

1er Hacking hour de
MxPyladies!!!



Los siguientes ejercicios son en equipo y tienen el objetivo de reforzar las habilidades que adquiriste en reuniones pasadas y construir nuevas!! No te preocupes si al principio sientes que es muy difícil, todas nos sentimos así al comenzar.

Afinemos los motores y empecemos!!

Habrás galletas como recompensa final

Buena suerte y Happy Hacking :D!!!!

Ejercicio 1

- Crea un programa que te diga si una letra es vocal o consonante
 - Pista: `in`

Ejercicio 2

- Crea una lista cuyos elementos sean números del 1 al 20 y asígnala a una variable
 - Pista : `range`

Ejercicio 3

- Crea una lista de números que vayan de 5 en 5 en el rango 1-100. Esto es [1, 6, 11, ...] y asígnala una variable

Ejercicio 4

- Haz un programa que compare la longitud entre las dos listas que creaste anteriormente y que imprima cuál es la más larga.
 - Consejo: Piensa bien cuáles son los posibles resultados.

Ejercicio 5

- Crea un programa que te imprima en pantalla si un número es par o non.
 - Pista: %

Ejercicio 6

- Vacía la primera lista que creaste
 - Pista: **del**

Ejercicio 7

- Convierte todos los elementos de la segunda lista que creaste a "Strings"
 - Pista : **map**

Ejercicio 8

- Crea un programa que le pida al usuario su nombre y si tiene una mascota y que al final te imprima:
 - “usuario tiene una mascota” en caso de que la tenga
 - y “usuario no tiene una mascota” en caso de que no
- Pista: **input**

Ejercicio 9

- Crea un programa que le pida al usuario su nombre y edad. Imprime un mensaje que le diga al usuario en qué año cumpliría 100 años de edad. Ejemplo:
 - Input: Erika, 30 años
 - Output: "Erika, cumplirás 100 años en el 2086"

Ejercicio final (o el rey Koopa en Mario Bros.)

- Crea un programa que le diga a un pollito si puede o no cruzar la calle. Este va a depender de dos variables, el semáforo y los carros
 - Sugerencia: Piensa primero en todas las posibles combinaciones y luego escribe tu código

Felicidades!!!
Completaste tu
primer Hacking
Hour :)