Сущность

* Имя
* Возраст
* [Раса](#Раса)
* [Класс](#Класс)
* [Отношения](#Отношения)
* [Инвентарь](#Инвентарь)
* [Обмундирование](#Обмундирование)
* [Уровень](#Уровень)
* [Навыки](#Навыки)
* [Атрибуты](#Атрибуты)

Раса

* Название
* Особенности
* Шансы смерти

Класс

* Название
* Особенности

Отношения

* Раса
* От 0 до 100 к отношению

Отношения 2.0

* Сущность
* От 0 до 100 к отношению

Инвентарь

* [Объект](#Объект)
* Его кол-во

Обмундирование

* Надетый [объект](#Объект) исходя из допустимых для носки объектов

Уровень

* Текущий уровень
* Текущий опыт
* Очки обучения

Навыки

* Название
* Особенности
* Необходимое кол-во очков обучения для поднятия навыка на 1 ед.

Атрибуты

* Название
* Текущее значение
* Необходимое кол-во очков обучения для поднятия навыка на 1 ед.

Объект

* Название
* Действие при использовании
* Можно стакать?