**Run Type Objectives**

**Location Run**

Forslag 1: Løb til det designerede punkt (B) og derefter løb tilbage til der hvor du startede (A).

Forslag 2: Løb hen til et vilkårligt placeret punkt (B) og så tilbage til hvor du startede (A).

Forslag 3: Find den hurtigste rute og løb hen til punkt B. Løb derefter tilbage til punkt A, hvor du startede.

Forslag 4: Løb fra punkt A til B og tilbage igen.

Forslag 5: Løb til det markede punkt og tilbage igen. (Favorit)

Medaljetekst:

Gennemfør løbet hurtigere end.

Slut på under.

Slut hurtigere end.

**Collector Run**

Forslag 1: Saml alle point på kortet ved at løbe hen over dem. Vend så tilbage til start.

Forslag 2: Opsaml alle mønter på kortet og vend tilbage til start.

Forslag 3: Løb hen over samtlige punkter på kortet og vend så tilbage til start.

Forslag 4: Saml alle punkter og vend tilbage til start. Løb tilbage mellem hvert punkt.

Forslag 5: Løb til alle punkter og tilbage igen.

Forslag 6: Løb ud og saml punkter og aflever dem i din base (startpunkt).

Medaljetekst:

Gennemfør løbet hurtigere end.

Slut på under.

Slut hurtigere end.

**Interval Run**

Forslag 1: Skift mellem løbe- og gangintervaller når app’en siger du skal skifte.

Forslag 2: Gennemfør det givne antal intervaller og skift mellem gang og løb når du får besked på det.

Forslag 3: App’en holder øje med om du løber eller går. Skift mellem gang- og løbeintervaller når app’en giver dig besked.

Forslag 4: Skiftevis løb og gå i det givne antal intervaller.

Medaljetekst: Gennemfør intervaller.

**Resutatskærm**

Du gennemførte på <tid> og fik en <medajle>.

Eksempel: *Du gennemførte på 34 minutter og fik en sølvmedajle.*