



---

# D-D BOUFFE

---

Lore et Background



10 MAI 2019

ON\_CODE\_AVEC\_LE\_CUL INC

## Table des matières :

### 1) *Ressources*

- a. Pommes de terre crues
- b. Oignons crus
- c. Carottes crues
- d. Paleron de bœuf
- e. Magret de canard
- f. Andouillettes crues

### 2) *Potions*

- a. Pommes de terre sautées (PV)
- b. Estouffade de pommes de terre et de carottes (PC)
- c. Daube à l'oignon (PVmax)
- d. Daube aux carottes (PCmax)
- e. Plat du terroir (Attaque)
- f. Canard et compotée d'oignons (Défense)
- g. Poêlée de canard aux carottes (Agilité)
- h. Daube à la graisse de canard (Initiative)
- i. Andouillettes de canard (Résurrection)
- j. Villageoise (PV)
- k. Kronembourg (PC)
- l. Gin (PV + PC)
- m. Captain Morgan (Défense)
- n. Jack Daniels (Attaque)
- o. Hic (Résurrection)

### 3) *Armes*

#### a. *Fer*

- i. *Dague de fer*
- ii. *Epée de fer*
- iii. *Masse de fer*
- iv. *Marteau de guerre en fer*
- v. *Hache en fer*
- vi. *Fouet en fer*

#### b. *Acier*

- i. *Dague d'acier*
- ii. *Epée d'acier*
- iii. *Masse d'acier*
- iv. *Marteau de guerre en acier*
- v. *Hache d'acier*
- vi. *Fouet d'acier*

#### c. *Acier Sombre*

- i. *Dague d'acier sombre*
- ii. *Epée d'acier sombre*
- iii. *Masse d'acier sombre*
- iv. *Marteau de guerre en acier sombre*
- v. *Hache d'acier sombre*
- vi. *Fouet d'acier sombre*

4) *Armes Consommables*

- a. *Jambon*
- b. *Jambon sec*
- c. *Jambon sec affiné*
- d. *Saucisson*
- e. *Salami*
- f. *Tonneau*

5) *Armures*

- a. *Tonneau vermoulu*
- b. *Tonneau moisi*
- c. *Tonneau en chêne*
- d. *Casserole rouillée*
- e. *Casserole sale*
- f. *Casserole neuve*
- g. *Armure en acier*
- h. *Salopette orange*

6) *Héros*

7) *Ennemis*

8) *Boss*

## 1) Ressources

- a. Pommes de terre crues

Commun - Possibilités de drop par combat : 20%

- b. Oignons crus

Commun – Possibilités de drop : 20%

- c. Carottes crues

Commun – Possibilités de drop par combat : 20%

- d. Paleron de bœuf

Rare – Possibilités de drop par combat : 10%

- e. Magret de canard

Rare – Possibilités de drop par combat : 10%

- f. Andouillettes crues

Très rare – Possibilités de drop par combat : 5%

## 2) Potions

- a. Pommes de terre sautées (PV)

Pommes de terre crues + Oignons crus – « Simple, rapide, efficace, on l’a juste fait frire en plus. Rend 15PV. » – 15PV

- b. Estouffade de pommes de terre et de carottes (PC)

Pommes de terre crues + Carottes crues – « Simple, rapide, efficace, on l’a juste fait frire en plus. Rend 10PC. » - 10PC

- c. Daube à l’oignon (PVmax)

Oignons crus + Paleron de bœuf – « Un beau morceau de viande bien tendre accompagné d’oignons. Augmente de 5 les PVmax » - 5PVmax

- d. Daube aux carottes (PCmax)

Carottes crues + Paleron de bœuf – « Un beau morceau de viande bien tendre accompagné de carottes. Augmente de 5 les PCmax » - 5PCmax

- e. Plat du terroir (Attaque)

Pommes de terre crues + Magret de canard cru – « Magnifique magret bien gras, et pour les légumes on a mis des patates !! Augmente de 1 l’attaque. » - 1 Attaque

- f. Canard et compotée d’oignons (Défense)

Magret de canard cru + Oignons crus – « On a fait griller le gras du canard, sans que ça cuise la viande, avec une compotée d’oignons, c’est un regal. Augmente de 1 la défense. » - 1 Défense

g. Poêlée de canard aux carottes (Agilité)

Magret de canard cru + Carottes crues – « Le sucre des carottes sublime le goût de cette viande noble. Augmente de 2 l'Agilité. » - 2 Agilité

h. Daube à la graisse de canard (Initiative)

Paleron de bœuf + Magret de canard – « De la viande au gras de viande. Parfait. Augmente de 2 de l'Initiative. » - 2 Initiative

i. Andouillettes de canard (Résurrection)

Andouillettes crues + Magret de canard – « Ce plat est si divin, qu'il a convaincu Jésus de revenir parmi les siens. Ressuscite un personnage mort. » - Résurrection

j. Villageoise (PV)

Se trouve sur les mobs et dans les salles cachées – « De la villageoise, ça fait toujours du bien aux connaisseurs. Rend 30PV. » - 30PV

k. Kronenbourg (PC)

Se trouve sur les mobs et dans les salles cachées – « Une boisson sacrée accordant des pouvoirs magiques. Rend 20 PC. » - 30 PC

l. Gin (PV + PC)

Se trouve sur les mobs et dans les salles cachées – « On sait pas trop d'où ça vient, c'est plutôt rigolo comme boisson. Rend 15 PV et 15 PC. » - 15PV – 15PC

m. Captain Morgan (Défense)

Se trouve sur les mobs et dans les salles cachées – « Une douce note de piraterie dans cette boisson... Augmente de 3 la défense. » - 3 Défense

n. Jack Daniels (Attaque)

Se trouve sur les mobs et dans les salles cachées – « Si c'est fort, c'est que ça rend fort. Augmente de 3 l'attaque. » - 3 Attaque

o. Hic (Résurrection)

Se trouve sur les mobs et dans les salles cachées – « Une boisson à réveiller les morts !! Ressuscite un personnage et lui rend ses PV et PC. » - Résurrection – 999PV – 999PC

Nom	Recette	Description	PV	PVmax	PC	PCmax		

### 3) Armes

Nom	Attaque	Taux de drop sur Mini Boss	Taux de drop sur Boss	Etage
Couteau à beurre	2	10%	20%	1
Pelle à tarte	2	10%	20%	1

Grille-Marrons	3	10%	20%	2
Presse purée	3	10%	20%	2
Ciseaux de boucher	4	10%	20%	3
Broche	4	10%	20%	3
Attendrisseur	5	10%	20%	4
Hachoir	5	15%	/	4
Sabre à champagne	6	10%		5
Hachoir				

#### 4) Armes consommables

#### 5) Armures

#### 6) Héros

Nom	PV	PC	Attaque	Défense	Agilité	Initiative	Utilité
Charcutier	35	20	8	2	8	8	DPS
Pilier de bar	35	30	5	1	6	11	Recruit
Crève-dalle	25	25	7	1	25	12	DPS/agi
Cuistot	35	30	4	2	6	7	Heal
Poivrot	40	20	5	3	4	5	Tank

#### 7) Ennemis

Nom	PV	PC	Attaque	Défense	Agilité	Initiative	Etage	Utilité
Gros tas	15	0	5	2	6	8	1	None
Vieux poivrot	10	10	3	2	8	6	1	None
Golem de gras	16	5	6	2	5	7	2	Mini Boss
Cuisinier Cannibale	18	10	3	3	7	7	2	Heal/tank
Simplet du village	13	5	6	1	20	10	2	Voleur
Golem de jambon	20	10	7	3	5	8	2	Mini Boss
Pouilleux	18	25	5	2	10	10	3	Statut
Croque-mort	18	20	1	2	6	9	3	Invoc
Golem d'andouillette	23	15	8	3	5	8	3	Mini Boss
Boomer	8	5	1	2	5	5	4	Kamikaze
Chevalier casse-croute	25	0	7	4	6	8	4	Tank/DPS
Golem Nafnaff	30	15	8	4	5	8	4	Mini Boss
Ombre rampante	10	10	5	1	66	13	5	Esquive/statut
Psychopathe	20	0	9	2	10	10	5	DPS
Géant	35	20	10	5	5	9	5	Mini Boss

#### 8) Boss

Nom	PV	PC	Attaque	Défense	Agilité	Initiative	Etage
Maïté	20	20	6	3	7	20	1
Deux par Dieu 1	30	5	6	3	5	20	2
Deux par Dieu 2	15	10	8	3	5	20	2
Jerry le pestiféré	55	20	6	3	10	20	3
Ramsay l'hystérique	75	15	9	4	10	20	4

Merlin's Panzerkampfwagen IV	150	50	12	5	1	20	5
---------------------------------	-----	----	----	---	---	----	---