Dodatek

Random

Poznamy kolejne narzędzie, generator pseud-losowania liczb.

Do tego celu służy typ złożony Random.

```
Random rnd = new Random();
int n1 = rnd.nextInt(); // losowa liczba mieszcząca się w zasiegu typu int
int n2 = rnd.nextInt(5); // losowa liczba ograniczona do zasięgu 0-4
```

Pamietaj że możesz sprawdzić co Random może zrobić dla Ciebie, poprzez stworznie zmiennej i użycie zmiennej, dodanie kropi i zobaczenie co IntelliJ podpowiada.

```
Random rnd = new Random();

rnd.

m doubles()

m nextInt()

m nextInt(int bound)

m nextDouble()

doubles(long streamSize)

doubles(double randomNumberOrigin, double ...

doubles(long streamSize, double randomNumb...

m ints()

m ints()

m ints(long streamSize)

a m ints(int randomNumberOrigin, int randomNumber...

IntStream

m ints(long streamSize, int randomNumberOrigin,...

IntStream
```