

Scénario D&D_Bouffe

1 – Histoire

Le jeu se passe dans un univers fantastique dans lequel la nourriture et la boisson prennent une part très importante de la vie de sa population.

Alors que tout se passait bien de la ville de GrosseBouf, jusqu'au jour où un sorcier maléfique se rendit en haut de la forteresse du roi pour le transformer en jambon ! Par la même occasion, celui-ci transforma tous les membres du château en immonde créature qui vous barreront la route pour sauver le roi... Vous pourrez contrôler 2 héros parmi les 5 disponible, chacun aura des statistiques différentes ainsi vous pourrez contrôler un personnage avec de grosse statistiques de défense, un autre qui effectuera des baisses de statistique sur les ennemies, un soigneur, un voleur ou un personnage qui pourra recruter des ennemies pour renforcer l'équipe de héro.

1 – Scénario

I – Le joueur pourra se déplacer dans le donjon

I.1 – Le joueur pourra combattre si des ennemies font leur apparition

I.1.a – Le joueur pourra demander à ses personnages d'attaquer

I.1.b – Le joueur pourra demander à ses personnages de se défendre

I.1.c – Le joueur pourra demander à ses personnages d'utiliser des compétences

I.1.d – Le joueur pourra demander à ses personnages de fuir

I.2 – Le joueur pourra interagir avec des événements présent dans les salles

I.2.a – Le joueur pourra combattre le boss puis passer à l'étage suivant à la salle sortie

I.2.b – Le joueur pourra activer des leviers

I.2.c – Le joueur pourra rentrer dans des salles caché

I.2.d – Le joueur pourra tenter d'esquiver une salle piège

I.2.e – Le joueur pourra se revigorer à un buffet

I.2.f – Le joueur pourra trouver une équipement dans le garde-manger

II – Le jouer pourra consulter et gérer son inventaire

II.1 – Le joueur pourra jeter un item

II.2 – Le joueur pourra crafter un item à partir de ressource

II.3 – Le joueur pourra consommer un consommable

II.4 – Le joueur pourra équiper/déséquiper d'un équipement

III – Le joueur pourra consulter l'état de ses personnages