Dodatek

Przekazywanie tablicy do funkcji

Mamy zasadniczo dwa sposoby na przekazanie tablicy do funkcji. Jeden już poznaliśmy.

```
public static int sumOf(int[] values) // implementation
```

Aby wywołać taką funkcje, musimy przekazać jej tablice typu int.

```
int[] values = new int[]{1,2,3};
int sum = sumOf(values);
```

Drugi sposób - vararg.

```
public static int sumOf(int... values) // implementation
```

To również jest tablica. Różnica polega na tym że tym sposobem możemy również podać bezpośrednio wartości po przecinku.

```
int[] values = new int[]{1,2,3};
int sum = sumOf(values);
// lub
sum = sumOf(1, 2, 3, 4, 5);
```

△ Konsekwencje ...

Dzięki zapisowi ..., możemy bezpośrednio podać wartości do funkcji, ile tylko zapragniemy.. i to jest problem. Jeżeli możemy podać ile chcemy argumentów to w przypadku gdy mamy więcej parametrów funkcji to Java nie będzie wiedziała kiedy podajemy jeszcze wartości do tablicy, a kiedy do następnego parametru.

```
public static int sumOf(int... values, int greaterThen) // error
public static int sumOf(int[] values, int greaterThen) // correct
```

Vararg musi być zawsze na końcu.

public static int sumOf(int greaterThen, int... values) // correct

(i) Kiedy się używa vararg?

No właśnie nie pamiętam żebym go kiedykolwiek użył. Musiałem aż googlować jak to się robi bo nie pamiętałem. Ale dobrze wiedzieć chociaż że coś takiego istnieje;)