

Objets

Autre type de variable utile pour stocker dans une variable plusieurs informations, les objets avec la syntaxe en accolades { }, assez similaires aux tableaux (mais les objets n'ont pas de système d'indexation), c'est à nous de définir les propriétés (les clés) et leur assigner avec « : » une valeur.

```
// ? syntaxe { unePropriété:uneValeur }  
// ? dans un objet on assigne avec : plutôt qu'avec =  
let user = {  
  id:3657826,  
  'name':'Seagal',  
  firstName:'Steven',  
  badges:['👮', '👮', '🎸', '👮', '👮', '🎸']  
};  
console.log(user);
```

On peut accéder aux propriétés d'un objet avec la notation en point

```
console.log(user.name);  
console.log(user.id);
```

Ou avec la notation en tableau associatif

```
console.log(user['id']);
```

Pour ajouter une propriété on fait une assignation de valeur (si la propriété existe sa valeur est écrasée par la nouvelle, sinon cela crée la propriété)

Auteur :

Jean-François Pech

Date création :

03/03/2023

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date révision :

10/03/2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

On peut également effacer une propriété d'un objet avec delete

```
// ? On peut supprimer une propriété  
delete user.badges;
```

```
// ? On peut ajouter simplement des propriétés dans un objet avec une assignation de valeur  
// ? Si on assigne à une propriété déjà existante cela écrase la valeur  
// ? Mais Si on assigne à une propriété non existante cela crée la propriété  
user.dps = 9999;
```

hasOwnProperty

JS propose plusieurs fonctions natives utilisables sur des objets notamment. `hasOwnProperty()`, qui renvoi true ou false pour vérifier si la propriété d'un objet existe.

Ci-dessous on utilise la fonction dans un `console.log()` directement.

```
// ? une f° native de JS pour connaitre les propriétés d'un objet, hasOwnProperty()  
let menuDuJour={  
  entree:"Bassine d'Aioli",  
  plat:"Rat Adulte",  
  dessert:'île Fidji'  
};  
console.log(menuDuJour);  
console.log(menuDuJour.hasOwnProperty('entree'));
```

true

app.js:31

Exercice : Objects

```
// ! EXO 8 OBJECTS  
// TODO : Faire l'exo avec le User et les passions en mode objet  
// (un objet user avec des propriétés pour le nom age et passions  
qui est lui aussi un objet avec 2 propriétés
```

Auteur :

Jean-François Pech

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

03/03/2023

Date révision :

10/03/2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.