

# Dodatek

## Random

Poznamy kolejne narzędzie, generator pseud-losowania liczb.

Do tego celu służy typ złożony `Random`.

```
Random rnd = new Random();

int n1 = rnd.nextInt(); // losowa liczba mieszcząca się w zasięgu typu int
int n2 = rnd.nextInt(5); // losowa liczba ograniczona do zasięgu 0-4
```

Pamiętaj że możesz sprawdzić co `Random` może zrobić dla Ciebie, poprzez stworzenie zmiennej i użycie zmiennej, dodanie kropki i zobaczenie co IntelliJ podpowiada.

