



---

# D-D BOUFFE

---

Lore et Background



10 MAI 2019

ON\_CODE\_AVEC\_LE\_CUL INC

## Table des matières :

- 1) *Ressources*
- 2) *Potions*
  - a. Pommes de terre sautées (PV)
  - b. Estouffade de pommes de terre et de carottes (PC)
  - c. Daube à l'oignon (PVmax)
  - d. Daube aux carottes (PCmax)
  - e. Plat du terroir (Attaque)
  - f. Canard et compotée d'oignons (Défense)
  - g. Poêlée de canard aux carottes (Agilité)
  - h. Daube à la graisse de canard (Initiative)
  - i. Andouillettes de canard (Résurrection)
  - j. Villageoise (PV)
  - k. Kronembourg (PC)
  - l. Gin (PV + PC)
  - m. Captain Morgan (Défense)
  - n. Jack Daniels (Attaque)
  - o. Hic (Résurrection)
- 3) *Armes*
  - a. *Fer*
    - i. *Dague de fer*
    - ii. *Epée de fer*
    - iii. *Masse de fer*
    - iv. *Marteau de guerre en fer*
    - v. *Hache en fer*
    - vi. *Fouet en fer*
  - b. *Acier*
    - i. *Dague d'acier*
    - ii. *Epée d'acier*
    - iii. *Masse d'acier*
    - iv. *Marteau de guerre en acier*
    - v. *Hache d'acier*
    - vi. *Fouet d'acier*
  - c. *Acier Sombre*
    - i. *Dague d'acier sombre*
    - ii. *Epée d'acier sombre*
    - iii. *Masse d'acier sombre*
    - iv. *Marteau de guerre en acier sombre*
    - v. *Hache d'acier sombre*
    - vi. *Fouet d'acier sombre*
- 4) *Armes Consommables*
- 5) *Armures*
- 6) *Héros*
- 7) *Ennemis*
- 8) *Boss*
- 9) *Compétences*

## 1) Ressources

Nom	Taux de drop
Pommes de terre crues	20%
Oignons crus	20%
Carottes crues	20%
Paleron de bœuf	10%
Magret de canard	10%
Andouillettes crues	5%

## 2) Potions

### a. Pommes de terre sautées (PV)

Pommes de terre crues + Oignons crus – « Simple, rapide, efficace, on l’a juste fait frire en plus. Rend 15PV. » – 15PV

### b. Estouffade de pommes de terre et de carottes (PC)

Pommes de terre crues + Carottes crues – « Simple, rapide, efficace, on l’a juste fait frire en plus. Rend 10PC. » - 10PC

### c. Daube à l’oignon (PVmax)

Oignons crus + Paleron de bœuf – « Un beau morceau de viande bien tendre accompagné d’oignons. Augmente de 5 les PVmax » - 5PVmax

### d. Daube aux carottes (PCmax)

Carottes crues + Paleron de bœuf – « Un beau morceau de viande bien tendre accompagné de carottes. Augmente de 5 les PCmax » - 5PCmax

### e. Plat du terroir (Attaque)

Pommes de terre crues + Magret de canard cru – « Magnifique magret bien gras, et pour les légumes on a mis des patates !! Augmente de 1 l’attaque. » - 1 Attaque

### f. Canard et compotée d’oignons (Défense)

Magret de canard cru + Oignons crus – « On a fait griller le gras du canard, sans que ça cuise la viande, avec une compotée d’oignons, c’est un regal. Augmente de 1 la défense. » - 1 Défense

### g. Poêlée de canard aux carottes (Agilité)

Magret de canard cru + Carottes crues – « Le sucre des carottes sublime le gout de cette viande noble. Augmente de 2 l’Agilité. » - 2 Agilité

### h. Daube à la graisse de canard (Initiative)

Paleron de bœuf + Magret de canard – « De la viande au gras de viande. Parfait. Augmente de 2 de l’Initiative. » - 2 Initiative

### i. Andouillettes de canard (Résurrection)

Andouillettes crues + Magret de canard – « Ce plat est si divin, qu'il a convaincu Jésus de revenir parmi les siens. Ressuscite un personnage mort. » - Résurrection – 10PV

j. Villageoise (PV)

Se trouve sur les mobs et dans les salles cachées – « De la villageoise, ça fait toujours du bien aux connaisseurs. Rend 30PV. » - 30PV

k. Kronenbourg (PC)

Se trouve sur les mobs et dans les salles cachées – « Une boisson sacrée accordant des pouvoirs magiques. Rend 20 PC. » -30 PC

l. Gin (PV + PC)

Se trouve sur les mobs et dans les salles cachées – « On sait pas trop d'où ça vient, c'est plutôt rigolo comme boisson. Rend 15 PV et 15 PC. » - 15PV – 15PC

m. Captain Morgan (Défense)

Se trouve sur les mobs et dans les salles cachées – « Une douce note de piraterie dans cette boisson... Augmente de 3 la défense. » - 3 Défense

n. Jack Daniels (Attaque)

Se trouve sur les mobs et dans les salles cachées – « Si c'est fort, c'est que ça rend fort. Augmente de 3 l'attaque. » - 3 Attaque

o. Hic (Résurrection)

Se trouve sur les mobs et dans les salles cachées – « Une boisson à réveiller les morts !! Ressuscite un personnage et lui rend ses PV et PC. » - Résurrection – 999PV – 999PC

### 3) Armes

Nom	Attaque	Taux de drop sur Mini Boss	Taux de drop sur Boss	Etage
Couteau à beurre	3	10%	20%	1
Pelle à tarte	3	10%	20%	1
Grille-Marrons	4	10%	20%	2
Presse purée	4	10%	20%	2
Ciseaux de boucher	5	10%	20%	3
Broche	5	10%	20%	3
Attendrisseur	6	10%	20%	4
Hachoir	6	15%	20%	4
Sabre à champagne	7	10%	/	5

#### 4) Armes consommables

Nom	Attaque	Heal	Taux de drop	Etage
Pastèque	1	3	20%	1
Chaine de saucisse	1	6	15%	1
Os à moelle	2	7	19%	2
Pain de campagne rassis	2	4	14%	2
Meule de parmesan	3	5	14%	3
Gigot d'agneau	3	8	19%	3
Jambon affiné	4	9	13%	4
Tête de cheval	4	6	18%	4
Méchoui d'agneau	5	10	17%	5
Espadon	5	7	12%	5

#### 5) Armures

Nom	Défense	Taux de drop Boss	Taux de drop Mini Boss	Taux de drop Ennemis	Etage
Tablier de tissu	1	25%	20%	15%	1
Caleçon	1	25%	20%	15%	1
Plastron de saucisse	2	24%	19%	14%	2
Peau de porc	2	24%	19%	14%	2
Commode	3	23%	18%	13%	3
Tonneau vermoulu	3	23%	18%	13%	3
Marmite à bretelles	4	22%	17%	12%	4
Cellophane	4	22%	17%	12%	4
Carcasse de bœuf	5	21%	16%	11%	5
Plastron de maille	5	21%	16%	11%	5
Salopette orange	6	20%	15%	10%	5

#### 6) Héros

Nom	PV	PC	Attaque	Défense	Agilité	Initiative	Utilité
Charcutier	35	20	8	2	8	8	DPS
Pilier de bar	35	30	5	1	6	11	Recruit
Crève-dalle	25	25	7	1	25	12	DPS/agi
Cuistot	35	30	4	2	6	7	Heal
Poivrot	40	20	5	3	4	5	Tank

#### 7) Ennemis

Nom	PV	PC	Attaque	Défense	Agilité	Initiative	Etage	Utilité
Gros tas	15	0	5	2	6	8	1	None
Vieux poivrot	10	10	3	2	8	6	1	None
Golem de gras	16	5	6	2	5	7	2	Mini Boss
Cuisinier Cannibale	18	10	3	3	7	7	2	Heal/tank
Simplet du village	13	5	6	1	20	10	2	Voleur
Golem de jambon	20	10	7	3	5	8	2	Mini Boss

Pouilleux	18	25	5	2	10	10	3	Statut
Croque-mort	18	20	1	2	6	9	3	Invoc
Golem d'andouillette	23	15	8	3	5	8	3	Mini Boss
Boomer	8	5	1	2	5	5	4	Kamikaze
Chevalier casse-crouste	25	0	7	4	6	8	4	Tank/DPS
Golem Nafnaff	30	15	8	4	5	8	4	Mini Boss
Ombre rampante	10	10	5	1	66	13	5	Esquive/statut
Psychopathe	20	0	9	2	10	10	5	DPS
Géant	35	20	10	5	5	9	5	Mini Boss

#### 8) Boss

Nom	PV	PC	Attaque	Défense	Agilité	Initiative	Etage
Maïté	20	20	6	3	7	20	1
Un par Dieu	30	5	6	3	5	20	2
Deux par Dieu	15	10	8	3	5	20	2
Jerry le pestiféré	55	20	6	3	10	20	3
Ramsay l'hystérique	75	15	9	4	10	20	4
Merlin's Panzerkampfwagen IV	150	50	12	5	1	20	5

#### 9) Compétences

Personnage	Nom	Dégâts	Groupe	Statut	Effet	Coût
Charcutier	Coup de bide	+5	Non	/		3
Pilier de bar	Buvons ensemble	1	Oui	/	Augmente les chances de recrutement	5
Crève-dalle	Coup de surin	*1,5	Non	/		5
Cuistot	A taaable	/	Oui	/	Soigne les alliés de 10PV	4
Poivrot	Couche de graisse	/	Non	/	Les ennemis attaquent uniquement le lanceur	3
Cuisinier Cannibale	A taable	/	Non	/	Soigne les alliés de 5PV	5
Simplet du village	Tu veux une histoire ?	2	Non	Endormi		2
Pouilleux	Haleine fétide	3	Non	Empoisonné		5
Croque-mort	A l'aiaiaide	/	/	/	Invoke 2 Gros tas	7
Boomer	Boom	15	Oui	Empoisonné	Consomme la totalité des PV	5
Ombre rampante	Peur	5	Oui	Paralysé		5

Golem de gras	Vague de glaire	6	Oui	Ralenti		5
Golem de jambon	Tornade de guérande	10	Oui	Paralysé		5
Golem d'andouillettes	Odeur infecte	12	Oui	Empoisonné		5
Golem Nafnaff	Paté piégé	15	Oui	Endormi		5
Géant	Coup de massue	18	Non	/		6
Maïté	Grosse patate	+5	Non	/		5
Un par Dieu	Coup de bouteille	+7	Non	/		5
Deux par Dieu	Rougeau pour les copains	/	Oui	/	Soigne l'équipe de 10PV	4
Jerry le Pestiféré	Caaaalin	8	Oui	Empoisonné		4
Ramsay l'Hystérique	Idiot sandwich	12	Oui	Paralysé		5
Merlin's Panzerkampfwagen IV	Obus magique	22	Oui	/		7