

Инженер-программист с мотивацией разработки больших проектов и прочным фундаментом, заложенным за 4 года изучения разных областей CS, среди которых:

- Архитектура компьютера и ОС;
- Concurrency (источник: ШАД);
- Машинное обучение;
- Алгоритмы и Структуры Данных.

Опыт работы (учебной практики)

ML-инженер (Стажер) Команда разработки Coolgraph	MTS Digital Москва, Россия	апрель – июнь 2024
<ul style="list-style-type: none">• Занимался поиском датасетов и тестированием библиотеки;• Добавил модуль визуализации результатов обучения.		
Инженер-разработчик (Студент) Команда "userver"	Проект "userver" Москва, Россия	март – май 2024
<ul style="list-style-type: none">• Пофиксил сборку на Arch дистрибутиве, добавив отсутствующую зависимость;• Добавил буферизацию в метод TLS-обертки (производительность увеличилась до 7 раз при записи нескольких небольших фрагментов данных);• Добавил поддержку декомпрессии алгоритмом ZSTD и обнаружил проблему в безопасности аналогичного метода, использующего gzip.		

Образование и олимпиады

• ВШПИ МФТИ (окончил 2й курс)	2022 – 2026
• МШП (ONLINE)	2019 – 2021
• Студкемп Яндекса по разработке ПО (DevOps)	2024
• Призер 2 степени ОММО (2 уровень PCOШ)	2022

Языки и технологии

- Языки программирования: C/C++, Python, Go.
- Технологии: Git, Docker, Django, (ML python stack).
- Другое: MPI, Bash, VirtualBox.

