EJEMPLO 6

Jobs

En este caso de uso vamos a crear un *Job/Trabajo* que nos permita coordinar los casos de uso 3 y 5 mediante un solo proceso.

Para ello, primero creamos el Job desde *File -> New -> Job/Trabajo*. Si vamos a la pestaña *Design* podemos observar cómo aparecen nuevos elementos con los que diseñar los trabajos.

Comenzando un Job

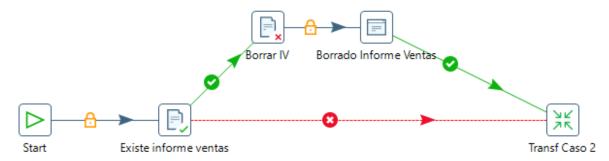


Inicio

El primer componente a incorporar será *Start* (se encuentra dentro de la categoría *General*) que dará origen a nuestro flujo de datos. El siguiente componente será *File exists* (categoría *Conditions*) que buscará en el directorio donde guardamos el resultado del caso de uso 2 con el informe de ventas.

A continuación, añadimos un componente *Delete Files*, para que en el caso de que el fichero exista lo borremos. Además, añadimos un elemento *Display msgbox info* para avisarnos de que ha borrado el fichero de ventas que existía anteriormente.

A continuación, añadimos nuestra transformación del caso de uso 2 a través del elemento *Transformation*. Finalmente, unimos tanto la salida del *Display msgbox info* como la de *File exists* con nuestra transformación.



Caso de Uso 5 - ejecución transformación caso de uso 2

Abortando un Job

Vamos a comprobar que la transformación anterior ha generado el fichero que esperábamos mediante el componente *File exists*. En el caso de que no lo haga, vamos a abortar el job mediante el componente *Abort job*.



Caso de Uso 5 - Detención de un job

El resultado final debería ser similar al siguiente gráfico:



Caso de Uso 5 - Resultado final

Uso de Kitchen

Igual que Pan nos permite ejecutar transformaciones desde un terminal, mediante Kitchen podemos ejecutar *jobs*.

Así pues, si nuestro caso de uso lo hemos almacenado en el archivo trabajo1.kjb, lo ejecutaríamos así:

Tanto a Pan como a Kitchen les podemos pasar más parámetros:

• param: permite pasar parámetros al *job*. Se indica uno por cada parámetro a pasar, y la sintaxis es /param: "<nombre>=<valor>".