

D-D Bouffe

Lore et Background



10 mai 2019

on\_code\_avec\_le\_cul inc

*Table des matières :*

1. *Ressources*
   1. Pommes de terre crues
   2. Oignons crus
   3. Carottes crues
   4. Paleron de bœuf
   5. Magret de canard
   6. Andouillettes crues
2. *Potions*
   1. Pommes de terre sautées (PV)
   2. Estouffade de pommes de terre et de carottes (PC)
   3. Daube à l’oignon (PVmax)
   4. Daube aux carottes (PCmax)
   5. Plat du terroir (Attaque)
   6. Canard et compotée d’oignons (Défense)
   7. Poêlée de canard aux carottes (Agilité)
   8. Daube à la graisse de canard (Initiative)
   9. Andouillettes de canard (Résurrection)
   10. Villageoise (PV)
   11. Kronembourg (PC)
   12. Gin (PV + PC)
   13. Captain Morgan (Défense)
   14. Jack Daniels (Attaque)
   15. Hic (Résurrection)
3. *Armes*
   1. *Fer*
      1. *Dague de fer*
      2. *Epée de fer*
      3. *Masse de fer*
      4. *Marteau de guerre en fer*
      5. *Hache en fer*
      6. *Fouet en fer*
   2. *Acier*
      1. *Dague d’acier*
      2. *Epée d’acier*
      3. *Masse d’acier*
      4. *Marteau de guerre en acier*
      5. *Hache d’acier*
      6. *Fouet d’acier*
   3. *Acier Sombre*
      1. *Dague d’acier sombre*
      2. *Epée d’acier sombre*
      3. *Masse d’acier sombre*
      4. *Marteau de guerre en acier sombre*
      5. *Hache d’acier sombre*
      6. *Fouet d’acier sombre*
4. *Armes Consommables*
   1. *Jambon*
   2. *Jambon sec*
   3. *Jambon sec affiné*
   4. *Saucisson*
   5. *Salami*
   6. *Tonneau*
5. *Armures*
   1. *Tonneau vermoulu*
   2. *Tonneau moisi*
   3. *Tonneau en chêne*
   4. *Casserole rouillée*
   5. *Casserole sale*
   6. *Casserole neuve*
   7. *Armure en acier*
   8. *Salopette orange*
6. *Héros*
7. *Ennemis*
8. *Boss*
9. Ressources
   1. Pommes de terre crues

Commun - Possibilités de drop par combat : 20%

* 1. Oignons crus

Commun – Possibilités de drop : 20%

* 1. Carottes crues

Commun – Possibilités de drop par combat : 20%

* 1. Paleron de bœuf

Rare – Possibilités de drop par combat : 10%

* 1. Magret de canard

Rare – Possibilités de drop par combat : 10%

* 1. Andouillettes crues

Très rare – Possibilités de drop par combat : 5%

1. Potions
   1. Pommes de terre sautées (PV)

Pommes de terre crues + Oignons crus – «Simple, rapide, efficace, on l’a juste fait frire en plus. Rend 15PV.» – 15PV

* 1. Estouffade de pommes de terre et de carottes (PC)

Pommes de terre crues + Carottes crues – « Simple, rapide, efficace, on l’a juste fait frire en plus. Rend 10PC. » - 10PC

* 1. Daube à l’oignon (PVmax)

Oignons crus + Paleron de bœuf – « Un beau morceau de viande bien tendre accompagné d’oignons. Augmente de 5 les PVmax » - 5PVmax

* 1. Daube aux carottes (PCmax)

Carottes crues + Paleron de bœuf – « Un beau morceau de viande bien tendre accompagné de carottes. Augmente de 5 les PCmax » - 5PCmax

* 1. Plat du terroir (Attaque)

Pommes de terre crues + Magret de canard cru – « Magnifique magret bien gras, et pour les légumes on a mis des patates !! Augmente de 1 l’attaque. » - 1 Attaque

* 1. Canard et compotée d’oignons (Défense)

Magret de canard cru + Oignons crus – « On a fait griller le gras du canard, sans que ça cuise la viande, avec une compotée d’oignons, c’est un regal. Augmente de 1 la défénse. » - 1 Défense

* 1. Poêlée de canard aux carottes (Agilité)

Magret de canard cru +Carottes crues – « Le sucre des carottes sublime le gout de cette viande noble. Augmente de 2 l’Agilité. » - 2 Agilité

* 1. Daube à la graisse de canard (Initiative)

Paleron de bœuf + Magret de canard – « De la viande au gras de viande. Parfait. Augmente de 2 de l’Initiative. » - 2 Initiative

* 1. Andouillettes de canard (Résurrection)

Andouillettes crues + Magret de canard – « Ce plat est si divin, qu’il a convaincu jésus de revenir parmi les siens. Ressuscite un personnage mort. » - Résurrection

* 1. Villageoise (PV)

Se trouve sur les mobs et dans les salles cachées – « De la villageoise, ca fait toujours du bien aux connaisseurs. Rend 30PV. » - 30PV

* 1. Kronenbourg (PC)

Se trouve sur les mobs et dans les salles cachées – « Une boisson sacrée accordant des pouvoirs magiques. Rend 20 PC. » -30 PC

* 1. Gin (PV + PC)

Se trouve sur les mobs et dans les salles cachées – « On sait pas trop d’où ca vient, c’est plutôt rigolo comme boisson. Rend 15 PV et 15 PC . » - 15PV – 15PC

* 1. Captain Morgan (Défense)

Se trouve sur les mobs et dans les salles cachées – « Une douce note de piraterie dans cette boisson… Augmente de 3 la défense. » - 3 Défense

* 1. Jack Daniels (Attaque)

Se trouve sur les mobs et dans les salles cachées – « Si c’est fort, c’est que ca rend fort. Augmente de 3 l’attaque. » - 3 Attaque

* 1. Hic (Résurrection)

Se trouve sur les mobs et dans les salles cachées – « Une boisson à réveiller les morts !! Ressuscite un personnage et lui rend ses PV et PC. » - Résurrection – 999PV – 999PC

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nom | Recette | Description | PV | PVmax | PC | PCmax |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |

1. Armes

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Nom | Attaque | Taux de drop sur Mini Boss | Taux de drop sur Boss | Etage |
| Couteau à beurre | 2 | 10% | 20% | 1 |
| Pelle à tarte | 2 | 10% | 20% | 1 |
| Grille-Marrons | 3 | 10% | 20% | 2 |
| Presse purée | 3 | 10% | 20% | 2 |
| Ciseaux de boucher | 4 | 10% | 20% | 3 |
| Broche | 4 | 10% | 20% | 3 |
| Attendrisseur | 5 | 10% | 20% | 4 |
| Hachoir | 5 | 15% | / | 4 |
| Sabre à champagne | 6 | 10% |  | 5 |
| Hachoir |  |  |  |  |

4) Armes consommables

5) Armures

6) Héros

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nom | PV | PC | Attaque | Défense | Agilité | Initiative | Utilité |
| Charcutier | 35 | 20 | 8 | 2 | 8 | 8 | DPS |
| Pilier de bar | 35 | 30 | 5 | 1 | 6 | 11 | Recruit |
| Crève-dalle | 25 | 25 | 7 | 1 | 25 | 12 | DPS/agi |
| Cuistot | 35 | 30 | 4 | 2 | 6 | 7 | Heal |
| Poivrot | 40 | 20 | 5 | 3 | 4 | 5 | Tank |

7) Ennemis

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nom | PV | PC | Attaque | Défense | Agilité | Initiative | Etage | Utilité |
| Gros tas | 15 | 0 | 5 | 2 | 6 | 8 | 1 | None |
| Vieux poivrot | 10 | 10 | 3 | 2 | 8 | 6 | 1 | None |
| Golem de gras | 16 | 5 | 6 | 2 | 5 | 7 | 2 | Mini Boss |
| Cuisinier Cannibale | 18 | 10 | 3 | 3 | 7 | 7 | 2 | Heal/tank |
| Simplet du village | 13 | 5 | 6 | 1 | 20 | 10 | 2 | Voleur |
| Golem de jambon | 20 | 10 | 7 | 3 | 5 | 8 | 2 | Mini Boss |
| Pouilleux | 18 | 25 | 5 | 2 | 10 | 10 | 3 | Statut |
| Croque-mort | 18 | 20 | 1 | 2 | 6 | 9 | 3 | Invoc |
| Golem d’andouillette | 23 | 15 | 8 | 3 | 5 | 8 | 3 | Mini Boss |
| Boomer | 8 | 5 | 1 | 2 | 5 | 5 | 4 | Kamikaze |
| Chevalier casse-croute | 25 | 0 | 7 | 4 | 6 | 8 | 4 | Tank/DPS |
| Golem Nafnaff | 30 | 15 | 8 | 4 | 5 | 8 | 4 | Mini Boss |
| Ombre rampante | 10 | 10 | 5 | 1 | 66 | 13 | 5 | Esquive/statut |
| Psychopathe | 20 | 0 | 9 | 2 | 10 | 10 | 5 | DPS |
| Géant | 35 | 20 | 10 | 5 | 5 | 9 | 5 | Mini Boss |

1. Boss

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nom | PV | PC | Attaque | Défense | Agilité | Initiative | Etage |
| Maïté | 20 | 20 | 6 | 3 | 7 | 20 | 1 |
| Deux par Dieu 1 | 30 | 5 | 6 | 3 | 5 | 20 | 2 |
| Deux par Dieu 2 | 15 | 10 | 8 | 3 | 5 | 20 | 2 |
| Jerry le pestiféré | 55 | 20 | 6 | 3 | 10 | 20 | 3 |
| Ramsay l’hystérique | 75 | 15 | 9 | 4 | 10 | 20 | 4 |
| Merlin’s Panzerkampfwagen IV | 150 | 50 | 12 | 5 | 1 | 20 | 5 |