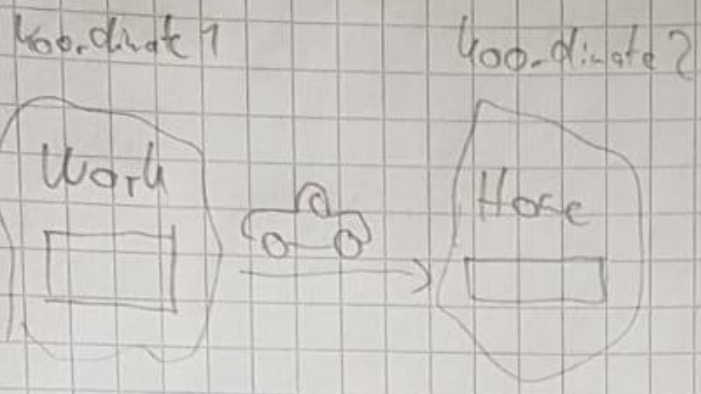


a)



Verknüpfung von Standort mit zeitlichem Aufenthalt: Feststellung Arbeitsplatz und eigenem Wohnort

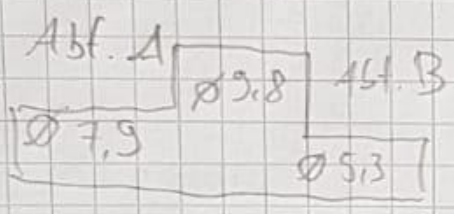
b)

	Work		Sleep		Plf
Mon	8-16:30	good	22-6	good	10
Tu	9-15:00	bad	23-6	good	5
Wi	8-18:30	bad	00-7	good	7
Do	9-17:30	good	1-8	bad	7
Fr	8-18	bad	22-7	bad	2

Alt. C

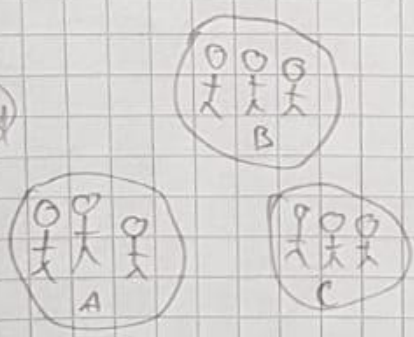
Arbeitszeit und Schlafenzeiten werden bewertet: mehr Punkte für regelmäßige Arbeitszeiten (8h Pro Tag), keine Über- oder Minusstunden, Schlafenszeit 7-8h zu regelmäßigen Zeiten

c)



Gewinner werden in Zeitlich festen Abständen ausgewählt: jede Woche/Monat/Jahr Gruppe mit bestem Durchschnitt gewinnt

d)

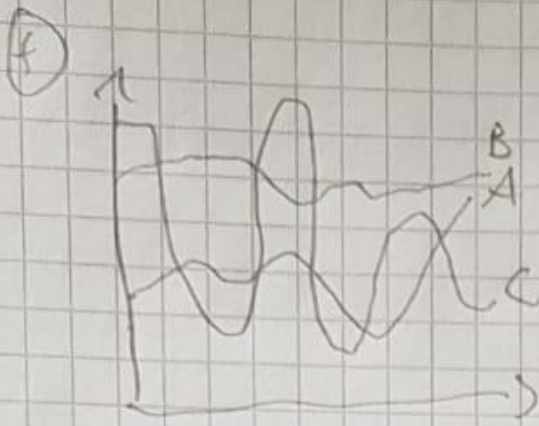


Gruppenbildungsvarianten: Abteilungen, ganze Firmen, Lerngruppen, Arbeitsgruppen, Lehrstühle

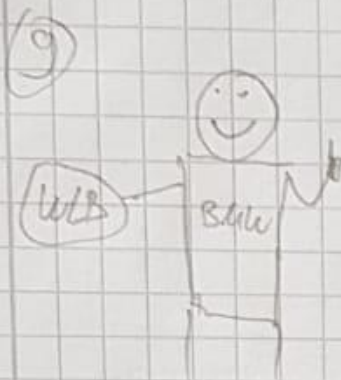
e)



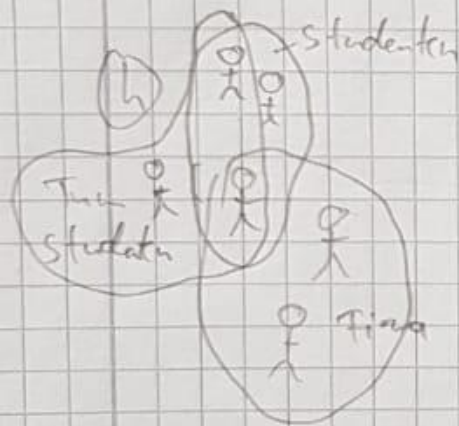
Bonuspunkte durch Sportliche Aktivität (z.B. Schrittziel erreicht, Aufgenommene Sportliche Aktivität mit Smartwatch)



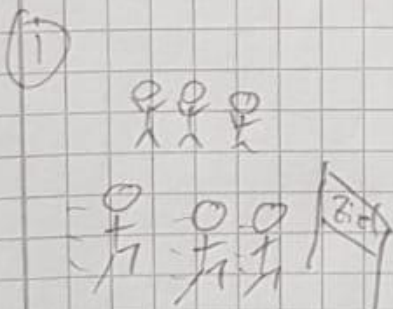
Tracking von Teams über längeren Zeitraum und Bewertung/Vergleich mit anderen Teams, Kontinuierlich gute Punkte besser als starke Schwankungen (Crunchtime gibt Minuspunkte)



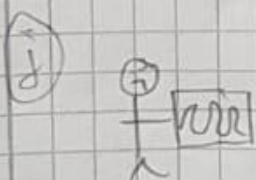
Firmen können guten Score für Werbezwecke und Anreiz für neue Mitarbeiter nutzen



Spieler kann Teil von mehreren Gruppen sein, Gruppen könnten auch automatisch durch wiederholte räumliche Nähe gebildet werden



Gruppen könnten in Live Sport Events gegeneinander antreten für Punkte (z.B. Fußballturnier, Wettrennen)



Gruppenleiter können Informationen nutzen um besseres Arbeitsverhältnis zu schaffen und Defizite zu erkennen