

Zadania

Zadanie 1

Sprawdź czy hasło jest poprawne. Pytaj o hasło dopóty użytkownik nie poda poprawnego hasła.

Zadanie 2

Narysuj choinkę! Użytkownik podaje wysokość choinki, a program narysuje za pomocą znaku gwiazdki * choinkę o podanej wysokości

Input

5

Output

```
  *
 ***
*****
*****
*****
*****
|
```

Zadanie 3 - Freedom

Wiesz o co chodzi! Wymyśl program i wykorzystaj do tego pętle :)

Zadanie 4 - Bankomat

Logujesz się do bankomatu, potrzebujesz podać PIN.
Masz 3 szanse na to.

Prawidłowy PIN to **1234** - żebyście nie podawali swoich pinów i mnie potem oskarżali że wam ukradłem pieniądze.

Jeżeli podany PIN jest zły to wyświetl komunikat o błędzie

Jeżeli podany PIN jest dobry to wyświetl komunikat o zalogowaniu

Jeżeli użytkownik przekroczy limit 3 prób, to wyświetl komunikat o zablokowaniu.

Przykład

```
Podaj PIN: 9999
Nieprawidłowy!
Podaj PIN: 1234
Zalogowany!
```

```
Podaj PIN: 9999
Nieprawidłowy!
Podaj PIN: 7777
Nieprawidłowy!
Podaj PIN: 6666
Nieprawidłowy!
Przekroczono limit prób! Konto zablokowane!
```

Zadanie 5D - Gra

Stworzysz swoją pierwszą grę.

Wylosuj wygraną liczbę z danego przedziału (np. 1-10).

Następnie poproś użytkownika o podanie liczby.

Sprawdź, czy podana liczba jest równa wylosowanej.

Jeżeli jest równa, to wypisz wiadomość o wygranej

Jeżeli jest mniejsza lub większa, to powiadam o tym użytkownika

Jeżeli użytkownik stracił swoje szanse, wypisz wiadomość o przegranej.

Przykładowy program.

```
Witaj w grze! Zgadnij liczbę z przedziału 1-10. Masz trzy szanse!

Podaj liczbę: 5
```

Liczba jest za mała!

Podaj liczbę: 8

Liczba jest za duża!

Podaj liczbę: 7

Zgadłeś! Wylosowana liczba to 7

Witaj w grze! Zgadnij liczbę z przedziału 1-10. Masz trzy szanse!

Podaj liczbę: 5

Liczba jest za mała!

Podaj liczbę: 8

Liczba jest za duża!

Podaj liczbę: 6

Przegrałeś! Zgadłeś!