## ФУНКЦІЇ

Функції є способом упаковки коду, який потрібно використовувати повторно. Щоразу, коли ви хочете зробити щось, ви можете просто викликати функцію, а не постійно переписувати весь код. Ви вже бачили деякі види використання функцій, наприклад:

var myVariable = document.querySelector('h1'); alert('hello!');

Функції, document.querySelector та alert, вбудовані в браузер для того, щоб ви використовували їх, коли це потрібно.

Якщо ви бачите щось, що виглядає як ім'я змінної, але має дужки - () - після нього, швидше за все, це функція. Функції часто приймають аргументи – дані, з якими вони мають виконати свою роботу. Вони передаються в дужки і поділяються комами, якщо існує більше одного аргументу.

Наприклад, функція alert() показує користувачу вікно попередження, але треба задати рядок як аргумент, щоб сказати функції, який текст показувати.

Хорошою новиною є те, що ви можете визначити свої власні функції. Проста функція, яка приймає два числа як аргументи і множить їх:

function multiply(num1, num2) { var result = num1 \* num2; return result;

}

Спробуйте запустити цю функцію в консолі, потім спробуйте використати нову функцію кілька разів:

multiply(4,7); multiply(20,20); multiply(0.5,3);

Інструкція return повідомляє браузеру повернути змінну result з функції, яку можна використовувати пізніше. Це необхідно, тому що певні змінні всередині функцій доступні тільки всередині цих функцій. Це називається областю видимості змінної.