Label(value="Propiedades planetas")
excentricidad = BoundedFloatText(description="Excentricidad", value=0.2, min=0.0, max=1.0)
semi mayor = BoundedFloatText(description="Semieje mayor (UA)", value=1.0, min=0.01, style=estilo texto)
gui planetas = VBox(children=[titulo planetas, excentricidad, semi mayor])
# Unión de solicitud de info
gui_info = HBox(children=[gui_estrella, gui_planetas])
# Botones
bt reiniciar = Button(description="Borrar planetas")
bt agregar = Button(description="Agregar otro planeta")
bt guardar = Button(description="Guardar sistema")
bt simular = Button(description="Simular")
gui_botones = HBox(children=[bt_reiniciar, bt_agregar, bt_guardar, bt_simular])
# Unión GUI
gui sistema = VBox(children=[gui info, gui botones])
# Acciones de los botones
```

```
def clic reiniciar(boton):
    #estrella[:] = []
    planetas[:] = []
   clear output()
    display(gui sistema)
def clic agregar(boton):
    planetas.append([excentricidad.value, semi mayor.value])
def clic guardar(boton):
    planetas.append([excentricidad.value, semi mayor.value])
    estrella.extend([temp.value, lum.value])
    print("Ha elegido una estrella {}.".format(color estrellas(estrella[0]))
    print("Número de planetas: {}.".format(len(planetas)))
   info = open('info programa.py', 'w')
    info planetas = "planetas = {}\n".format(planetas)
    info estrella = "estrella = {}".format(estrella)
    info.write(info_planetas)
    info.write(info estrella)
    info.close()
def clic simular(boton):
    if len(estrella) == 0:
        clic_guardar(boton)
    from orbitas import función_orbitas_entera
    sistema_datos = función_orbitas_entera()
    graficar_sistema(sistema_datos)
```

La recopilación de todo



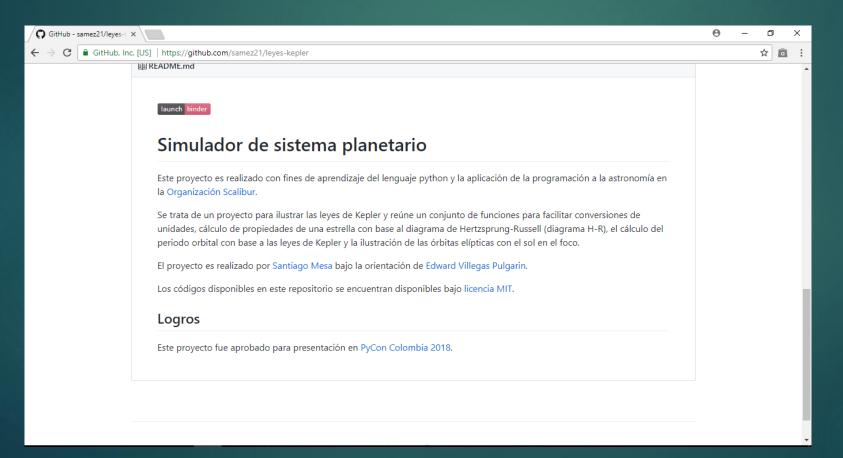


Bibliografía

- https://github.com/saint-germain/Python3Espanol
- http://www.universoformulas.com/matematicas/geometria/elipse/
- https://pwg.gsfc.nasa.gov/stargaze/Mmotion.htm
- http://www2.elo.utfsm.cl/~elo352/2010/Exp4/DocumentacionRS200 8/Ecuaciones%20de%20orbita.pdf
- https://www.pycon.co/speakers/santiago-mesa-velasquez/
- https://www.python.org/about/
- https://anaconda.org/about
- https://live.osgeo.org/es/quickstart/jupyter_quickstart.html

Github

https://github.com/samez21/leyes-kepler



¡Muchas gracias!

