# Esame di Linguaggi di Programmazione AA 2018-2019 - E2S

# 19 febbraio 2019

## Domanda 1

Data la seguente funzione LISP:

descrivetene il comportamento e calcolate il valore che si ottiene passandogli i due argomenti seguenti

```
(list \#'list \#'cdr (lambda (x) (+ 42 (first x) 42)) \#'length) (list 42 666)
```

## Domanda 2

Costruite la funzione reduce (o chiamata anche fold1) che prende una funzione binaria e una lista e produce come risultato la combinazione (associativa a sinistra) degli elementi della list. Potete assumere che la lista abbia almeno due elementi.

# Esempi:

```
(reduce #'- '(1 2 3 4)) ==> (- (- (- 1 2) 3) 4) => -8
(reduce #'* '(1 2 3 4 5)) ==> 120
(reduce #'list '(1 2 3 4)) ==> (((1 2) 3) 4)
```

#### Domanda 3

Scrivete la definizione in C per una "matrice"; la definizione deve essere una struct che contiene il numero di righe, il numero di colonne e l'array (di doubles) che contiene ogni elemento della matrice. Definite anche una typedef matrix appropriata per descrivere puntatori alle strutture così definite.

Scrivete la funzione new\_matrix che prende il numero di righe e il numero di colonne e restituisce una nuova matrice con tutto lo spazio necessario ottenuto tramite malloc.

## Domanda 5

Dato il seguente programma

```
appendi([], Xs, Xs).
appendi([X | Xs], Ys, [X | Zs]) :- appendi(Xs, Ys, Zs).

quali sono le soluzioni delle queries qui sotto?

1. ?- appendi([1, 2], [[3, 4], 5], X).
2. ?- appendi([vediamo, se, la], [[becco]], X).
3. ?- appendi([vediamo], [X | Xs], [vediamo, [se, la, becco]]).
4. ?- appendi(X, Y, [1, 2, 3]).
```

# Domanda 4

Si consideri il seguente programma Prolog:

```
tower(X) :- block(X).
tower(t(X,Y)) :- block(X), tower(Y), on(X,Y).
block(a).
block(b).
block(c).
block(d).
block(e).
on(b,a).
on(d,b).
Si mostri l'albero SLD relativo alla regola di selezione right-most per la query:
?- tower(G).
```

## Domanda 6

Scrivere il programma Prolog che data una lista IN e due elementi VECCHIO e NUOVO, sostituisce ad *ogni* elemento uguale a VECCHIO nella lista IN il valore NUOVO e lo inserisce in una lista OUT.

# **Esempio:**

```
?- sostituisci(cane, gatto, [il, cane, si, è, grattato], Out).

OUT = [il, gatto, si, è, grattato].
```