

NSI projet 1	
Pour le :	Équipes : par trois

### PROJET : Interface graphique

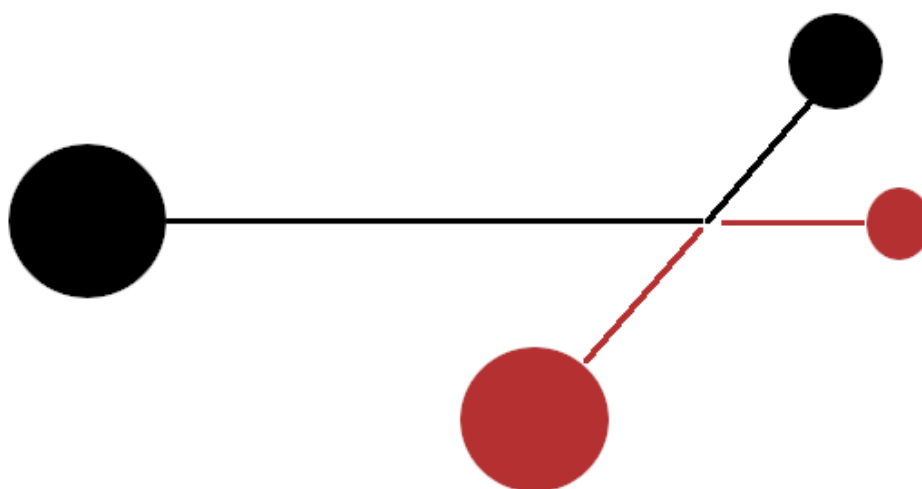
Créer une interface graphique avec 10 balles.

La somme du diamètre de toutes les balles représente la moitié de la largeur du cadre de taille 400 x 800pixels.

Leurs positions, leurs couleurs, leurs directions, leurs vitesses seront aléatoires.

Elles peuvent rebondir sur les bords ou sur les autres balles.

A chaque rebond sur une autre balle, la taille se réduit de moitié en taille et les deux balles repartent avec un angle proportionnel à l'angle de collision.



Lorsque une balle initiale a atteint 2px, tout se fige.

Optionnel : 4 points

2- faire la même chose mais avec un déplacement aléatoire des balles et non plus en ligne droite

visuel	/10
Nombre de balles	11
Couleurs balles	21
déplacement	21
Rebond sur bordures	22
Rebond sur autre balle	21
Réduction taille	21
Arrêt animation	21
Design épuré sans fioriture	2
programme	/10
fonctions	6
Une seule fonction pour lancer le jeu	2

commentaires	2
<b>TOTAL</b>	<b>20</b>
Bonus :	
programmation objet	4
Déplacement aléatoire (optionnel)	4

Propositions d'étapes :

- créer les balles, le cadre
- animer les balles, calculer les rebonds
- diminuer la taille des balles