

Domáci projekty 8

Těchto pár úkolů slouží k procvičení práce se slovníky, které se následně pokusíš využít při programování známé skautské hry.

0. Napiš funkci, která pro zadané číslo n vytvoří slovník, kde jako klíče budou čísla od jedné do n a jako hodnoty k nim jejich druhé mocniny.
1. Napiš funkci, která sečte a vypíše sumu všech klíčů a sumu všech hodnot ve slovníku z předchozího úkolu.
2. Napiš funkci, která jako argument dostane řetězec a vrátí slovník, ve kterém budou jako klíče jednotlivá písmena ze zadaného řetězce a jako hodnoty počty výskytů jednotlivých písmen v řetězci.
3. Napiš funkci, která vypíše obsah slovníku na jednotlivé řádky.

A teď už ke súlbené hře.

4. Úkolem je vytvořit známou skautskou hru "Kdo? S kým? Co dělali?". Hra se hráče zeptá postupně na otázky "Kdo?", "S kým?", "Co dělali?", "Kde?", "Kdy?", a nakonec "Proč?" s tím, že mu umožní na jednu otázku odpovědět vícekrát a všechny odpovědi si uloží. Na závěr pak hra z každé sady odpovědí vybere náhodně jednu odpověď a z takto vybraných odpovědí složí větu, kterou vypíše uživateli.