



CURSO
PROYECTO TECNOLÓGICO

PROYECTO
Sistema de almacenamiento de syllabus y documentos del área
de tecnología de ISIL

LINK DE VIDEO: <https://youtu.be/TPBK4OtQLtI>

AUTORES:

Farfán Llaulle, Brandon
Sanchez Tenaud, Jose Andree
Urbina Marín, Vieren Gustavo
Borrajeros Valencia, Sebastian Leonardo
Inche Arroyo, Brayan Cooper

DOCENTE: Espinoza Rivera, Marco Aurelio

LIMA – PERÚ
2022

Índice

Capítulo 1: Introducción	3
Capítulo 2: Metodología	3
Capítulo 3: Requerimiento	5
Capítulo 4: Desarrollo del sistema	12
Capítulo 5: Sprint 1	13
Capítulo 6: Sprint 2	20
Capítulo 7: Sprint 3	24

1. Capítulo 1: Introducción

Los syllabus son un documento muy importante, debido a que informa los temas que cursaste en un periodo de tiempo de estudio. Es por ello que muchos estudiantes que quieren convalidar sus estudios en una universidad, o quieren certificar lo que han llevado en otra institución o en un trabajo necesitan de sus syllabus. Lamentablemente, la gran mayoría de ellos no los guardan y es difícil encontrarlos con las mismas características gratuitamente (mismo año y ciclo), sin tener que pagar a ISIL por esos documentos. Por ello, un grupo de estudiantes llegó a crear un drive donde se podría encontrar los syllabus que te faltaban, pero en **el área de tecnología no se contaba con muchos documentos** aparte que el link donde estaban almacenados solo funcionaba por cierto tiempo.

Por ese motivo nace SISIL, este proyecto busca desarrollar un **sistema de administración de syllabus y documentos importantes del área de tecnología**, utilizando la metodología ágil Scrum en su proceso de elaboración. Y así poder ayudar a la comunidad de tecnología de ISIL a **encontrar sus syllabus o documentos restantes de forma sencilla y rápida**.

Motivación

Lo que nos impulsó a la elección y desarrollo de este proyecto ha sido las ganas de ayudar a todos nuestros compañeros que por negligencia de su parte no pudieron guardar sus syllabus u otro documento y ahora lo necesitan para avanzar profesionalmente. Además, de las ganas de poder aplicar todo nuestro conocimiento adquirido en estos años en un proyecto con problemática real.

Objetivo

Poner en practica la metodología Scrum y utilizar los conocimientos adquiridos en las diferentes asignaturas para desarrollar un sistema web que facilite el almacenamiento y administración de documentos e syllabus del área de tecnología.

2. Capítulo 2: Metodología

En este apartado se mostrarán las metodologías (con sus técnicas o herramientas) que nos sirvieron para realizar el proyecto.

2.1. Metodología ágil: Scrum

Esta metodología es un marco de trabajo diseñado para lograr la colaboración eficaz de equipos en proyectos, que emplea un conjunto de reglas y artefactos y define roles que generan la estructura necesaria para su correcto funcionamiento. Además, se basa en la simplicidad de entregar las funcionalidades operativas del sistema lo más rápido posible empezando por los componentes más importantes del negocio.

2.1.1. Product Backlog:

Definición de los requerimientos del cliente, se hace mediante la reunión entre Product Owner, Scrum master y el Development team.

- Historias de usuarios

2.1.2. Sprint planning:

De los requerimientos obtenidos, se seleccionan aquellos que serán parte de la pila de tareas para el Sprint.

2.1.3. Sprint execution:

Ejecución del Sprint, respetando el lapso de tiempo establecido.

- Daily meeting: Reuniones diarias para contemplar una serie de interrogantes
 - ¿Qué se hizo el día anterior?
 - ¿Qué inconvenientes se tuvieron?
 - ¿Qué se hará hoy?

2.1.4. Sprint review:

Revisión que se hace al final del sprint para ver el avance desarrollado y se colocara "Valido" si se logró plasmar los requerimientos en el avance.

- Acta con los ítems trabajados

2.1.5. Sprint retrospective:

Es ara ver que se hizo mal, bien o que inconvenientes pasaron durante el desarrollo del Sprint.

El objetivo de utilizar esta metodología en nuestro proyecto es que aporta un ritmo de trabajo de proyecto equilibrado, ya que se acomoda a los cambios que se puedan realizar durante la duración de cada sprint. Asimismo, con la implementación del product backlog determina el trabajo pendiente por realizar, lo que se encuentra en proceso y lo que aún falta.

Se realizan reuniones para cada Sprint, con el objetivo de establecer la lista de las tareas de las historias de usuarios que se tratarán durante el Sprint.

La razón por la que empleamos esta metodología scrum es porque nos ofrece varios beneficios y objetivos que involucran a nuestro proyecto.

Algunos beneficios que nos ofrecen son:

- Productividad y calidad
- Obtención de una mayor eficiencia en el desarrollo del proyecto
- Mitigación de riesgos en el proyecto
- Alineamiento entre el cliente y el equipo de desarrollo
- Motivación del equipo de trabajo

2.2. Metodología de gestión (PMI)

Consiste en la identificación de una serie de grupos de procesos orientados a la dirección de proyectos, con la finalidad de asegurar un ciclo de vida adecuado y eficaz. Este se divide por 5 procesos según la guía de PMBOK.

1. Inicio
2. Planificación
3. Ejecución
4. Monitoreo y control
5. Cierre

Definición de roles

Se realizó la definición de roles debido a que tener tareas definidas ayuda a terminar más rápido un proyecto y además que proporciona tener un orden (debido a que cada persona tiene su rol de acuerdo a sus habilidades).

Rol	Función	Encargado
Product Owner (PO)	Se encargará de asegurar que se cumplan los requisitos de los interesados. Se encarga del product backlog.	- Brandon Farfan Llaulle
Scrum Master (SM)	Es el que ayuda a cumplir los objetivos del proyecto garantizando la organización.	- Jose Andree Sanchez
Development Team (DT)	Es el equipo que se encarga de lograr el desarrollo del producto.	- Gustavo Urbina - Bryan Cooper - Sebastian

3. Capítulo 3: Requerimiento

En este capítulo, veremos todos los objetivos identificados que deben de ser alcanzados para el desarrollo del sistema final y además a los interesados de este.

3.1. Stakeholders

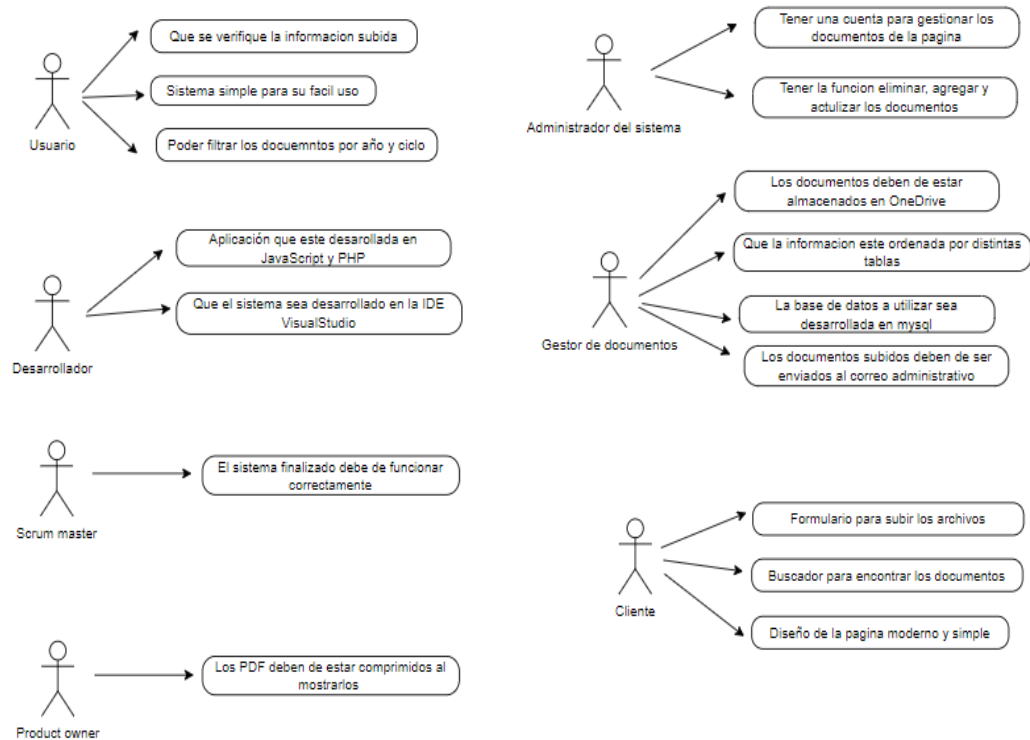
Los stakeholders identificados son los siguientes:

- **Usuario:** Estos son los estudiantes de las carreras del área de tecnología.
- **Administrador del sistema:** Es aquel que se encarga de administrar los documentos en la página web (modificar, eliminar, agregar y mostrar los documentos).
- **Gestor de documentos:** Se encarga de administrar la base de datos, revisar los documentos subidos y cargarlos a la base de datos.
- **Cliente:** Somos también los estudiantes del área de tecnología.
- **Product Owner:** Encargado que se cumplan los requisitos.
- **Desarrollador:** Es el que desarrolla el sistema.

- **Scrum Master:** Es el que garantiza el cumplimiento de los objetivos.

3.2. Requerimientos de los clientes

Se estableció una reunión con todos los Stakeholders identificados, donde se pidió que cada uno a través de la aplicación “Miro” colocaron sus requisitos en notas. Que posteriormente fueron graficadas en un diagrama de casos de uso.



3.3. Historia de usuario

Historia de usuario	
ID	HUXX
Nombre	
Prioridad	
Descripción	
Condición	-

Las historias de usuario tendrán la siguiente estructura:

- **ID:** Es el identificador del elemento del proyecto, este tendrá el siguiente formato HUXX.
- **Nombre:** Se coloca una descripción corta de la historia de usuario.
- **Prioridad:** Preferencia según los objetivos del proyecto (los valores son: Bajo, Medio y Alto).
- **Descripción:** Explicación clara de la idea propuesta (de lo que quiere los interesados).
- **Condición:** Es lo que se tiene que cumplir para que se pueda finalizar.

Historia de usuario	
ID	HU01
Nombre	Funcionamiento fácil del sistema
Prioridad	Alta
Descripción	Como usuario del sistema quiero un sistema fácil
Condición	<ul style="list-style-type: none"> - Pocas divisiones en la paginas (solo inicio, documentos y syllabus). - Funciones básicas (buscar y descargar, filtrar) de fácil acceso

Historia de usuario	
ID	HU02
Nombre	Apariencia del sistema
Prioridad	Baja
Descripción	Como cliente quiero que la página tenga un diseño moderno y simple.
Condición	<ul style="list-style-type: none"> - Pocos colores. - Solo divisiones necesarias.

Historia de usuario	
ID	HU03
Nombre	Perfiles de usuario
Prioridad	Alta
Descripción	Como PO quiero que el usuario pueda editar sus campos
Condición	<ul style="list-style-type: none"> - Creación de la pantalla perfil. - Función editar para los campos nombre y contraseña.

Historia de usuario	
ID	HU04
Nombre	Formulario sin destinatario visible
Prioridad	Alta
Descripción	Como gestor de documentos quiero que los documentos subidos deben de ser enviados al correo administrativo sin mostrarlo.
Condición	<ul style="list-style-type: none"> - Invisibilidad del correo en el formulario de carga de documentos.

Historia de usuario	
ID	HU05
Nombre	Funciones administrativas
Prioridad	Alta
Descripción	Como administrador del sistema quiero tener más funciones para ordenar los documentos.

Condición	- Función eliminar, actualizar y agregar nuevos PDF.
-----------	------------------------------------------------------

Historia de usuario	
ID	HU06
Nombre	Desarrollo del sistema
Prioridad	Alta
Descripción	Como desarrollador quiero que la aplicación sea desarrollada en JavaScript y PHP.
Condición	<ul style="list-style-type: none"> - Desarrollo del front-end de la página con JavaScript. - Desarrollo del back-end en PHP.

Historia de usuario	
ID	HU07
Nombre	Gestor de documentos
Prioridad	Alta
Descripción	Como gestor de documentos quiero tener la información ordenada por distintas tablas.
Condición	<ul style="list-style-type: none"> - Quiero tablas para documento, syllabus, curso, carrera, usuario y administrador. - Quiero que las instancia syllabus tenga id, curso, carrera, año, ciclo. - Quiero que la tabla instancia tenga id, curso, carrera, año, ciclo y tipo.

Historia de usuario	
ID	HU08
Nombre	Envío de syllabus
Prioridad	Alta
Descripción	Como cliente quiero un formulario para subir los documentos.
Condición	<ul style="list-style-type: none"> - Formulario para el registro de los syllabus.

Historia de usuario	
ID	HU09
Nombre	Validación de información
Prioridad	Alta
Descripción	Como usuario quiero que la información sea validada.
Condición	<ul style="list-style-type: none"> - Quiero que se revise la información enviada antes que sea mostrada.

Historia de usuario	
ID	HU010

Nombre	Funcionamiento de formulario con Gmail
Prioridad	Alta
Descripción	Como gestor de documentos quiero que el sistema trabaje con gmail.
Condición	- El formulario debe de poder funcionar con Gmail.

Historia de usuario	
ID	HU11
Nombre	Gestor de archivos
Prioridad	Alta
Descripción	Como gestor de documentos quiero que los documentos deben de estar almacenados en Drive
Condición	- Los syllabus se deben de guardar en un gestor de archivos (Drive).

Historia de usuario	
ID	HU12
Nombre	Filtración de documentos
Prioridad	Alta
Descripción	Como usuario quiero poder filtrar los documentos por año y ciclo
Condición	- Función de filtrado de contenido por año y ciclo

Historia de usuario	
ID	HU13
Nombre	Entorno de desarrollo
Prioridad	Media
Descripción	Como desarrollador quiero que el sistema sea desarrollado en la IDE Visual Studio
Condición	- El sistema debe de estar desarrollado en Visual Studio

Historia de usuario	
ID	HU14
Nombre	Buscador de documentos
Prioridad	Alta
Descripción	Como cliente quiero que se pueda encontrar los documentos por medio de un buscador
Condición	- El sistema debe de tener un buscador que permita encontrar el documento deseado.

Historia de usuario	
ID	HU15

Nombre	Usuario administrador
Prioridad	Alta
Descripción	Como administrador del sistema quiero tener una cuenta para gestionar los documentos de la pagina
Condición	- Creación de un usuario administrador.

Historia de usuario	
ID	HU16
Nombre	Administración de documentos
Prioridad	Alta
Descripción	Como administrador del sistema quiero tener la función eliminar, agregar y actualizar los documentos
Condición	- Se debe de tener la función eliminar, agregar y actualizar en la base de datos.

Historia de usuario	
ID	HU17
Nombre	Entorno de desarrollo de la base de datos
Prioridad	Media
Descripción	Como gestor de documentos quiero que la base de datos a utilizar sea desarrollada en mysql.
Condición	- La base de daros debe de ser desarrollada en MySql.

Historia de usuario	
ID	HU18
Nombre	Funcionamiento correcto del sistema
Prioridad	Alta
Descripción	Como SM quiero que el sistema finalizado debe de funcionar correctamente
Condición	- El sistema debe de funcionar correctamente.

Historia de usuario	
ID	HU19
Nombre	Registro de usuarios
Prioridad	Alta
Descripción	Como cliente quiero que los usuarios se puedan registrar al sistema
Condición	- El sistema debe de permitir el registro y logueo de un usuario

Historia de usuario	
ID	HU20
Nombre	Funcionamiento correcto del sistema
Prioridad	Alta
Descripción	Como cliente quiero que existan dos tipos de usuarios (administrador y estudiante).
Condición	- La BD debe de tener tablas para cada usuario.

Estimación en el proyecto

Para realizar la estimación de las historias de usuarios se utilizará la técnica de Planning Póker al inicio de cada iteración (sprint), en donde se aplicará a todas las historias de usuario restantes.

Este método utiliza los números de Fibonacci (0, 1, 3, 5, 8, 13, 20, 40 y 100) donde el numero 0 indica un esfuerzo nulo y el 100 el máximo esfuerzo. Esto se hace a través de una reunión entre el PO, SM y el grupo de desarrollo donde ellos tendrán que escoger según a su criterio el esfuerzo por cada ítem.

Historia de usuario	Miembro			Estimacion media	Prioridad
	A	B	C		
HU04	40	40	40	40	Alta
HU06	20	40	40	33.33333333	Media
HU08	8	13	8	9.66666667	Alta
HU09	40	40	100	60	Alta
HU10	40	40	40	40	Alta
HU11	40	40	40	40	Alta
HU13	40	40	100	60	Media
HU15	5	8	5	6	Alta
HU17	8	13	13	11.33333333	Media
HU19	20	5	8	11	Alta
HU20	5	5	8	6	Alta
HU01	5	8	5	6	Alta
HU03	20	20	20	20	Alta
HU07	40	20	20	26.66666667	Alta
HU05	40	40	40	40	Alta
HU12	100	40	100	80	Alta
HU16	20	13	13	15.33333333	Alta
HU14	100	100	40	80	Alta
HU02	5	5	3	4.33333333	Baja
HU18	40	40	100	60	Alta

4. Capítulo 4: Desarrollo del sistema

En esta parte se definirán a detalle el formato que tendrán cada Sprint del proyecto.

4.1. 1ra ceremonia: Sprint Planning

Es la etapa previa a comenzar un sprint, que consiste en una reunión donde se divide en dos partes, los que se va hacer durante el sprint y como se hará para que resulte lo planificado. Donde en teoría se decidirá y seleccionará los requisitos a cumplir durante el el desarrollo del Sprint

Primera parte de la reunión: Se realiza un timebox de aproximadamente de 4 horas.

- Se presenta la lista de requisitos del proyecto ordenados por su prioridad, donde de acuerdo a ella se define el objetivo del sprint (*sprint goal*) y se selecciona los requisitos que se comprometen con ello.

Segunda parte de la reunión: Se realiza un timebox de aproximadamente de 4 horas.

- Definir las tareas necesarias para completar el objetivo.
- Se realiza una estimación del esfuerzo para cada tarea.
- Cada miembro define su tarea a realizar.

4.2. 2da ceremonia: Daily Scrum

Son reuniones diarias de 15 minutos en la que solamente participa el grupo de desarrollo.

Donde se responden a las siguientes preguntas:

1. ¿Qué hice ayer para contribuir al Sprint Goal?
2. ¿Qué voy hacer hoy para contribuir al Sprint Goal?
3. ¿Tengo algún impedimento que me impida entregar?

4.3. 3ra ceremonia: Sprint Review

Esta es la reunión final del *Sprint*, donde se les presentan a los *stakeholders* lo adaptado. En esta etapa se deberá mostrar el software funcionando perfectamente.

4.4. 4ta ceremonia: Sprint Retrospective

Esto ocurre al final del Sprint, después del Sprint Review. Donde se trata de hacer una reflexión sobre las cosas que se han fallado o se ha tenido problemas, identificarlas y proponer posibles soluciones para mejorar en el siguiente Sprint.

5. Capítulo 5: Sprint 1

5.1. Sprint planning

Este primer sprint que se va a desarrollar va a tomar las 6 primeras historias de usuarios mostradas en el capítulo número 3, a continuación, se mostraran los Sprint Backlog de este capítulo.

Historia de usuario	Miembro			Estimacion media	Prioridad
	A	B	C		
HU04	40	13	40	31	Alta
HU06	8	13	40	20.33333333	Media
HU08	8	13	13	11.33333333	Alta
HU09	40	40	20	33.33333333	Alta
HU10	40	40	40	40	Alta
HU11	8	20	13	13.66666667	Alta
HU13	8	8	8	8	Media

Historias de usuarios

Historia de usuario	
ID	HU04
Nombre	Formulario sin destinatario visible
Prioridad	Alta
Descripción	Como gestor de documentos quiero que los documentos subidos deben de ser enviados al correo administrativo sin mostrarlo.
Condición	<ul style="list-style-type: none"> - Invisibilidad del correo en el formulario de carga de documentos.

Historia de usuario	
ID	HU06
Nombre	Desarrollo del sistema
Prioridad	Alta
Descripción	Como desarrollador quiero que la aplicación sea desarrollada en JavaScript y PHP.
Condición	<ul style="list-style-type: none"> - Desarrollo del front-end de la página con JavaScript. - Desarrollo del back-end en PHP.

Historia de usuario	
ID	HU08
Nombre	Envío de syllabus
Prioridad	Alta
Descripción	Como cliente quiero un formulario para subir los documentos.
Condición	<ul style="list-style-type: none"> - Formulario para el registro de los syllabus.

Historia de usuario	
ID	HU09
Nombre	Validación de información
Prioridad	Alta
Descripción	Como usuario quiero que la información sea validada.
Condición	- Quiero que se revise la información enviada antes que sea mostrada.

Historia de usuario	
ID	HU010
Nombre	Funcionamiento de formulario con Gmail
Prioridad	Alta
Descripción	Como gestor de documentos quiero que el sistema trabaje con gmail.
Condición	- El formulario debe de poder funcionar con Gmail.

Historia de usuario	
ID	HU11
Nombre	Gestor de archivos
Prioridad	Alta
Descripción	Como gestor de documentos quiero que los documentos deben de estar almacenados en Drive
Condición	- Los syllabus se deben de guardar en un gestor de archivos (Drive).

Estimación de tareas

En el siguiente cuadro se especificará la estimación en horas por cada actividad, el responsable y las fechas acordadas para su inicio y fin.

Historia de usuario	Estimacion media	Responsable	Inicio	Fin	Precedencia
HU06	20.3	Grupo de desarrollo	8/9/2022	9/9/2022	Inicio
HU13	8	Grupo de desarrollo	10/9/2022	10/9/2022	HU06
HU08	11.3	Jose	11/9/2022	12/9/2022	HU13
HU10	40	Bryan	13/9/2022	15/9/2022	HU08
HU04	31	Brandon	16/9/2022	17/09/22	HU10
HU09	33.3	Vieren	18/09/22	19/09/22	HU04
HU11	13.6	Sebastian	20/09/22	20/09/22	HU09

Cronograma de tareas

Las tareas son desarrolladas de acuerdo al tiempo de cada uno de los integrantes, pero delimitados, en un tiempo para poder terminar con la tarea asignada. Los días de trabajo definidos son de lunes a domingo (definidos de acuerdo a la disponibilidad de cada participante).

Setiembre - Primer sprint

Lunes	Martes	Miercoles	Jueves	Viernes	Sabado	Domingo
		7	8	9	10	11
		Reunion de inicio	Grupo de desarrollo		Grupo de desarrollo	Jose
12	13	14	15	16	17	18
Jose	Bryan			Brandon		Vieren
19	20	21	22	23	24	25
Vieren	Sebastian		Reunion final	Presentación		

5.2. Daily Scrum

De acuerdo con los requisitos evaluados y seleccionados se propone como Sprint #1, la elaboración de la **función que envíe documentos al gestor de documentos para que este pueda validar si la información enviada es válida.**

De acuerdo a las fases comentadas en el capítulo 4 y basándonos en Scrum, cada día de avance se ha hecho una reunión de 10 min con el grupo de desarrollo para responder las siguientes preguntas.

1. ¿Qué hice ayer para contribuir al Sprint Goal?
2. ¿Qué voy hacer hoy para contribuir al Sprint Goal?
3. ¿Tengo algún impedimento que me impida entregar?

	Día 1	Día 2	Día 3
Pregunta 1	Descargar y configurar todo lo necesario para comenzar con el sprint	Maquetar el formulario.	Implementación del envío de documentos.
Pregunta 2	Empezar con el maquetado del formulario.	Implementar la función de envío de documentos al correo administrador.	Revisar que funcione correctamente la funcionalidad.

Pregunta 3	Ninguno	Ninguno.	Ninguno.
-------------------	---------	----------	----------

5.3. Sprint Review

En esta parte mostraremos nuestro avance más los comentarios observaciones del Product Owner.

5.3.1. Trabajo

En este link se encuentra el trabajo desarrollado durante todo este sprint:

The screenshot shows a web form titled "Sube tu Syllabus" on a blue background. The form has the following fields and buttons:

- Nombre Completo:** A text input field with the placeholder "Escriba su Nombre".
- Carerra:** A text input field with the placeholder "Escriba el nombre de tu carrera".
- Curso:** A text input field with the placeholder "Escriba el nombre del curso".
- Semestre:** A text input field with the placeholder "Escriba el semestre".
- Email:** A text input field with the placeholder "Su email".
- File Upload:** A section with a "Choose Files" button and a "No file chosen" status.
- Submit:** A blue button labeled "Enviar Archivo Adjunto".

<https://sisiltecnologia.000webhostapp.com/>

5.3.2. Acta de resultados

En esta parte se enlistaran las observaciones realizadas por el PO, para la mejora del producto.

Sujeto:	Product Owner
POC1	Adicionar los campos del formulario con la siguiente data: nombre del curso, semestre y año.
POC2	Mecanismo que permita ver el peso del archivo (para limitarlo).
POC3	Crear un crear un algoritmo que recoja la primera sigla de la palabra y el año y el semestre, para renombrar los archivos.
POC4	Validar el tipo de documento (que solo acepte PDF).

5.4. Sprint Retrospective

5.4.1. Acta de acuerdos

Tabla donde se muestra la conformidad con los nuevos requisitos propuestos por el PO.

Product Owner		Equipo de trabajo	
ID	Nuevos requisitos	Aceptado	Denegado
POC1	Adicionar los campos del formulario con la siguiente data: nombre del curso, semestre y año.	Si	-
POC2	Mecanismo que permita ver el peso del archivo (para limitarlo).	-	Debido a la dificultad y al tiempo a invertir, no se acepta este requerimiento
POC3	Crear un crear un algoritmo que recoja la primera sigla de la palabra y el año y el semestre, para renombrar los archivos.	-	Debido a la dificultad, falta de conocimiento y al tiempo a invertir, no se acepta
POC4	Validar el tipo de documento (que solo acepte PDF).	Si	-

5.4.2. Historias de usuarios revisadas

Con el conocimiento adquirido en este sprint, se re-estimarán cada HU del proyecto.

Historia de usuario	Miembro			Estimacion media	Prioridad
	A	B	C		
HU15	5	8	5	6	Alta
HU17	8	13	13	11.33333333	Media
HU19	20	5	8	11	Alta
HU20	5	5	8	6	Alta
HU01	5	8	5	6	Alta
HU03	20	20	20	20	Alta
HU07	40	20	20	26.66666667	Alta
HU05	40	40	40	40	Alta
HU12	40	40	100	60	Alta
HU16	20	13	13	15.33333333	Alta
HU14	100	100	40	80	Alta
HU02	5	5	3	4.33333333	Baja
HU18	40	40	20	33.33333333	Alta

5.4.3. Historias de usuarios actualizadas

Historia de usuario	Prioridad	Estado
HU21	Alta	No iniciada
HU22	Alta	No iniciada
HU15	Alta	No iniciada
HU17	Baja	No iniciada
HU19	Alta	No iniciada
HU20	Alta	No iniciada
HU01	Alta	No iniciada
HU03	Alta	No iniciada
HU07	Alta	No iniciada
HU05	Alta	No iniciada
HU12	Alta	No iniciada
HU16	Alta	No iniciada
HU14	Alta	No iniciada
HU02	Alta	No iniciada
HU18	Media	No iniciada
HU20	Alta	No iniciada

Las historias de usuarios agregadas son las de HU21 y H22, que a continuación se mostraran.

Historia de usuario	
ID	HU21
Nombre	Adición de nuevos campos del formulario
Prioridad	Alta
Descripción	Como Product Owner quiero nuevos campos en el formulario para tener una mejor organización de los cursos.
Condición	- Adicionar los campos: nombre del curso, semestre y año.

Historia de usuario	
ID	HU22
Nombre	Permitir documentos PDF
Prioridad	Alta
Descripción	Como Product Owner quiero la función para saber el tipo de documento.
Condición	- El formulario debe de aceptar únicamente PDF.

Capítulo 6: Sprint 2

Como en el capítulo anterior primero veremos la lista de requisitos, obviando las que ya fueron atendidas en el anterior sprint.

Historia de usuario	Miembro			Estimacion media	Prioridad
	A	B	C		
HU01	5	8	5	6	Alta
HU02	5	5	3	4.333333333	Baja
HU03	20	20	20	20	Alta
HU04	40	40	40	40	Alta
HU05	40	40	40	40	Alta
HU06	20	40	40	33.33333333	Alta
HU07	40	20	20	26.66666667	Alta
HU08	8	13	8	9.666666667	Alta
HU09	40	40	100	60	Alta
HU10	40	40	40	40	Alta
HU11	40	40	40	40	Alta
HU12	100	40	100	80	Alta
HU13	40	40	100	60	Media
HU14	100	100	40	80	Alta
HU15	5	8	5	6	Alta
HU16	20	13	13	15.33333333	Alta
HU17	8	13	13	11.33333333	Media
HU18	40	40	100	60	Alta
HU19	20	5	8	11	Alta
HU20	5	5	8	6	Alta
HU21	5	20	20	15	Alta
HU22	20	5	40	21.66666667	Alta

Escogemos los requisitos, que haremos durante este sprint y definir un objetivo a cumplir.

Historia de usuario	Estimacion (horas)
HU19	6
HU20	11

Historia de usuario	
ID	HU19
Nombre	Registro de usuarios
Prioridad	Alta
Descripción	Como cliente quiero que los usuarios se puedan registrar al sistema
Condición	- El sistema debe de permitir el registro y logueo de un usuario

Historia de usuario	
ID	HU20
Nombre	Tipo de usuario
Prioridad	Alta
Descripción	Como cliente quiero que existan dos tipos de usuarios (administrador y estudiante).
Condición	- La BD debe de tener tablas para cada usuario.

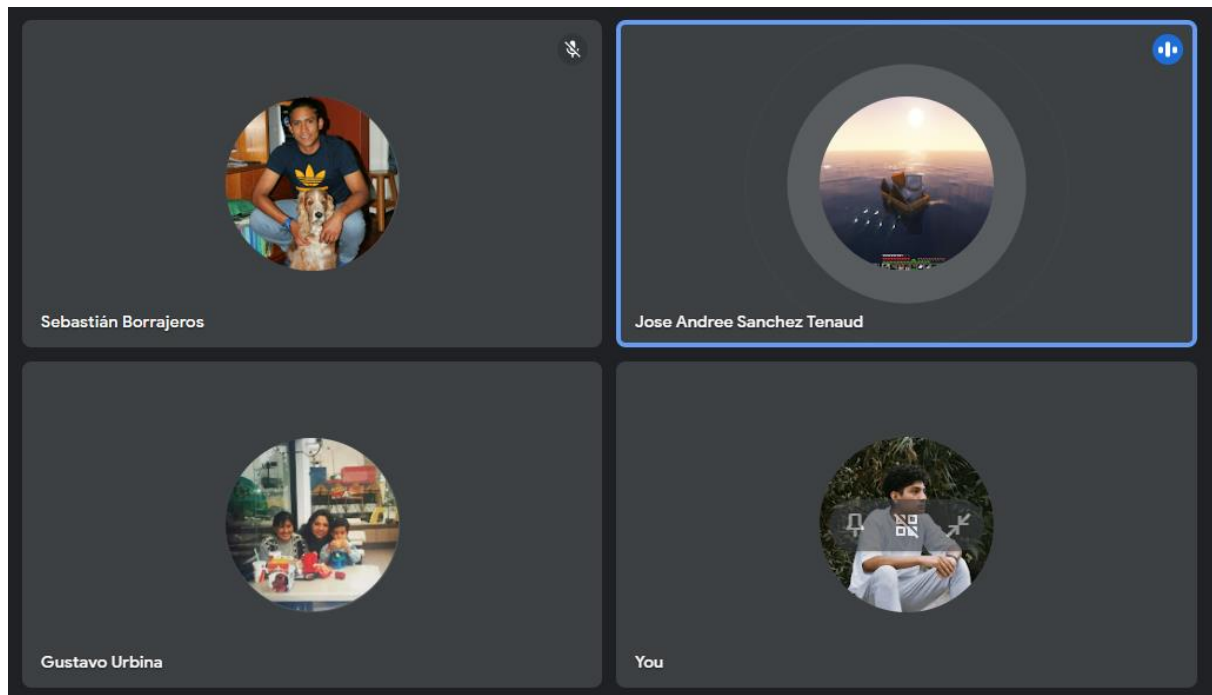
Daily Scrum

Las preguntas son las especificadas en capítulo cuatro del desarrollo del sistema.

Se trabajaron aproximadamente 2 horas como máximo y como mínimo 1 hora.

	Día 1	Día 2	Día 3
Pregunta 1	Maquetar el diseño de las tablas	Creación de una BD con dos tablas	Diseñar las ventanas de trabajo
Pregunta 2	Creación de la BD y de las tablas	Diseñar las ventanas de Login y de Registro	Codificar la función que permita el ingreso a SISIL
Pregunta 3	Ninguno	Ninguno	Pequeños errores en el enlazamiento con la BD
	Día 4	Día 5	Día 6
Pregunta 1	Codificar la función que permita ingresar al sistema	Codificar la función de registro	Creación de nuevas función de validación.
Pregunta 2	Codificar la función de registrarse	Codificar la validación de correo en el registro y de campos vacíos	Testear que el login y el registro funcionen correctamente
Pregunta 3	Ninguno	Ninguno	Ninguno

Foto de la reunión



Sprint Review

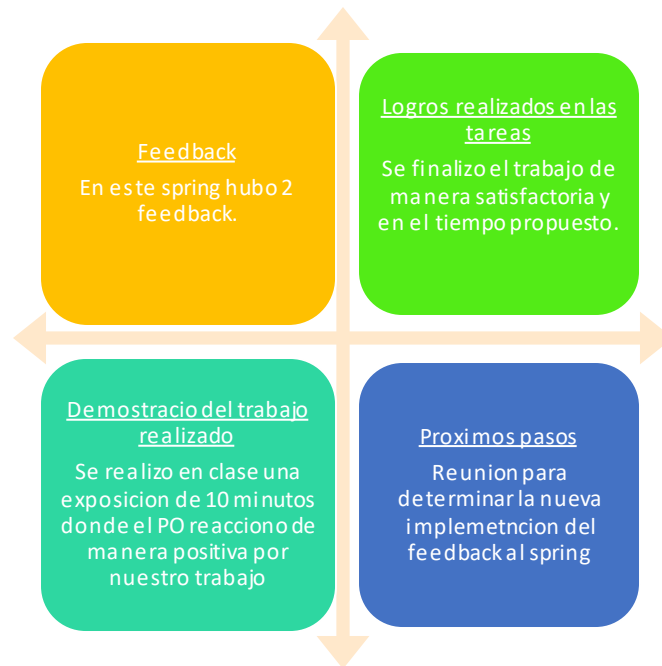
Sugerencias del PO para la implementación del spring hecho.

Feedback

Validación del correo ingresado para evitar información basura.

Validación de los campos cursos y semestre del formulario.

Cuadro review del spring



Sprint Retrospective

En esta ocasión todas las sugerencias fueron aceptadas y se presentaran junto al próximo spring.



Historias de usuarios actualizadas

Historia de usuario	Prioridad	Estado
HU23	Alta	No iniciada
HU22	Alta	No iniciada
HU01	Alta	No iniciada
HU03	Alta	No iniciada
HU07	Alta	No iniciada
HU05	Alta	No iniciada
HU12	Alta	No iniciada
HU16	Alta	No iniciada
HU14	Alta	No iniciada
HU02	Alta	No iniciada
HU18	Media	No iniciada
HU20	Alta	No iniciada

Las nuevas historias de usuarios serán las de HU23 y H24, que a continuación se mostrarán.

Historia de usuario	
ID	HU22
Nombre	Validación de correo ingresado
Prioridad	Alta
Descripción	Como Product Owner quiero que el campo de correo en el registro sea validado para evitar información basura
Condición	- Adicionar una función que valide el correo en el regidtro

Historia de usuario	
ID	HU23
Nombre	Validación de los campos del formulario
Prioridad	Alta
Descripción	Como Product Owner quiero los campos de carrera y semestre no puedan ser ingresados por el cliente
Condición	- Menu desplegable para esos campos.

7. Capítulo 7: Sprint 3

7.1. Sprint planning

Este primer sprint que se va a desarrollar va a tomar las 4 primeras historias de usuarios mostradas en el anterior capítulo, a continuación, se mostraran los Sprint Backlog de este capítulo.

Historia de usuario	Miembro			Estimacion media	Prioridad
	A	B	C		
HU23	8	20	8	12	Alta
HU22	8	20	5	11	Alta
HU01	5	8	5	6	Alta
HU03	20	20	20	20	Alta
HU07	40	20	20	26.66666667	Alta

Historias de usuarios

Historia de usuario	
ID	HU23
Nombre	Validación de los campos del formulario
Prioridad	Alta
Descripción	Como Product Owner quiero los campos de carrera y semestre no puedan ser ingresados por el cliente
Condición	<ul style="list-style-type: none"> - Menú desplegable para esos campos.

Historia de usuario	
ID	HU22
Nombre	Validación de correo ingresado
Prioridad	Alta
Descripción	Como Product Owner quiero que el campo de correo en el registro sea validado para evitar información basura
Condición	<ul style="list-style-type: none"> - Adicionar una función que valide el correo en el registro

Historia de usuario	
ID	HU01
Nombre	Funcionamiento fácil del sistema
Prioridad	Alta
Descripción	Como usuario del sistema quiero un sistema fácil
Condición	<ul style="list-style-type: none"> - Pocas divisiones en la paginas (solo inicio, documentos y syllabus). - Funciones básicas (buscar y descargar, filtrar) de fácil acceso

Historia de usuario	
ID	HU03
Nombre	Sistema ligero
Prioridad	Alta
Descripción	Como PO quiero que el PDF sea ligero para aminorar el gasto en el almacenamiento.
Condición	- Los PDF deben de estar comprimidos.

Historia de usuario	
ID	HU07
Nombre	Gestor de documentos
Prioridad	Alta
Descripción	Como gestor de documentos quiero tener la información ordenada por distintas tablas.
Condición	<ul style="list-style-type: none"> - Quiero tablas para documento, syllabus, curso, carrera, usuario y administrador. - Quiero que las instancia syllabus tenga id, curso, carrera, año, ciclo. - Quiero que la tabla instancia tenga id, curso, carrera, año, ciclo y tipo.

Tareas de cada HU

En esta parte se compartirán las tareas o actividades a realizar para cumplir con los objetivos de este spring.

HU	ID	Tareas
H22	T01	Validación del correo electronico al registrarse
HU23	T02	Implementacion de la pantalla formulario de subida de archivo al correo
	T03	Implementacion de datos tipo select para los campos: nrc, ciclo y curso, extraidos de la Bd
	T04	Creacion de la tabla 'curso' y llenado
	T05	Creacion de la tabla 'Nrc' y llenado
	T06	Creacion de la tabla 'ciclo' y llenado
HU07	T07	Implementacion de la funcion que permita el registro de los archivos: con NRC, curso, ciclo y el archivo adjuntado
HU01	T09	Implementacion del dashboard del sistema
HU03	T10	Implementacion de la pantalla perfil
	T11	Creacion de la funcion editar nombre y contraseña

Estimación de tareas

En el siguiente cuadro se especificará la estimación en horas por cada actividad, el responsable y las fechas acordadas para su inicio y fin.

HU	ID	Tareas	Duración	Inicio	Fin	Responsable	Precedencia
H22	T01	Validación del correo electrónico al registrarse	11	13/10/22	14/10/22	Sebastian Valencia	Ninguna
HU23	T02	Implementación de la pantalla formulario de subida de archivo al correo	1.3	15/10/22	16/10/22	Brandon Farfan	Ninguna
	T03	Implementación de datos tipo select para los campos: nrc, ciclo y	5			Sebastian Valencia	T02, T04, T05, T06
	T04	Creación de la tabla 'curso' y llenado	1			Vieren Marin	Ninguna
	T05	Creación de la tabla 'Nrc' y llenado	1				
	T06	Creación de la tabla 'ciclo' y llenado	1				
HU07	T07	Implementación de la función que permita el registro de los archivos: con NRC, curso, ciclo y el archivo	8	16/10/22	17/10/22	Bryan Arroyo	T03
HU01	T09	Implementación del dashboard del sistema	6	18/10/22	19/10/22	Jose Andre	HU22, HU23, HU07
HU03	T10	Implementación de la pantalla perfil	5	20/10/22	21/10/22	Jose Andre	Ninguna
	T11	Creación de la función editar nombre y contraseña	11			Jose Andre	Ninguna

Cronograma de tareas

Las tareas son desarrolladas de acuerdo al tiempo de cada uno de los integrantes, pero delimitados, en un tiempo para poder terminar con la tarea asignada. Los días de trabajo definidos son de lunes a domingo (definidos de acuerdo a la disponibilidad de cada participante). Además, se establecieron en una reunión que el horario de entrega máximo es a las 6 de la tarde del último día especificado.

Octubre - Tercer sprint						
Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo
		12	13	14	15	16
		Reunion de inicio	Sebastian	Sebastian / Brandon	Sebastian / Vieren	Bryan
17	18	19	20	21	22	23
Bryan	Jose Andre					
			Reunion Final	Presentacion final		

Esto solo es una guía, si el encargado de una tarea termina más rápido se pasa al otro compañero.

7.2. Daily Scrum

Se mostrarán una serie de actas donde cada participante describen como fue el proceso de desarrollo de su actividad.

Dia 1
Inicio

Sebastian		
Dia 2		
T01		
Pregunta 1	Pregunta 2	Pregunta 3
Busqueda de informacion y comprension al codigo de la anterior version	Codificar la funcion para la validacion del correo	Ninguno
Dia 3		
T03		
Pregunta 1	Pregunta 2	Pregunta 3
Comprension del codigo de los otros requerimientos necesarios e busqueda de informacion	Diseñar y extraer los datos de la BD en forma de select	Ninguno

Brandon		
Dia 3		
T02		
Pregunta 1	Pregunta 2	Pregunta 3
Busqueda de como diseñar el front del registro de syllabus	Diseño del registro de syllabus	Ninguno

Vieren		
Dia 4		
T04		
Pregunta 1	Pregunta 2	Pregunta 3
Diseño en paint de como seria la tabla	Crear la tabla curso y creacion del script para llenarlo	No realizo correctamente el llenado de la tabla
Dia 4		
T05		
Pregunta 1	Pregunta 2	Pregunta 3
Diseño en paint de como seria la tabla	Crear la tabla NRC y creacion del script para llenarlo. Corregir el punto anterior	No realizo correctamente el llenado de la tabla
Dia 4		
T06		
Pregunta 1	Pregunta 2	Pregunta 3
Diseño en paint de como seria la tabla	Crear la tabla ciclo y creacion del script para llenarlo. Corregir el punto anterior	Ninguno

Bryan		
Dia 5		
T07		
Pregunta 1	Pregunta 2	Pregunta 3
Busqueda de informacion para implementar la funcion y comprension de la tarea precedente	Codificar la funcion que permita la obtencion de los campos nrc, ciclo y curso a la BD	Ninguno

Jose		
Dia 7		
T09		
Pregunta 1	Pregunta 2	Pregunta 3
Diseño en paint de como se vera la pantalla principal y menu	Diseñar el menu y la pagina principal	Ninguno
Dia 8		
T10		
Pregunta 1	Pregunta 2	Pregunta 3
Diseñar el menu, la pagina principal y anexar las ventanas creadas	Diseño y obtencion de los datos del usuario	Problema con la obtencion de la informacion de la BD
Dia 9		
T11		
Pregunta 1	Pregunta 2	Pregunta 3
Diseño y obtencion de los datos del usuario	Codificar la funcion editar de los campos contraseña y nombre	Ninguno

7.3. Sprint Review

En esta parte mostraremos nuestro avance más los comentarios observaciones del Product Owner.

7.3.1. Entregable

En el siguiente link se mostrará los archivos necesarios para la implementación del trabajo, debido a que se está elaborando este sprint de manera local. Los siguientes archivos se encontrarán en el link:

- La base de datos con todas las tablas.
- Dos archivos a cambiar, para que el sistema funcione correctamente
- El sistema comprimido.
- Una hoja de texto con las instrucciones

Aparte se necesita de un IDE y de Xampp, para que pueda funcionar el sistema.

Link del repositorio: <https://acortar.link/qB3d16>

7.4. Sprint Retrospective

7.4.1. Análisis crítico técnico

Tabla donde se muestra la sugerencia a mejorar o modificar, de parte del mismo grupo de trabajo.

Propuesta 1
Como grupo no deberiamos de tomar en cuenta el nrc en la base de datos debido a que en un mismo ciclo pueden existir miles de nrc pero son los mismo syllabus. En vez de eso, solo se debe de considerar el ciclo y el curso.

Propuesta 2
Como grupo debemos de hacer que cuando un usuario esta registrado pero sin la confirmación o comprobacion, cuando quiera loguearse debe de habilitarle un link para que se valide mediante el codigo enviado en el correo.

Bibliografía

- Urteaga, P. (2015). Aplicación de la metodología de desarrollo ágil Scrum para el desarrollo de un sistema de gestión de empresas. <https://acortar.link/HgHDoq>
- Taoponta, Vergara y Campaña. (2018). Método ágil Scrum, aplicado a la implementación de un sistema informático para el proceso de recolección masiva de información con tecnología móvil. <https://acortar.link/rbVK14>