

# Pigułka wiedzy

- Każdą klasę tworzymy w osobnym pliku.
- Nazwa pliku i klasy musi być taka sama.

```
public class Rectangle {  
    public int a;  
    public int b;  
  
    public int area(){  
        return a * b;  
    }  
  
}
```

```
Rectangle rect = new Rectangle(); // Instancja klasy Rectangle  
rect.a = 5;  
rect.b = 7;  
System.out.println(rect.area())
```