### PA 3:

n 가지 종류의 동전이 있다. 각각의 동전이 나타내는 가치는 다르다. 이 동전을 적당히 사용해서, 그 가치의 합이 k 원이 되도록 하고 싶다. 그 경우의 수를 구하시오. 각각의 동전은 몇 개라도 사용할 수 있다.

사용한 동전의 구성이 같은데, 순서만 다른 것은 같은 경우이다.

#### Facts:

- 각 코인의 개수와 가치를 저장할 배열
- 다이나믹 프로그래밍을 위한 계산 정보 저장 배열
- 만들고 싶은 금액

#### OverView:

일반적으로 다이나믹 프로그래밍을 구현하기 위해 낮은 단계 부터의 계산을 실행하고, 그 정보를 저장해 분할 접근과 메모이제이션을 이용한 다이나믹 프로그래밍을 구현한다.

동전의 개수와 원하는 수 입력받기 -> 배열 생성 후 base case 초기화하기 -> 점화식을 이용한 bottom – top 반복문으로 조합의 수 찾기.

# Algorithm:

1) 규칙성을 발견해 점화식을 세운다.

				4원						
1원	1	1	1	<mark>1</mark>	1	1	1	1	1	1
1,2원	1	<mark>2</mark>	2	3	3	4	4	5	5	6
1,2,5원	1	2	2	3	4	5	6	7	8	10

2개사용 규칙 : n원(2개사용) = n원(1개사용) + n-2원(2개사용)

	1원	2원	3원	4원	5원	6원	7원	8원	9원	10원
1원	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
1,2원	1	2	2	3	3	<mark>4</mark>	<mark>4</mark>	5	5	6
1,2,5원	1	<mark>2</mark>	2	3	4	5	6	7	8	10

3개사용 규칙 : n원(3개사용) = n원(2개사용) + n-5원(3개사용)

→ n*개 사용 규칙 : x원(n개사용) = x원(n-1개사용) + x-n 원(n개사용)* 의 점화식 유추 가능하다.

\*\*\* x-n원에서 제일 작은 동전의 가치 즉 n원이 1일경우 반복문에서 (x-n원)에서의 충돌을 피하기 위해 다이나믹 프로그래밍 계산 정보 배열의 0번째값을 1으로 두고, 반복문의 시작을 배열 1부터 한다.(저장할 때 또한마찬가지)

또한 막연히 1부터 ~ 원하는 금액 만큼 단순히 반복문을 돌릴 필요 없이, 동전의 정보 배열에서 존재하는 동전의 가치만 뽑아와서 반복문을 실행하면 시간을 절약할 수 있다.

## Time Complexity:

n 개의 동전을 k(원하는 수)번만큼 -> O(n\*k)