

# Zadania

Author: Piotr Niemczuk

Nickname: Pyoneru

Zadania z sufiksem **D**, dotyczą materiału z dodatku.

## Zadanie 1

Napisz program który wypisze wynik działania dodwania, odejmowania, mnożenia i dzielenia.

```
2 // 1 + 1
1 // 2 - 1
9 // 3 * 3
4 // 16 / 4
```

## Zadanie 2

Jeżeli wykonujemy działanie reszty z dzielenia dowolnej liczby przez liczbę **X** (np. 5) to jakie wartości możemy otrzymać? Jaka jest minimalna i maksymalna wartość?

## Zadanie 3

Stwórz zmienną typu **int**, następnie za pomocą operatorów przypisania, zmień jej wartość i na końcu wypisz ją na ekranie konsoli.

## Zadanie 4D

Co to jest stała dosłowna?

## Zadanie 5D

Jaki będzie typowy wynik poniższych działań?

```
5 / 3
4.0f + 3.0
3_000_000_000L + 1
0.3 * 5
```

## Zadanie 6D

Jakie są domyślne typy dla stałych dosłownych?

```
5
3.14
'a'
"It's over."
```

## Zdanie 7

Kiedy zmienna `isTrue` przyjmie wartość `true`? Wyjaśnij.

```
int age;
//...

boolean isTrue = age >= 18;
```

```
int age;
//...

boolean isTrue = !(age > 18);
```

```
int tea;
int cup;
//...

boolean isTrue = (cup > 0 && tea >= cup);
```

```
boolean what;
//...

boolean isTrue = !what;
```

```
boolean isKeyPressed;
int keyCode;
//...

boolean isTrue1 = isKeyPressed && (keyCode == 1 || keyCode == 2);
```

```
boolean isTrue2 = isKeyPressed && keyCode == 1 || keyCode == 2; // Jaka jest  
różnica ? ;)
```

```
int zero;  
//...  
  
boolean isTrue = !(zero != 0);
```

## Zadanie 8

Jak zmienisz znak liczby? Np. z dodatniej na ujemną

## Zadanie 9

Chciałbym żebyś odpowiedział/a mi na kilka pytań dotyczący materiału.

- Czy coś było nie jasne dla Ciebie?
- Czy za dużo było "*profesjonalno-matematycznego*" gadania?
- Czy coś było według Ciebie nie potrzebne?
- Czy czegoś Ci brakowało?