

# Zadania

## Zdanie 1 - sumOf

Zaimplementuj funkcję `sumOf`

```
public static int sumOf(int[] values){  
    // your code  
}
```

Funkcja ma zwracać sumę wartości.

## Zadanie 2 - sumOf v2

Zaimplementuj funkcję `sumOf`

```
public static int sumOf(int[] values, int greaterThen){  
    // your code  
}
```

Funkcja ma zwracać sumę wartości, które są większe niż `greaterThen`.

## Zadanie 3 - sumOf v3

Napisz program który najpierw zapyta użytkownika ile liczb poda, następnie zapyta go o tyle liczb, a na koniec wypisze sumę tych liczb.

Input

```
Ile liczb?: 5  
Podaj 1 liczbę: 4  
Podaj 2 liczbę: 6  
Podaj 3 liczbę: 1  
Podaj 4 liczbę: 3  
Podaj 5 liczbę: 5
```

Output

## Zadanie 4 - System rejestracji i logowania

Napisz program który umożliwi rejestrację i logowanie się maksymalnie 10 użytkowników.

Użytkownik składa się z loginu i hasła

Wykorzystaj do tego dwie tablice.

Uniemożliwij dodanie więcej niż 10 użytkowników.

Po zalogowaniu pokaż kto jest zalogowany (nazwa użytkownika).

Przykład

```
1.) Logowanie
2.) Rejestracja
>2
>Podaj nazwe użytkownika: Piotr
>Podaj hasło: 12345
1.) Logowanie
2.) Rejestracja
>1
> Login: Piotr
> Hasło: 12345
Cześć Piotr!
...
1.) Logowanie
2.) Rejestracja
>2
Za mało miejsca!
```

## Zadanie 5 - board

Odczytaj od użytkownika szerokość i wysokość (x i y).

Stwórz tablice dwu-wymiarową typu int o podanym rozmiarze.

Wypełnij środek tablicy liczbą 5, a brzegi liczbą 0.

Input

```
Podaj x: 5
```

```
Podaj y: 5
```

Output

```
0 0 0 0 0
```

```
0 5 5 5 0
```

```
0 5 5 5 0
```

```
0 5 5 5 0
```

```
0 0 0 0 0
```

## Zadanie 6 - Freedom

Twoje ulubione :3

Psss, możesz rozszerzyć też jakieś zadanko ;)

## Zadanie 7 - Coś większego

Po skończeniu tego materiału i zrobieniu wszystkich zadań. Przemyśl sobie czy masz pomysł na coś ciekawszego, co mógłbyś/mogłabyś zrealizować posiadając obecną wiedzę.

Przedstaw swoją propozycję.

Jeżeli nie masz pomysłu to również napisz, coś razem wymyślimy!