## ЗМІННІ

Змінні - це контейнери, всередині яких можна зберігати значення. Ви починаєте оголошувати змінну з ключовим словом var, за яким слідує будь-яке ім'я, яким ви захочете її назвати:

var myVariable;

ВСІ ІНСТРУКЦІЇ В JAVASCRIPT ПОВИННІ ЗАКІНЧУВАТИСЯ ТОЧКОЮ З КОМОЮ, щоб вказати, де закінчується ця інструкція. Якщо ви не додасте її, то можете отримати несподівані результати.

Ім'я змінної може містити лише літери, цифри або символи $ (символ долара) та \_ (символ підкреслення). Перший символ не може бути цифрою. Називайте змінні англійськими літерами, без пропусків.

JavaScript чутливий до регістру - myVariable відрізняється від змінної myvariable.

Після оголошення змінної, ви можете надати їй значення:

myVariable = 'Bob';

Ви можете зробити обидві ці операції в одному рядку:

var myVariable = 'Bob';

Ви можете отримати значення, просто викликавши змінну на ім'я:

alert(myVariable);

Після встановлення значення змінної ви можете змінити його пізніше:

var myVariable = 'Bob'; myVariable = 'Steve';

Змінні мають різні типи даних:

#### ТИП ДАНИХ: STRING (рядок)

Щоб показати, що змінна є рядком, помістіть її в лапки.

var myVariable = 'Bob';

Замість одинарних можна використовувати подвійні лапки.

#### ТИП ДАНИХ: NUMBER (число)

Числа не мають лапок навколо себе. Числа можна записувати як із десятковими знаками, так і без них.

var x = 3.14; var y = 3; Дуже великі чи дуже малі числа можуть бути записані в експоненційному поданні:

var x = 123e5; // 12300000 var y = 123e-5; // 0.00123

#### ТИП ДАНИХ: BOOLEAN (логічний)

Значення true (правда) / false (брехня). Слова true і false - спеціальні ключові слова, і не потребують лапок.

var myVariable = true;

#### ТИП ДАНИХ: ARRAY (масив)

Дозволяє зберігати кілька значень в одному посиланні.

var myVariable = [1,'Bob','Steve',10];

Звернутися до елемента масиву можна так: myVariable[0]. У квадратних дужках пишуть номер (індекс) елементу масиву. Перший елемент має індекс = 0.

#### ТИП ДАНИХ: OBJECT (об'єкт)

У принципі, що завгодно. Все в JavaScript є об'єктом, і може зберігатися в змінній.

var myVar = document.querySelector('h1');

## КОМЕНТАРІ

Ви можете помістити коментарі в JavaScript код:

/\*

Все, що знаходиться тут коментар. \*/

Якщо коментар однорядковий:

// Це коментар