## ПОДІЇ

Для інтерактивних веб-сайтів потрібні події. Події – структура, яка слухає те, що відбувається у браузері, а потім дозволяє запускати код у відповідь на це.

Найбільш очевидною є подія кліка, яка викликається браузером, коли ми клацаємо по чомусь мишею. Для демонстрації цього, спробуйте ввести таку команду в консолі, а потім натисніть на поточній веб-сторінці:

document.querySelector('html').onclick = function(){ alert('Ой! Не натискай на мене!');

}

Існує безліч способів прикріпити подію до елементу. Тут ми вибираємо HTML елемент і встановлюємо йому обробник властивості onclick анонімною функцією, яка містить код, що запускається, коли відбувається подія кліка.

document.querySelector('html').onclick = function() {};

еквівалентно

var myHTML = document.querySelector('html'); myHTML.onclick = function() {};