## RNN LSTM, её устройство и применение для анализа макроэкономических рядов

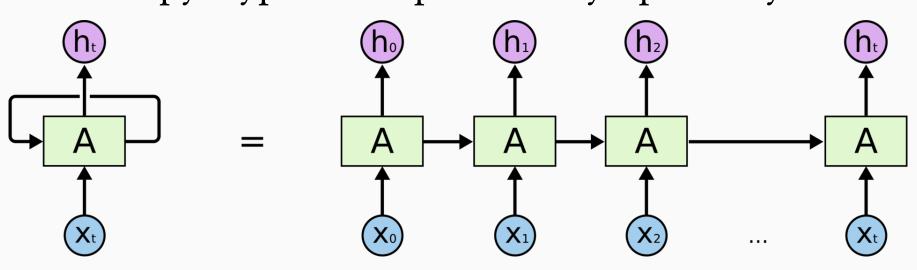
# Зехов Матвей Факультет экономических наук НИУ ВШЭ

#### Что это такое?

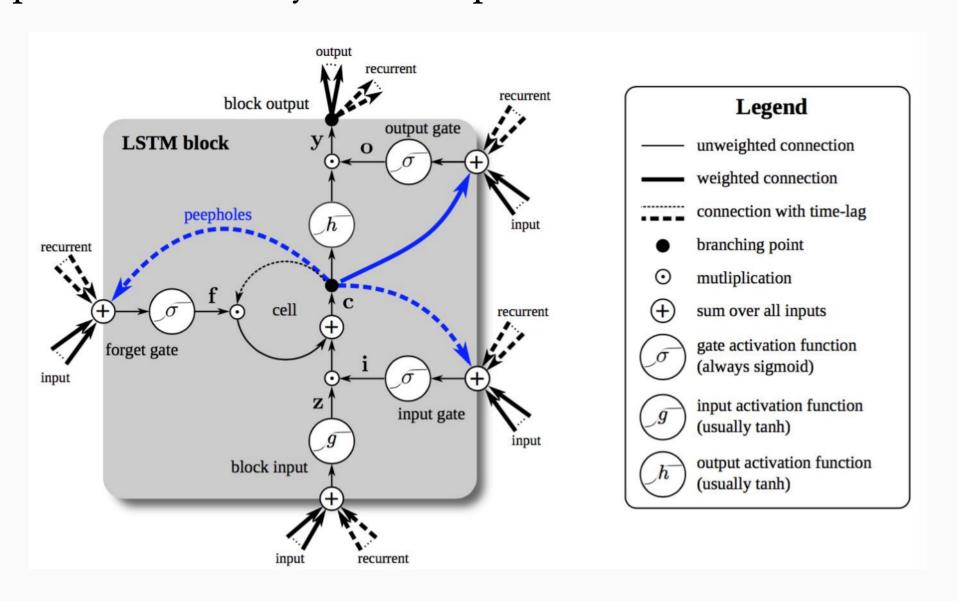
Сети долгой краткосрочной памяти(Long Short-Term Memory) представляют собой специальный подкласс архитектур рекуррентных нейронных сетей, предназначенных для обработки различных форм последовательностей. Они были представлены Зеппом Хохрайтером и Юргеном Шмидхубером в 1997 году. Наиболее яркими примерами применения таких сетей являются проекты по обработке текстов и временных рядов.

#### Теоретические принципы

Не секрет, что для обработки долговременных зависимостей классические RNN модели слабо подходят, так как их архитектура не подразумевает какого-либо вида памяти. Структура LSTM решает эту проблему.



В том случае, когда расстояние между актуальной информацией и местом, где она пригодилась, невелико, RNN вполне адекватно справляются с задачей, однако при увеличении расстояния эта связь теряется. Ключевым понятием для построения блока является состояние ячейки. Этот вектор проходит через все итерации внутри клетки и несёт в себе информацию о всей последовательности в целом. Схематично блок сети LSTM можно представить следующим образом:



$$f^{t} = \sigma(W_{f}x^{t} + R_{f}y^{t-1} + b_{f})$$

$$i^{t} = \sigma(W_{i}x^{t} + R_{i}y^{t-1} + b_{i})$$

$$z^{t} = \sigma(W_{z}x^{t} + R_{z}y^{t-1} + b_{z})$$

$$C^{t} = f^{t} \odot C^{t-1} \oplus i^{t} \odot z^{t}$$

$$o^{t} = \sigma(W_{o}x^{t} + R_{o}y^{t-1} + b_{o})$$

$$y^{t} = o^{t} \odot tanh(C^{t})$$

$$(1)$$

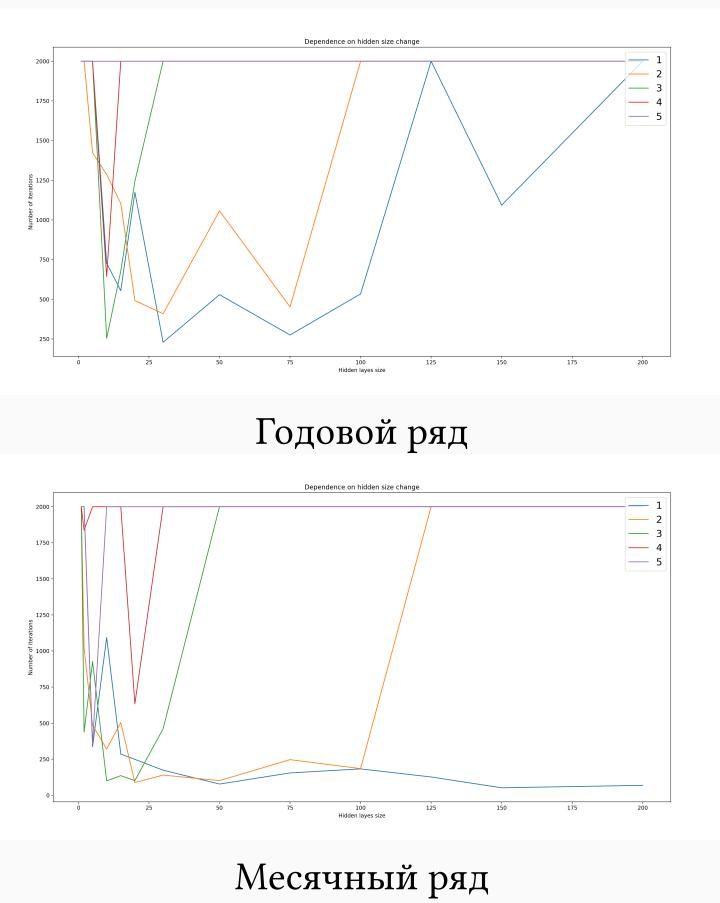
$$(2)$$

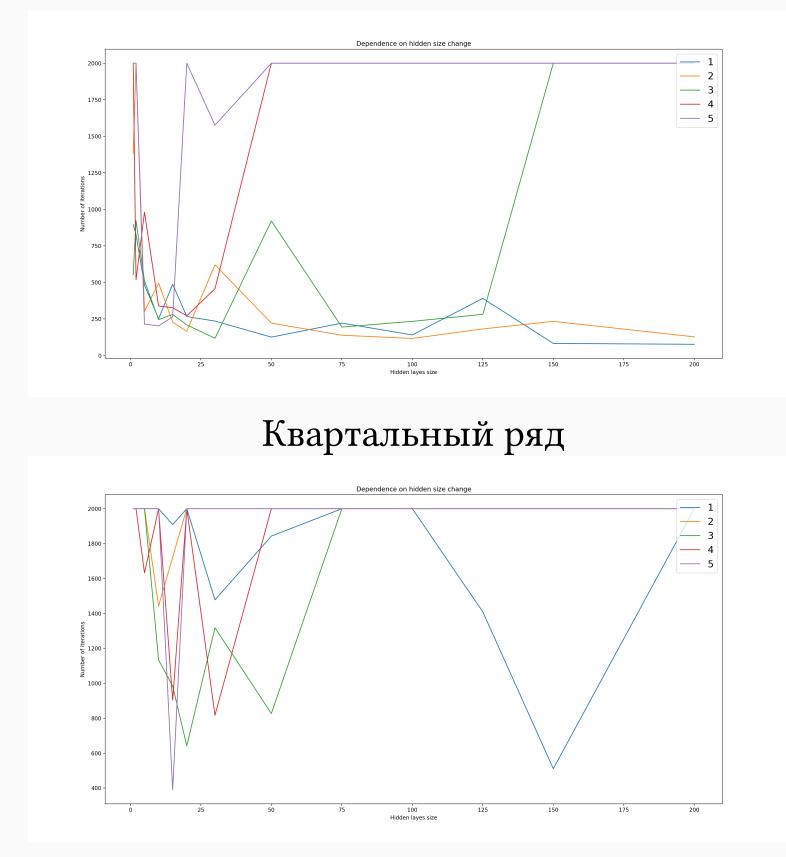
$$(3)$$

$$(4)$$

$$(5)$$

## Зависимость сходимости от количества слоёв

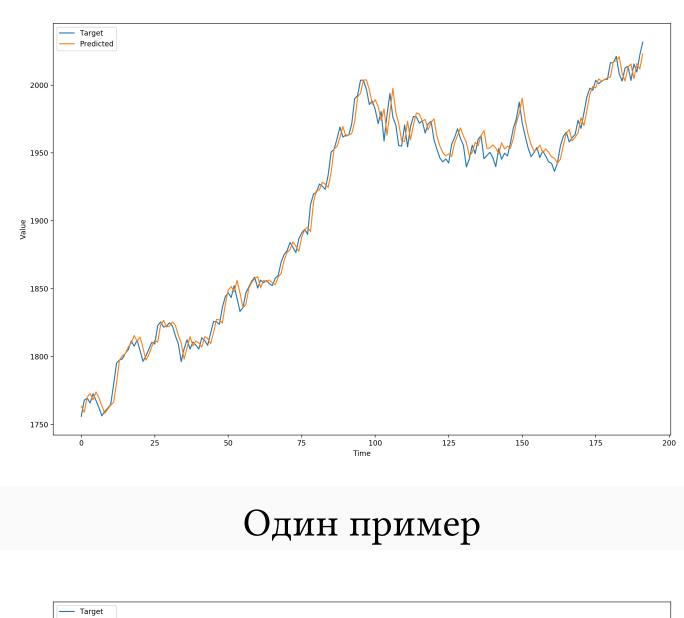


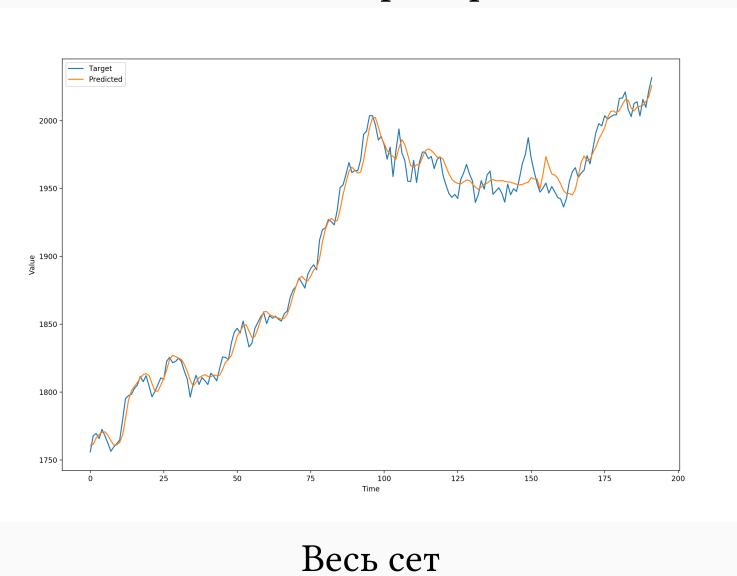


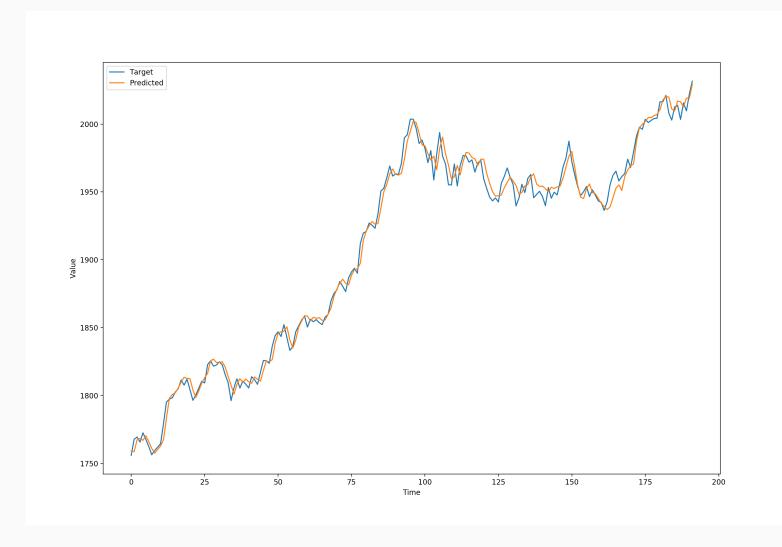
Недельный ряд

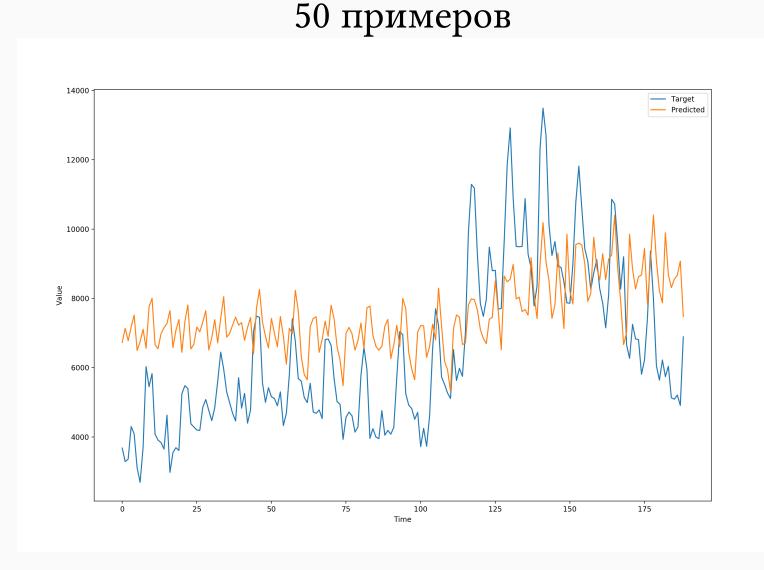
Очевидно, что самый эффективный алгоритм - однослойный. При этом тонкая подстройка выявила, что корреляция длины ряда с оптимальной размерностью скрытого слоя равна 0.76!

## Предсказания методов









Расширяющееся окно

#### Методы построения модели

При анализе данной архитектуры было использовано два различных метода: расширяющееся окно и сдвигающееся окно.

$$train \rightarrow [x_1, x_2, x_3, x_4, | x_5, x_6, x_7] \leftarrow test$$

Получив на основе части train предсказание относительно элемента  $x_5$ , сравним его с маркером  $x_5$ . После этого перенесём элемент  $x_5$  из test в train:

$$train \rightarrow [x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, | x_6, x_7] \leftarrow test$$

Метод сдвигающегося окна почти аналогичен, только перемещаются и правая и левая границы окна:

$$[x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_6, x_7]$$

 $[x_1, | x_2, x_3, x_4, x_5, | x_6, x_7]$ 

На графиках слева отображается зависимость сходимости алгоритма расширяющегося окна от количества скрытых слоёв нейросети. По оси абсцисс - количество нейронов скрытого слоя, по оси ординат - итерация, на которой сошёлся алгоритм. Для анализа были взяты шесть рядов различной длины:

Year: 30 | Quarter: 24 | Month: 50 | Week: 70 | Day: 90 | Hour: 100

#### Анализ предсказаний модели

Обратите внимание на графики слева и таблицу внизу. Ошибка наивного прогноза равна 65.62. Ошибка в скобках - на тренировочных данных.

- 1. Модель расширяющегося окна явно переобучается. Длины ряда недостаточно, но повысить её нельзя из-за вычислительной сложности.
- 2. Модель полного градиентного спуска на всём сете эффективна, но не победила наивный прогноз. Кроме того, время исполнения довольно велико.
- 3. Стохастический спуск по одному примеру эффективен, но подстраивается под наивный прогноз, что очевидно из графика.
- 4. Алгоритм с пятьюдесятью примерами за итерацию самый эффективный. Притом он подстраивается не под наивный прогноз, а под реальную картину.

### Сравнение показателей

Тип модели	Сдвигающееся окно		Расширяющееся окно	
	Time	MSE	Time	MSE
Один пример	0.0348	60.4925	0.0857	$\geq 10^{6}$
	(0.3291)	(0.5553)	(0.3695)	$(\le 0.01)$
50 примеров	0.1132	43.3558		
	(0.4313)	(0.2564)		
Весь сет	0.1226	69.6659		
	(0.3590)	(16.2584)		