

Cel szkolenia i jego format

Przeczytaj!

Martwisz się o czas i zaangażowanie? Przeczytaj do końca, a następnie zdecyduj!

Czego tak właściwie chce Cię nauczyć? | Cel

Najgorszy etap podczas nauki nowej rzeczy to okres w którym jesteśmy bezradni, nie zdolni do samodzielnego działania, ani nie wiemy jak się za coś zabrać i ile czasu nam to zajmie. Czyli początek.

~ Piotr Niemczuk

Nauczę Cię *początku*, abyś dalej samodzielnie był/a w stanie się rozwijać w interesujących Cię dziedzinach.

- Back-end - Programowanie logiki biznesowej, przechowywanie i przetwarzanie danych od użytkowników.
- Front-end - Programowanie interfejsu użytkownika.
- GameDev - tworzenie gier
- Mobile - tworzenie aplikacji na urządzenia mobilne Android i/lub IOS
- Inne

To nie tak, że jestem specjalistą we wszystkich dziedzinach i Ty też nim nie będziesz, a skupisz się na jednym lub paru obszarach. Nie każdy lekarz jest chirurgiem.

Ale żeby zająć się każdą z tych rzeczy musisz najpierw poznać *początek*.

Czym jest początek?

Początek to podstawy programowania i przede wszystkim, sposób myślenia i patrzenia na świat. Tzw. spalenie zawodowe ;)

Najpierw poznasz najbardziej podstawowe narzędzia, napiszesz proste programy.

```

public class App{
    public static void main(String[] args){
        Scanner in = new Scanner(System.in);
        String name = in.nextLine(); // Odczytaj od użytkownika imię
        int age = in.nextInt(); // Odczytaj wiek od użytkownika

        if(age >= 18){
            System.out.println(name + ", jesteś pełnoletni!"); //
Przykład: Piotrek, jesteś pełnoletni!
        }else {
            System.out.println(name + ", jeszcze musisz
podrosnąć!"); // Przykład: Piotrek, jeszcze musisz podrosnąć!
        }
    }
}

```

Następnie poznasz programowanie obiektowe, zaczniesz patrzeć na otaczający nas świat jako obiekty i jego właściwości

```

public class Person{
    private String firstName;
    private String lastName;

    public Person(String firstName, String lastName){
        this.firstName = firstName;
        this.lastName = lastName;
    }

    public String toString(){
        return firstName + " " + lastName;
    }
}
//-----
public class Car{
    private int maxSpeed;
    private int currentSpeed;
    private Type type;
    private Color color;

    public void go()//...
    public void turnLeft()//...
    public void turnRight()//...
}

```

Na koniec skupisz się na poznaniu pewnych wzorców i myśleniu abstrakcyjnym. Rozwiążesz realne problemy i napiszesz program który będzie mógł być łatwo rozszerzony.

```
// To wszystko są klasy, ale ich przeznaczenie jest inne.  
public class MainController  
public class Person  
public class MemeGenerator  
public class ExcelReader
```

Podczas szkolenia poznasz również narzędzia wykorzystywane przy tworzeniu software'u, ale nie związane bezpośrednio z programowaniem :)

Jak wyobrażam sobie szkolenie? | Format

*Między wiedzą, a zrozumieniem jest głęboka przepaść. Żeby wiedzieć, musisz usłyszeć.
Żeby zrozumieć, musisz spróbować.*

~ Piotr Niemczuk

Żeby nauczyć się programować **musisz programować**, **popęłniać błędy**, a następnie je **rozwiązywać**.

Dlatego będę chciał się skupić na tym abyś jak najwięcej pisał/a sam/a, a ja będę starał się wyznaczyć Ci kierunek, abyś nie błądził/a za bardzo podczas nauki.

```
// Proces nauki  
while(isProblem()){  
    if(canSolve()){  
        solve()  
    }else{  
        switch(choosePath()){  
            case "google":  
                googleIt();  
                break;  
  
            case "ask":  
                askAboutHelp();  
                break;  
  
            case "learn":  
                learn();  
                break;
```

```
        case "refresh":
            takeABreak();
            break;

        default:
            takeABreak();
            break;
    }
}
```

Szkolenie tworzę dla różnych osób, z aktualnie różnym poziomem *wtajemniczenia* i wolnym czasem, dlatego mam pewne założenia co do szkolenia.

- Serwer [Discord](#)
 - Spotkania bedziemy realizować online przez discorda, łatwo udostępnić ekran więc ułatwi to rozwiązywanie problemów
 - Nowe materiały będę wrzucał na discorda
 - Wszelkie rzeczy organizacyjne
- Co będę wam dostarczał
 - Dokumenty z objaśnieniem tematu
 - Pigułki wiedzy, czyli skrót z materiału
 - Zadania
- Zadania
 - Zadania będą miały na celu ugruntować nowo poznawany materiał, a także już poznany.
 - Co pewien czas możesz się spodziewać zadań które będą wymagały od Ciebie inwencji twórczej. Sam/a sobie wymyślisz program. Ja przypilnuje żeby nie był przekombinowany :)
 - Zapomnij o głupich ocenach 1-6 czy F-A które nic nie wnoszą.
 - Oceniać będę OPISOWO, czyli po ludzko napiszę co według mnie jest dobrze, co jest do ew. poprawy i inne uwagi.
- Spotkania
 - Nie każde spotkanie będzie obowiązkowe dla wszystkich. Jeżeli uznam że część osób radzi sobie z jakimś tematem, to nie będę na siłę ich ciągnąć.
 - Każde spotkanie będę nagrywał, wrzucał na YT i podsyłał linka na serwerze.

Przebieg szkolenia wyobrażam sobie tak ,że co jakiś czas dostarczać będę materiały, które będą składać się z:

- Objaśnienia tematu, np. w formie takiego dokumentu którego sam napiszę lub z innego źródła które uznam za godne polecenia
- Pigułki wiedzy, skrót z najważniejszymi rzeczami z danego tematu. Nie nauczysz się z nich, ale szybko sobie przypomnisz o co chodziło :)
- Zadania do realizacji. Wątpię że będę dla każdego osobno robił zadania, uczycie się dla siebie więc oszukując marnujecie swój czas. I mój.

Co pewien czas będziemy spotykać się online na discordzie przy trudniejszych, kluczowych lub organizacyjnych tematach. Terminy dogadamy na discordzie.

Na serwer discorda będę wrzucał również dodatki i źródła warte według mnie polecenia.

✓ Zaanagazowanie!

Większość materiałów nie wymaga stawienia się w wyznaczonym czasie i miejscu, więc szkolenie nie jest aż tak angażujące.

Możesz zapoznać się z materiałem i rozwiązać zadania w swoim czasie!

📘 Info

Póki będę wiedział, że co najmniej jedna osoba korzysta z moich materiałów to będę kontynuował szkolenie!