



Завдання
на Півфінал Web Challenge
Front-end (HTML+CSS)
Middle/Senior

1. Завдання
2. Формат рішення
3. Обмеження та критерії оцінювання
4. Експерти
5. Контакти

1. Завдання

Зверстати [макет](#).

Деталі завдання:

- 1.1. Акцент в макеті робиться на анімації та плавність роботи всіх інтерактивних елементів.
- 1.2. Веб-сайт повинен мати прелоадер, анімація на ваш розсуд.
- 1.3. Зображення на фоні у блоках "header", "must have", "sale" зробити Parallax, зображення в блоці "must have" рухаються з різною швидкістю.
- 1.4. Заголовки блоків "collection", "most wanted", "must have", "sale" зробити Parallax, Заголовки рухаються відносно блоків в яких вони знаходяться.
- 1.5. В блоці "must have" при hover зміну рамки та зображення анімувати.
Появу меню по кліку на іконку зробити Morphing ефектом (орієнтовно, як [тут](#))

2. Формат рішення

- 2.1. Рішення надсилати в **ОДНОМУ** файлі-архіві з назвою у форматі "**Прізвище Ім'я.zip**", у якому повинні бути наступні файли:
 - 1) вихідний файл;
 - 2) зібрана версія проекту, яку можна просто відкрити в браузері.
- 2.2. Робота може бути дискваліфікована, якщо:
 - 1) для запуску роботи буде потрібно піднімати сервер, щось збирати, потрібен буде робочий інтернет;

- 2) в архіві замість роботи буде посилання на гітхаб або куди-небудь ще;
- 3) рішення буде виявлено у відкритому доступі до моменту закінчення прийому робіт.

2.3. Організатори та судді залишають за собою право дискваліфікувати роботу учасника, якщо робота:

- 1) містить будь-яку вказівку на ім'я, прізвище, електронну пошту, компанію, адресу чи інші персональні дані учасника;
- 2) виконана у іншому форматі, ніж вказано у завданні;
- 3) виконана з допомогою сторонніх осіб, а не учасником особисто.

3. Обмеження та критерії оцінювання

3.1. Критерії оцінювання:

Судді поділять учасників на категорії, звертаючи увагу на:

- 1) закінченість верстки. За відсутні блоки будуть зніматися бали.;
- 2) валідність коду;
- 3) семантику коду;
- 4) заборонено використовувати css і html фреймворки, крім normalize і reset;
- 5) сторінки повинні бути адаптивними. Верстка буде перевірена на планшетах і мобільних. Адаптивна поведінка на ваш розсуд;
- 6) іконки повинні бути в svg;
- 7) автоматизацію. Використовуйте системи збірки ([gulp](#), [grunt](#) і т.д.);
- 8) використання [BEM](#) або іншої широко розповсюдженої системи іменування класів ([OOCSS](#), [SMACSS](#), і т.д.);
- 9) використання vanilla javascript;
- 10) коректну підтримку, там де це необхідно, touch подій;
- 11) відповідність стандарту HTML5;
- 12) підтримку останніх 2х релізів браузерів (Chrome, Firefox, Opera, Safari, IE);
- 13) використання концепції прогресивного поліпшення в розробці;

3.2. Судді звертатимуть увагу на:

- 1) здатність додатка виконувати завдання;
- 2) використання нових технологій.

4. Експерти



Олексій Калюжний

Front-end розробник та
WordPress ніндзя зі стажем
більше 7 років.



Сергій Пузанков

Front-End Team Lead в
компанії Luxoft.



Юрій Артюх

Досвідчений розробник,
представник українського
крила
«Web Standards Group»,
учасник таких проектів як
kremlin.ru,groupon.ru.

5. Контакти

- 5.1. Рішення надсилайте на пошту: webchallenge2016@uwcua.com до 23:59 (EEST) 1 травня включно. Тема листа: “Номінація. Категорія. Прізвище Ім’я” (де Номінація – назва вашої номінації; Категорія - ваша категорія junior\middlesenior; Прізвище Ім’я – ваші дані). Рішення, подані пізніше вказаного терміну, зараховані не будуть.
- 5.2. Рішення надсилайте з пошти реєстрації. Рішення з незареєстрованої пошти прийняті не будуть.
- 5.3. Питання та уточнення **щодо змісту завдання** ви можете задати за адресою box@uwcua.com.
- 5.4. Судді даватимуть відповіді на найбільш важливі для вирішення завдання питання та ігноруватимуть:
 - 1) питання, які не стосуються завдання;
 - 2) питання, відповіді на які вже надані або присутні у тексті завдання.
- 5.5. Час роботи саппорту: **щодня 10:00 - 18:00.**
- 5.6. **Оголошення фіналістів відбудеться 23 травня.**

Генеральний партнер Web Challenge



Генеральні партнери сезону

