## ЗМІНА ЗОБРАЖЕННЯ

Давайте додамо ще одне зображення на сайт і створимо код для перемикання між зображеннями, коли на них клацнули. Знайдіть інше зображення, яке ви хотіли б показати на сайті. Переконайтеся, що воно має такий самий розмір, як перше зображення, або близький до нього. Збережіть зображення у папку images.

Перейдіть до файлу main.js і введіть JavaScript:

|  |
| --- |
| var myImage = document.querySelector('img'); myImage.onclick = function() {  var mySrc = myImage.getAttribute('src'); if(mySrc === 'images/firefox-icon.png') { myImage.setAttribute('src','images/firefox2.png');  } else { myImage.setAttribute('src','images/firefox-icon.png'); } |

}

Збережіть файли та завантажте index.html у браузері. Тепер, коли ви клацнули на картинці, вона повинна змінитися!

Отже, ми зберігаємо посилання на елемент зображення змінної myImage. Далі ми створюємо цей змінний обробник події onclick з анонімною функцією. Тепер кожен раз, коли на цей елемент зображення клацнуть:

Ми отримуємо значення з атрибута src зображення.

Ми використовуємо умову для перевірки значення src, чи дорівнює шлях до вихідного зображення:

Якщо це так, ми змінюємо значення src на шлях до зображення 2, змушуючи інше зображення завантажуватися всередині елемента <image>.

Якщо це не так (означає, воно мало вже змінитися), ми змінюємо значення src, повертаючись до початкового зображення.

## ПРИВІТАННЯ

Далі додамо код, щоб змінити заголовок сторінки та включити персональне вітальне повідомлення, коли користувач вперше заходить на сайт. Це вітальне повідомлення буде зберігатися, коли користувач йде з сайту, а потім повертається. Ми також додамо можливість змінювати користувача.

У index.html додайте рядок перед елементом <script>:

<button>Змінити користувача</button>

У main.js, додайте такий код в кінець файлу точно так, як написано - він захопить посилання на нову кнопку та заголовок і збереже в змінні:

var myButton = document.querySelector('button'); var myHeading = document.querySelector('h1');

Тепер додайте функцію для встановлення персоналізованого привітання - вона нічого не робитиме, але ми будемо використовувати її пізніше:

function setUserName() { var myName = prompt('Введіть ваше прізвище'); localStorage.setItem('name', myName); myHeading.innerHTML = 'Привіт, ' + myName; }

Ця функція містить функцію prompt() , яка викликає діалогове вікно, трохи схоже на alert(), prompt() просить ввести дані та зберігає їх у змінній після того, як користувач натискає OK.

У цьому випадку ми просимо користувача ввести його ім'я. Далі ми викликаємо

API localStorage, яке дозволяє зберігати дані у браузері та витягувати їх пізніше.

Ми використовуємо функцію setItem() з localStorage для створення та зберігання даних у властивості під назвою 'name', і встановлюємо це значення у змінну myName, яка містить ім'я, введене користувачем. Наприкінці ми встановлюємо заголовок у вигляді рядка та імені користувача.

Потім додаємо блок if ... else, щоб ми могли викликати код ініціалізації, програма виконує його, коли він вперше завантажується:

if(!localStorage.getItem('name')) { setUserName(); } else { var storedName = localStorage.getItem('name'); myHeading.innerHTML = 'Привіт, ' + storedName; }

Цей перший блок використовує оператор заперечення (логічне НЕ), щоб перевірити, чи існують дані в пункті name. Якщо ні, то функція setUserName() запускається для створення.

Якщо це так (тобто користувач встановив його під час попереднього відвідування), ми отримуємо збережене ім'я, використовуючи getItem(), і встановлюємо заголовок у вигляді рядка плюс ім'я користувача так само, як ми робили всередині setUserName().

На закінчення, встановимо обробник події onclick на кнопку, щоб при натисканні по ній запускалася функція setUserName(). Це дозволяє користувачеві задавати нове ім'я, натиснувши кнопку:

myButton.onclick = function() { setUserName();

}

Тепер, коли ви вперше відвідаєте сайт, ми просимо вас ввести ім'я користувача, а потім надамо персональне повідомлення. Потім ви можете змінити ім'я в будьякий момент, натиснувши кнопку. Ім'я збережеться після закриття сайту, тому персональне повідомлення все ще буде там, коли ви відкриєте сайт знову!