

## TP Conception : Jeu de Combat d'Arène – Partie 1 MCD-MLD

On veut créer les bases d'un jeu de combat d'arène Joueur contre Joueur. Pour cela, vous réaliserez le MCD-MLD selon le cahier des charges suivants :

- Chaque joueur doit pouvoir se connecter, avec un pseudo qui sera unique, un mot de passe, et son mail.
- Chaque joueur pourra demander un ou plusieurs autres joueurs en ami.
- Chaque joueur aura une messagerie pour communiquer avec d'autres joueurs. On aura besoin de connaître la date du message, le sujet du message, et le contenu du message.
- Chaque joueur pourra se créer plusieurs personnages. Les personnages auront un nom, et appartiennent tous à un type.
- Chaque type donnera des statistiques de base : Point de Vie, Attaque, Défense.
- En plus de leur type, les personnages pourront avoir des objets dans leur inventaire. Un objet pourra être équipé. Et une fois équipé, il fournira au personnage des bonus en termes de point de vie, d'attaque et de défense.
- Les personnages s'affrontent en duel (un contre un) dans une arène. Il y a plusieurs arènes disponibles, et le résultat du combat est enregistré dans un journal qui répertorie la date du combat, le vainqueur, le vaincu, et l'arène du duel.
- Enfin, chaque joueur peut acheter un ou plusieurs costumes pour un de ses personnages.

**Une fois fini, vous enverrez votre MCD et votre MLD au formateur par MP.**

### Auteur :

Yoann DEPRIESTER

### Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE  
☒ Sophie POULAKOS  
☒ Mathieu PARIS

### Date création :

25-09-2023

### Date révision :

25-09-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.