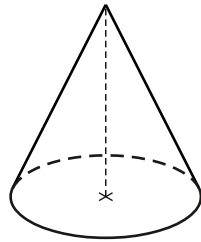


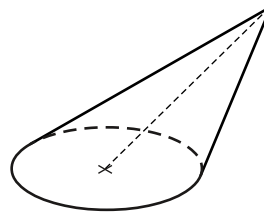
- **Cono. Cilindro. Representación.**

Cono: É unha superficie radiada na que a recta xeratriz, apoiada nun punto (vértice) móvese sobre unha directriz, unha curva plana.

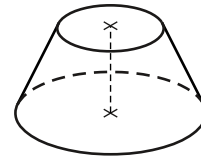
Cilindro: É unha superficie radiada na que a recta xeratriz móvese paralelamente a si mesma, apoiada sobre dúas directrices, dúas curvas planas idénticas e situadas en planos paralelos.



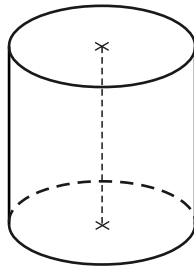
CONO RECTO



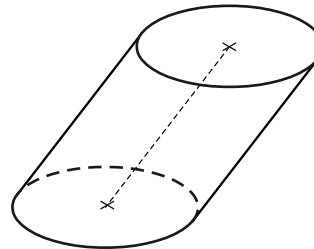
CONO OBLICUO



CONO TRUNCADO

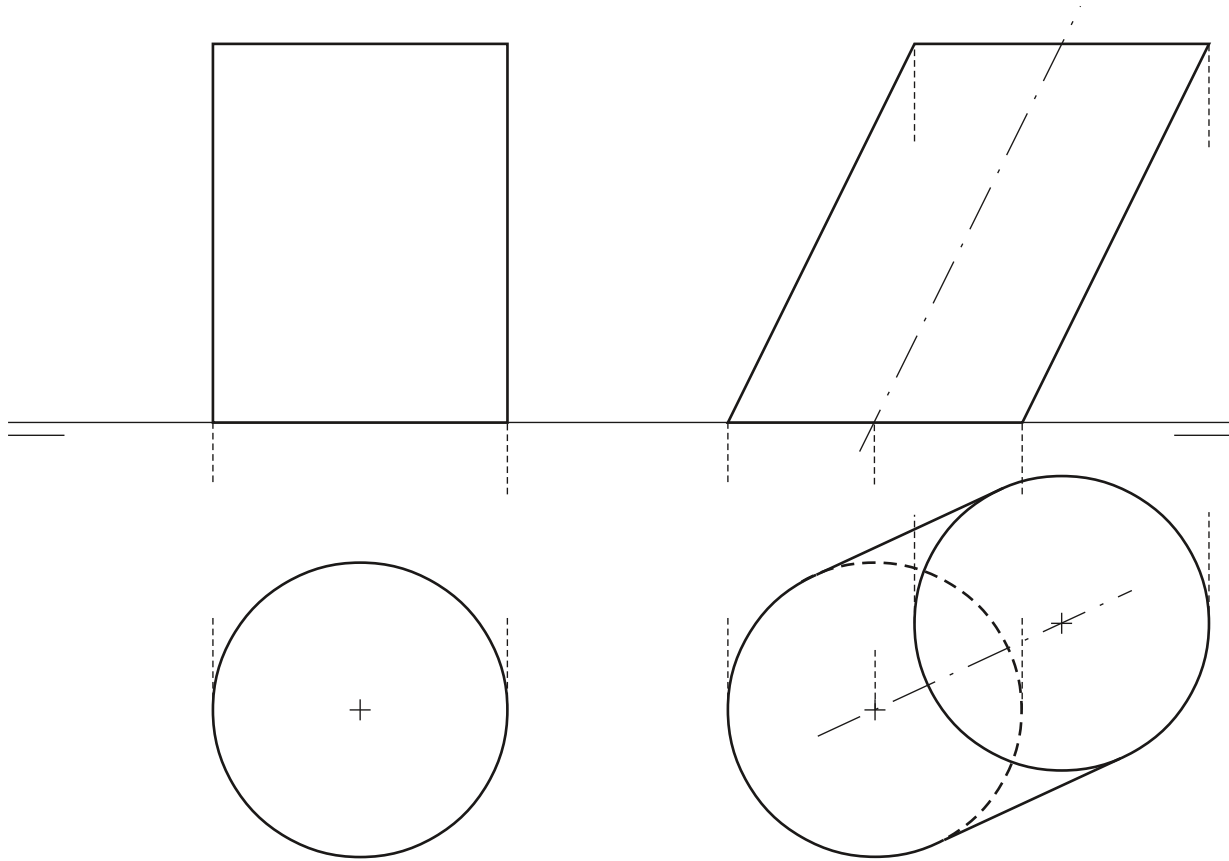


CILINDRO RECTO



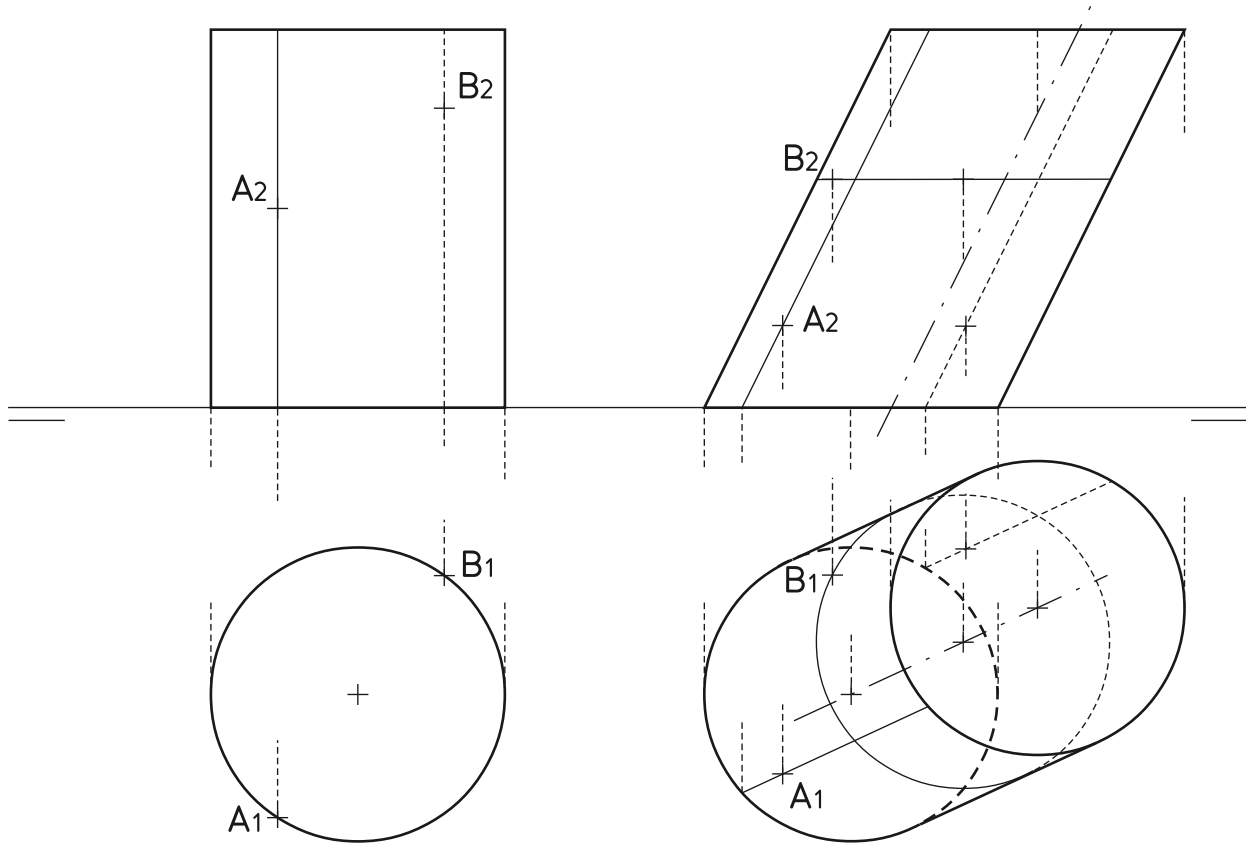
CILINDRO OBLICUO

- **Cono. Cilindro. Representación.**



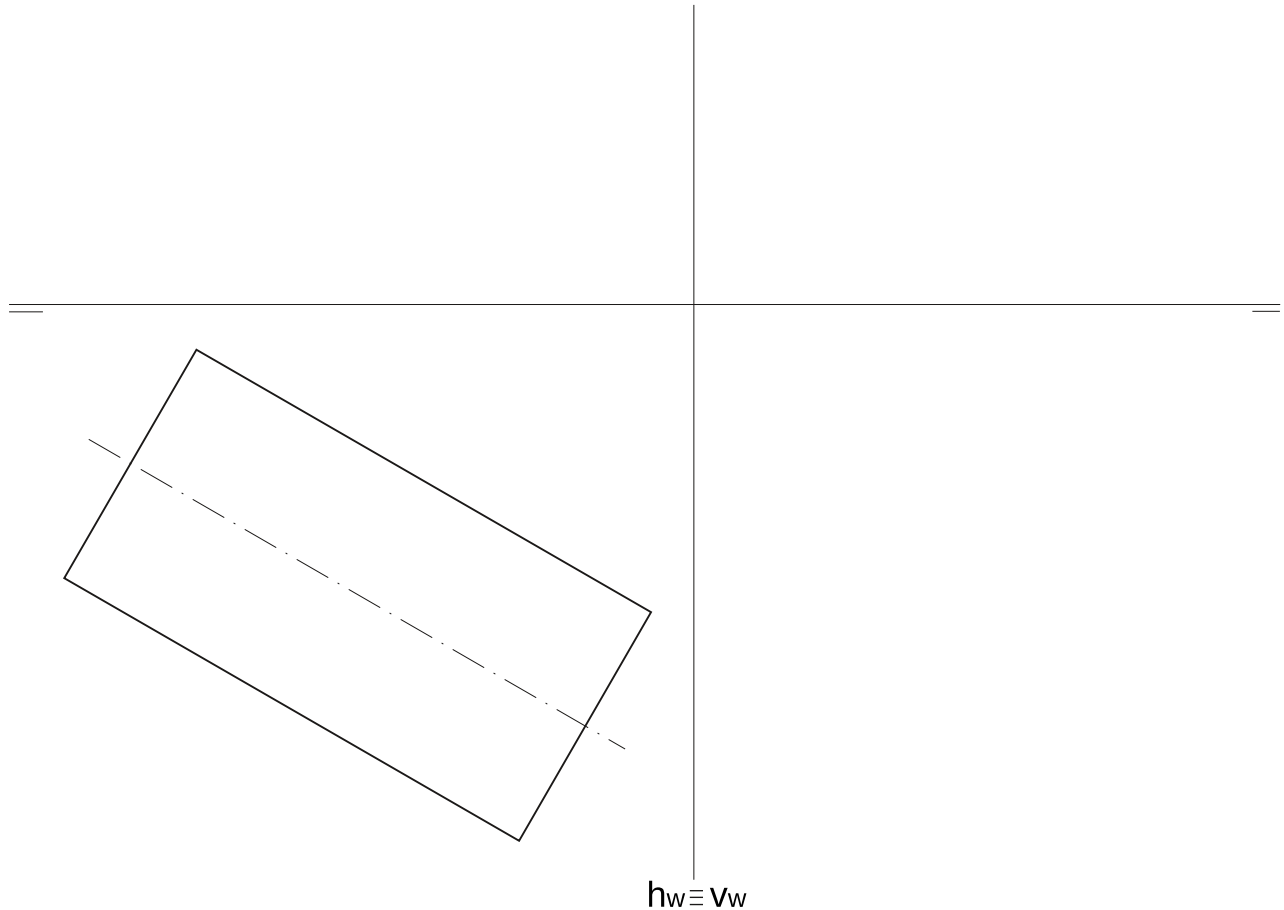
• **Cono. Cilindro. Representación.**

- PUNTOS SOBRE AS SUPERFICIES



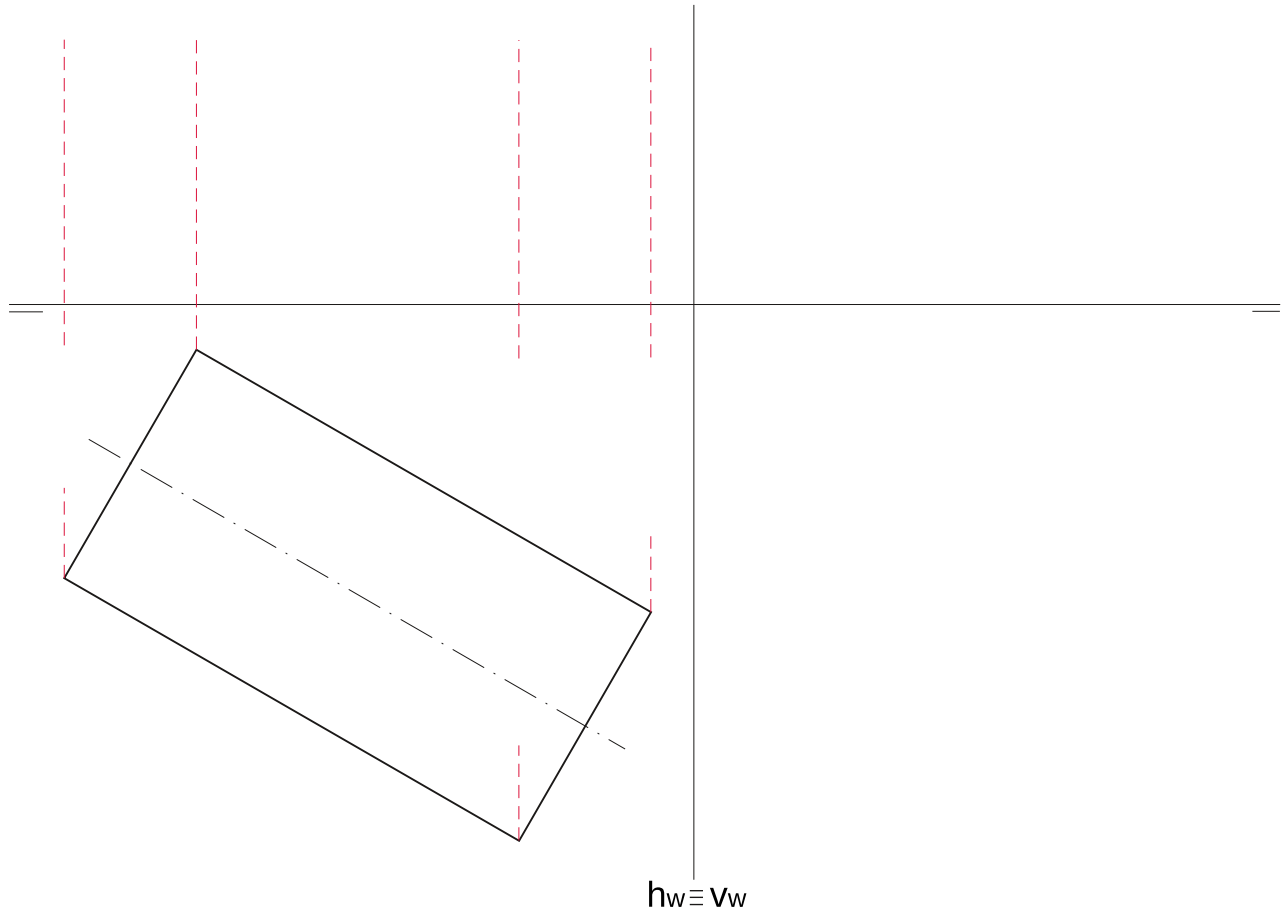
- Cilindro. Representación.**

- Achar as 2ª e 3ª proxeccións do cilindro da figura, dado pola súa 1ª proxección en sistema diédrico.



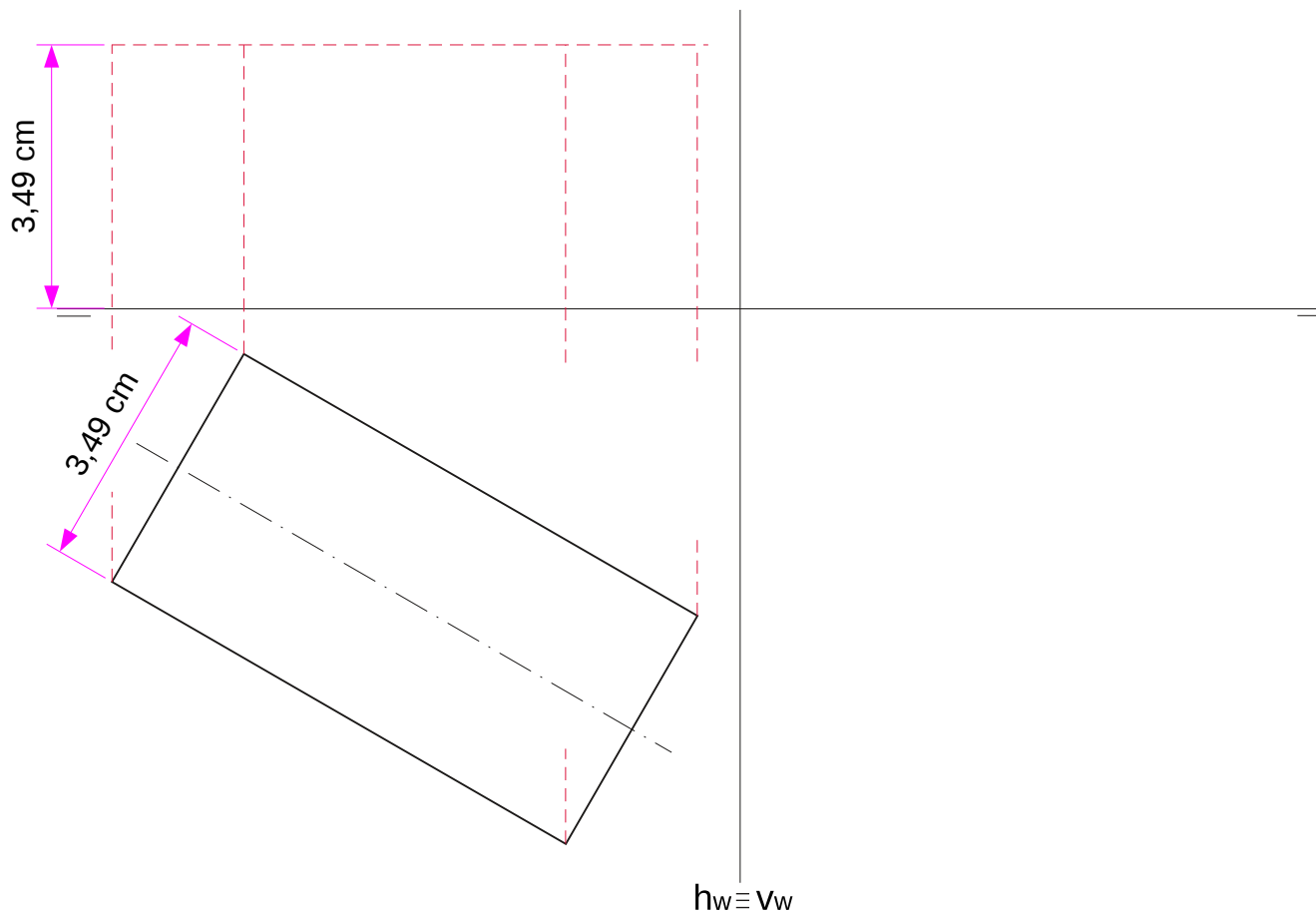
- Cilindro. Representación.**

- Achar as 2ª e 3ª proxeccións do cilindro da figura, dado pola súa 1ª proxección en sistema diédrico.



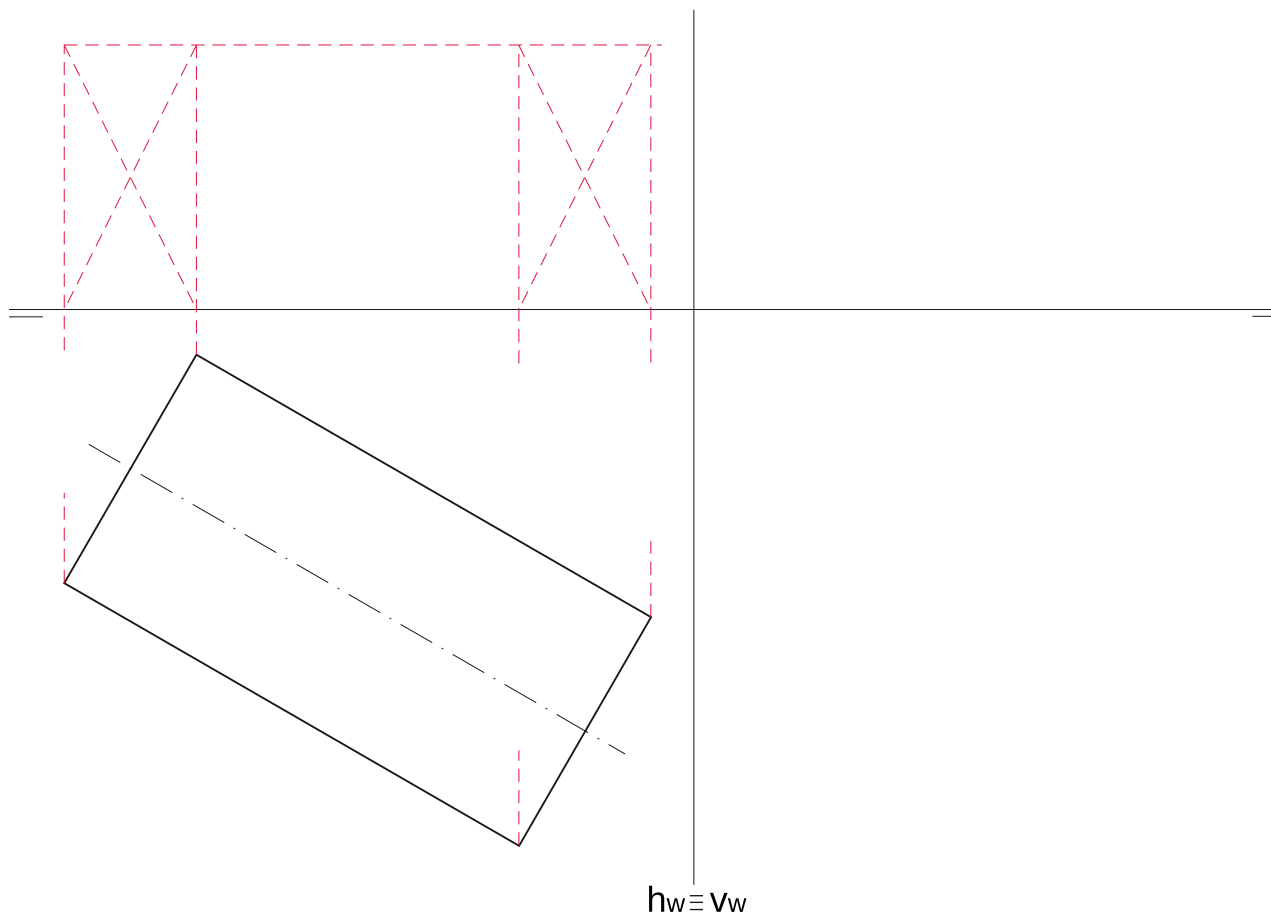
- Cilindro. Representación.**

- Achar as 2ª e 3ª proxeccións do cilindro da figura, dado pola súa 1ª proxección en sistema diédrico.



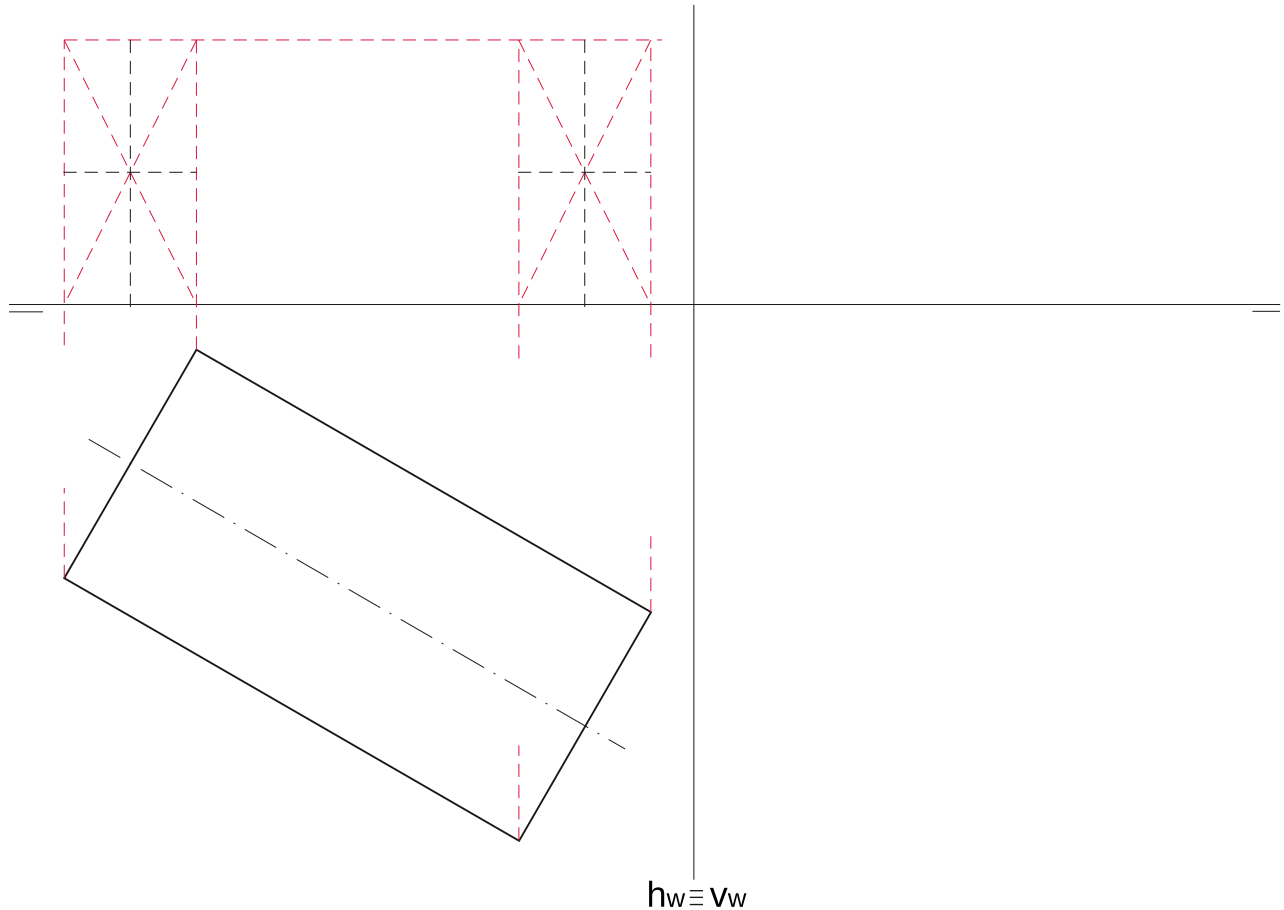
- Cilindro. Representación.**

- Achar as 2ª e 3ª proxeccións do cilindro da figura, dado pola súa 1ª proxección en sistema diédrico.



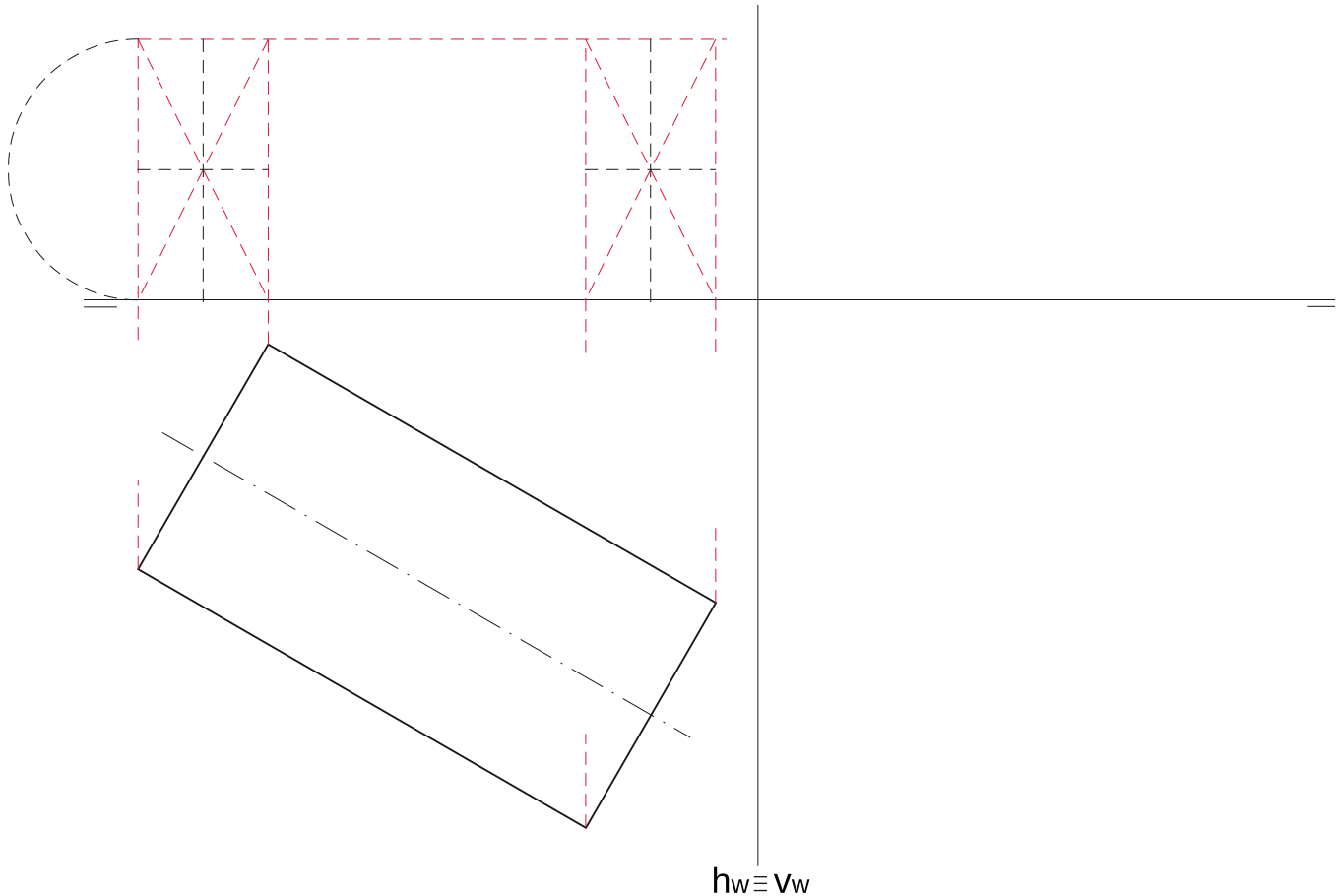
- Cilindro. Representación.**

- Achar as 2ª e 3ª proxeccións do cilindro da figura, dado pola súa 1ª proxección en sistema diédrico.



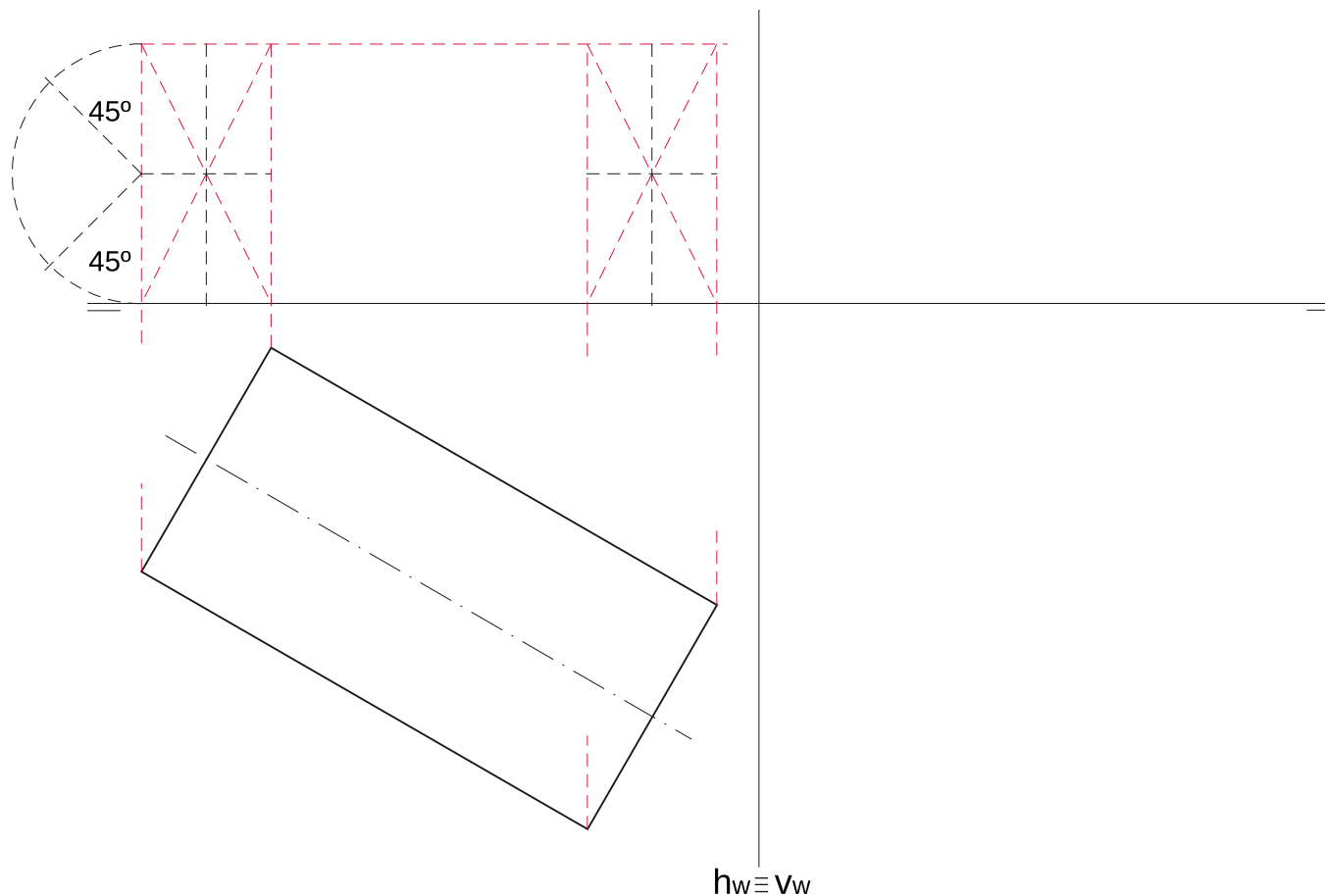
- Cilindro. Representación.**

- Achar as 2ª e 3ª proxeccións do cilindro da figura, dado pola súa 1ª proxección en sistema diédrico.



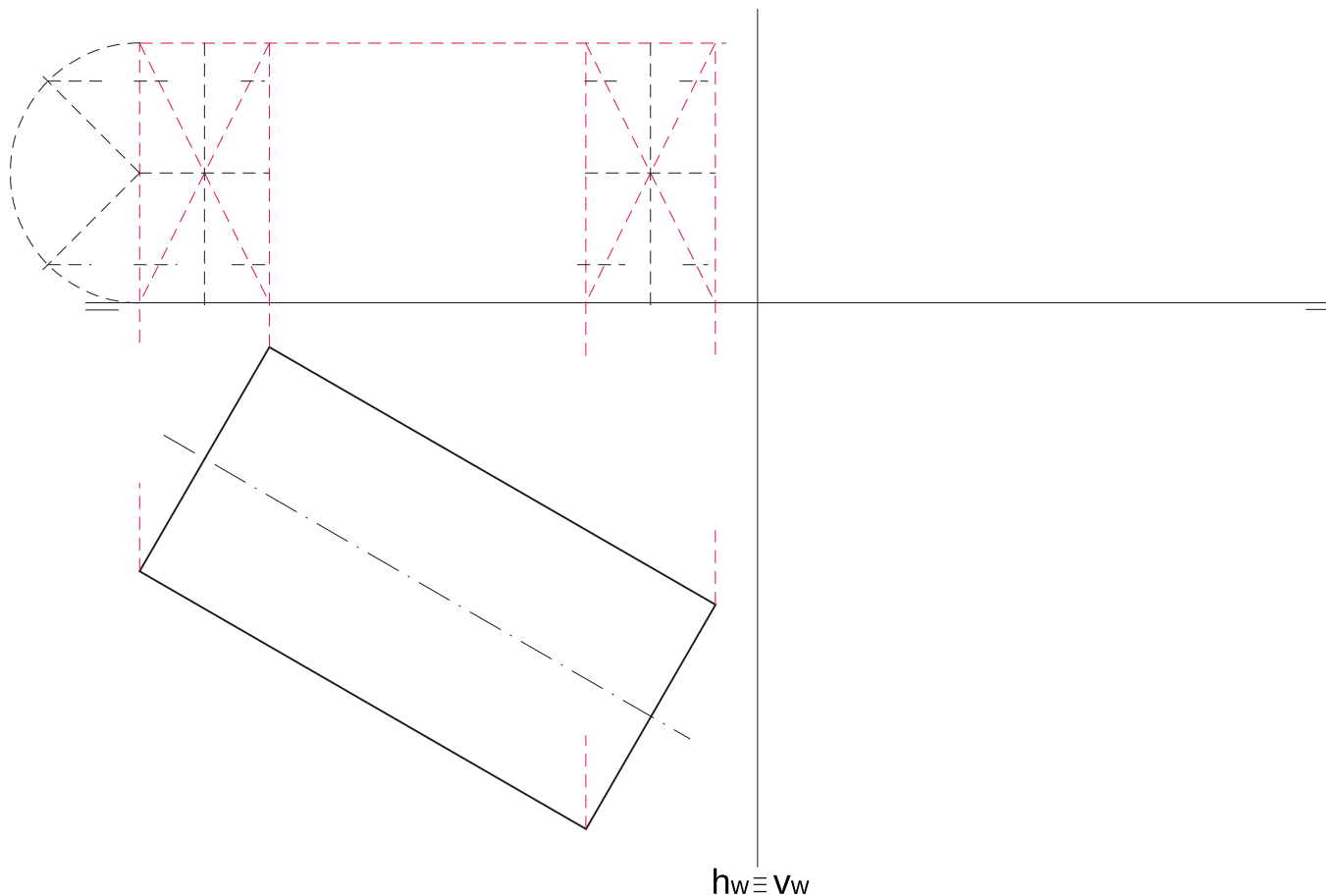
• Cilindro. Representación.

- Achar as 2ª e 3ª proxeccións do cilindro da figura, dado pola súa 1ª proxección en sistema diédrico.



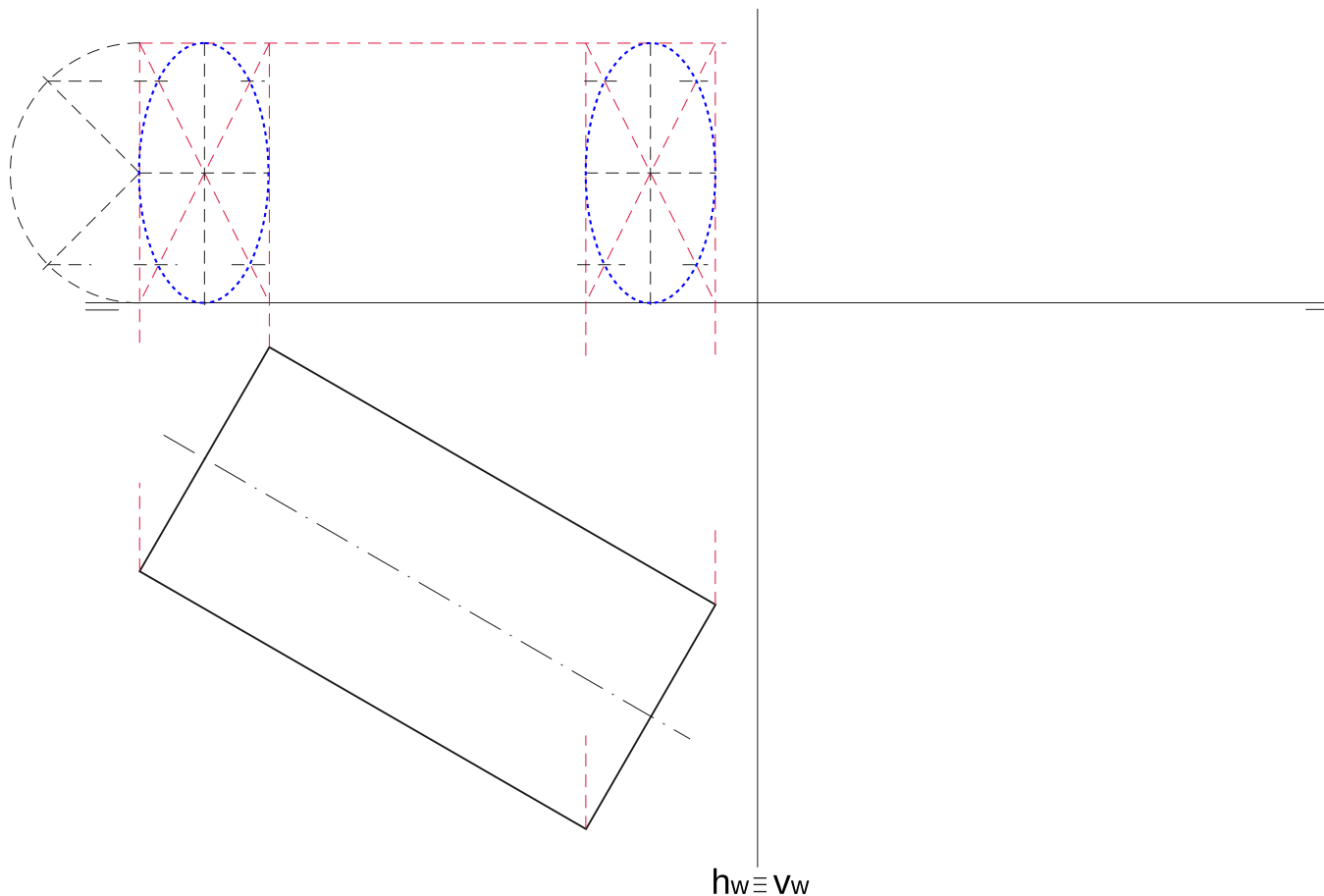
- Cilindro. Representación.**

- Achar as 2ª e 3ª proxeccións do cilindro da figura, dado pola súa 1ª proxección en sistema diédrico.



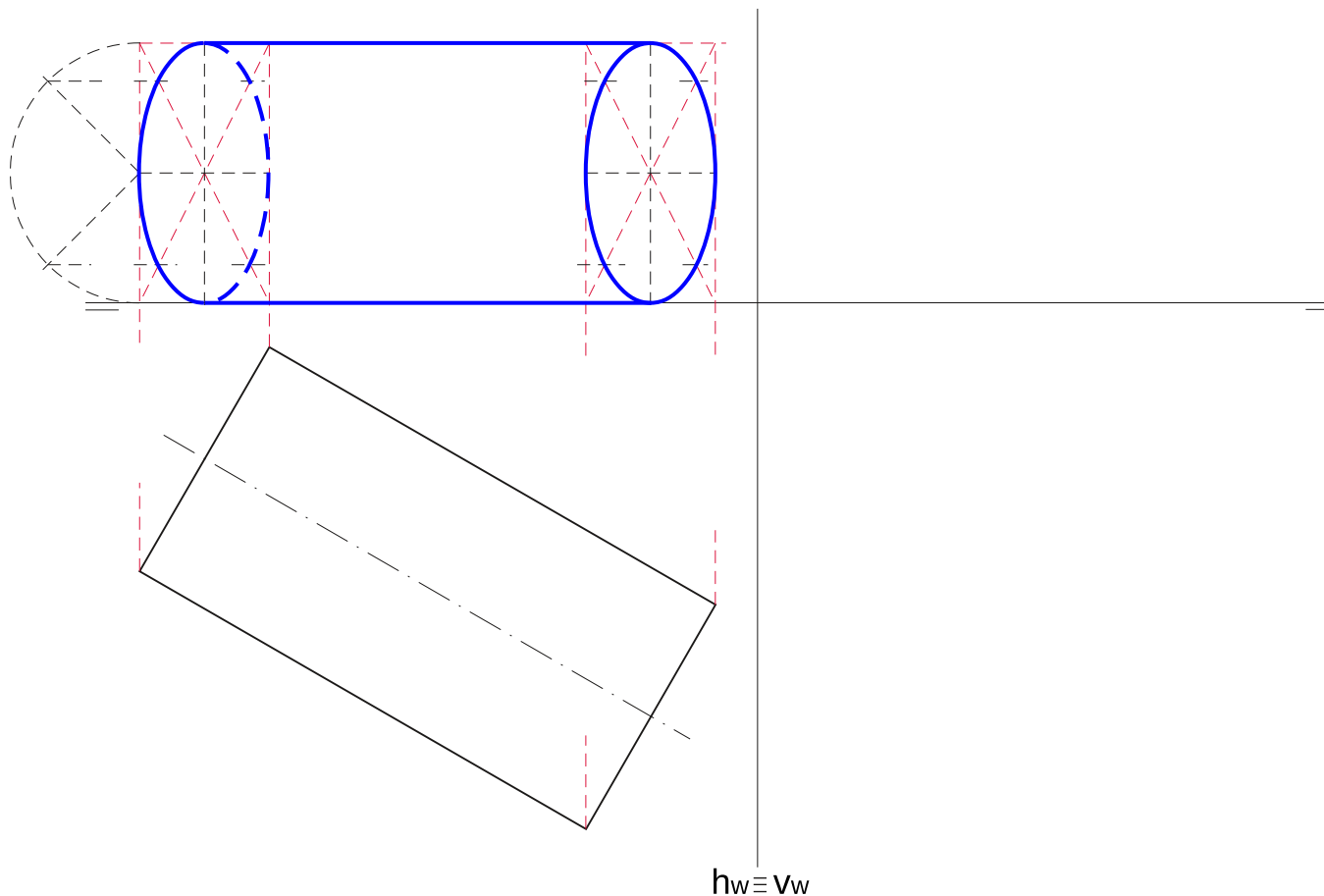
- Cilindro. Representación.**

- Achar as 2ª e 3ª proxeccións do cilindro da figura, dado pola súa 1ª proxección en sistema diédrico.



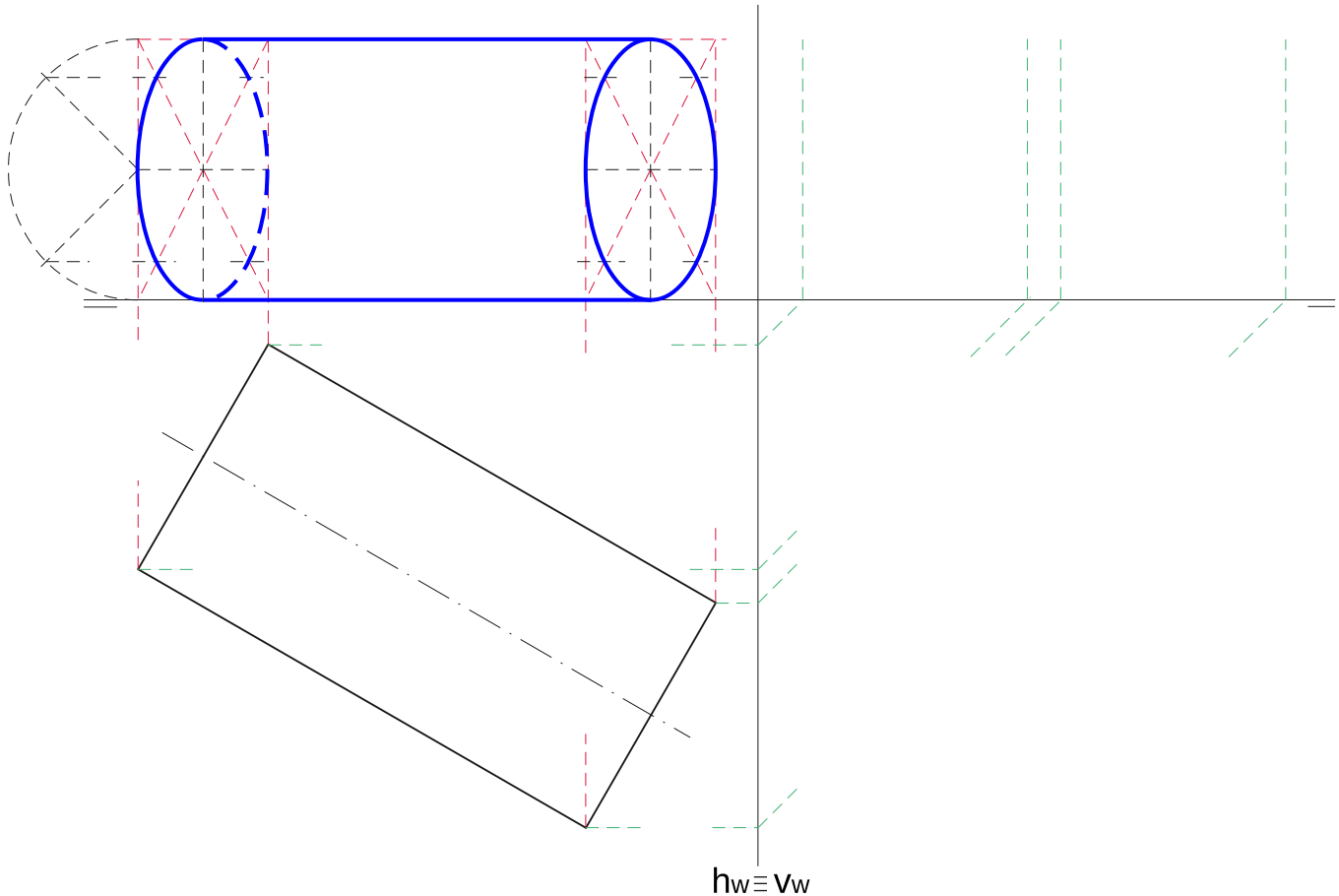
• Cilindro. Representación.

- Achar as 2ª e 3ª proxeccións do cilindro da figura, dado pola súa 1ª proxección en sistema diédrico.



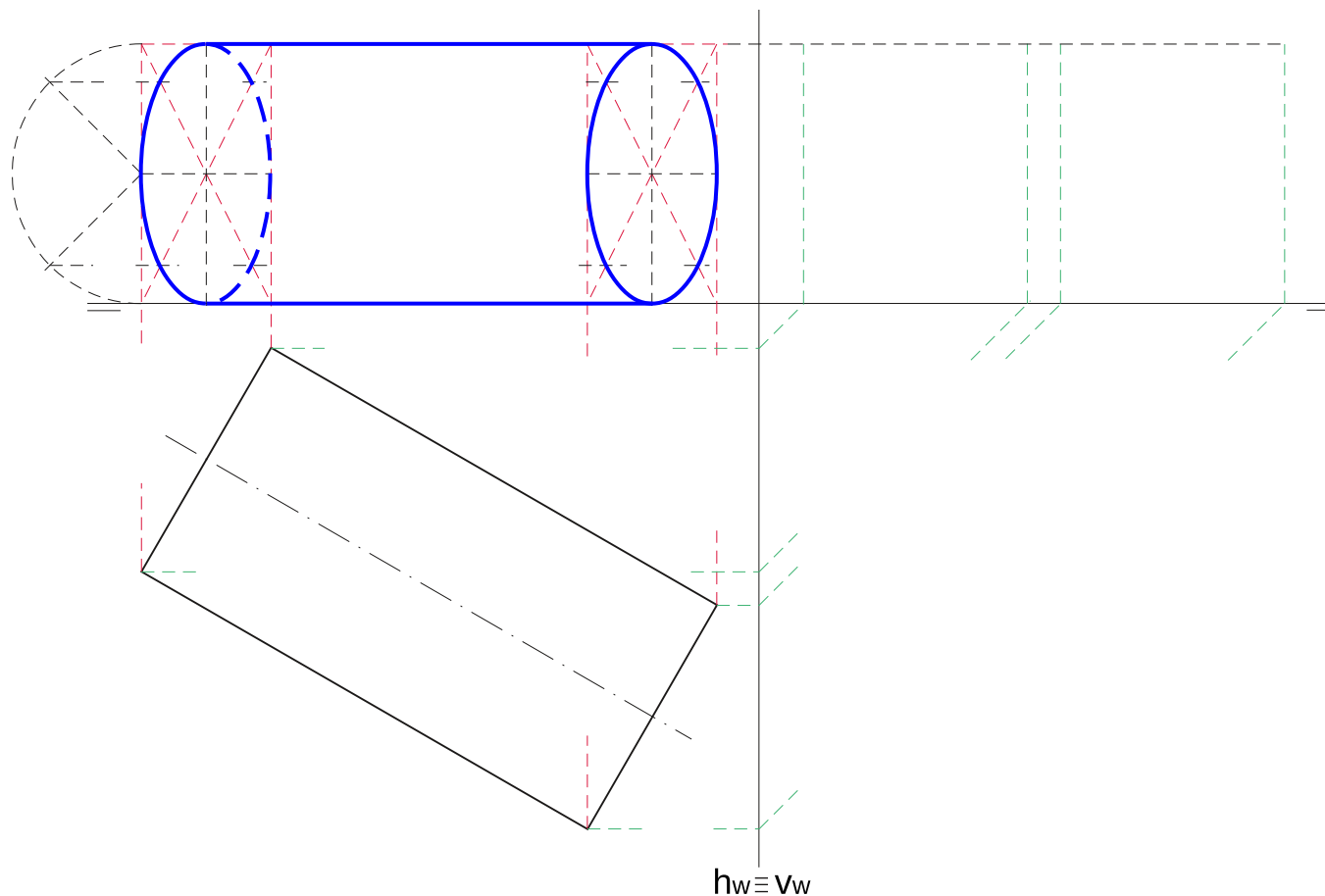
- Cilindro. Representación.**

- Achar as 2ª e 3ª proxeccións do cilindro da figura, dado pola súa 1ª proxección en sistema diédrico.



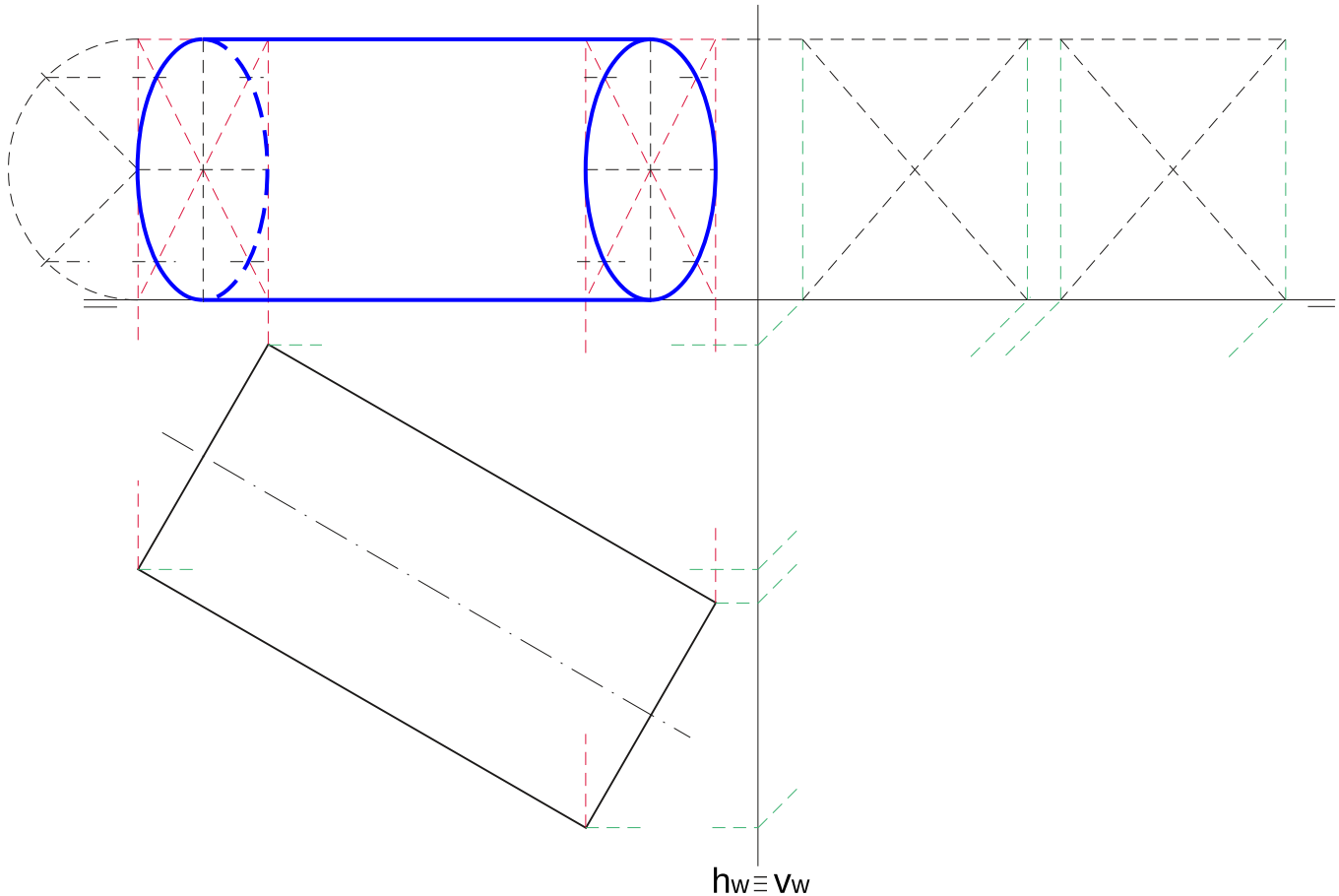
• Cilindro. Representación.

- Achar as 2ª e 3ª proxeccións do cilindro da figura, dado pola súa 1ª proxección en sistema diédrico.



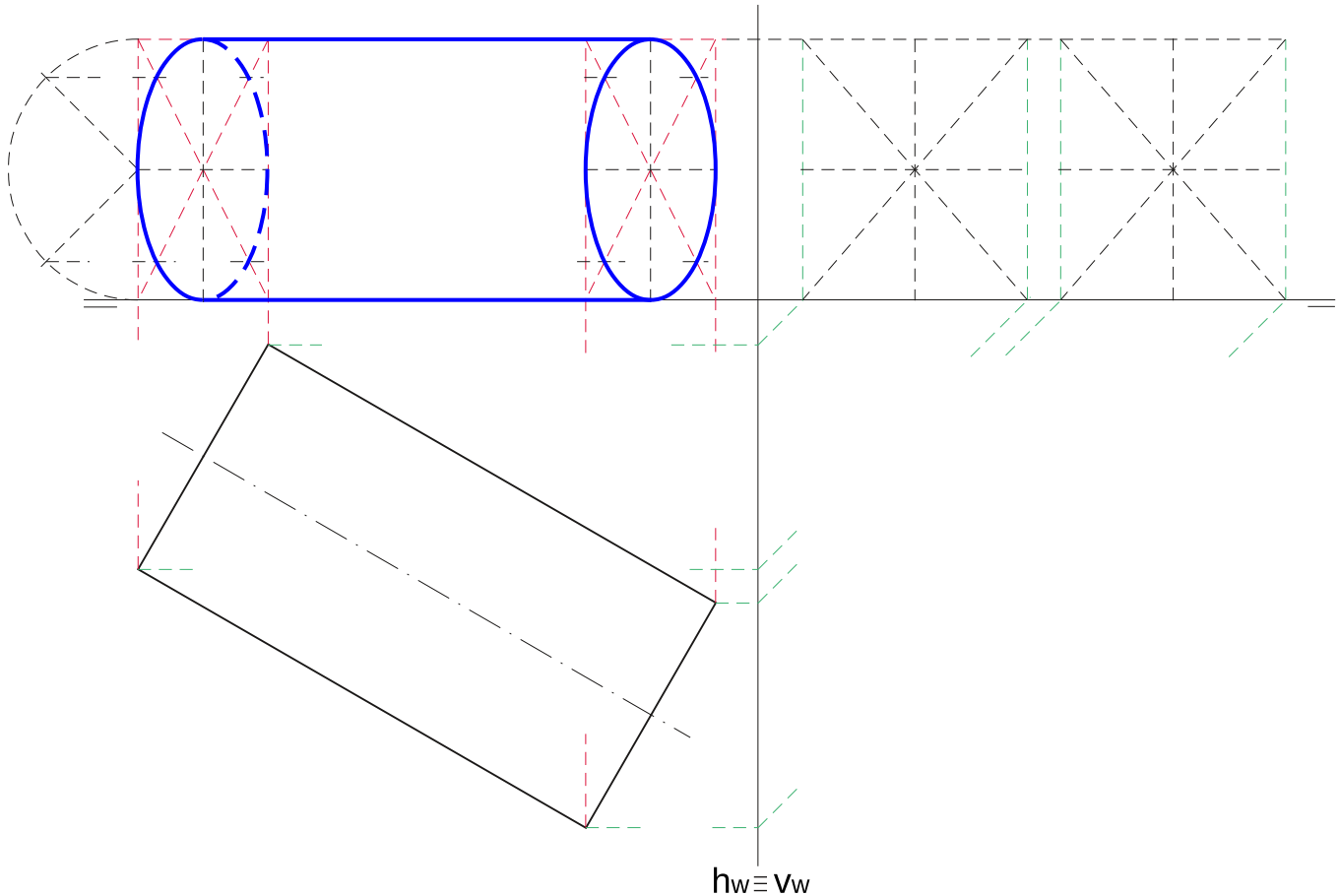
- Cilindro. Representación.**

- Achar as 2ª e 3ª proxeccións do cilindro da figura, dado pola súa 1ª proxección en sistema diédrico.



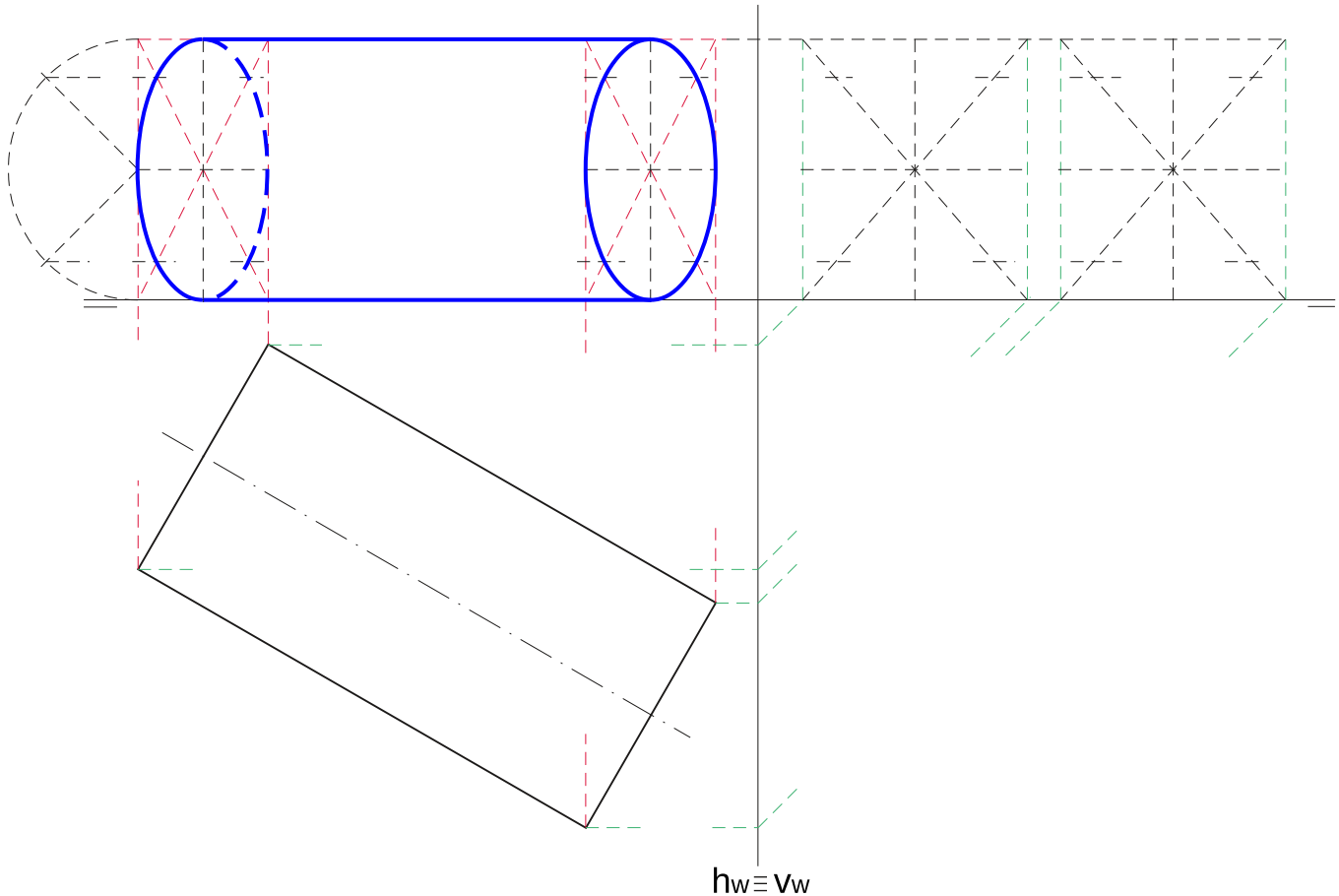
- Cilindro. Representación.**

- Achar as 2ª e 3ª proxeccións do cilindro da figura, dado pola súa 1ª proxección en sistema diédrico.



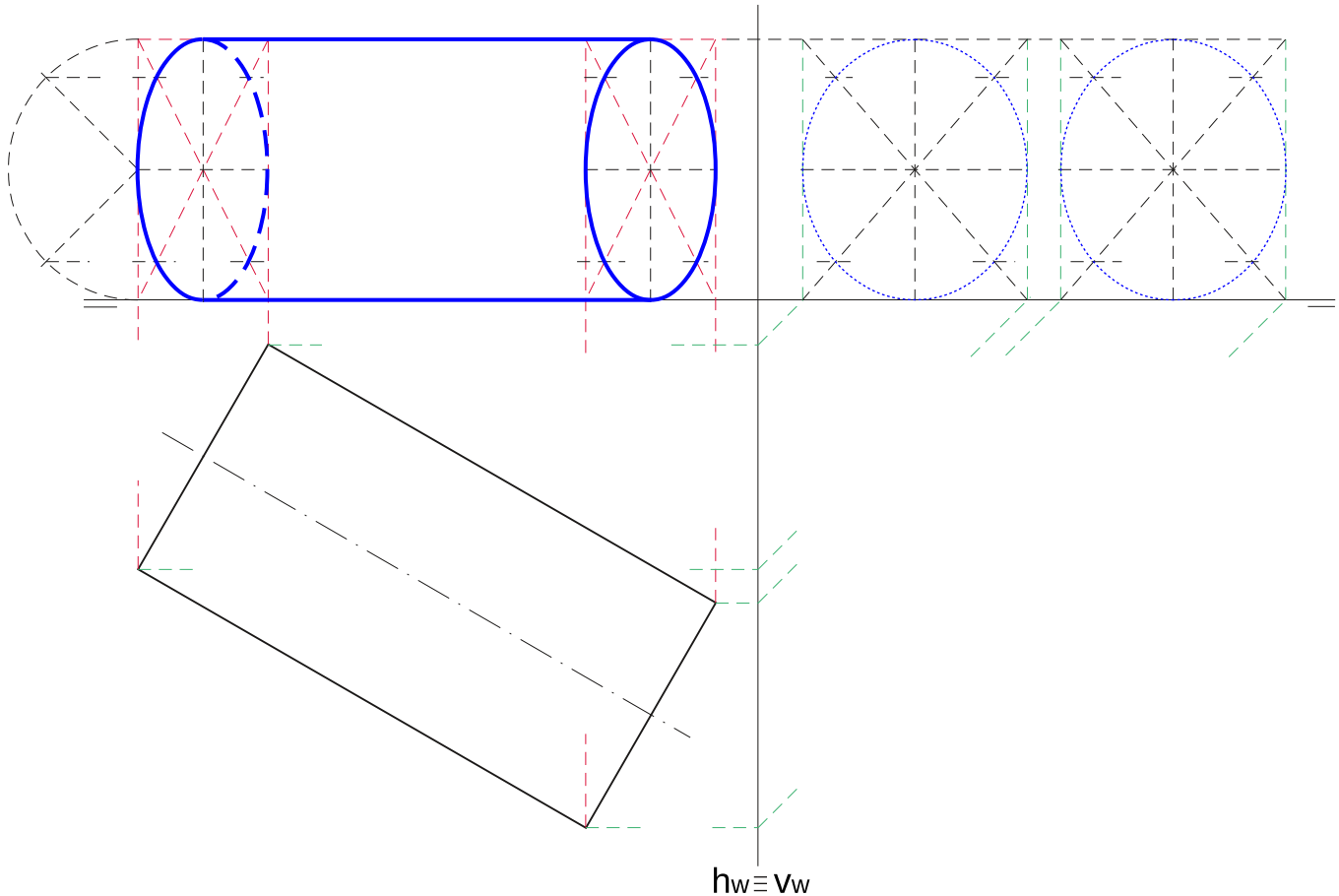
- Cilindro. Representación.**

- Achar as 2ª e 3ª proxeccións do cilindro da figura, dado pola súa 1ª proxección en sistema diédrico.



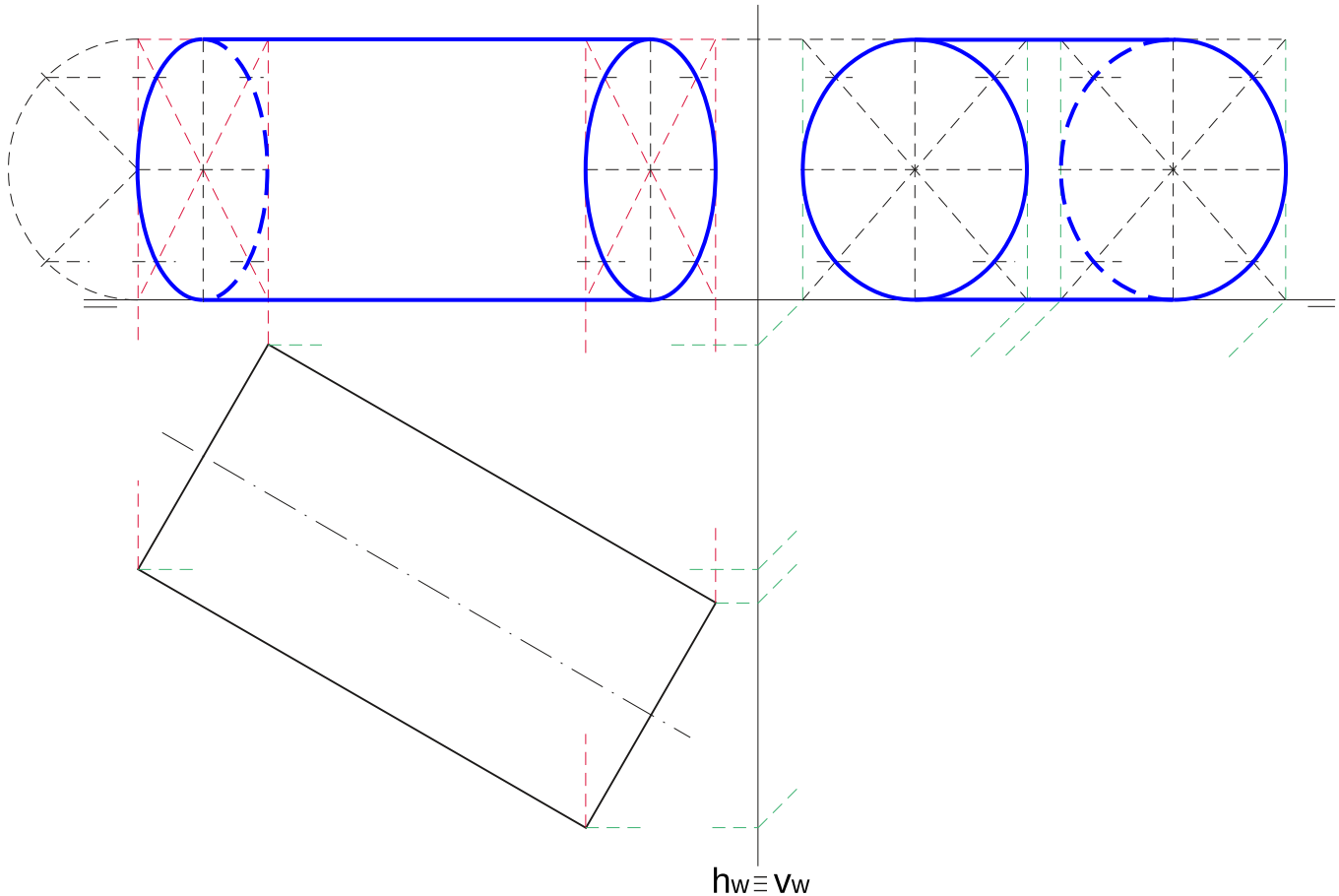
- Cilindro. Representación.**

- Achar as 2ª e 3ª proxeccións do cilindro da figura, dado pola súa 1ª proxección en sistema diédrico.



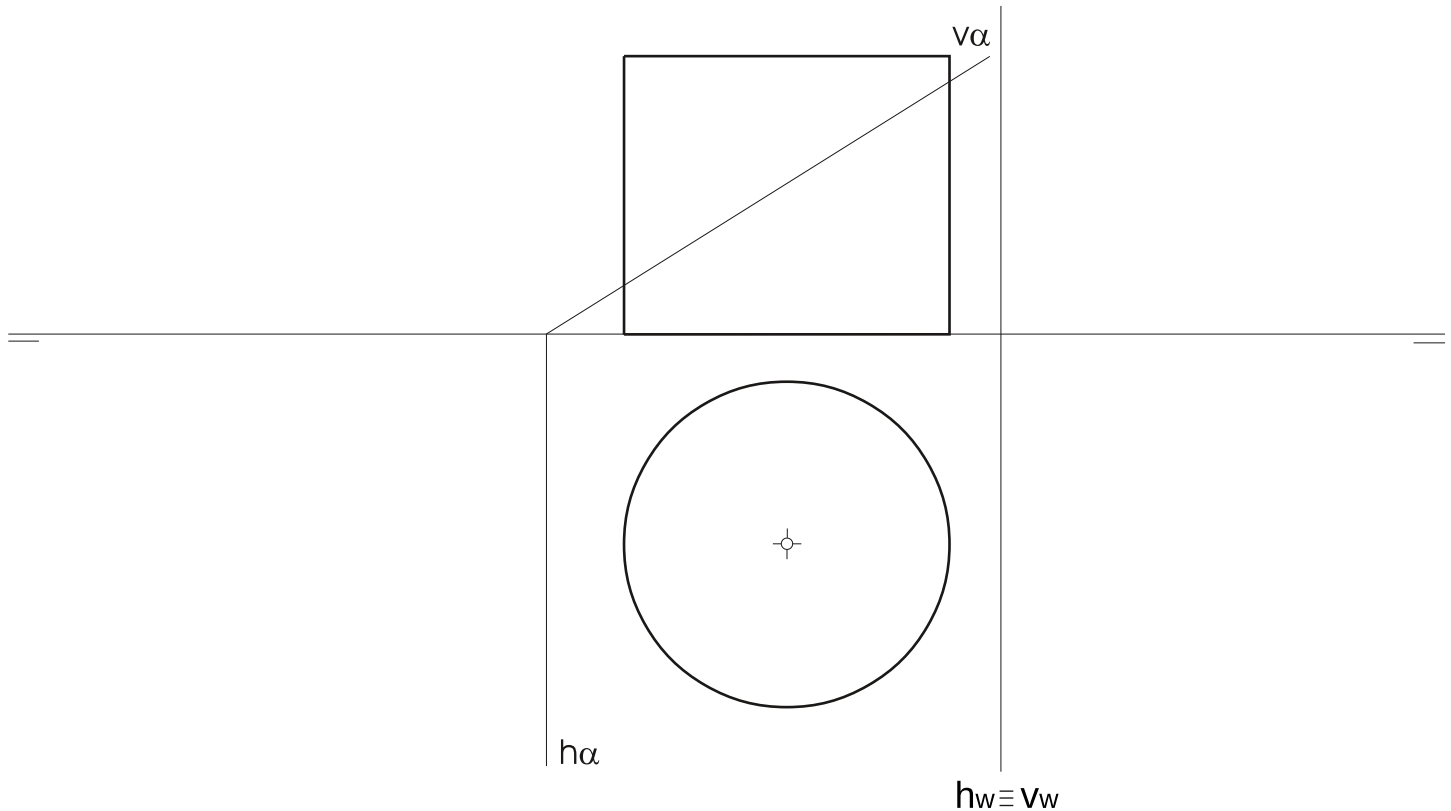
- Cilindro. Representación.**

- Achar as 2ª e 3ª proxeccións do cilindro da figura, dado pola súa 1ª proxección en sistema diédrico.



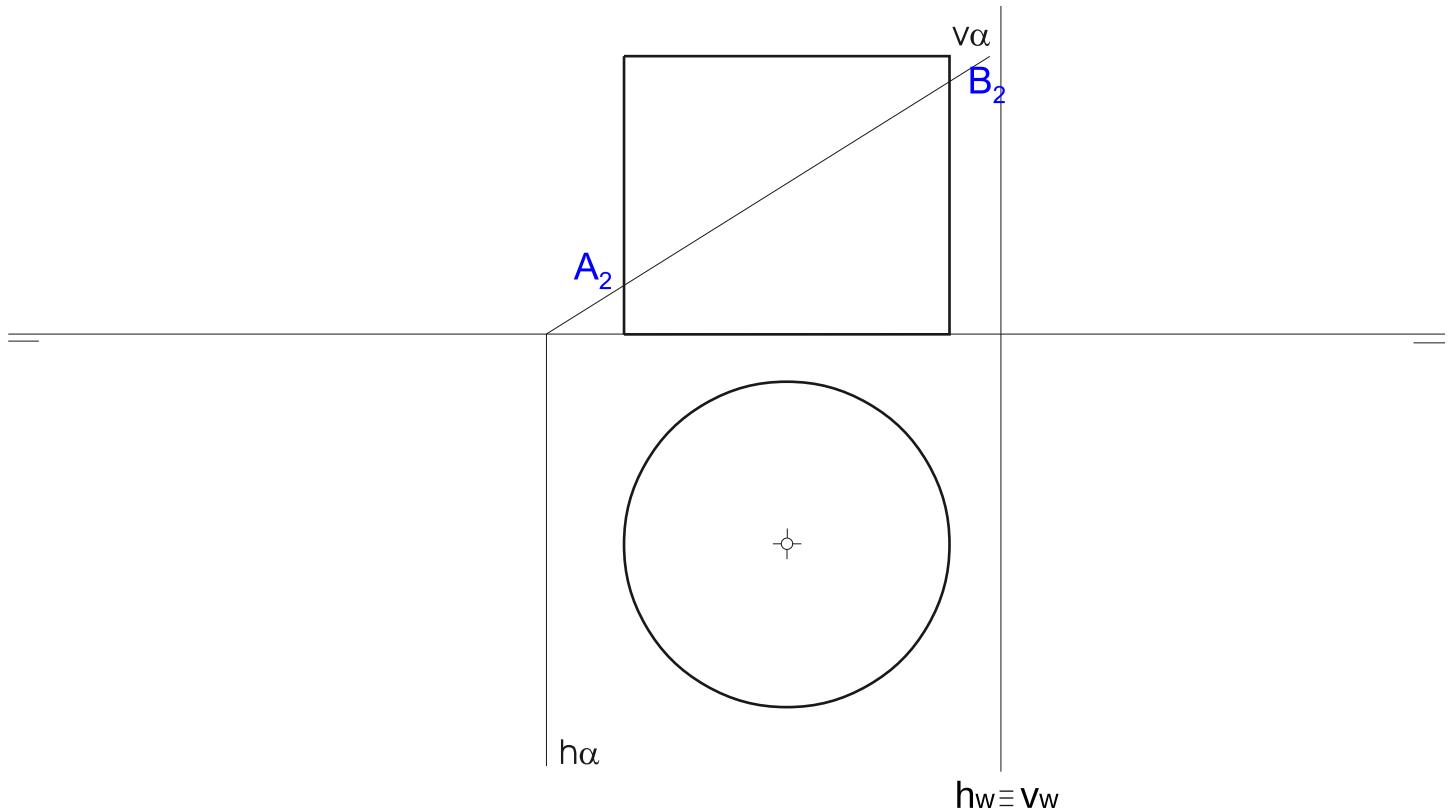
- Cilindro. Seccións.**

- Debuxar a 1ª, 2ª e 3ª proxeccións en sistema diédrico da intersección do cilindro e o plano proxeitante da figura, e determinar por abatemento a súa verdadeira magnitude.



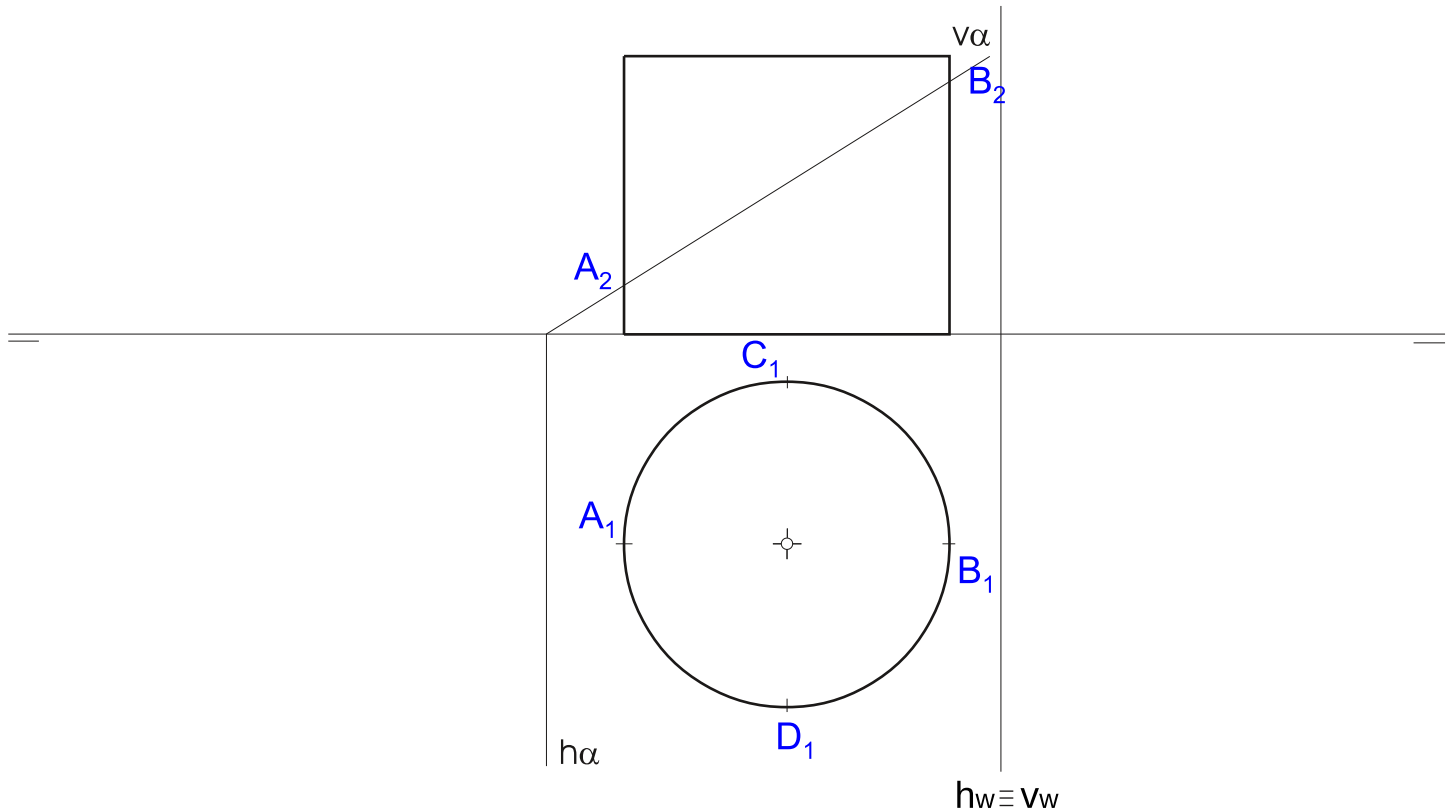
• **Cilindro. Seccións.**

- Debuxar a 1ª, 2ª e 3ª proxeccións en sistema diédrico da intersección do cilindro e o plano proxeccionante da figura, e determinar por abatemento a súa verdadeira magnitude.



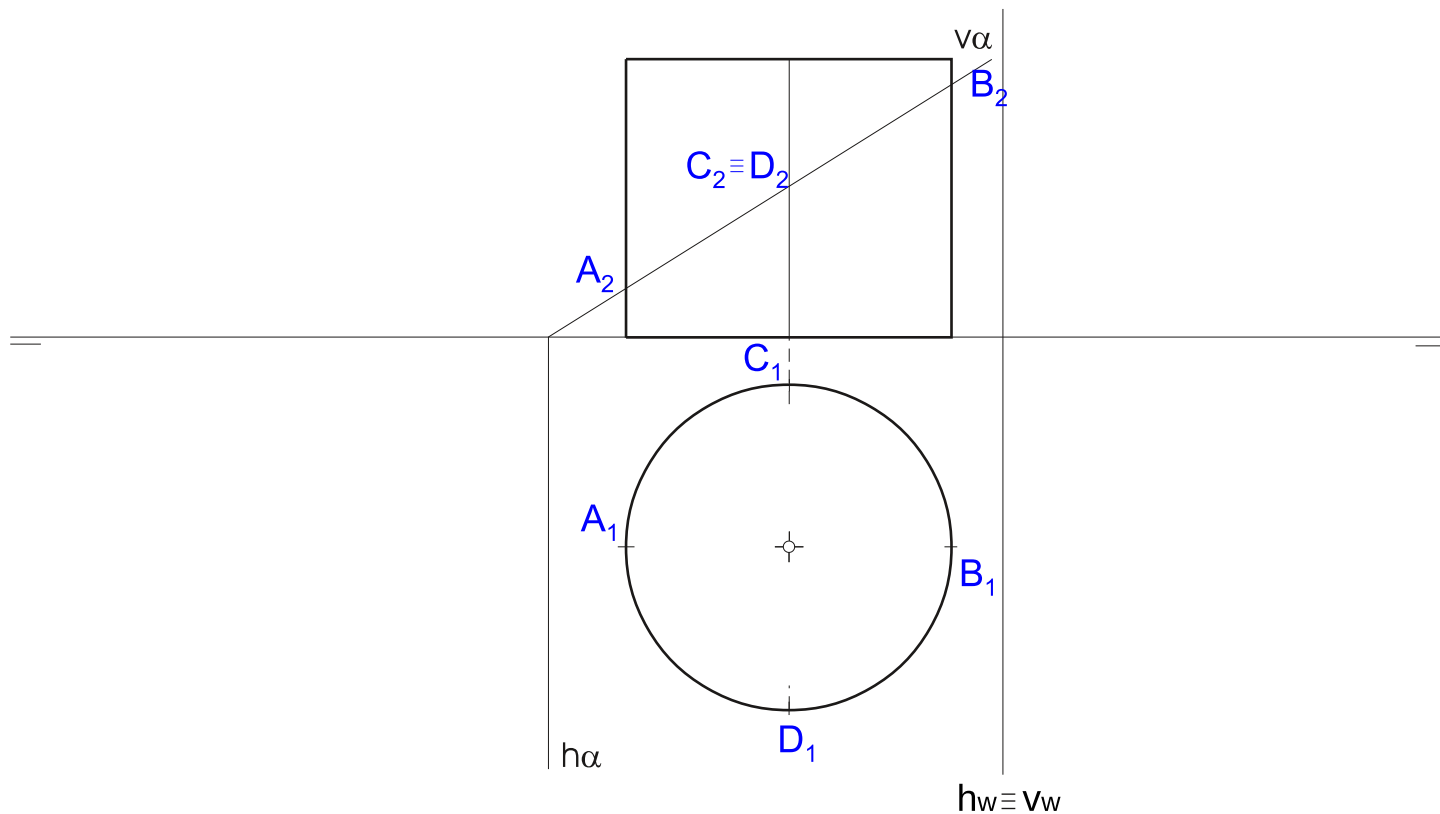
• **Cilindro. Seccións.**

- Debuxar a 1ª, 2ª e 3ª proxeccións en sistema diédrico da intersección do cilindro e o plano proxeccionante da figura, e determinar por abatemento a súa verdadeira magnitude.



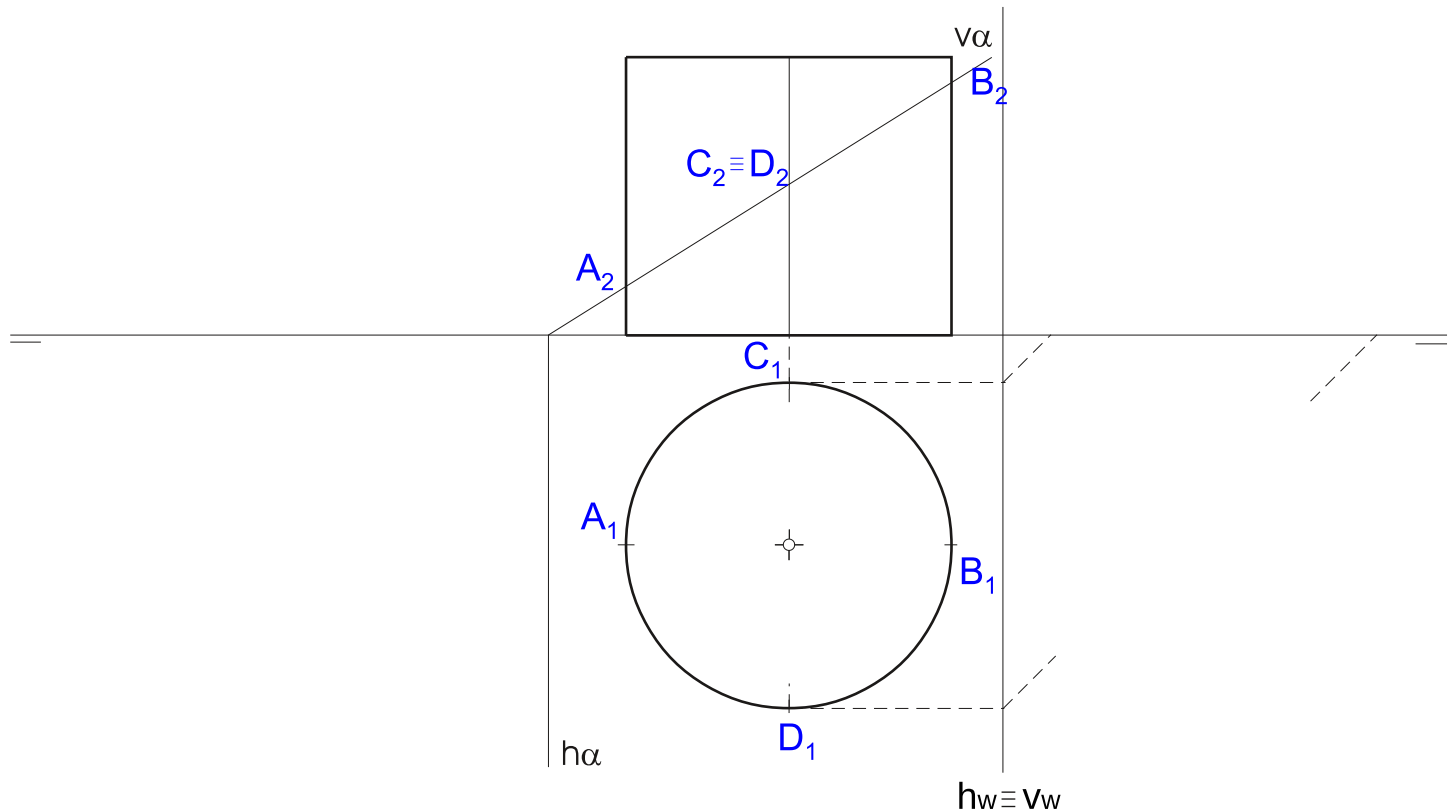
• **Cilindro. Seccións.**

- Debuxar a 1ª, 2ª e 3ª proxeccións en sistema diédrico da intersección do cilindro e o plano proxeitante da figura, e determinar por abatemento a súa verdadeira magnitude.



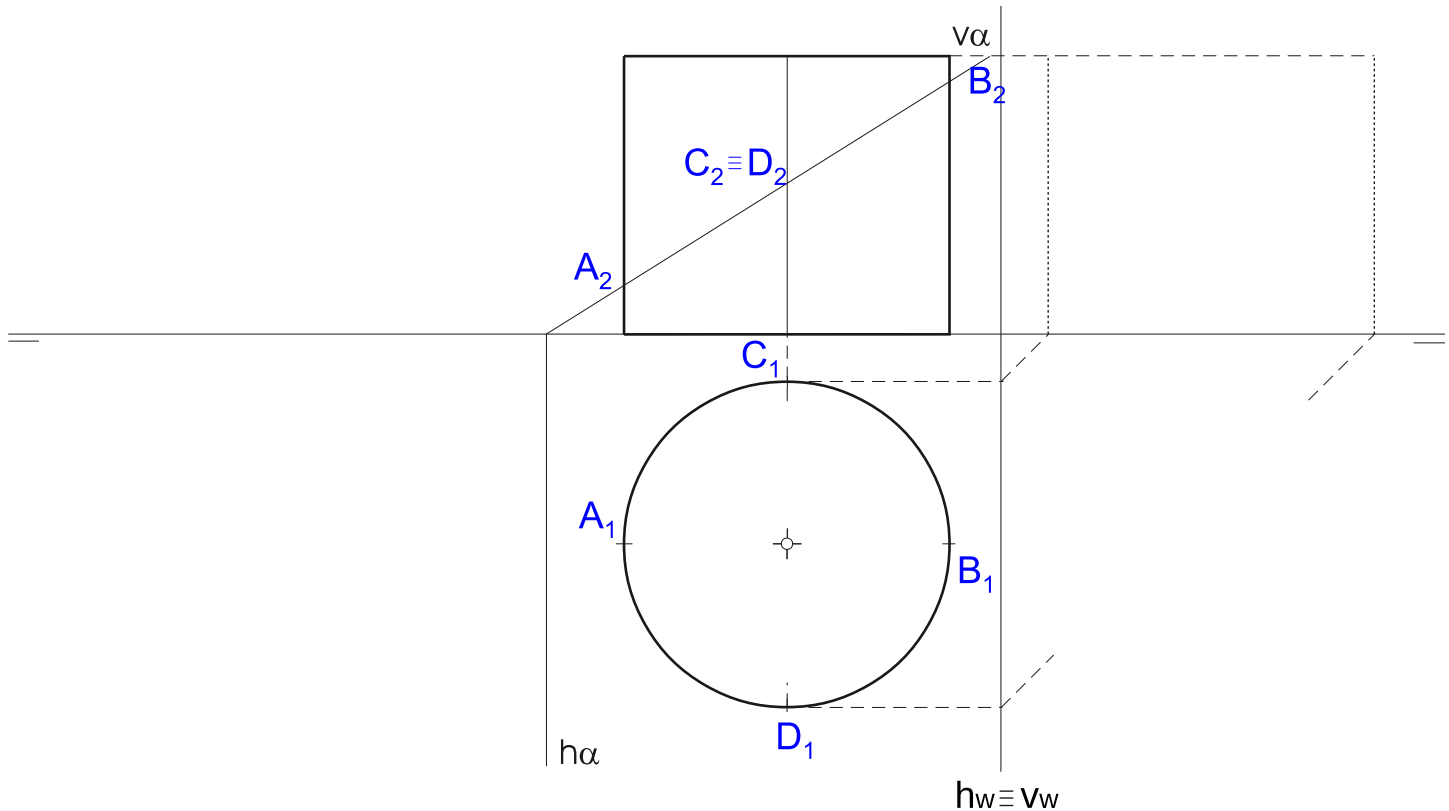
• **Cilindro. Seccións.**

- Debuxar a 1ª, 2ª e 3ª proxeccións en sistema diédrico da intersección do cilindro e o plano proxeitante da figura, e determinar por abatemento a súa verdadeira magnitude.



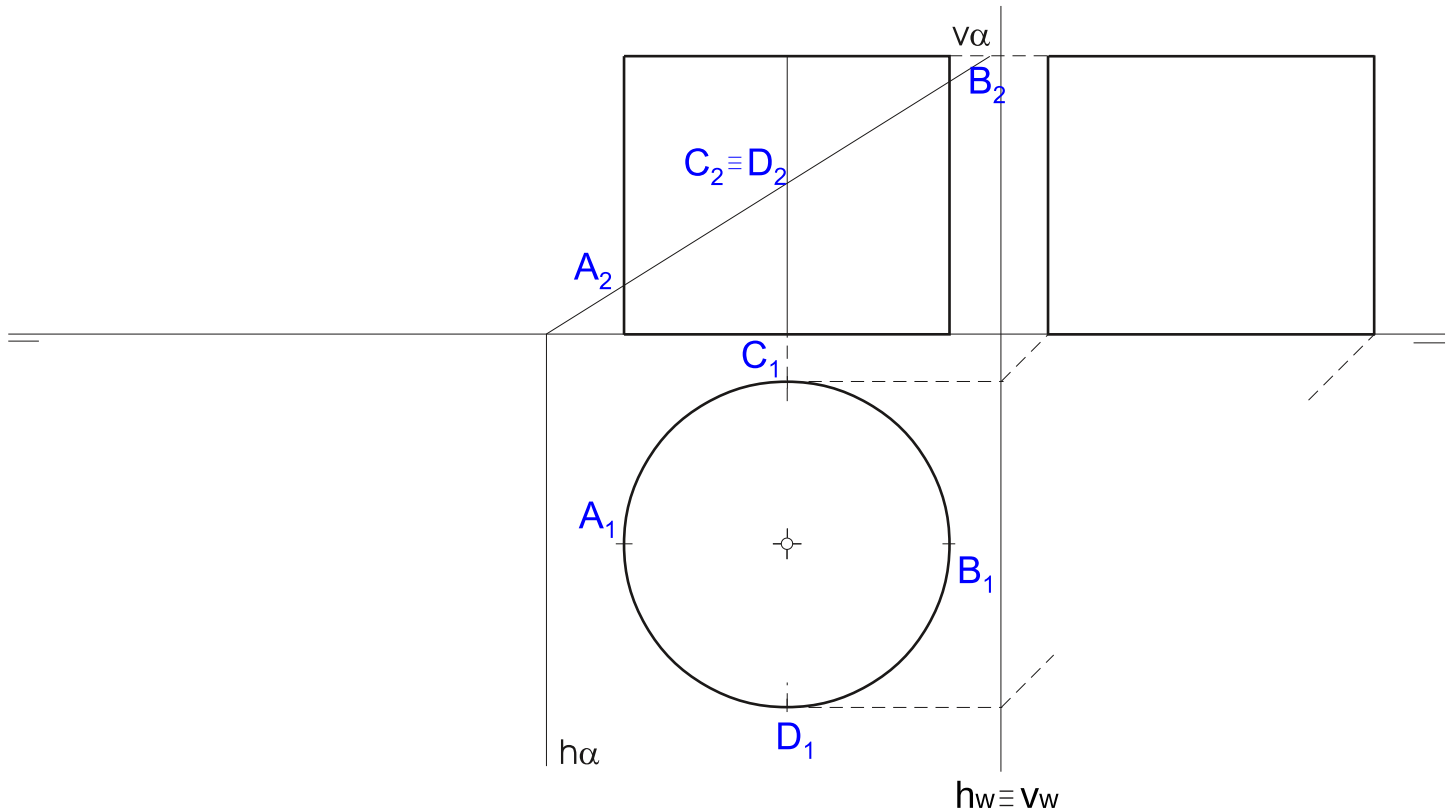
• **Cilindro. Seccións.**

- Debuxar a 1ª, 2ª e 3ª proxeccións en sistema diédrico da intersección do cilindro e o plano proxeccionante da figura, e determinar por abatemento a súa verdadeira magnitude.



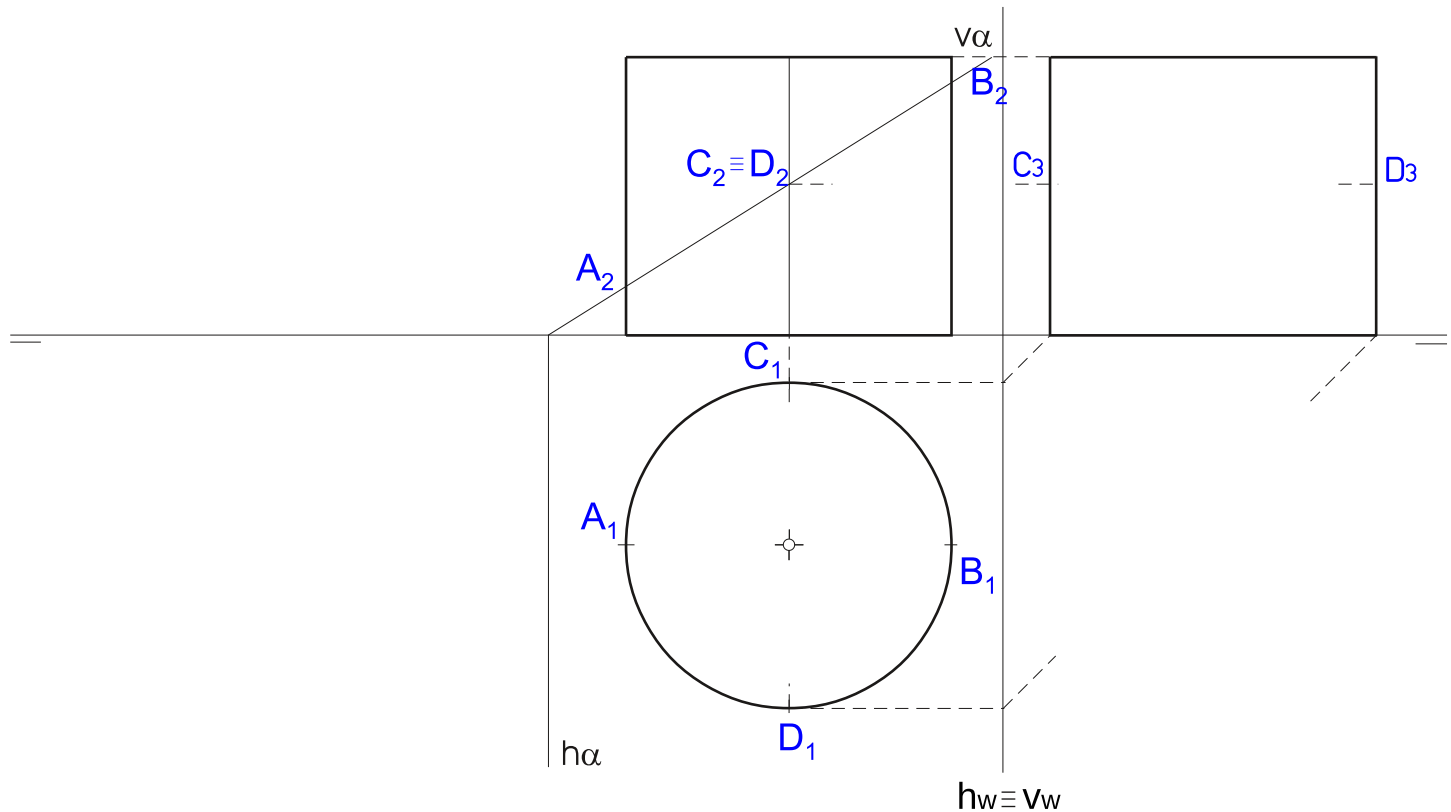
• **Cilindro. Seccións.**

- Debuxar a 1ª, 2ª e 3ª proxeccións en sistema diédrico da intersección do cilindro e o plano proxeitante da figura, e determinar por abatemento a súa verdadeira magnitude.



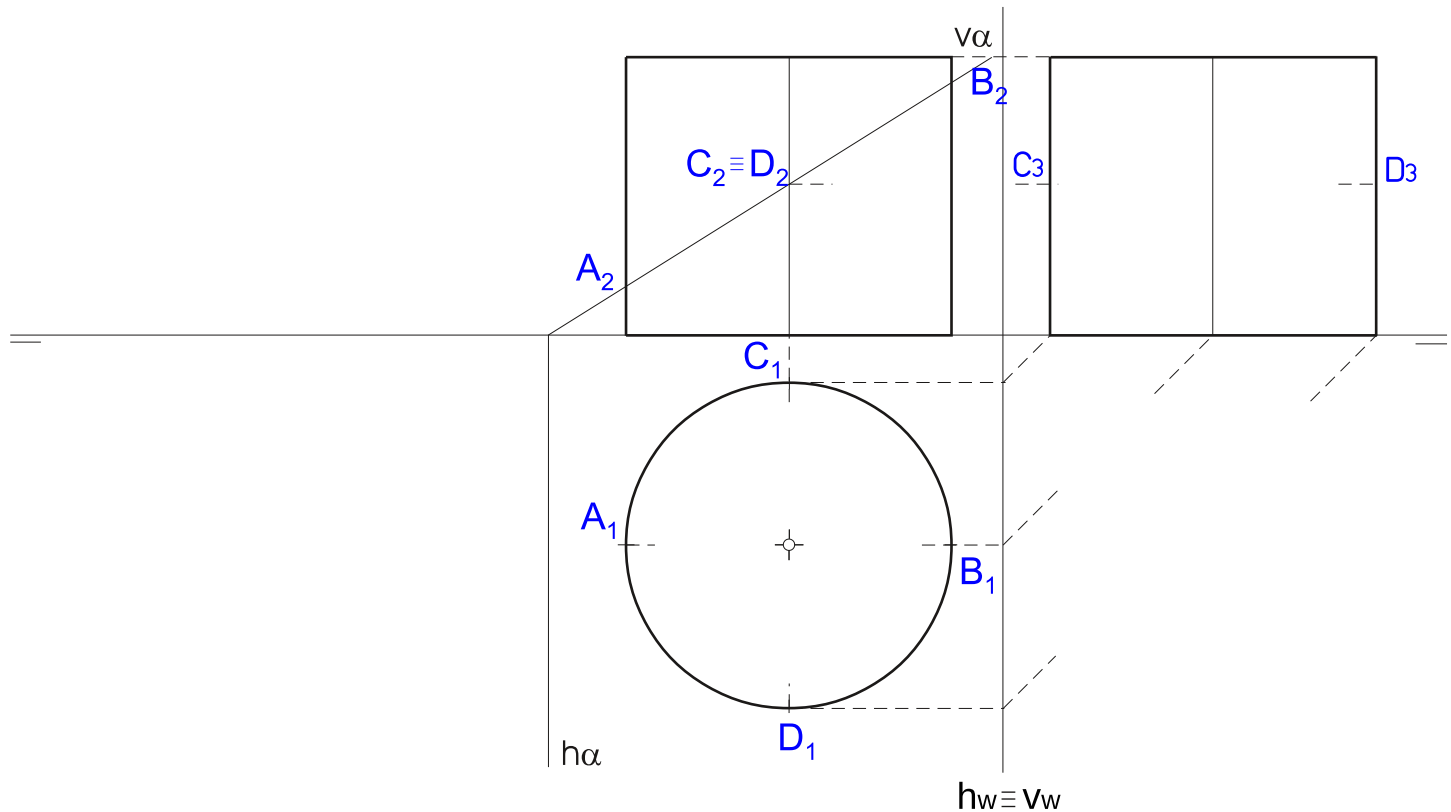
• **Cilindro. Seccións.**

- Debuxar a 1ª, 2ª e 3ª proxeccións en sistema diédrico da intersección do cilindro e o plano proxeitante da figura, e determinar por abatemento a súa verdadeira magnitude.



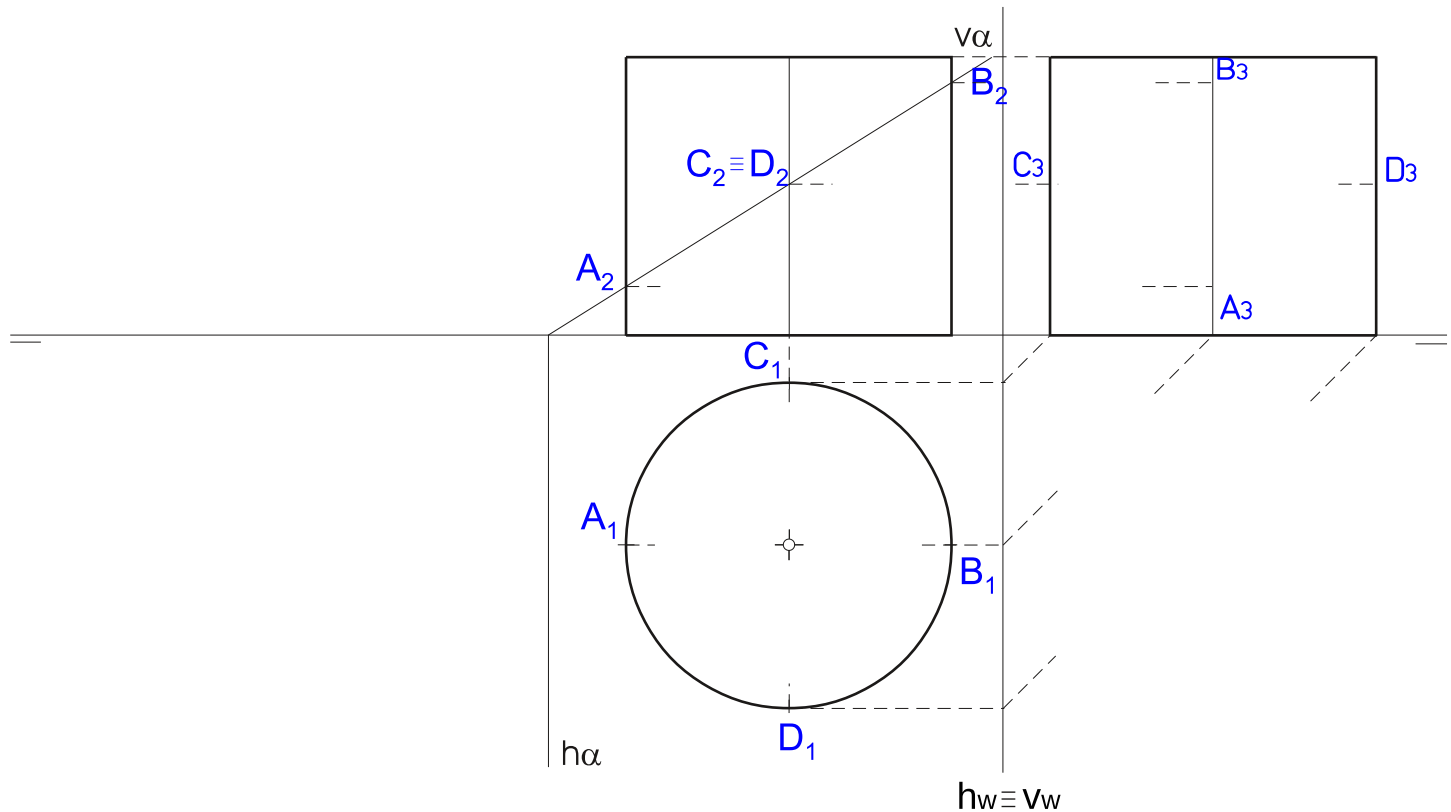
• **Cilindro. Seccións.**

- Debuxar a 1ª, 2ª e 3ª proxeccións en sistema diédrico da intersección do cilindro e o plano proxeitante da figura, e determinar por abatemento a súa verdadeira magnitude.



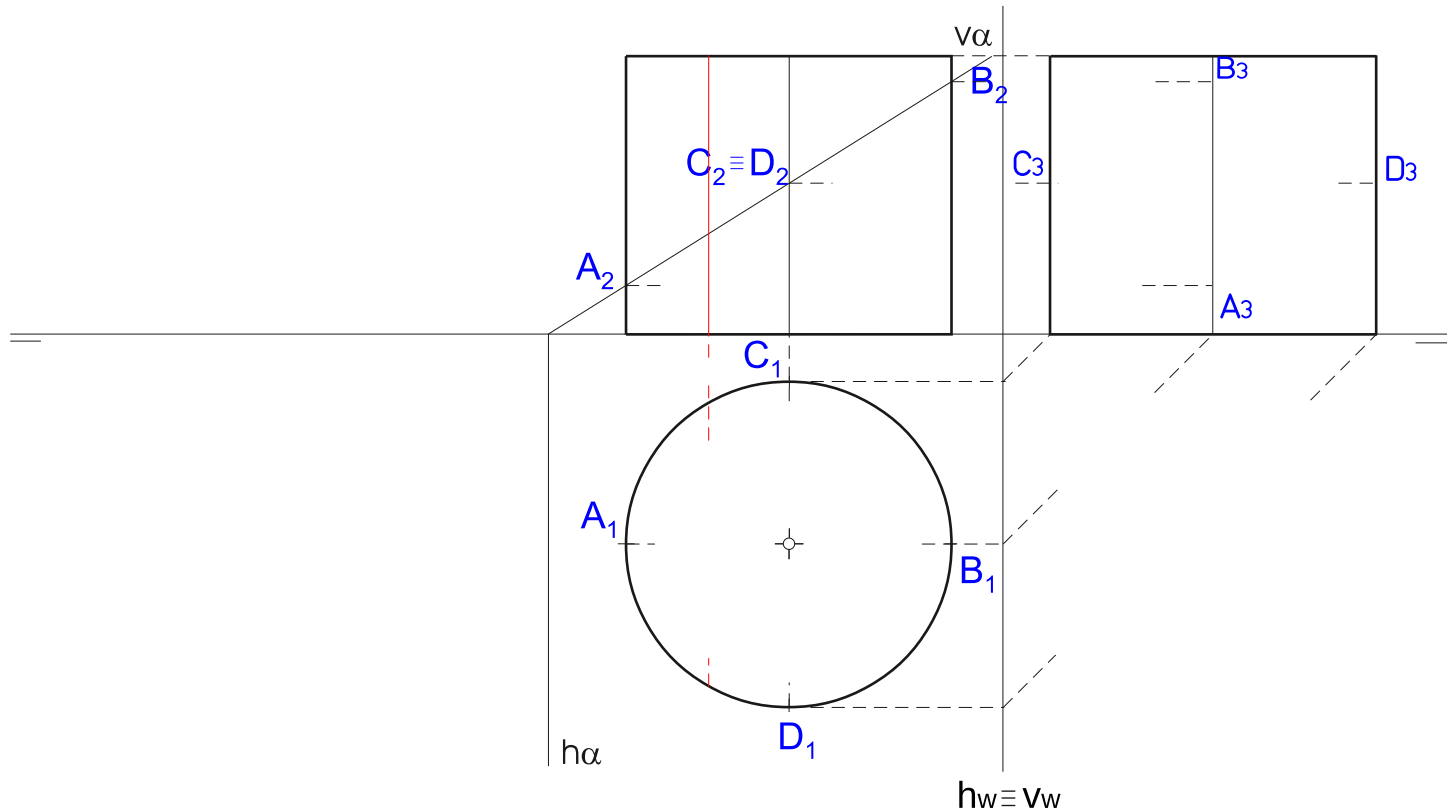
- Cilindro. Seccións.**

- Debuxar a 1ª, 2ª e 3ª proxeccións en sistema diédrico da intersección do cilindro e o plano proxeitante da figura, e determinar por abatemento a súa verdadeira magnitude.



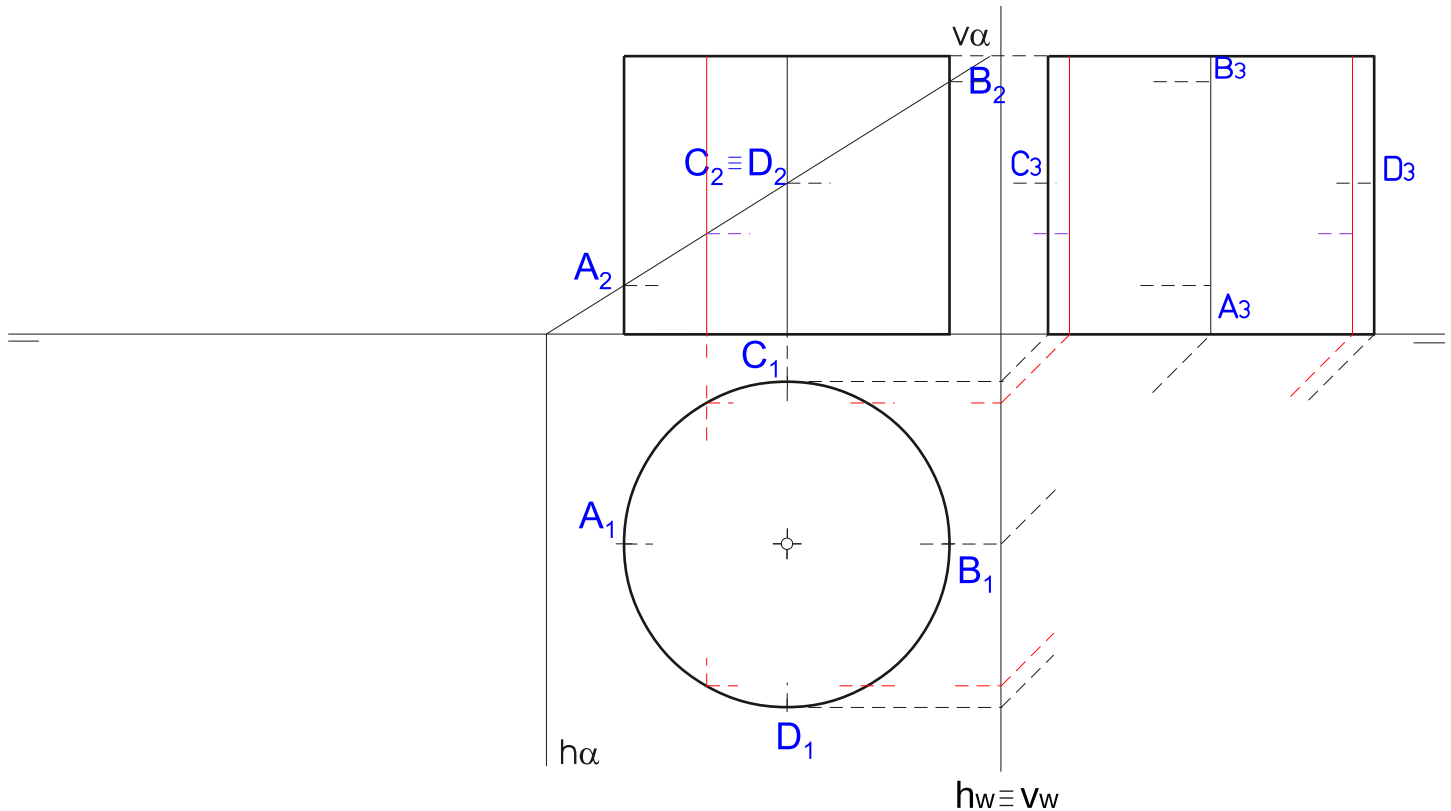
• **Cilindro. Seccións.**

- Debuxar a 1ª, 2ª e 3ª proxeccións en sistema diédrico da intersección do cilindro e o plano proxeccionante da figura, e determinar por abatemento a súa verdadeira magnitude.



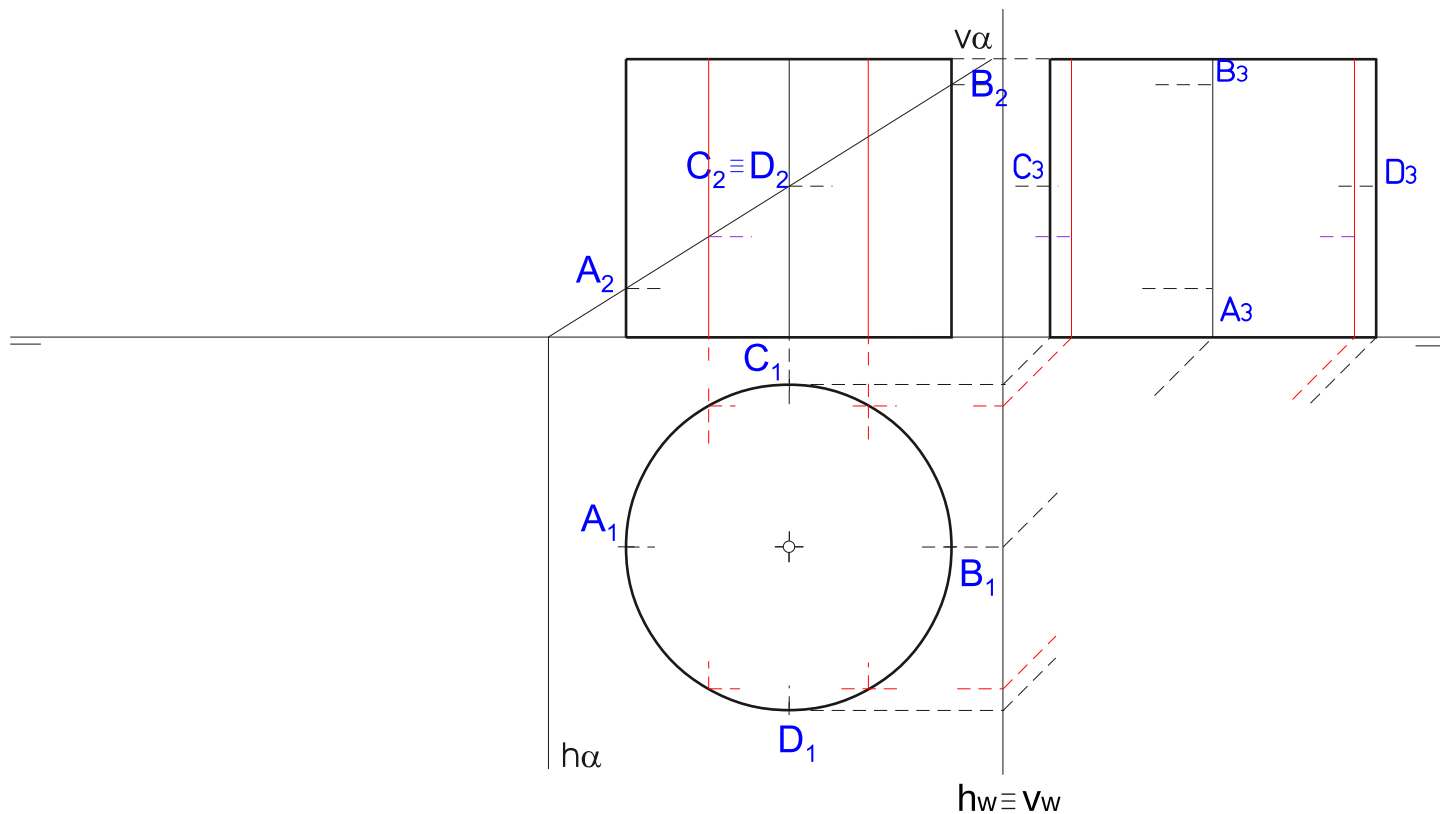
- Cilindro. Seccións.**

- Debuxar a 1ª, 2ª e 3ª proxeccións en sistema diédrico da intersección do cilindro e o plano proxectante da figura, e determinar por abatemento a súa verdadeira magnitude.



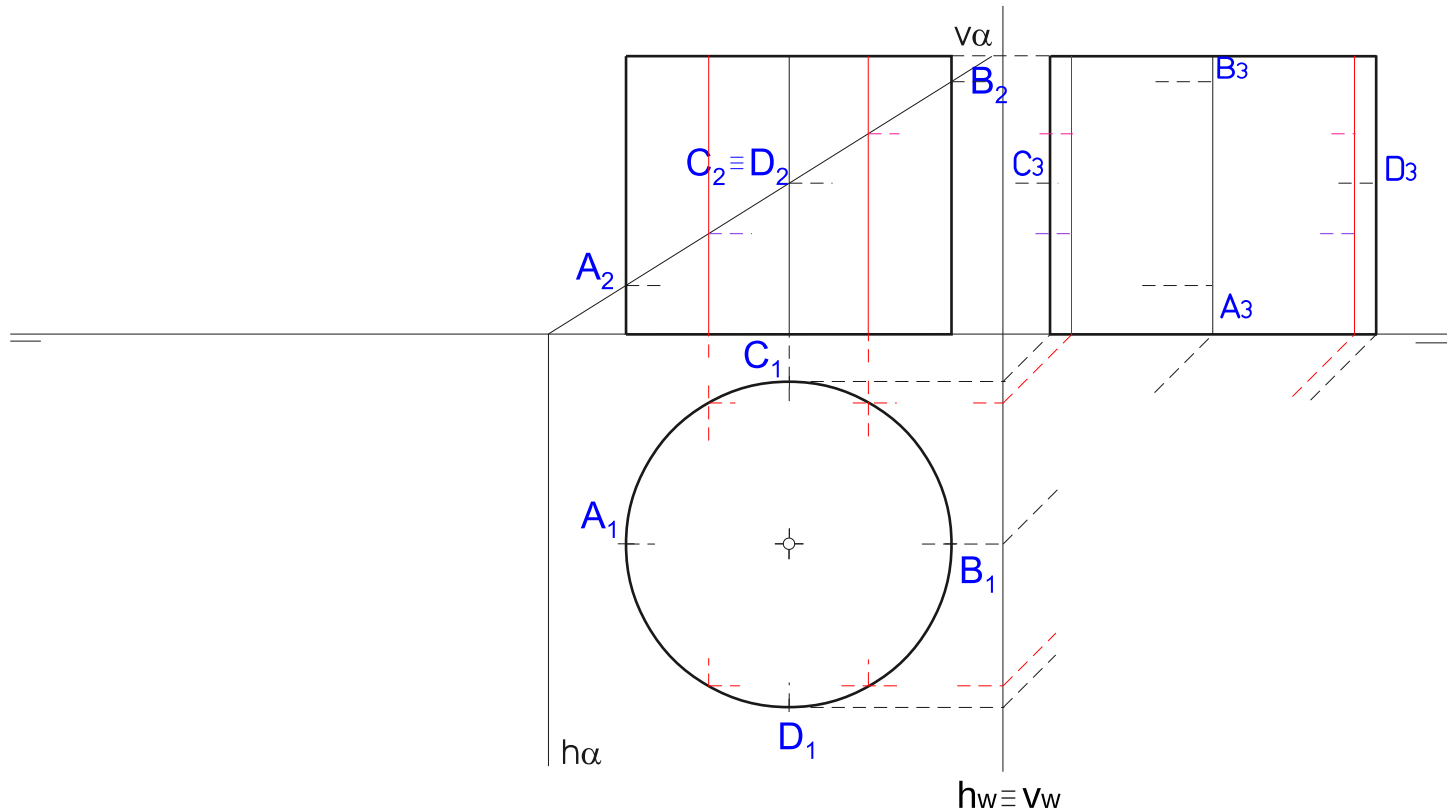
• **Cilindro. Seccións.**

- Debuxar a 1ª, 2ª e 3ª proxeccións en sistema diédrico da intersección do cilindro e o plano proxeccionante da figura, e determinar por abatemento a súa verdadeira magnitude.



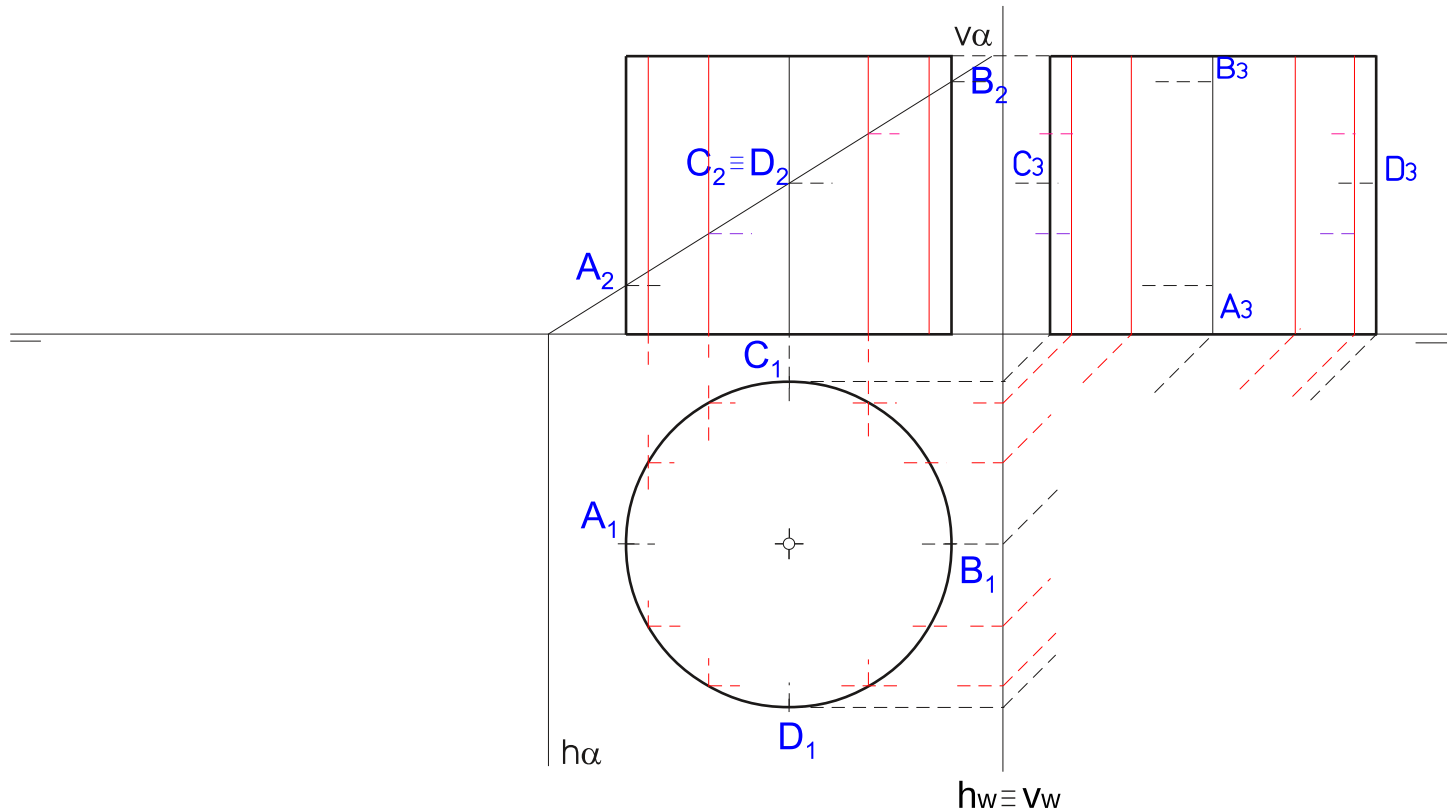
- Cilindro. Seccións.**

- Debuxar a 1ª, 2ª e 3ª proxeccións en sistema diédrico da intersección do cilindro e o plano proxectante da figura, e determinar por abatemento a súa verdadeira magnitude.



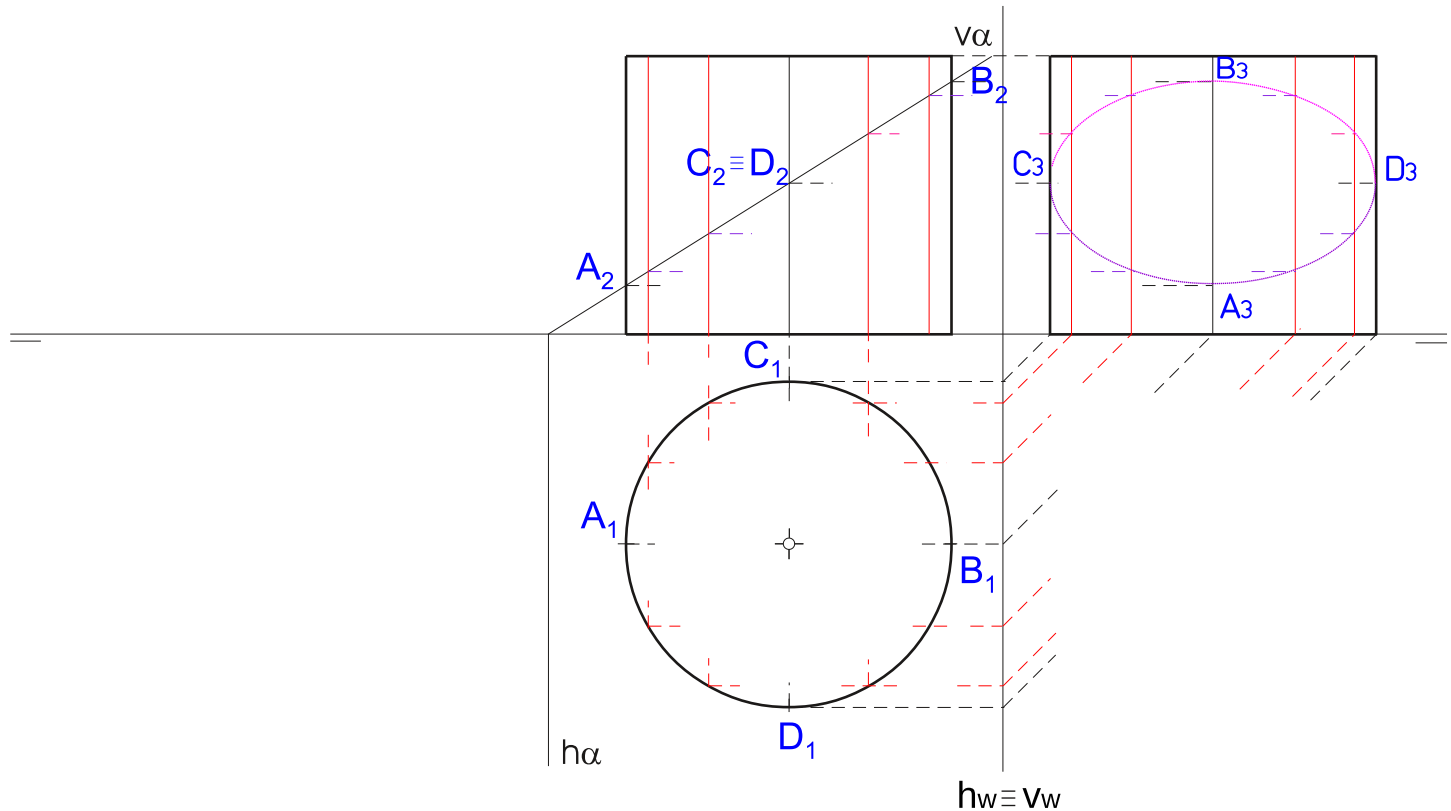
• **Cilindro. Seccións.**

- Debuxar a 1ª, 2ª e 3ª proxeccións en sistema diédrico da intersección do cilindro e o plano proxeitante da figura, e determinar por abatemento a súa verdadeira magnitude.



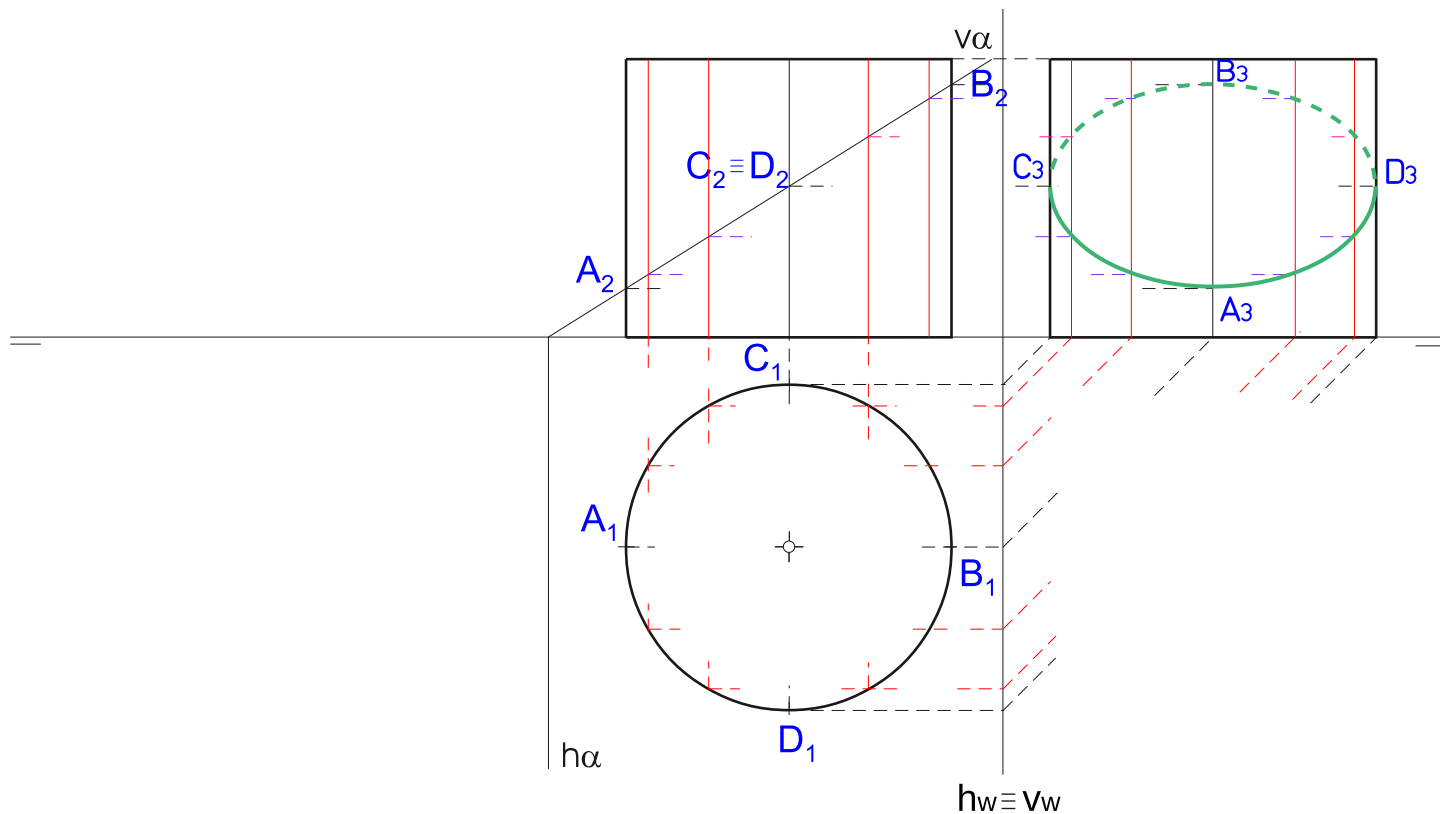
• **Cilindro. Seccións.**

- Debuxar a 1ª, 2ª e 3ª proxeccións en sistema diédrico da intersección do cilindro e o plano proxeccionante da figura, e determinar por abatemento a súa verdadeira magnitude.



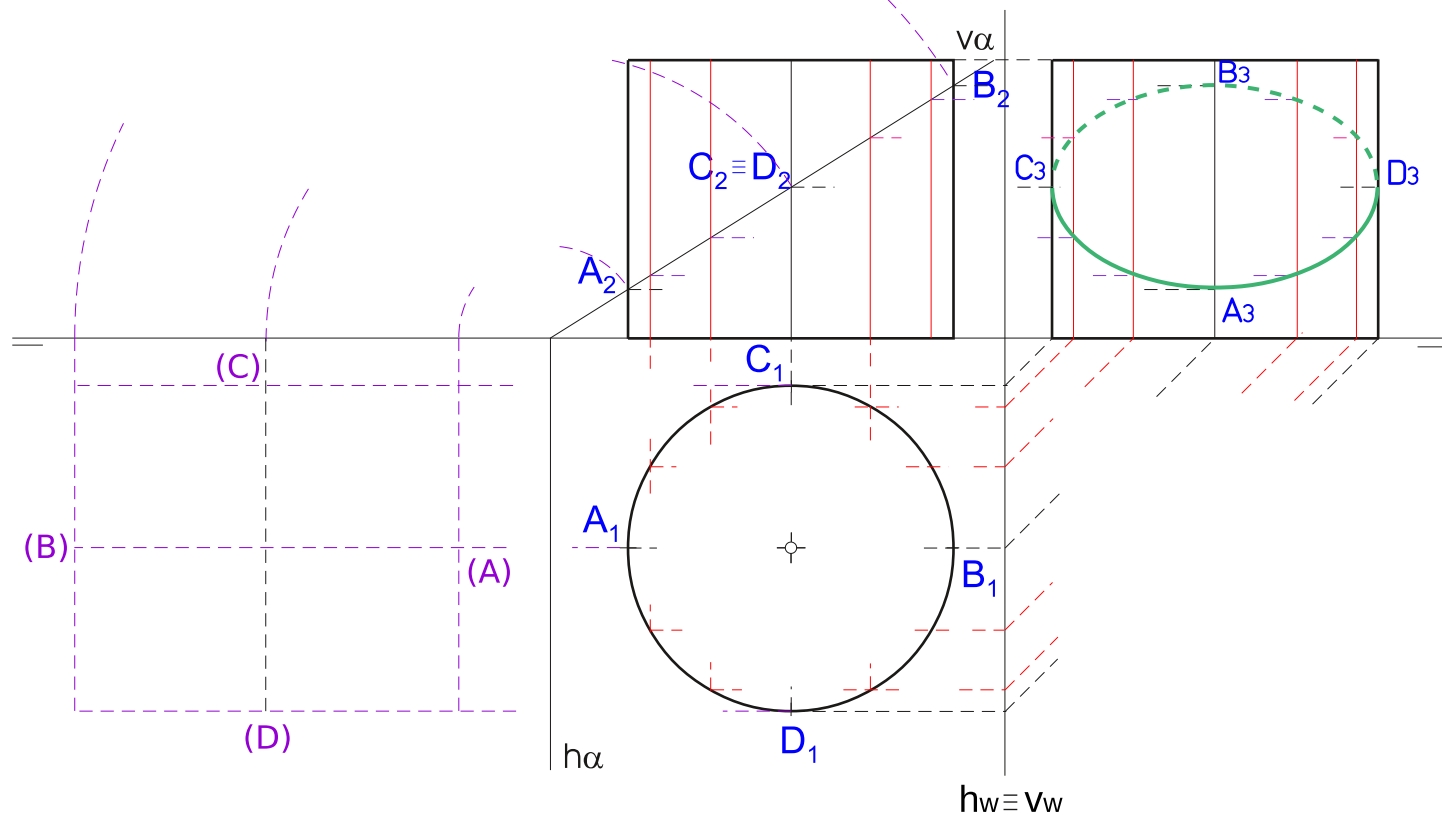
- Cilindro. Seccións.**

- Debuxar a 1ª, 2ª e 3ª proxeccións en sistema diédrico da intersección do cilindro e o plano proxeitante da figura, e determinar por abatemento a súa verdadeira magnitude.



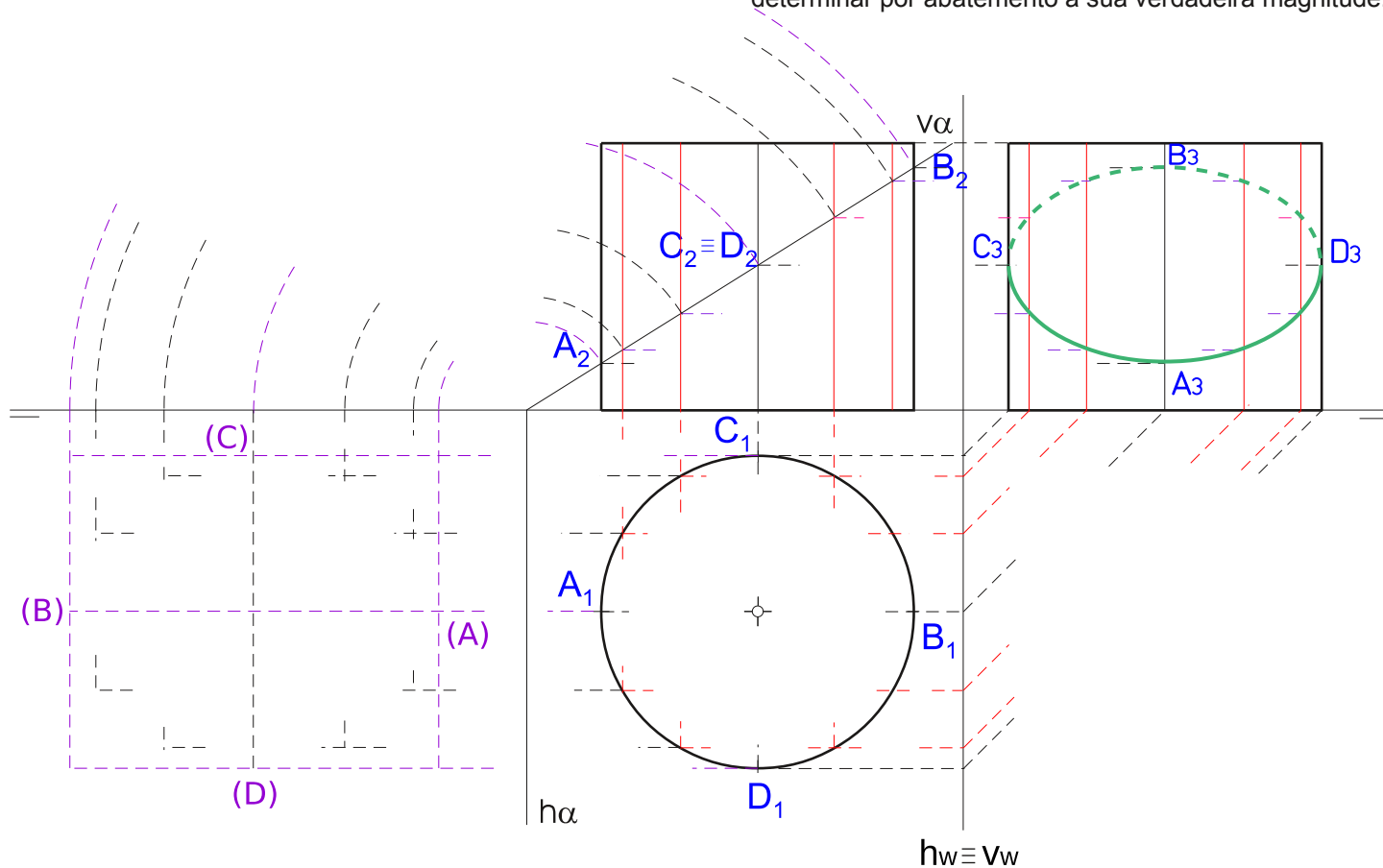
• **Cilindro. Seccións.**

- Debuxar a 1ª, 2ª e 3ª proxeccións en sistema diédrico da intersección do cilindro e o plano proxeitante da figura, e determinar por abatemento a súa verdadeira magnitude.



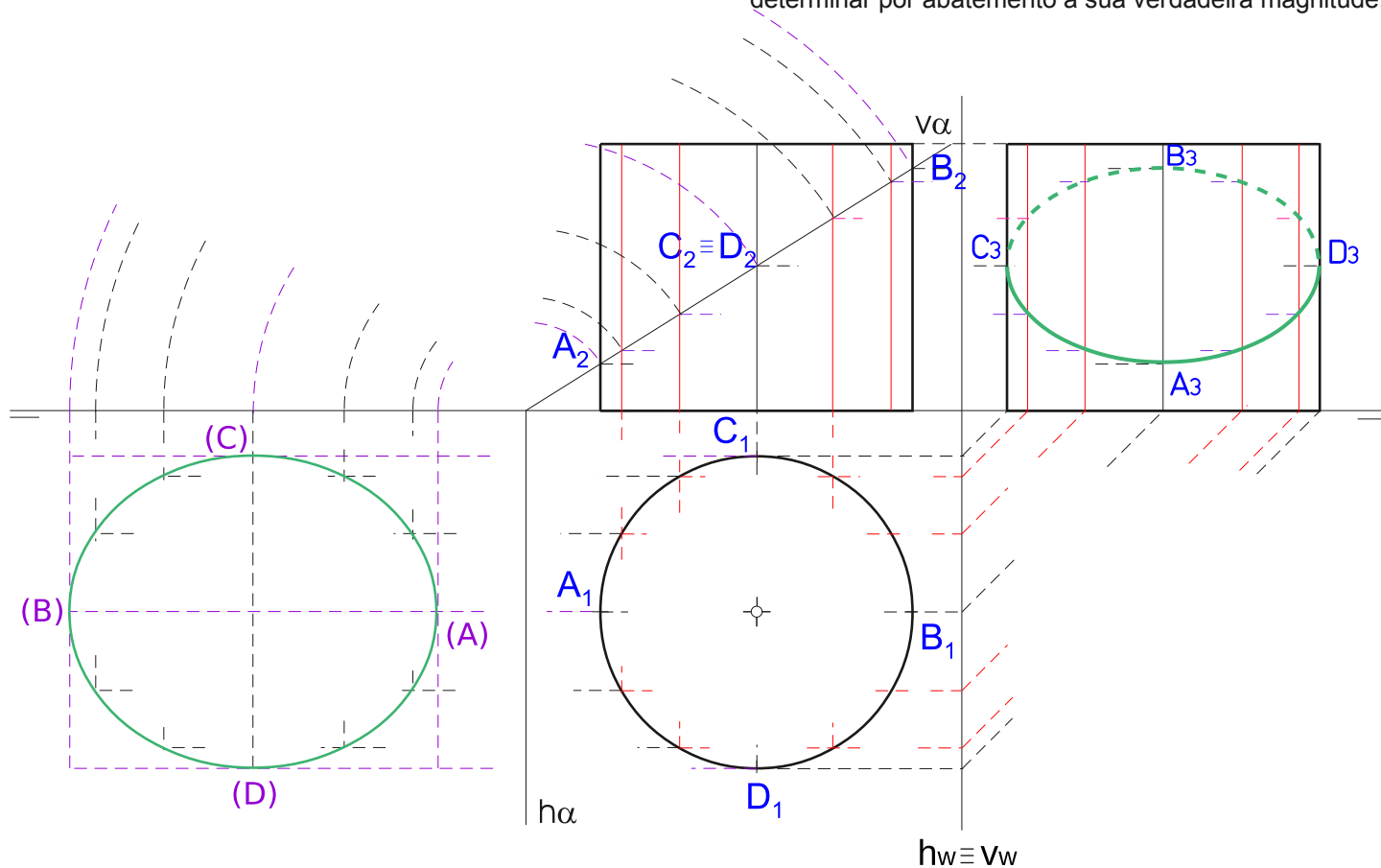
• **Cilindro. Seccions.**

- Debuxar a 1ª, 2ª e 3ª proxeccións en sistema diédrico da intersección do cilindro e o plano proxeccionante da figura, e determinar por abatemento a súa verdadeira magnitude.



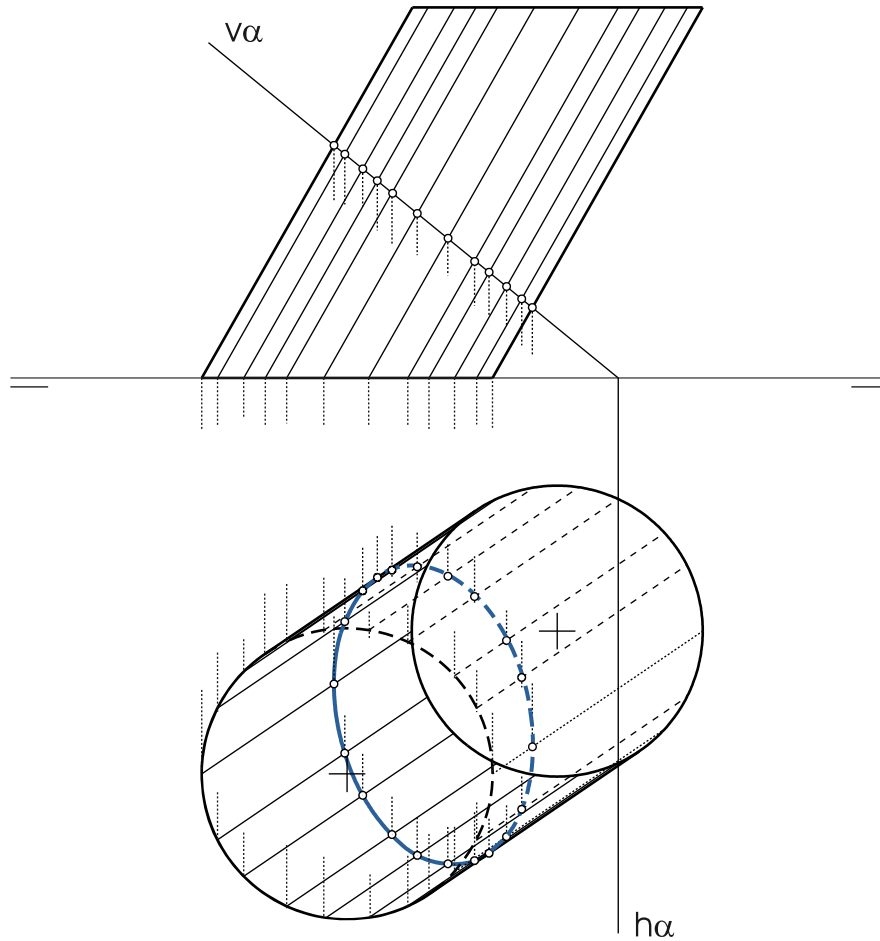
• **Cilindro. Seccions.**

- Debuxar a 1ª, 2ª e 3ª proxeccións en sistema diédrico da intersección do cilindro e o plano proxeccionante da figura, e determinar por abatemento a súa verdadeira magnitude.



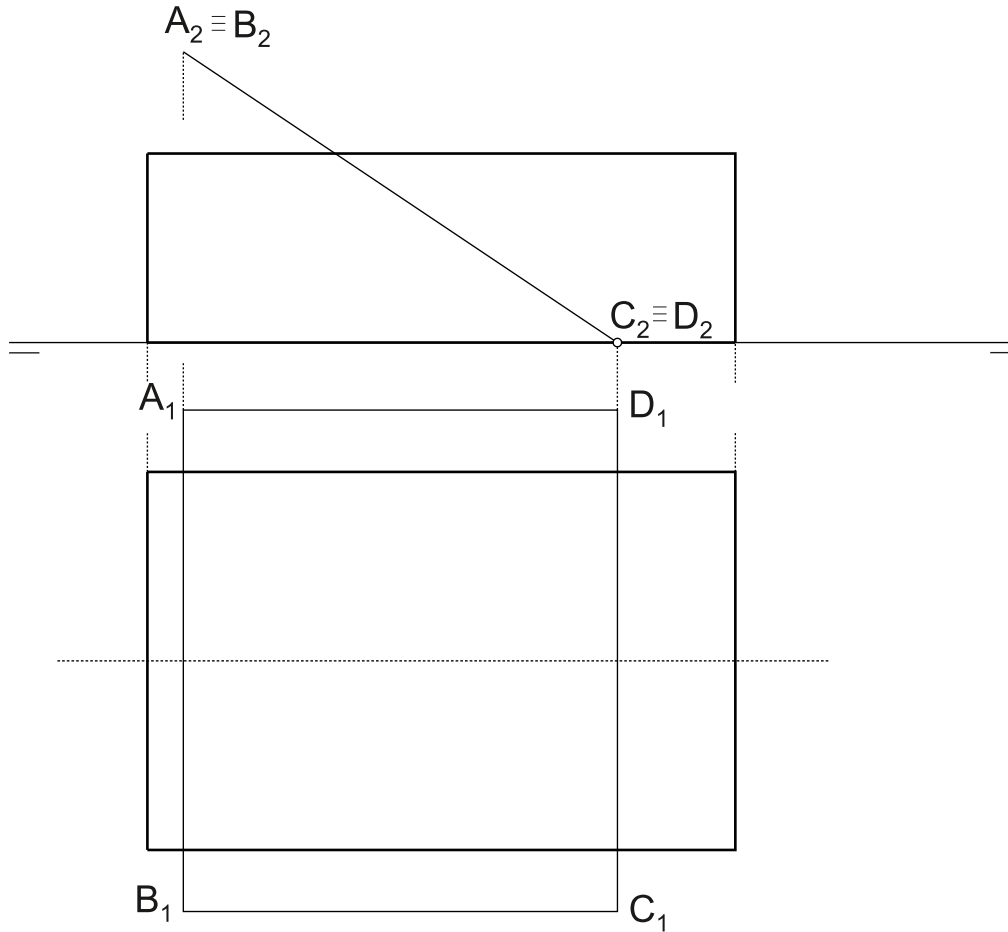
- Cilindro. Seccións.**

- Debuxa a sección que produce o plano α no cilindro oblicuo da figura.



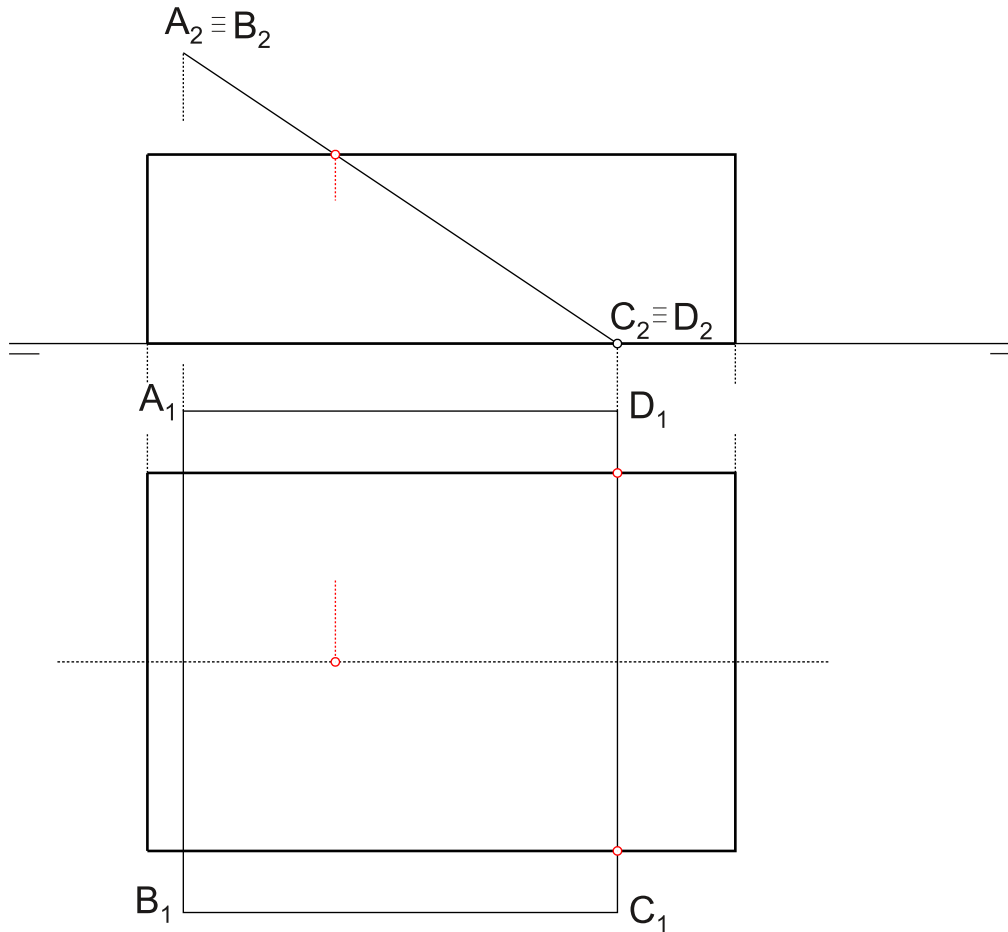
- Cilindro. Seccións.**

- Debuxa a sección que produce un plano **A-B-C-D** nun semi-cilindro apoiado pola súa cara plana no horizontal de proxección.



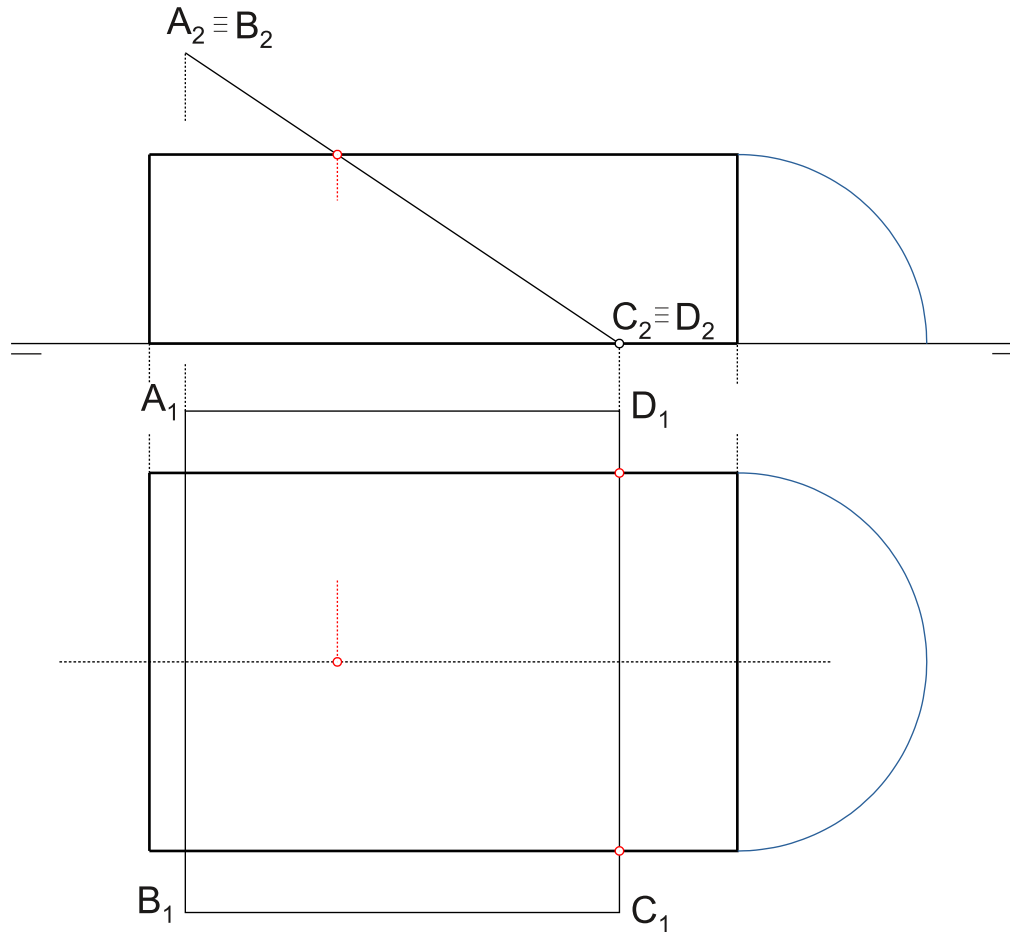
• Cilindro. Seccións.

- Debuxa a sección que produce un plano **A-B-C-D** nun semi-cilindro apoiado pola súa cara plana no horizontal de proxección.



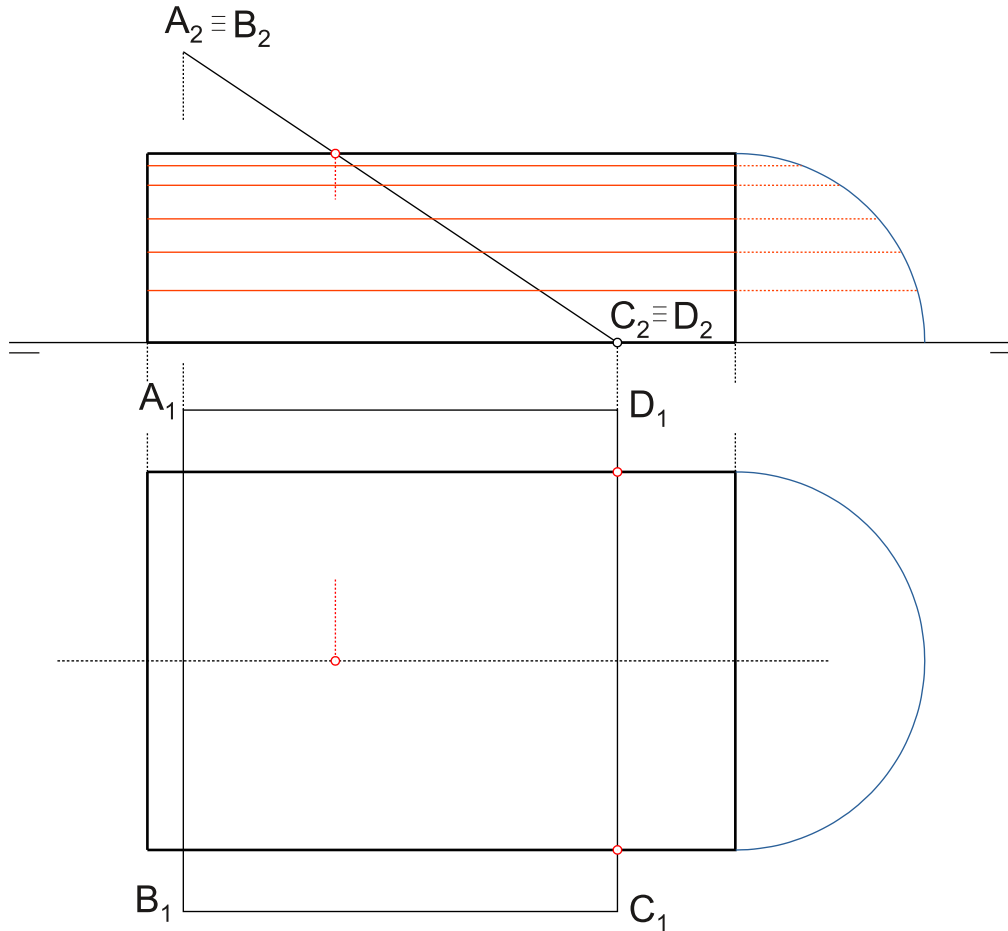
- Cilindro. Seccións.**

- Debuxa a sección que produce un plano **A-B-C-D** nun semi-cilindro apoiado pola súa cara plana no horizontal de proxección.



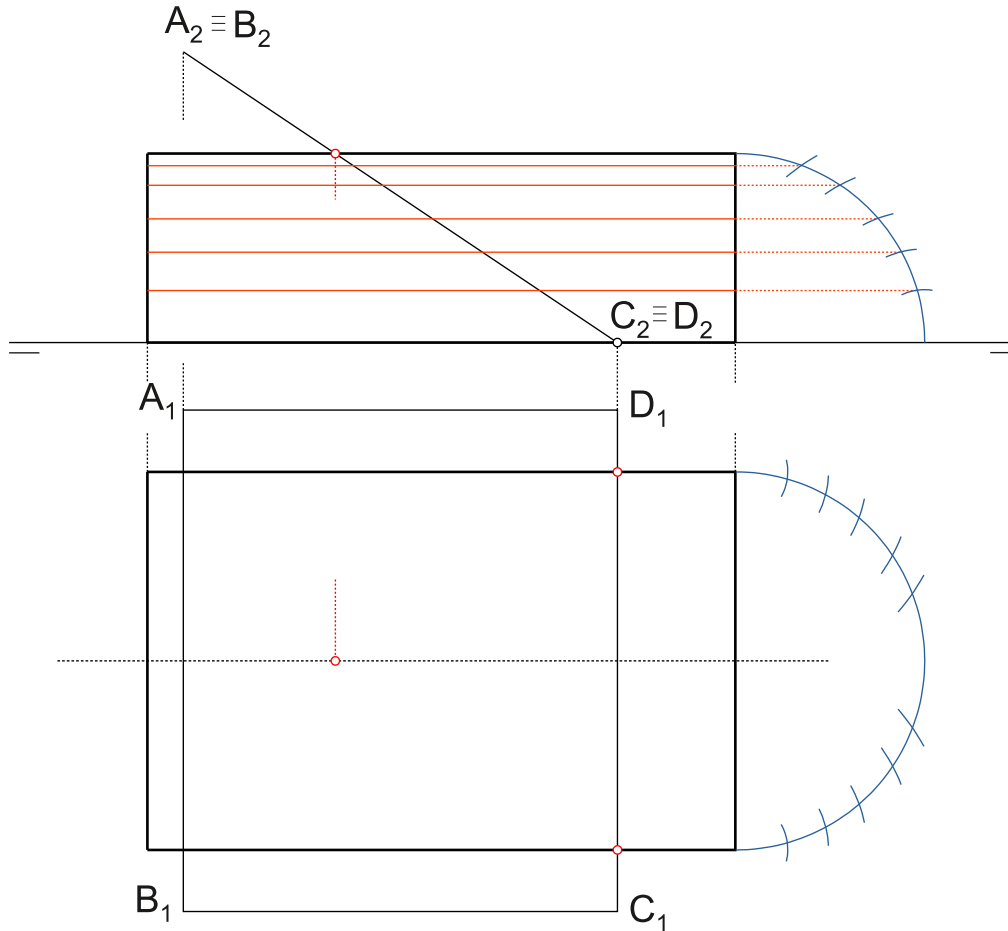
- Cilindro. Seccións.**

- Debuxa a sección que produce un plano **A-B-C-D** nun semi-cilindro apoiado pola súa cara plana no horizontal de proxección.



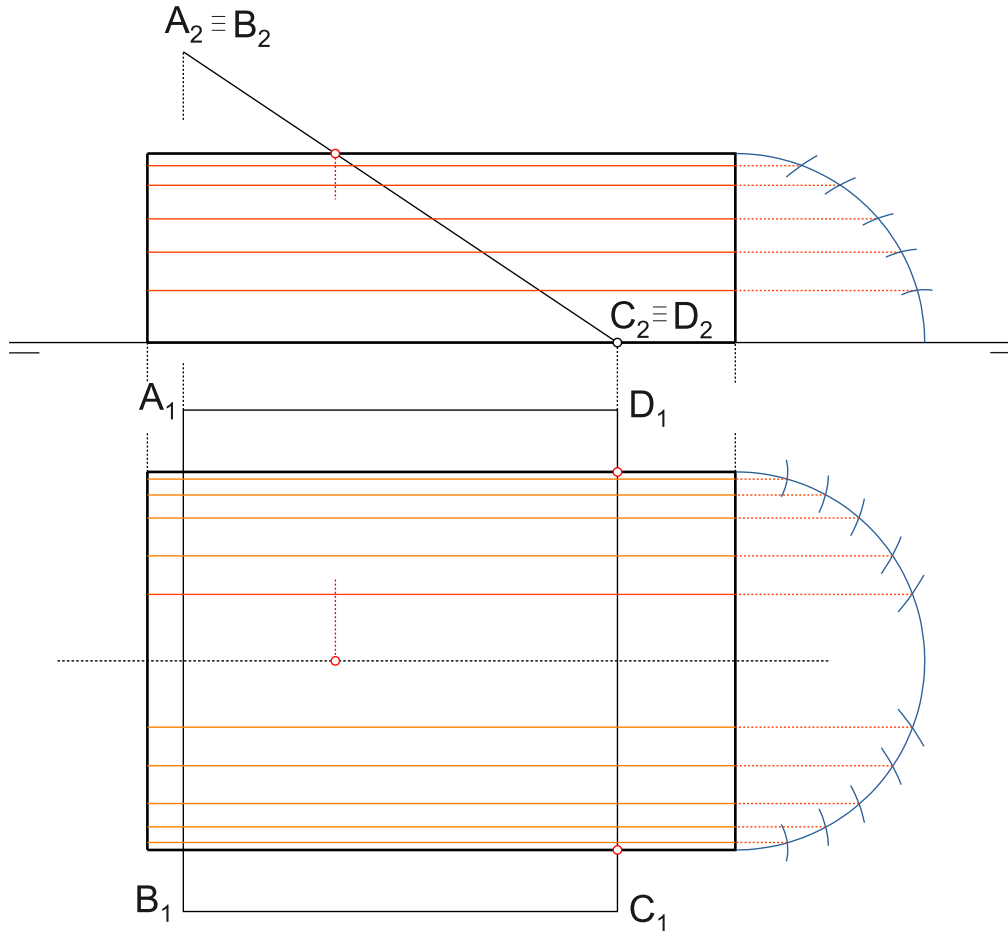
- Cilindro. Seccións.**

- Debuxa a sección que produce un plano **A-B-C-D** nun semi-cilindro apoiado pola súa cara plana no horizontal de proxección.



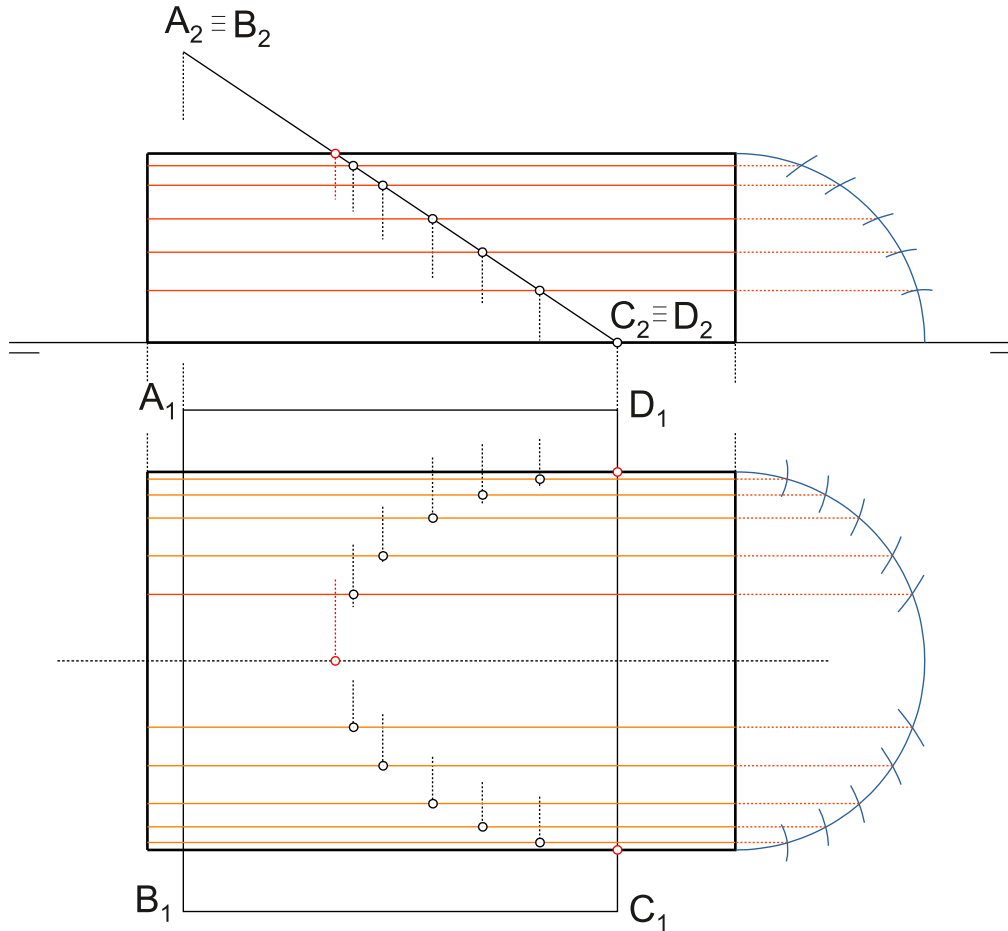
- Cilindro. Seccións.**

- Debuxa a sección que produce un plano **A-B-C-D** nun semi-cilindro apoiado pola súa cara plana no horizontal de proxección.



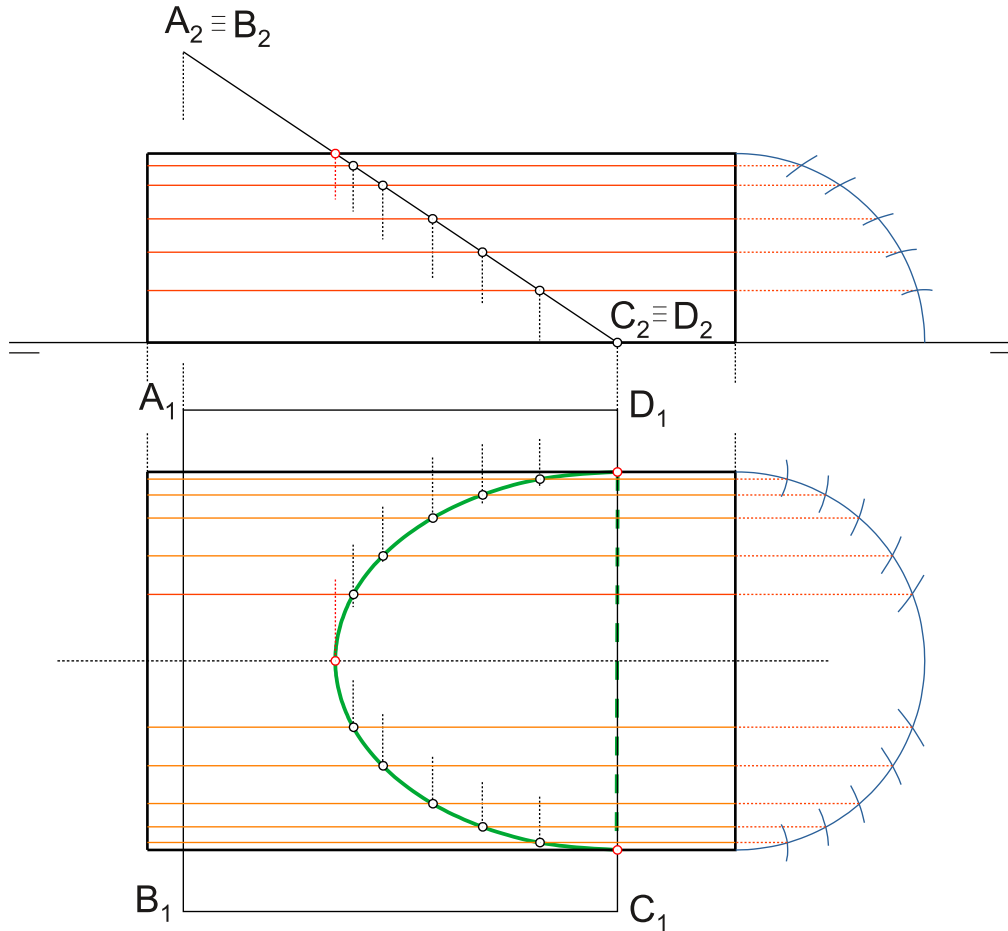
- Cilindro. Seccións.**

- Debuxa a sección que produce un plano **A-B-C-D** nun semi-cilindro apoiado pola súa cara plana no horizontal de proxección.



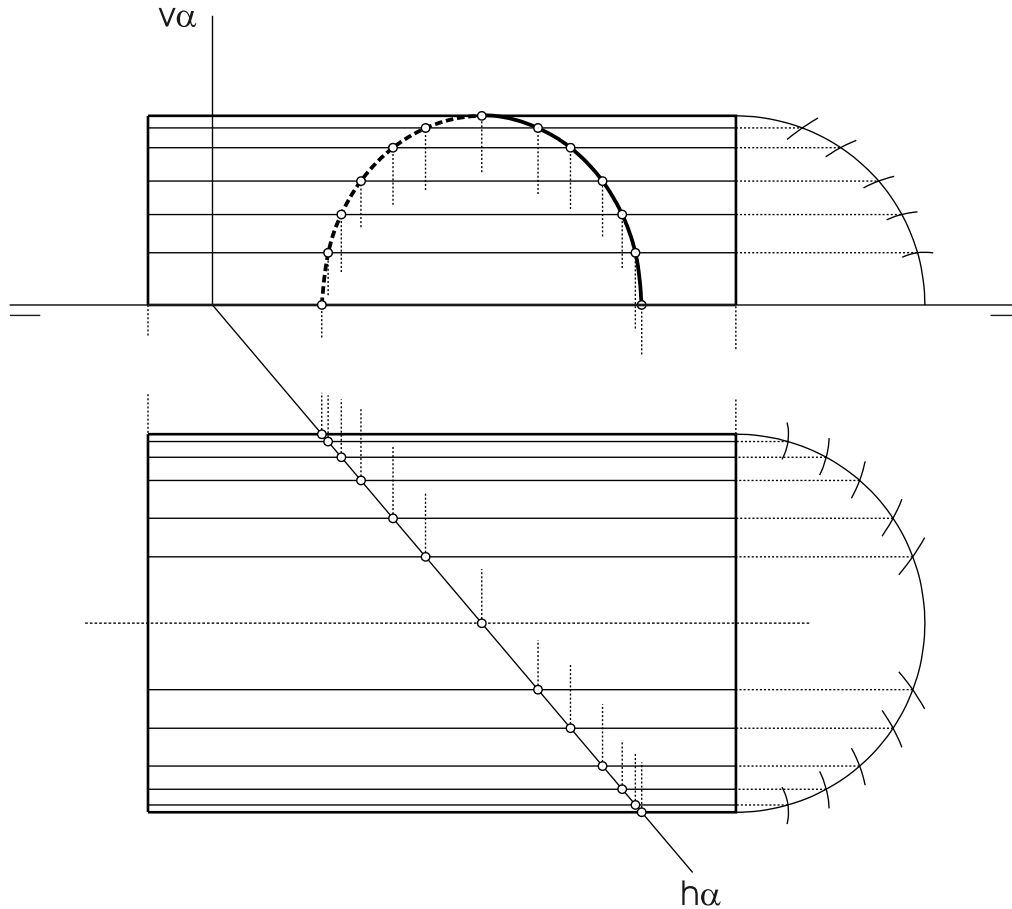
- Cilindro. Seccións.**

- Debuxa a sección que produce un plano **A-B-C-D** nun semi-cilindro apoiado pola súa cara plana no horizontal de proxección.



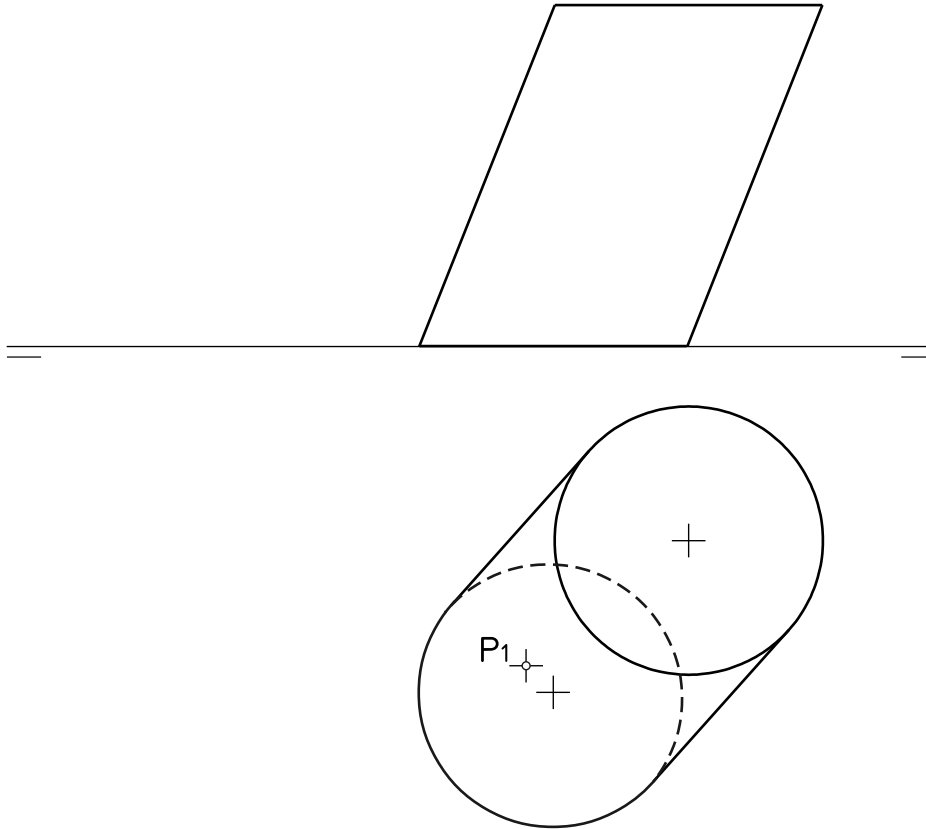
- Cilindro. Seccións.**

- Debuxa a sección que produce o plano α no semi-cilindro apoiado pola súa cara plana no horizontal de proxección.



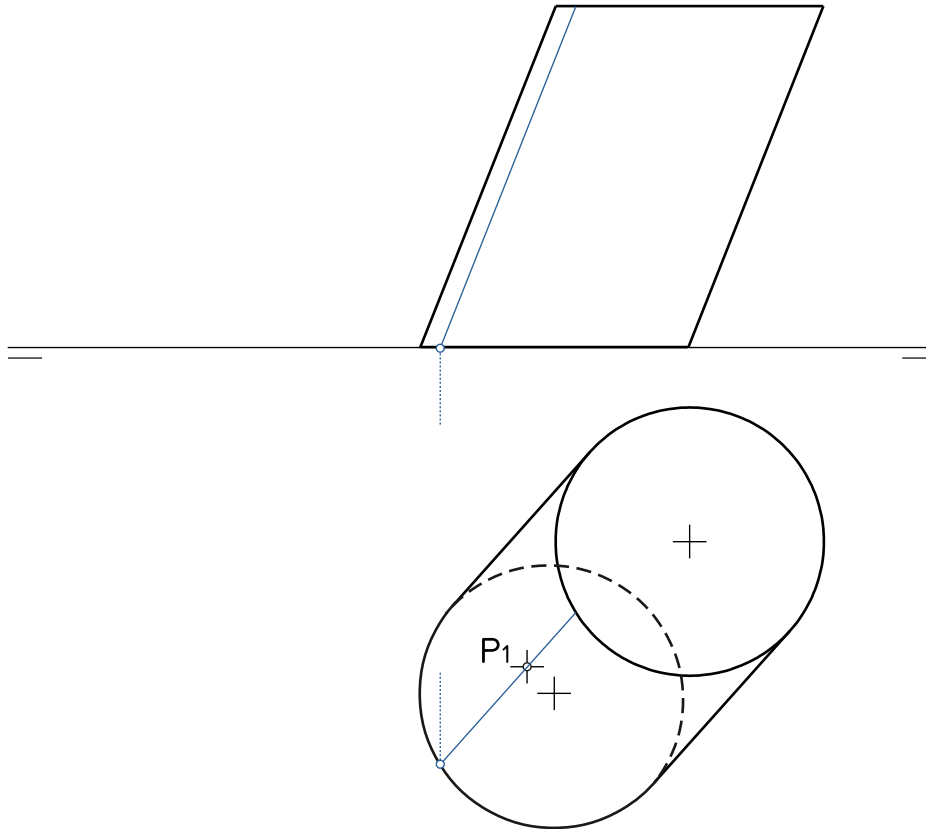
- Cilindro. Seccións.**

- Debuxar as trazas dun plano α tanxente a un cilindro apoiado no horizontal de proxección, que pasa por un punto **P** da superficie do cilindro.



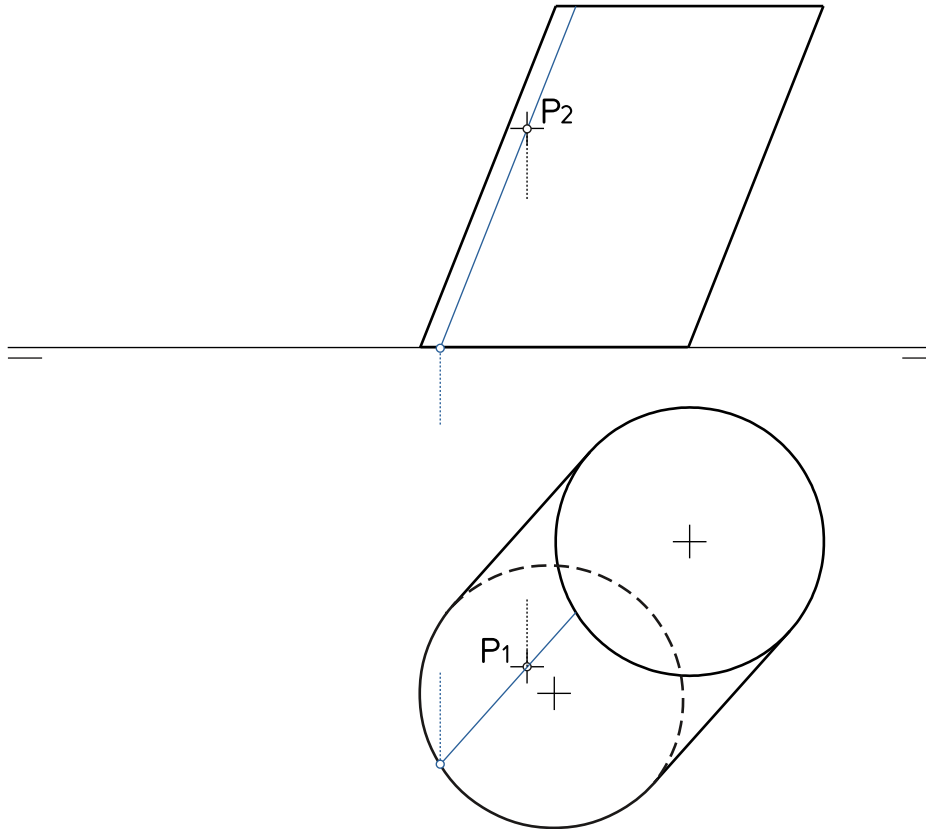
- Cilindro. Seccións.**

- Debuxar as trazas dun plano α tanxente a un cilindro apoiado no horizontal de proxección, que pasa por un punto **P** da superficie do cilindro.



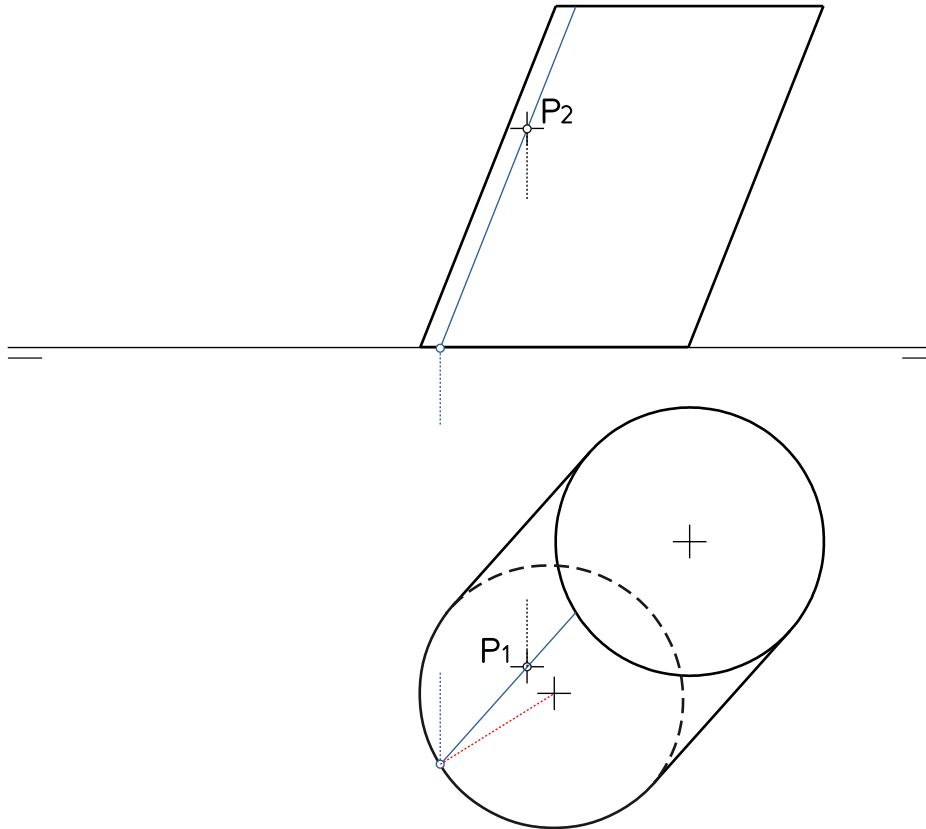
- Cilindro. Seccións.**

- Debuxar as trazas dun plano α tanxente a un cilindro apoiado no horizontal de proxección, que pasa por un punto **P** da superficie do cilindro.



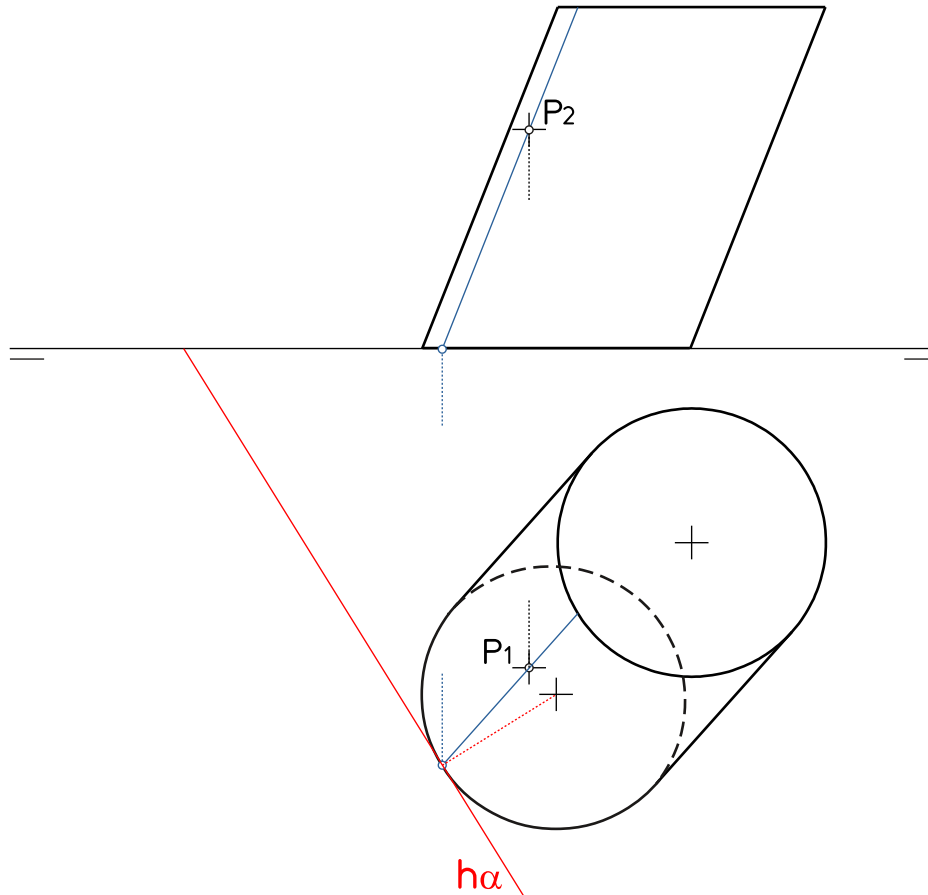
- Cilindro. Seccións.**

- Debuxar as trazas dun plano α tanxente a un cilindro apoiado no horizontal de proxección, que pasa por un punto **P** da superficie do cilindro.



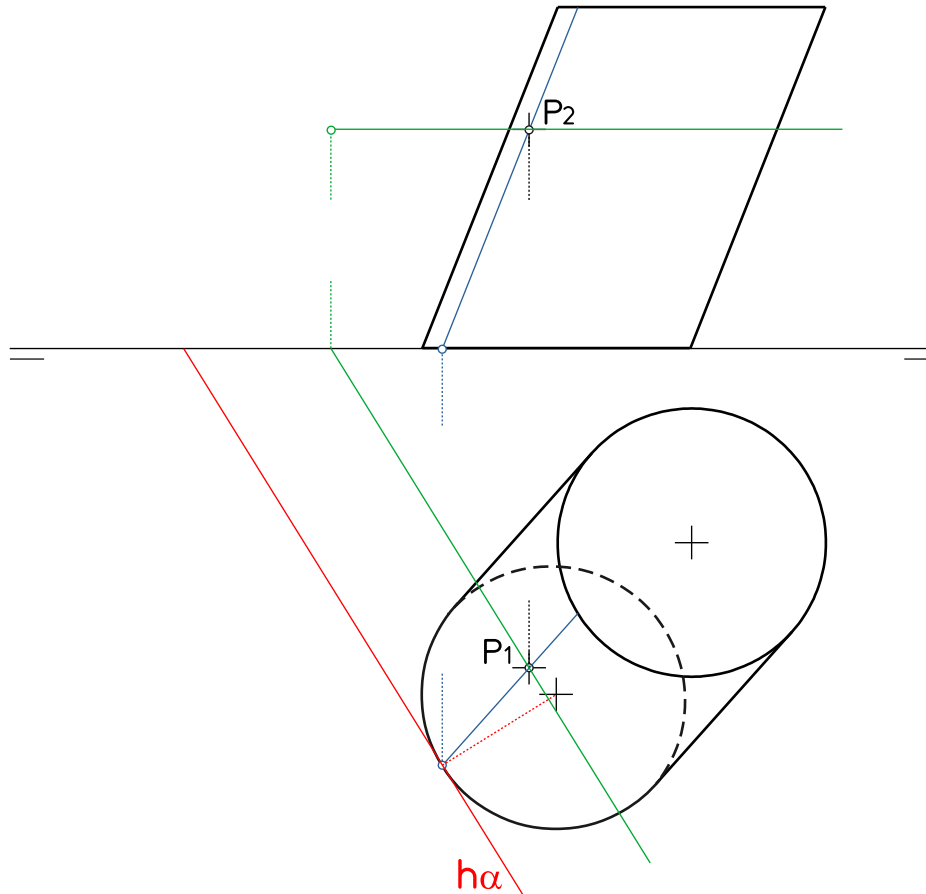
- Cilindro. Seccións.**

- Debuxar as trazas dun plano α tanxente a un cilindro apoiado no horizontal de proxección, que pasa por un punto P da superficie do cilindro.



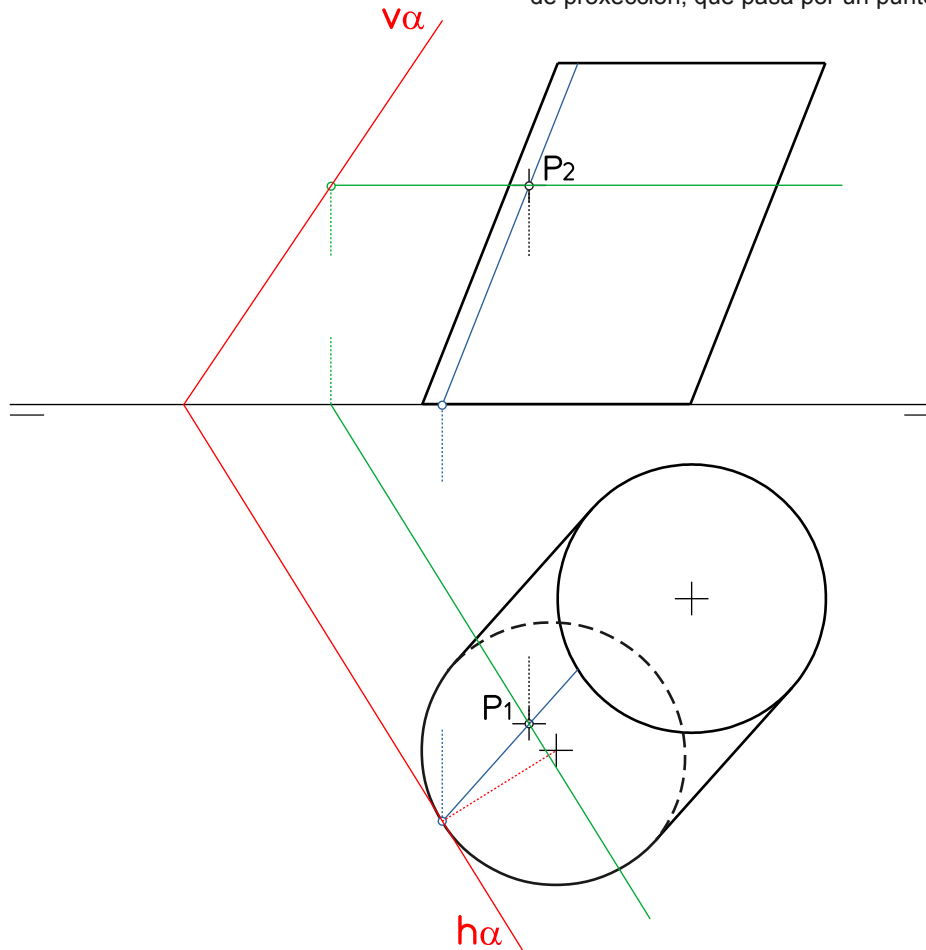
- Cilindro. Secciones.**

- Debuxar as trazas dun plano α tanxente a un cilindro apoiado no horizontal de proxección, que pasa por un punto P da superficie do cilindro.



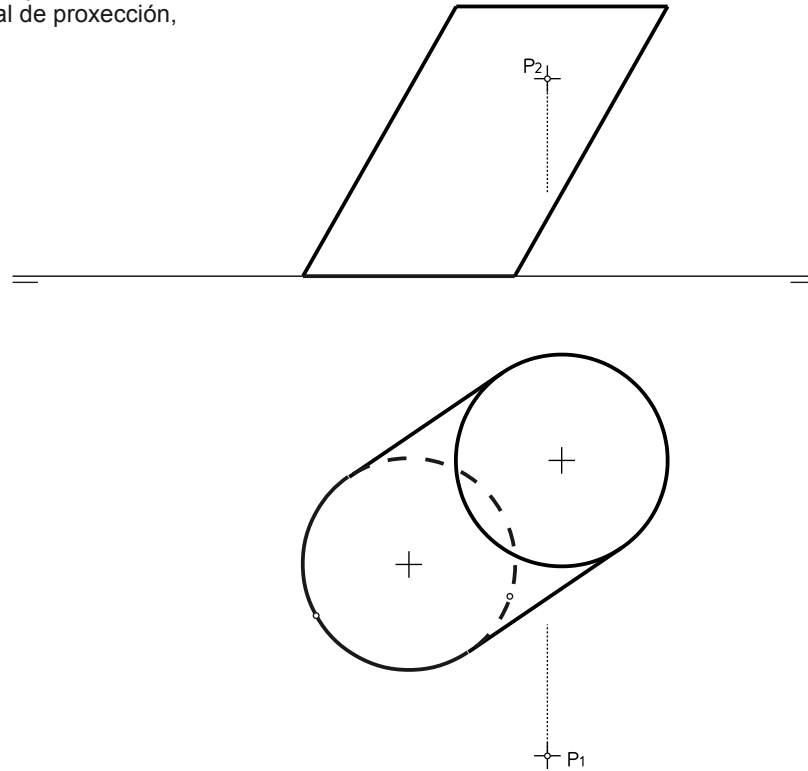
- Cilindro. Secciones.**

- Dibujar as trazas dun plano α tanxente a un cilindro apoiado no horizontal de proxección, que pasa por un punto P da superficie do cilindro.



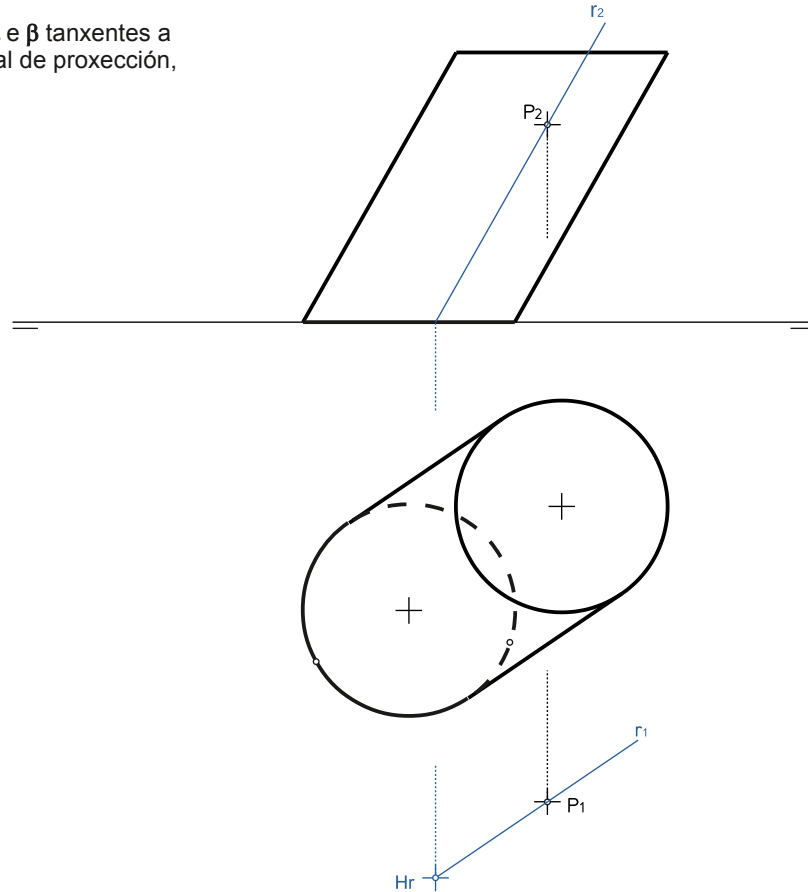
- Cilindro. Seccións.**

- Debuxar as trazas dos planos α e β tanxentes a un cilindro apoiado no horizontal de proxección, que pasan por un punto P .



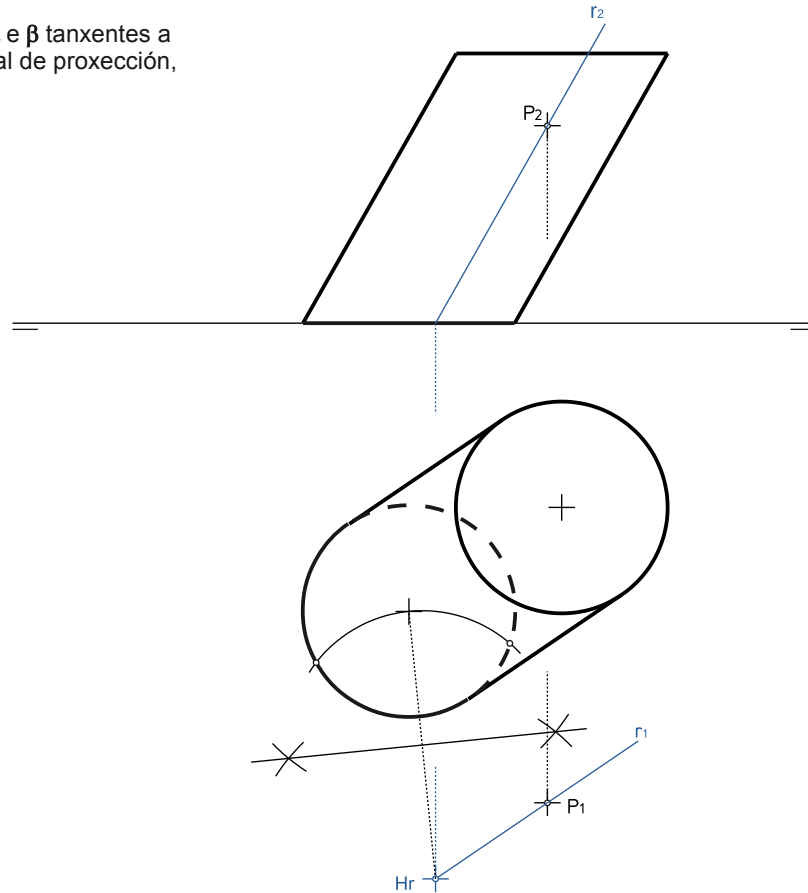
- Cilindro. Seccións.**

- Debuxar as trazas dos planos α e β tanxentes a un cilindro apoiado no horizontal de proxección, que pasan por un punto P .

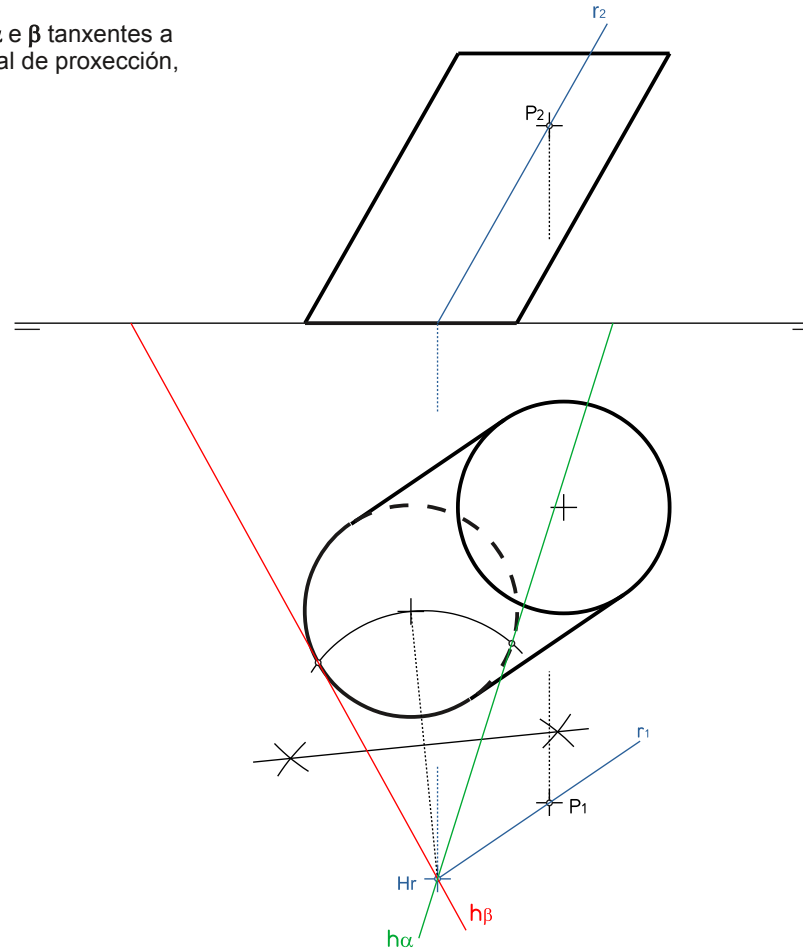


- Cilindro. Seccións.**

- Debuxar as trazas dos planos α e β tanxentes a un cilindro apoiado no horizontal de proxección, que pasan por un punto P .

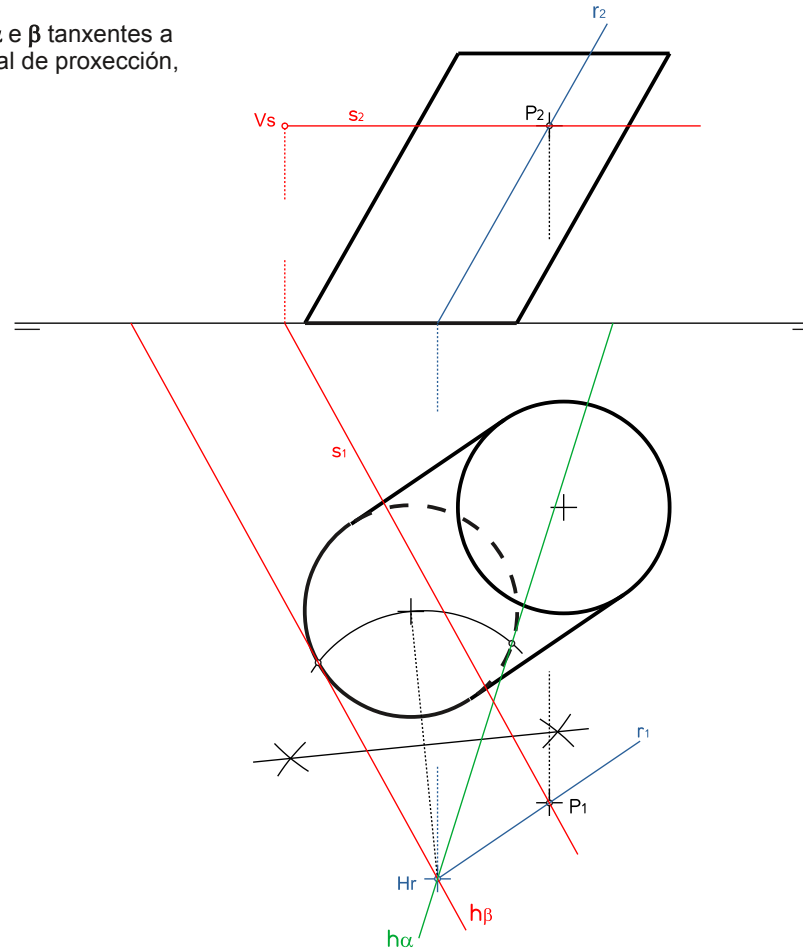


- Debuxar as trazas dos planos α e β tanxentes a un cilindro apoiado no horizontal de proxección, que pasan por un punto **P**.



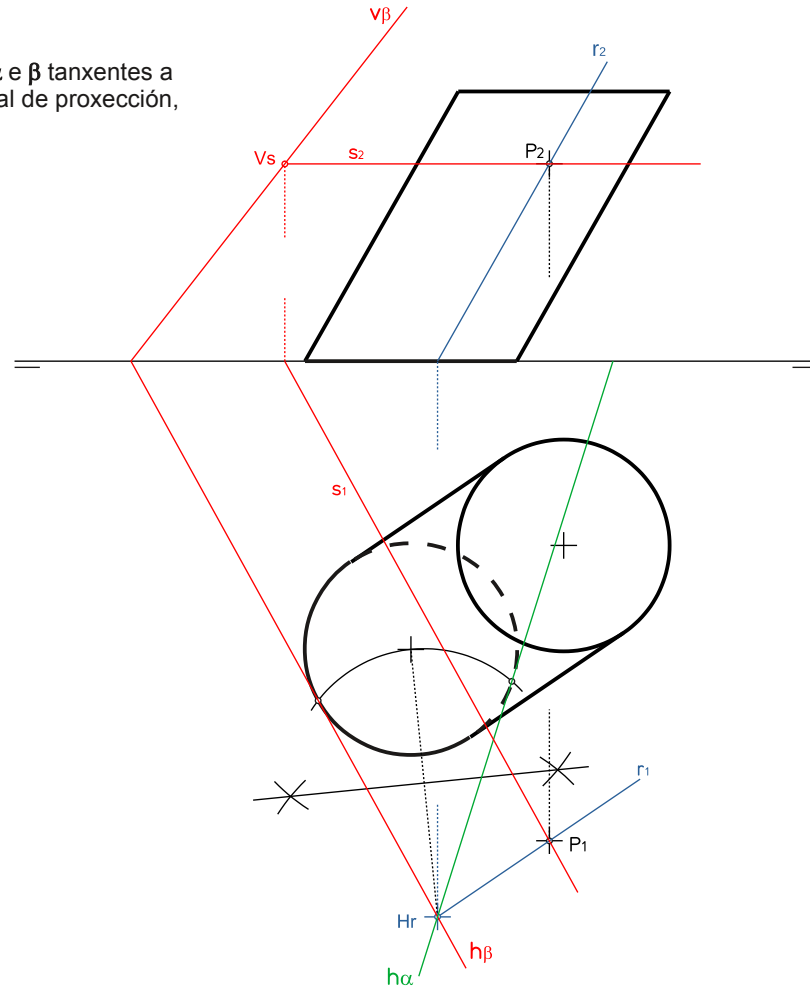
- Cilindro. Seccións.**

- Debuxar as trazas dos planos α e β tanxentes a un cilindro apoiado no horizontal de proxección, que pasan por un punto P .



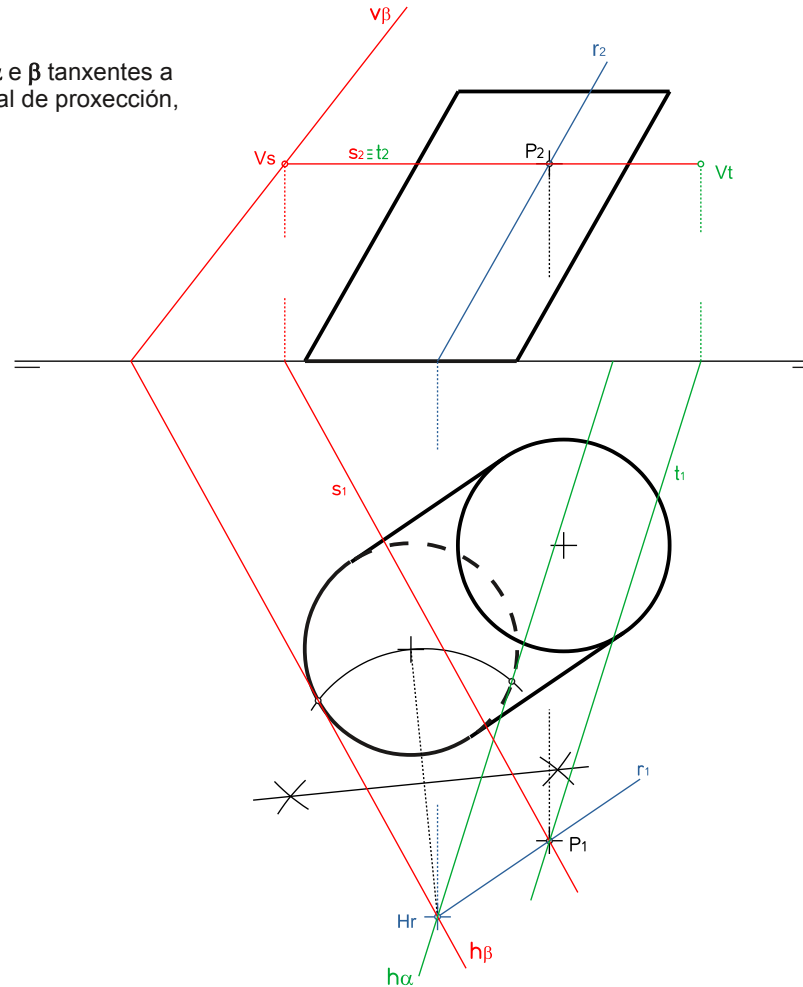
- Cilindro. Seccións.**

- Debuxar as trazas dos planos α e β tanxentes a un cilindro apoiado no horizontal de proxección, que pasan por un punto P .



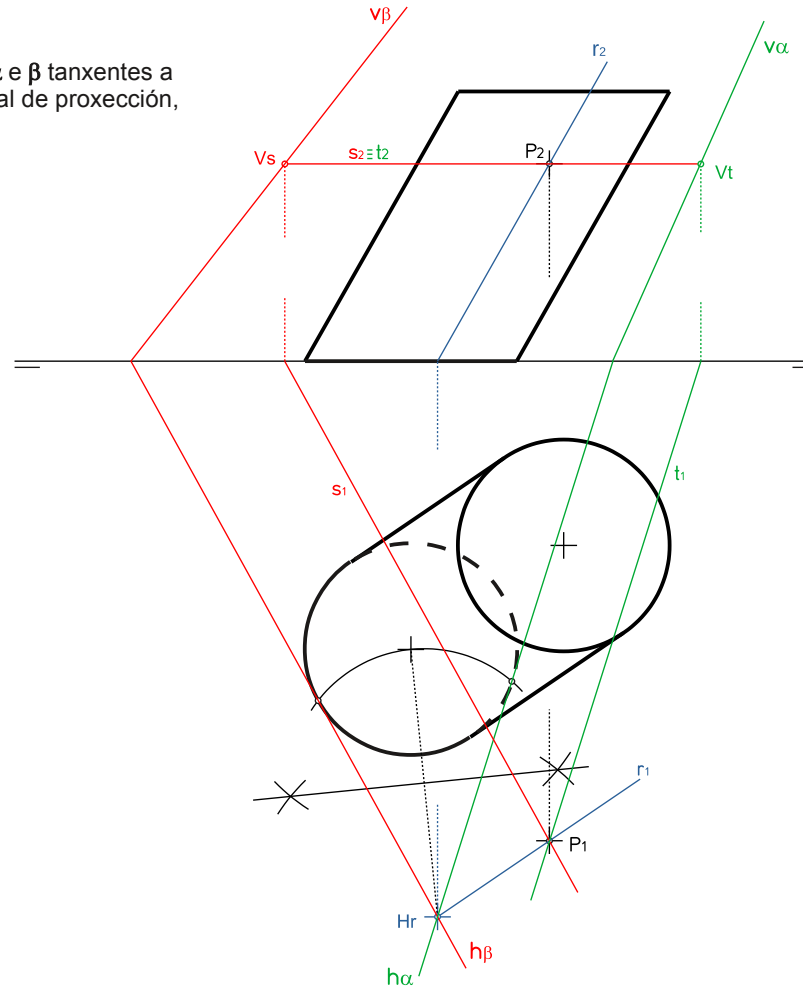
- Cilindro. Secciones.**

- Debuxar as trazas dos planos α e β tanxentes a un cilindro apoiado no horizontal de proxección, que pasan por un punto P .



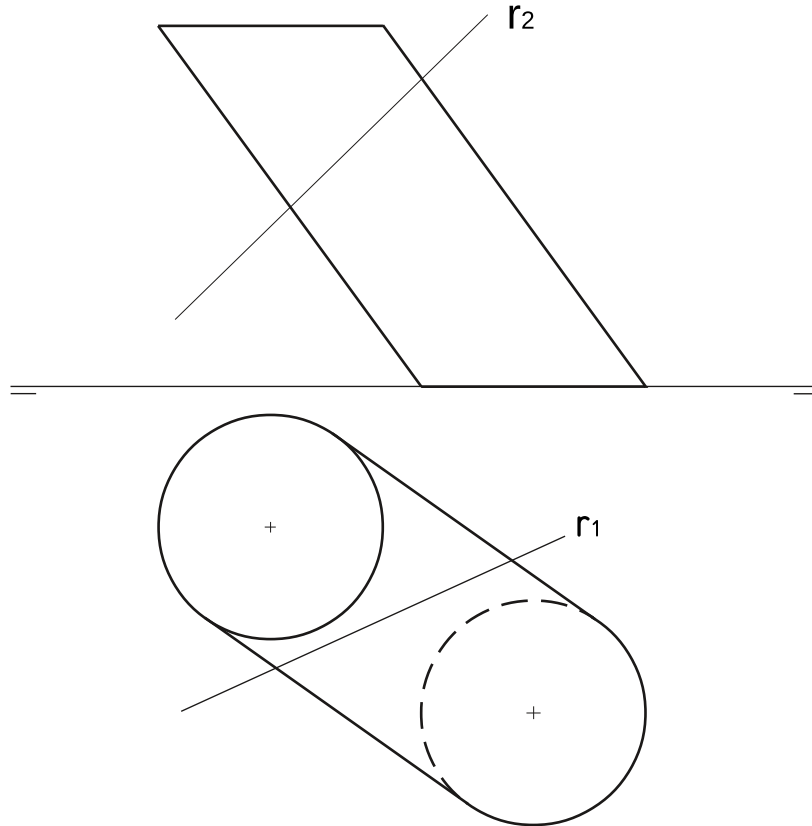
• Cilindro. Secciones.

- Debuxar as trazas dos planos α e β tanxentes a un cilindro apoiado no horizontal de proxección, que pasan por un punto P .



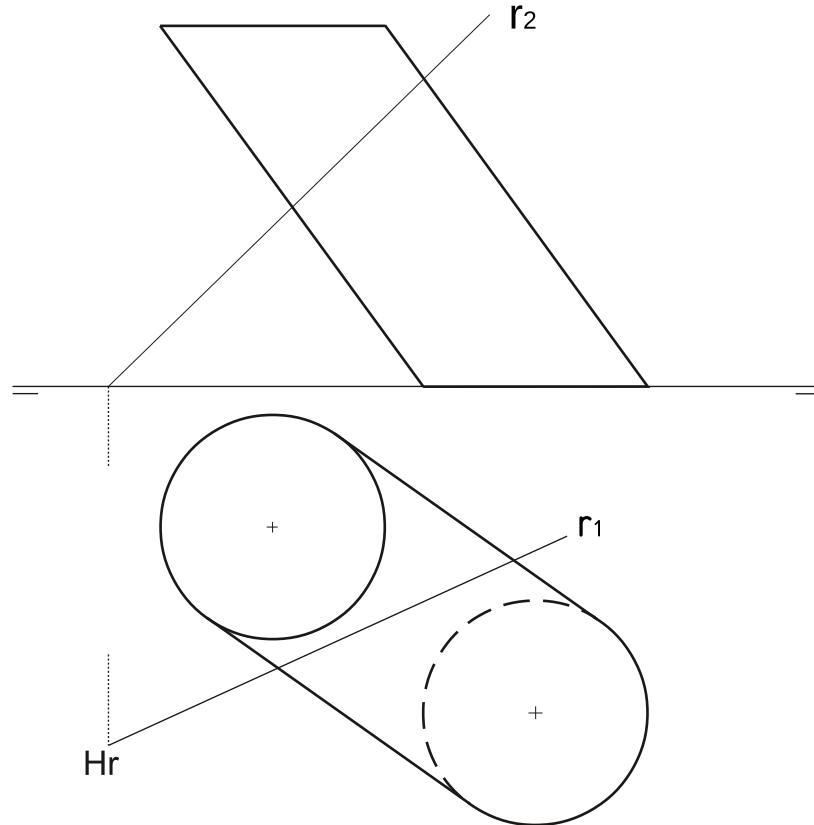
- Cilindro. Puntos de intersección recta cilindro.**

- Determina os puntos de intersección da recta "r" e o cilindro da figura, dado en sistema diédrico.



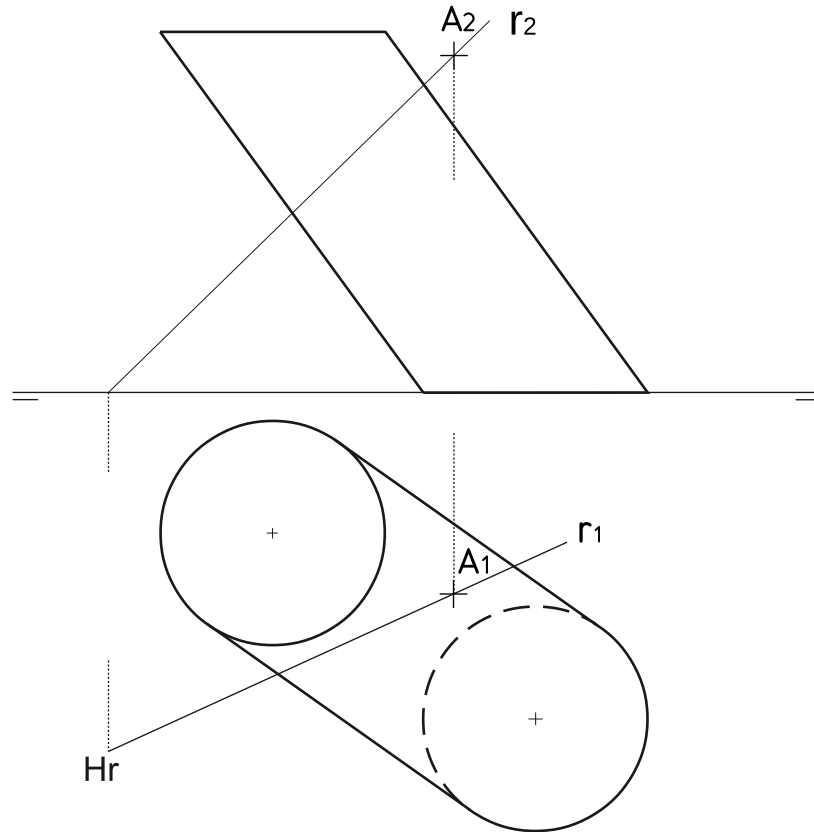
- Cilindro. Puntos de intersección recta cilindro.**

- Determina os puntos de intersección da recta "r" e o cilindro da figura, dado en sistema diédrico.



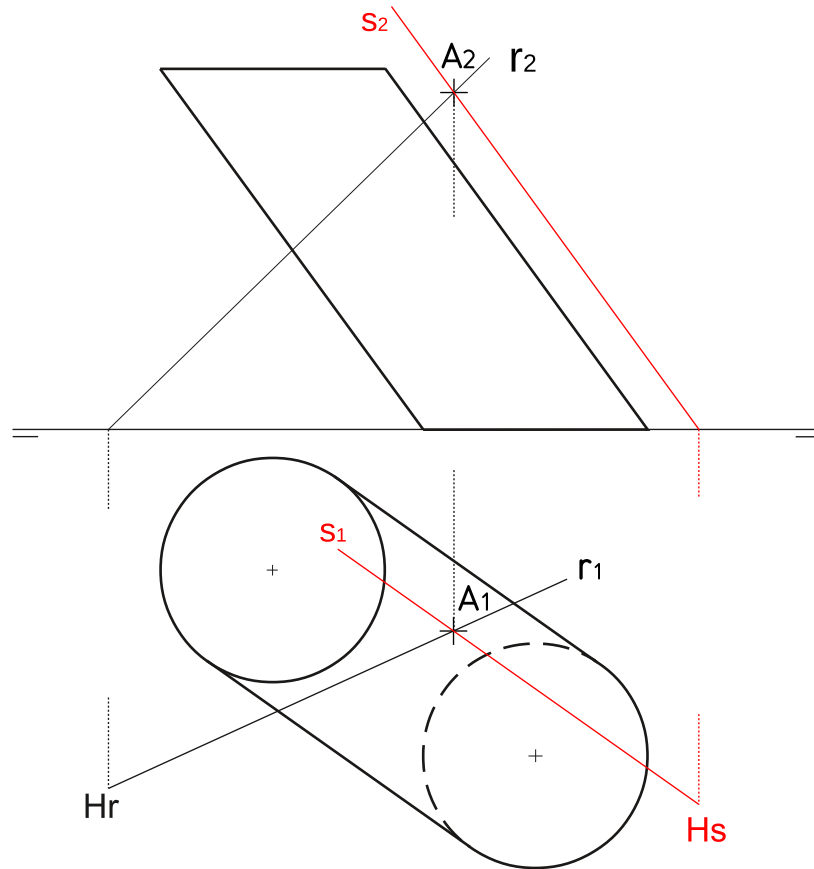
- Cilindro. Puntos de intersección recta cilindro.**

- Determina os puntos de intersección da recta "r" e o cilindro da figura, dado en sistema diédrico.



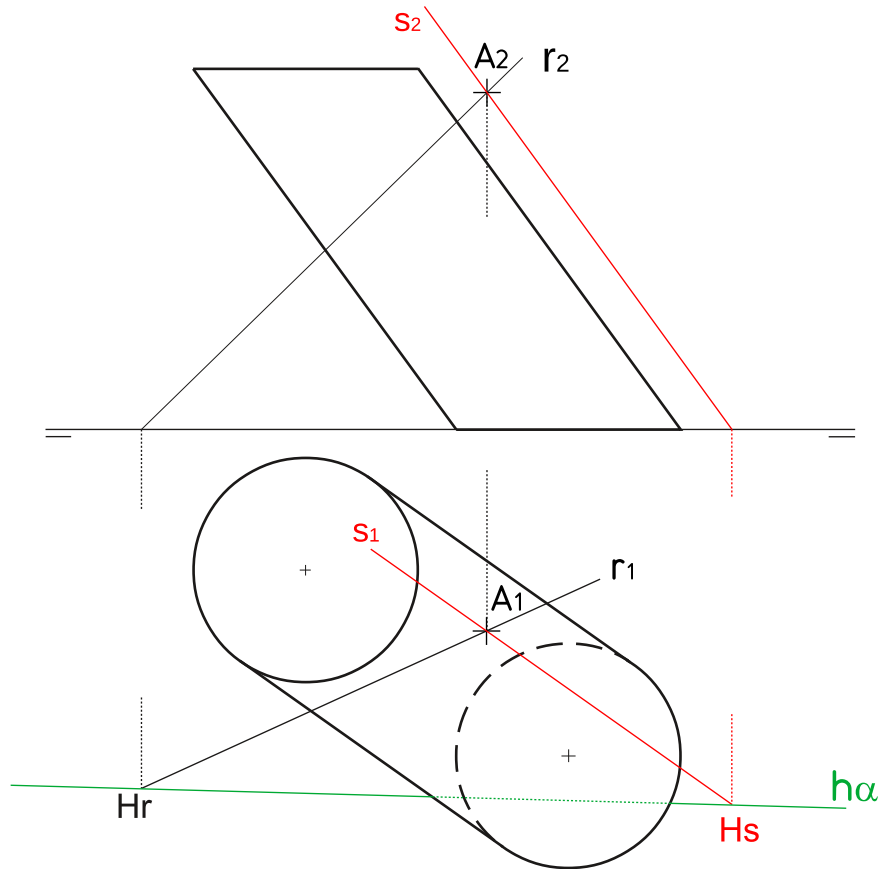
- Cilindro. Puntos de intersección recta cilindro.**

- Determina os puntos de intersección da recta "r" e o cilindro da figura, dado en sistema diédrico.



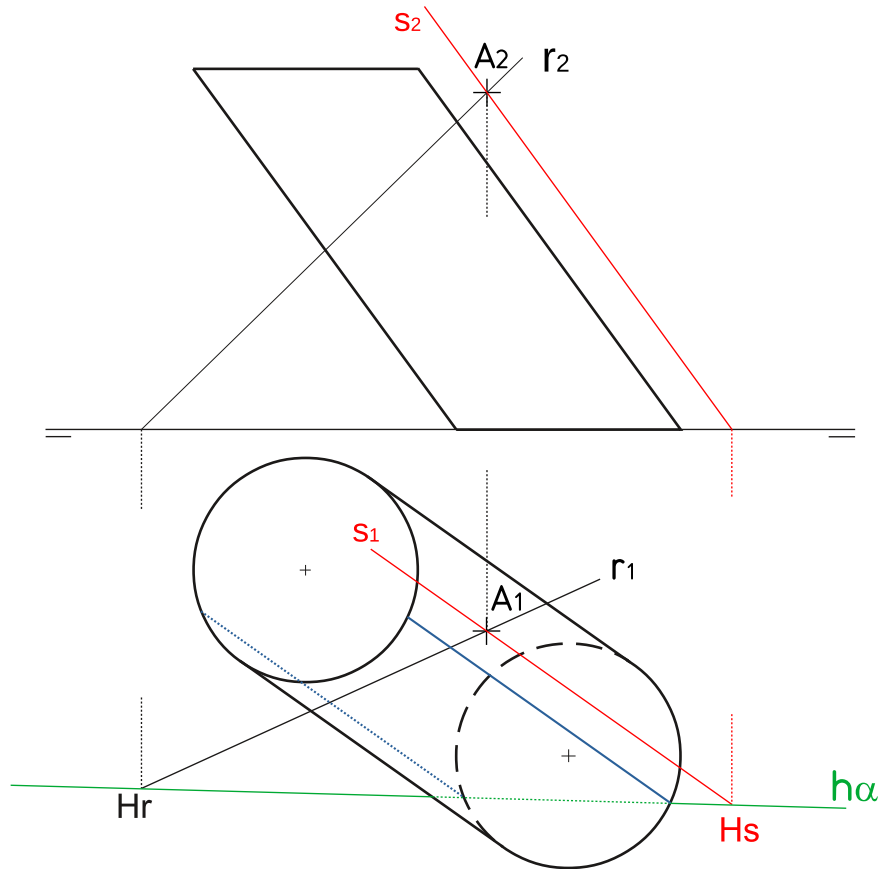
- Cilindro. Puntos de intersección recta cilindro.**

- Determina os puntos de intersección da recta "r" e o cilindro da figura, dado en sistema diédrico.



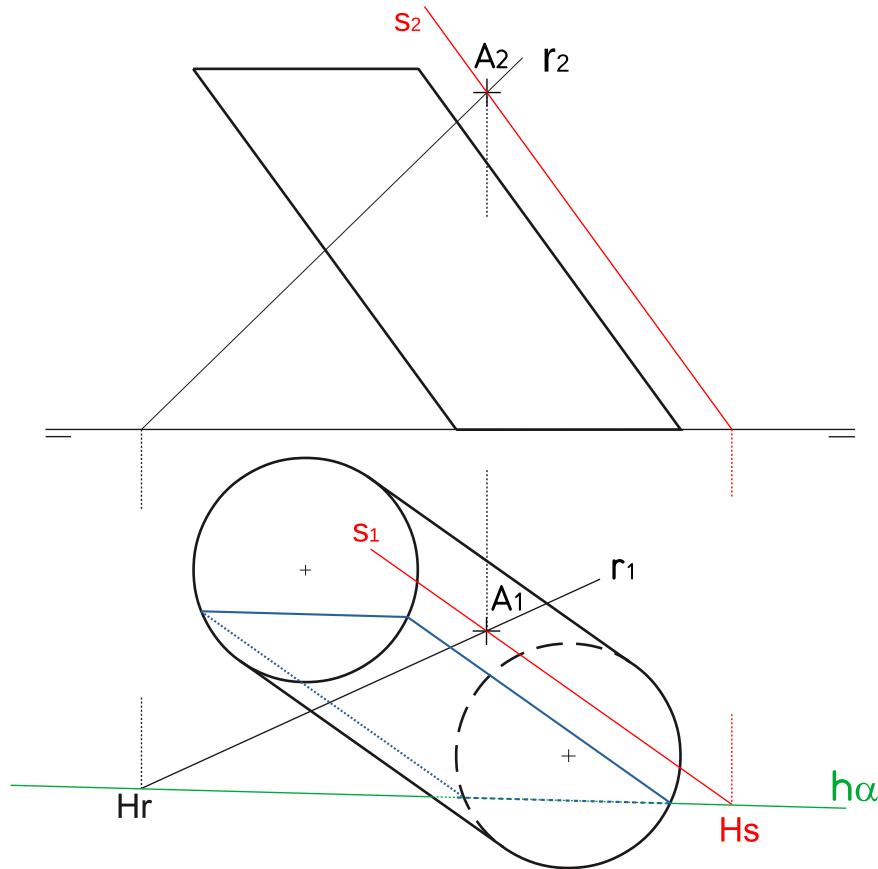
- Cilindro. Puntos de intersección recta cilindro.**

- Determina os puntos de intersección da recta "r" e o cilindro da figura, dado en sistema diédrico.



- Cilindro. Puntos de intersección recta cilindro.**

- Determina os puntos de intersección da recta "r" e o cilindro da figura, dado en sistema diédrico.



- Cilindro. Puntos de intersección recta cilindro.**

- Determina os puntos de intersección da recta "r" e o cilindro da figura, dado en sistema diédrico.

