



Analiza algorytmów dla dominowania rzymskiego słabo spójnego

Analysis of algorithms for weakly connected Roman domination

inż. Paulina Brzęcka

2 lipca 2025

Definicja

Funkcję dominującą rzymską słabo spójną (WCRDF) na grafie G definiuje się jako taką funkcję dominującą rzymską $f: V(G) \rightarrow \{0, 1, 2\}$, dla której zbiór wierzchołków

$$\{u \in V(G) : f(u) \in \{1, 2\}\}$$

stanowi jednocześnie słabo spójny zbiór dominujący.

Wagę funkcji f definiuje się jako:

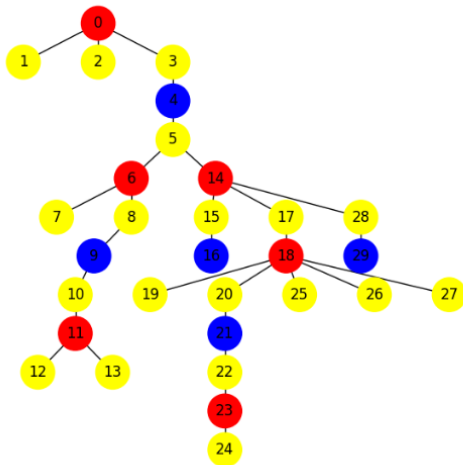
$$f(V) = \sum_{u \in V} f(u)$$

Liczbą dominowania rzymskiego słabo spójnego grafu G nazywamy najmniejszą możliwą wagę funkcji f spełniającej powyższe warunki i oznaczamy ją symbolem:

$$\gamma_R^{\text{wc}}(G)$$

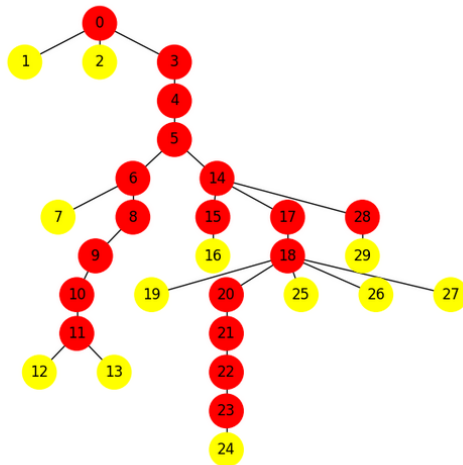
TreeLinear

Weakly connected Roman domination number: 17



Approx

Weakly connected Roman domination number: 36





- analiza algorytmów dla dominowania rzymskiego słabo spójnego,
- opisanie już istniejących rozwiązań i opracowanie własnych,
- analiza i porównanie ich skuteczności,
- znalezienie możliwych praktycznych zastosowań.



- Jakie algorytmy są w stanie znaleźć WCRDF? Które z nich są w stanie znaleźć dodatkowo najmniejszą sumę wag WCRDF?
- Czy czas i jakość działania algorytmów będzie uzależniony od klasy grafów?
- Czy i jakie algorytmy heurystyczne mogą skutecznie przybliżyć wartość liczby dominowania rzymskiego słabo spójnego w czasie krótszym niż dokładne algorytmy?
- Czy hiperparametry algorytmu mrówkowego można dostroić w taki sposób, aby ten algorytm znajdował liczbę dominowania rzymskiego słabo spójnego bliską optymalnej?



- brute force - Brute Force,
- liniowy dla drzew - TreeLinear,
- programowania liniowego 1 - ILP,
- programowania liniowego 2 - ILP2,
- mrówkowy - AntColony,
- aproksymacyjny - Approx,
- zachłanny - Greedy.

| | |
|--------------------|--|
| Działanie | Generowanie wszystkich kombinacji przypisań wartości $\{0, 1, 2\}$ i sprawdzanie każdej pod względem spełnialności definicji WCRDF. Wybór kombinacji o najmniejszej sumie wag. |
| Złożoność | $O(3^n \cdot n^2)$ |
| Jakość rozwiązania | Znalezienie optymalnej $\gamma_R^{\text{wc}}(G)$. |
| Opracowanie | Samodzielne |



| | |
|--------------------|--|
| Działanie | Rozpatrywanie drzewa od liści do korzenia i nadawanie wierzchołkom wartości poprzez analizę relacji ojciec-syn i wartości zdefiniowanych parametrów. |
| Złożoność | $O(n)$ |
| Jakość rozwiązania | Znalezienie optymalnej $\gamma_R^{\text{wc}}(G)$ dla drzew. |
| Opracowanie | Wraz z promotorką |



| | |
|--------------------|---|
| Działanie | Model programowania liniowego polegający na definiowaniu podgrafu indukowanego i jego drzewa rozpinającego. |
| Złożoność | Wykładnicza |
| Jakość rozwiązania | Znalezienie optymalnej $\gamma_R^{wc}(G)$. |
| Opracowanie | Na podstawie literatury |



| | |
|--------------------|--|
| Działanie | Model programowania liniowego oparty na przepływach. |
| Złożoność | Wykładowcza |
| Jakość rozwiązania | Znalezienie optymalnej $\gamma_R^{wc}(G)$. |
| Opracowanie | Na podstawie literatury |



| | |
|--------------------|---|
| Działanie | Budowanie rozwiązania poprzez heurystyki i poziom feromonów na wierzchołkach. Następnie sprawdzenie pod względem poprawności WCRDF i wybór najlepszego rozwiązania. |
| Złożoność | $O(num_iterations \cdot num_ants \cdot n^2)$ |
| Jakość rozwiązania | Znalezienie prawidłowej WCRDF, niekoniecznie optymalnej $\gamma_R^{wc}(G)$. |
| Opracowanie | Samodzielne |

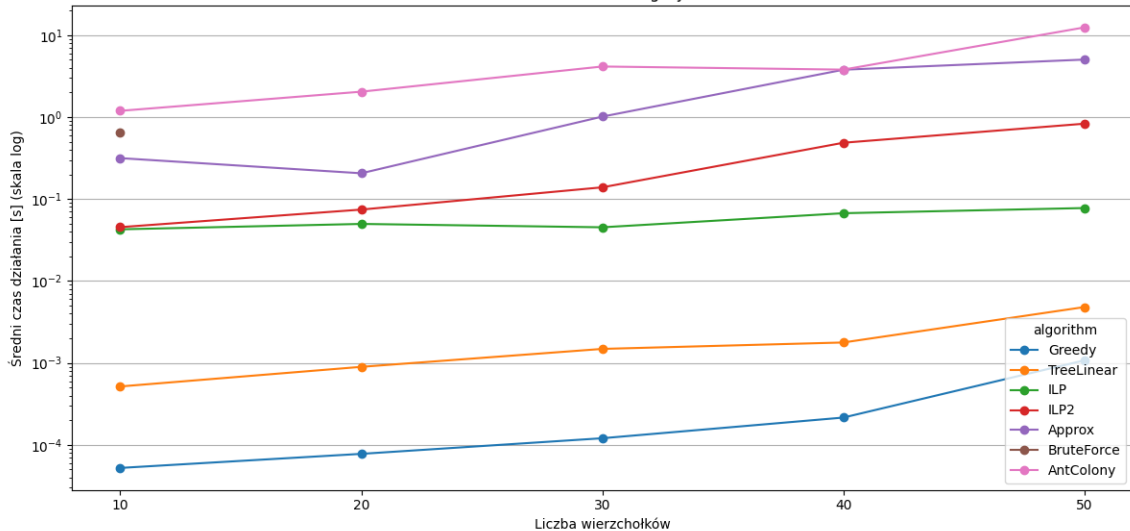


| | |
|--------------------|---|
| Działanie | Znajdowanie zbioru dominującego spójnego w grafie przy użyciu programowania liniowego. Następnie wierzchołkom zbioru dominującego przypisanie wartości 2. |
| Złożoność | Wykładnicza |
| Jakość rozwiązania | Znalezienie prawidłowej WCRDF, niekoniecznie optymalnej $\gamma_R^{wc}(G)$. Algorytm $2(1 + \varepsilon)(1 + \ln(\Delta - 1))$ -aproksymacyjny. |
| Opracowanie | Na podstawie literatury |



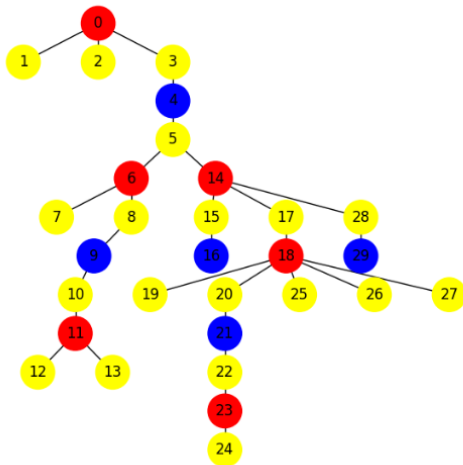
| | |
|--------------------|--|
| Działanie | Algorytm rozpoczyna od przypisania wartości 2 wierzchołkowi o największym stopniu oraz zabezpieczenia jego sąsiadów. Następnie, dopóki istnieją wierzchołki niechronione (czyli z przypisaną wartością 0), wybierany jest wierzchołek v , który dominuje jak największą liczbę sąsiadów. |
| Złożoność | $O(n^2)$ - grafy rzadkie, $O(n^3)$ - grafy gęste |
| Jakość rozwiązania | Znalezienie prawidłowej WCRDF, niekoniecznie optymalnej $\gamma_R^{wc}(G)$. |
| Opracowanie | Samodzielne |

Porównanie czasów działania algorytmów (drzewa)



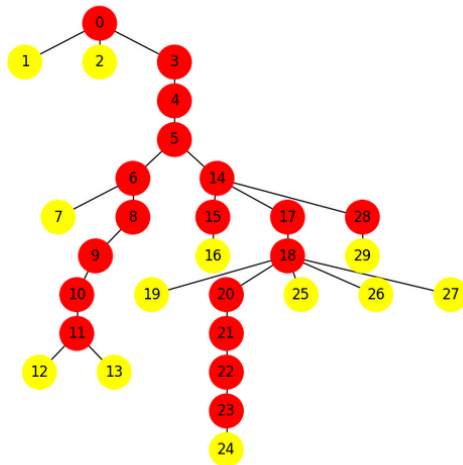
TreeLinear

Weakly connected Roman domination number: 17

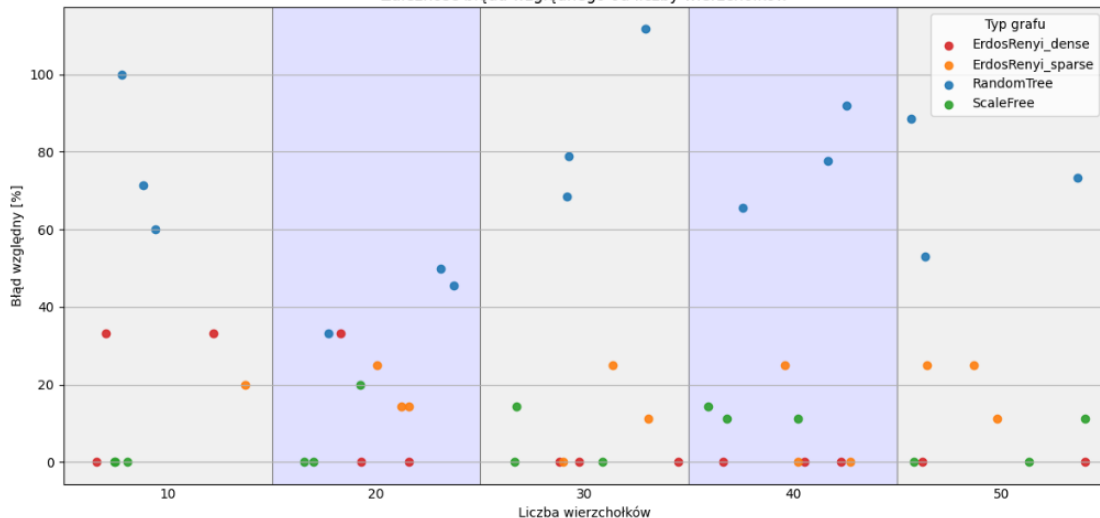


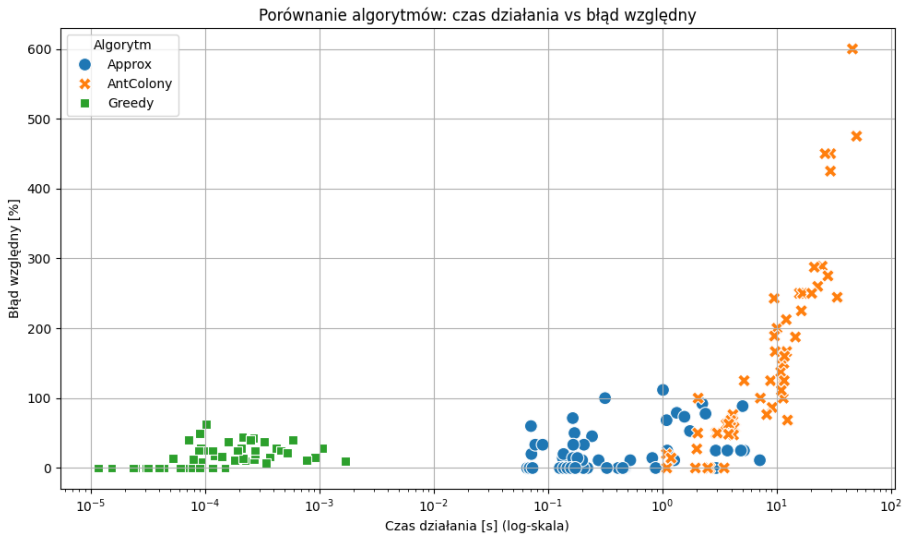
Approx

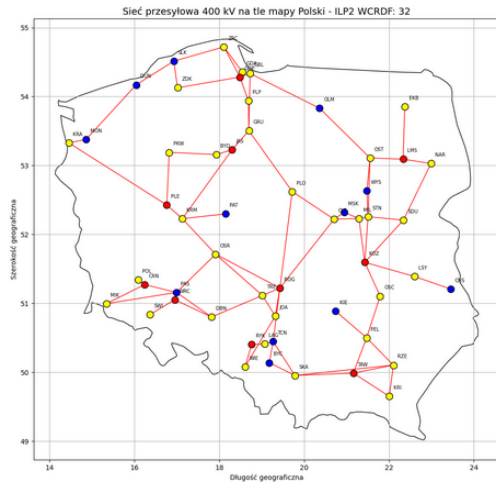
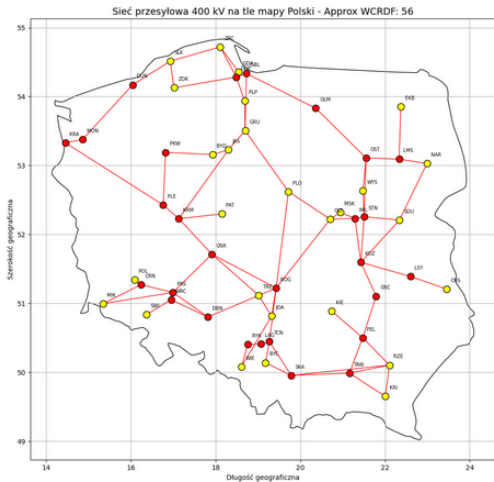
Weakly connected Roman domination number: 36



Zależność błędu względnego od liczby wierzchołków







Rysunek: Rozmieszczenie zabezpieczeń sieci energetycznych.

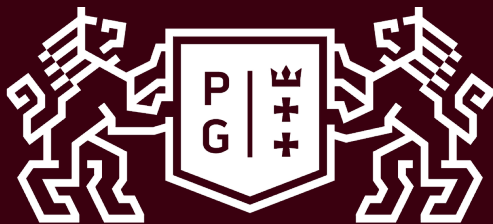


- udało się odpowiedzieć na wszystkie pytania badawcze,
- konieczność doboru właściwego algorytmu do rodzaju lub klasy grafu:
 - np. TreeLinear dla drzew, ILP2 dla grafów gęstych, Greedy dla dużych instancji.
- algorytmy heurystyczne (Greedy, Approx) zapewniają szybkie i dobre przybliżenia,
- słaba jakość rozwiązań algorytmu mrówkowego - niezalecane w tej implementacji,
- wskazano potencjalne zastosowania praktyczne (np. sieci energetyczne, społeczne) - potwierdzono zasadność modelu WCRDF.



- implementacja i testy potencjalnych ulepszeń dla algorytmu zachłannego,
- rozszerzenie testów na inne klasy, jak i na inne wielkości grafów,
- podniesienie jakości wyników algorytmu mrówkowego, między innymi poprzez inną implementację heurystyki lokalnej oraz strategii feromonowej,
- opracowanie algorytmów dokładnych, rozwiązywalnych w czasie wielomianowym dla innych klas grafów,
- weryfikacja i przełożenie teoretycznych rozważań na temat praktycznych zastosowań tego problemu na praktyczną analizę i realizację.

Dziękuję za uwagę!



**POLITECHNIKA
GDAŃSKA**