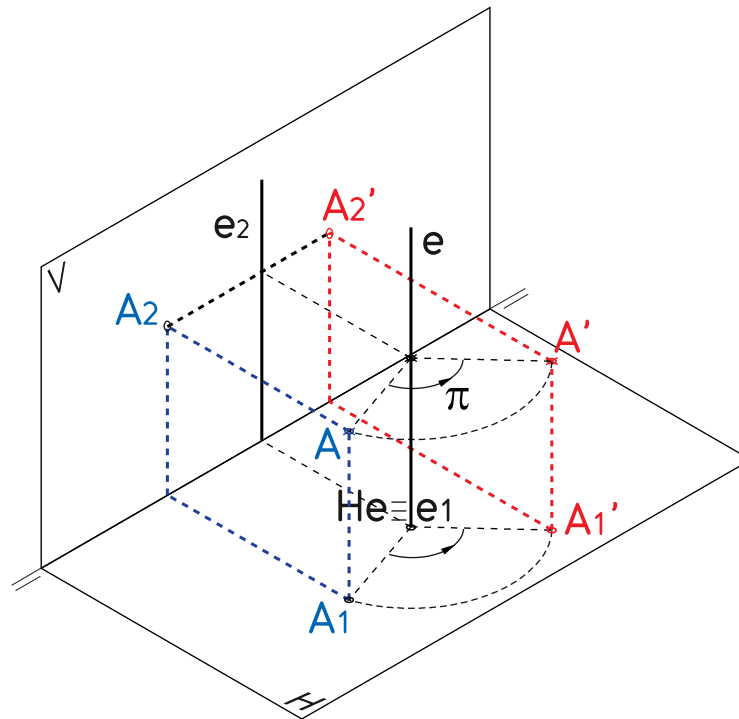


- **Xiros.**

**XIRO DUN PUNTO**

Para xirar un punto en diédrico podemos empregar como eixe unha recta vertical ou de punta. No debuxo sitúase unha recta vertical “**e**” e trázase un segmento perpendicular a esta que a une co punto “**A**”.

O xiro de ángulo  $\pi$  e sentido antihorario, vese como un arco **A1-A1'** de centro “**e1**” en proxección horizontal. Estando o arco nun plano perpendicular ao eixe, o punto **A** desprázase horizontalmente en proxección vertical dende **A2** a **A2'**.

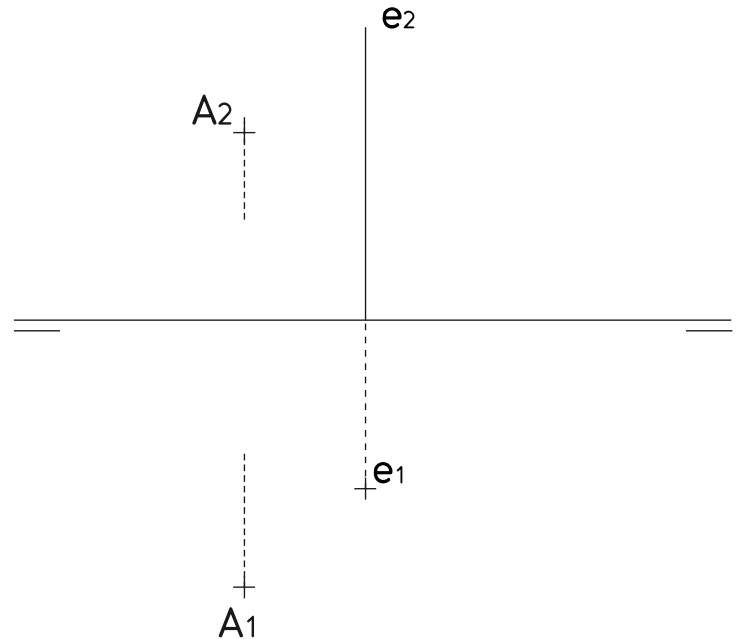
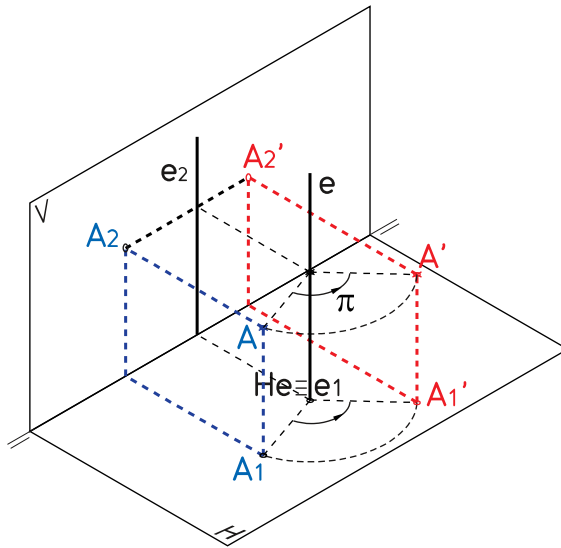


- **Xiros.**

**XIRO DUN PUNTO**

Para xirar un punto en diédrico podemos empregar como eixe unha recta vertical ou de punta. No debuxo sitúase unha recta vertical “**e**” e trázase un segmento perpendicular a esta que a une co punto “**A**”.

O xiro de ángulo  $\pi$  e sentido antihorario, vese como un arco **A1-A1’** de centro “**e1**” en proxección horizontal. Estando o arco nun plano perpendicular ao eixe, o punto **A** desprázase horizontalmente en proxección vertical dende **A2** a **A2’**.

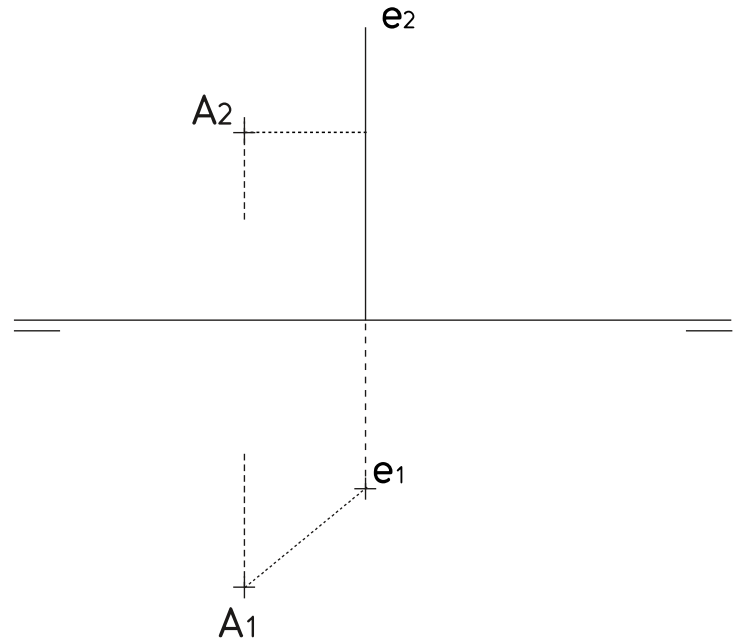
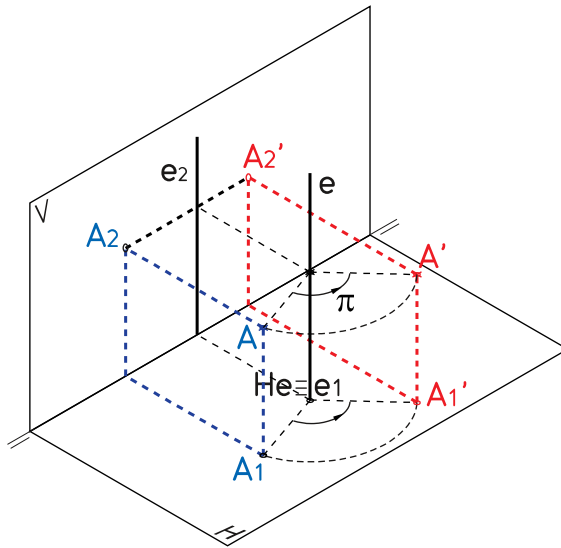


- **Xiros.**

**XIRO DUN PUNTO**

Para xirar un punto en diédrico podemos empregar como eixe unha recta vertical ou de punta. No debuxo sitúase unha recta vertical “**e**” e trázase un segmento perpendicular a esta que a une co punto “**A**”.

O xiro de ángulo  $\pi$  e sentido antihorario, vese como un arco **A1-A1'** de centro “**e1**” en proxección horizontal. Estando o arco nun plano perpendicular ao eixe, o punto **A** desprázase horizontalmente en proxección vertical dende **A2** a **A2'**.

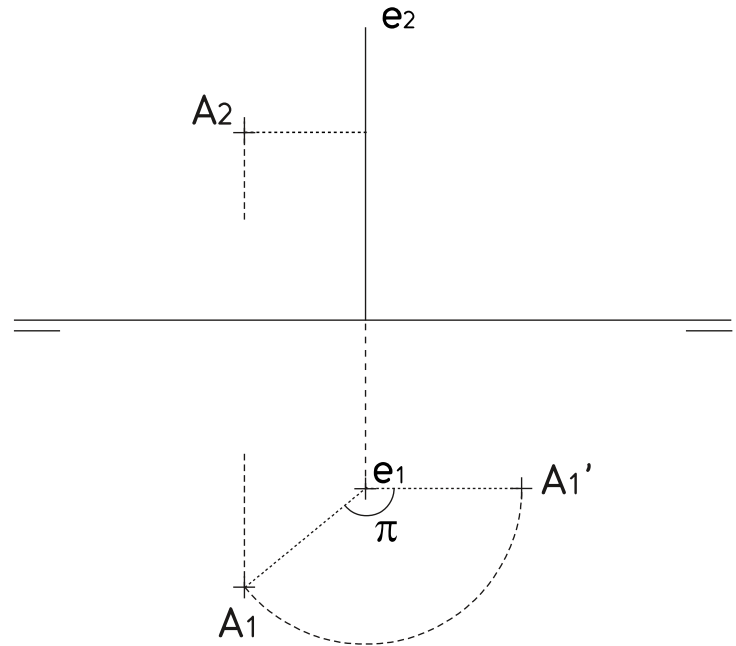
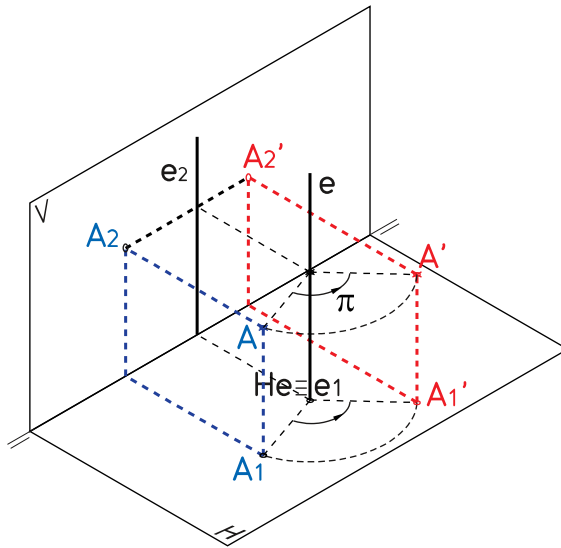


- Xiros.**

**XIRO DUN PUNTO**

Para xirar un punto en diédrico podemos empregar como eixe unha recta vertical ou de punta. No debuxo sitúase unha recta vertical “**e**” e trázase un segmento perpendicular a esta que a une co punto “**A**”.

O xiro de ángulo  $\pi$  e sentido antihorario, vese como un arco **A1-A1'** de centro “**e1**” en proxección horizontal. Estando o arco nun plano perpendicular ao eixe, o punto **A** desprázase horizontalmente en proxección vertical dende **A2** a **A2'**.

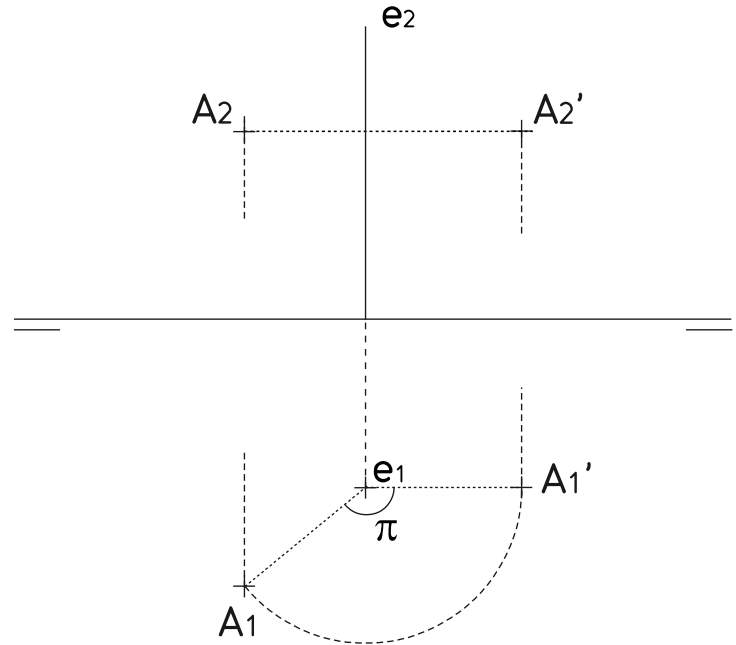
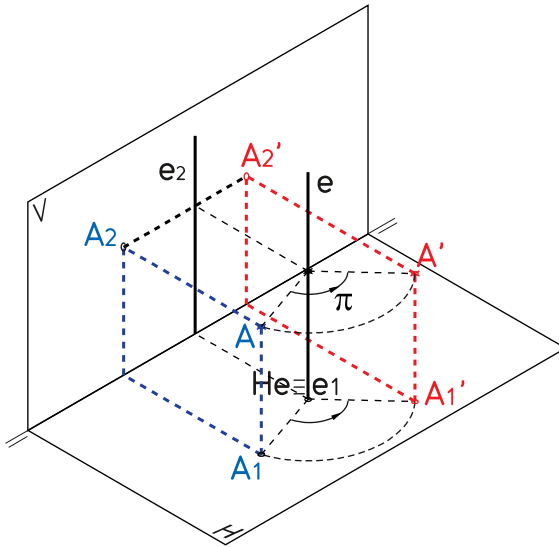


- **Xiros.**

**XIRO DUN PUNTO**

Para xirar un punto en diédrico podemos empregar como eixe unha recta vertical ou de punta. No debuxo sitúase unha recta vertical “**e**” e trázase un segmento perpendicular a esta que a une co punto “**A**”.

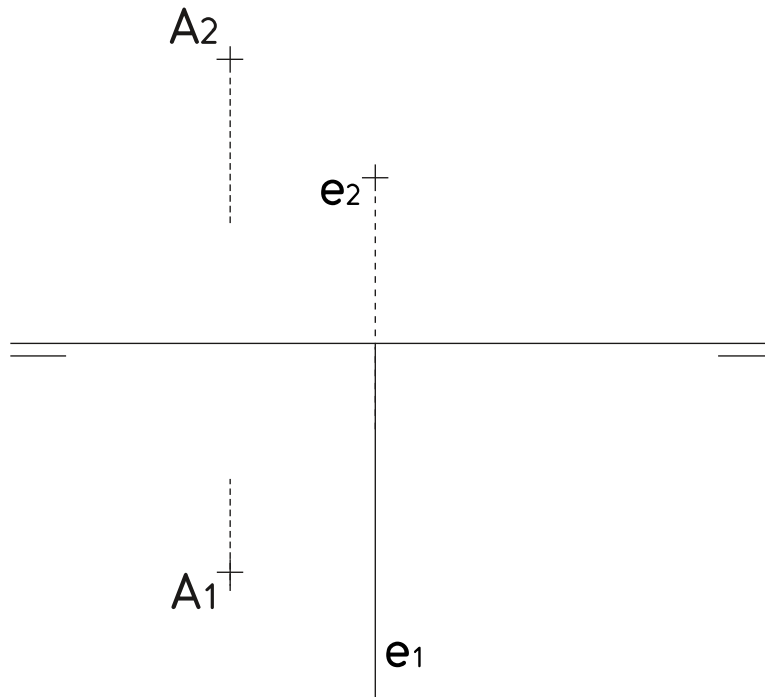
O xiro de ángulo  $\pi$  e sentido antihorario, vese como un arco **A1-A1'** de centro “**e1**” en proxección horizontal. Estando o arco nun plano perpendicular ao eixe, o punto **A** desprázase horizontalmente en proxección vertical dende **A2** a **A2'**.



- **Xiros.**

**XIRO DUN PUNTO**

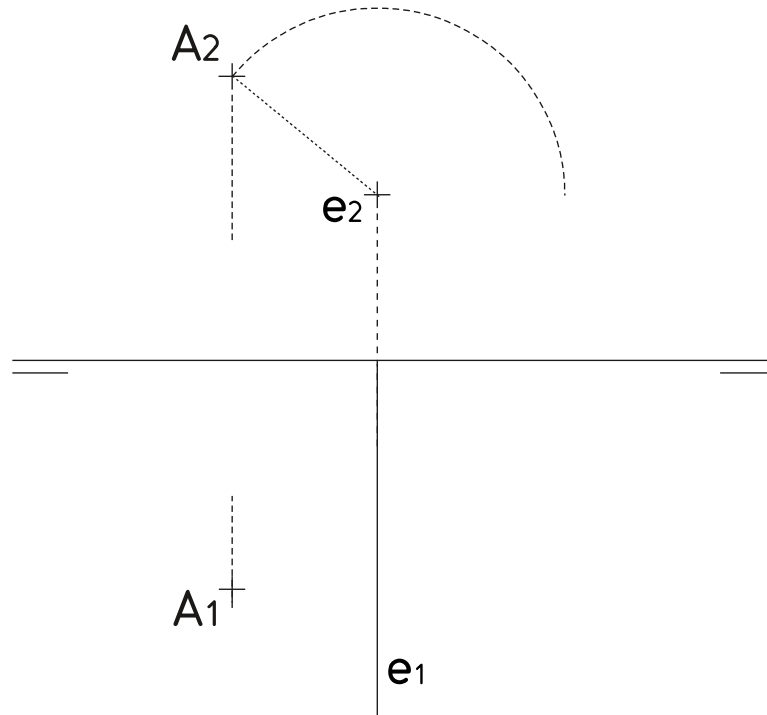
Analogamente podemos efectuar o xiro dun punto empregando como eixe unha recta de punta.



- **Xiros.**

**XIRO DUN PUNTO**

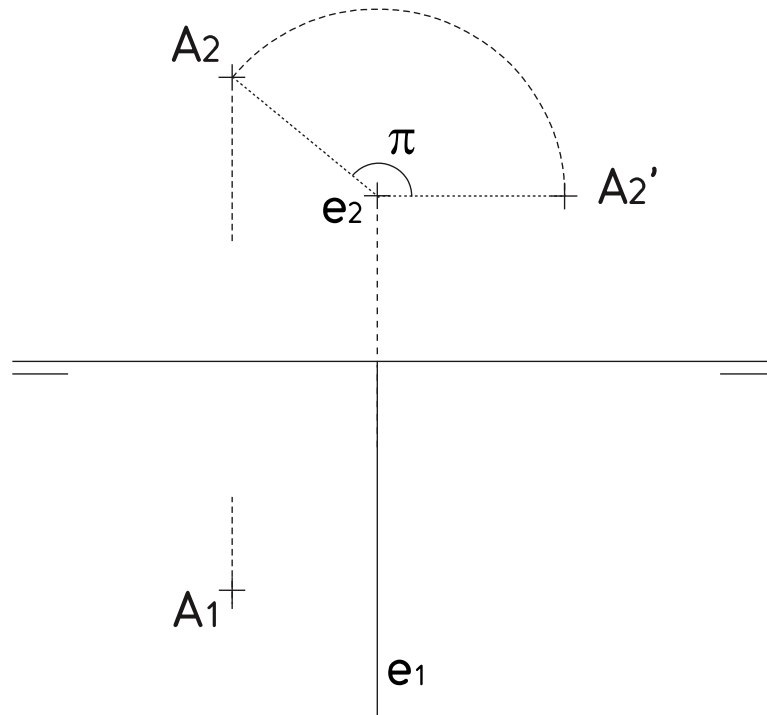
Analogamente podemos efectuar o xiro dun punto empregando como eixe unha recta de punta.



- **Xiros.**

**XIRO DUN PUNTO**

Analogamente podemos efectuar o xiro dun punto empregando como eixe unha recta de punta.

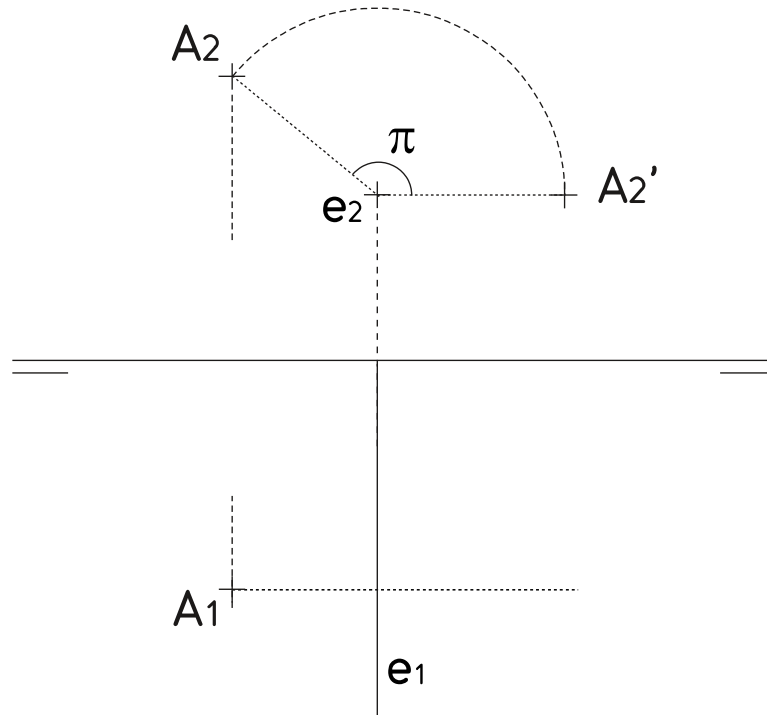




- **Xiros.**

**XIRO DUN PUNTO**

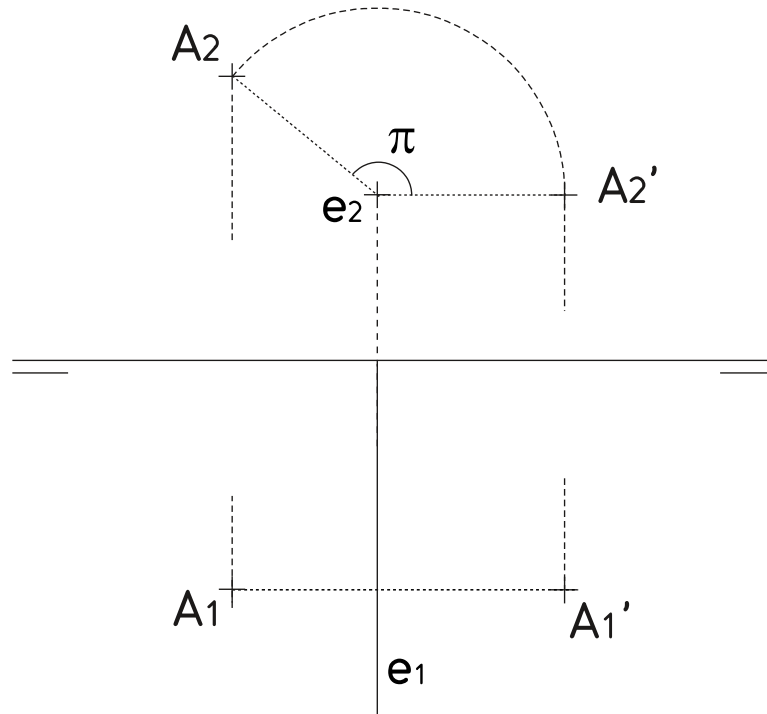
Analogamente podemos efectuar o xiro dun punto empregando como eixe unha recta de punta.



- **Xiros.**

**XIRO DUN PUNTO**

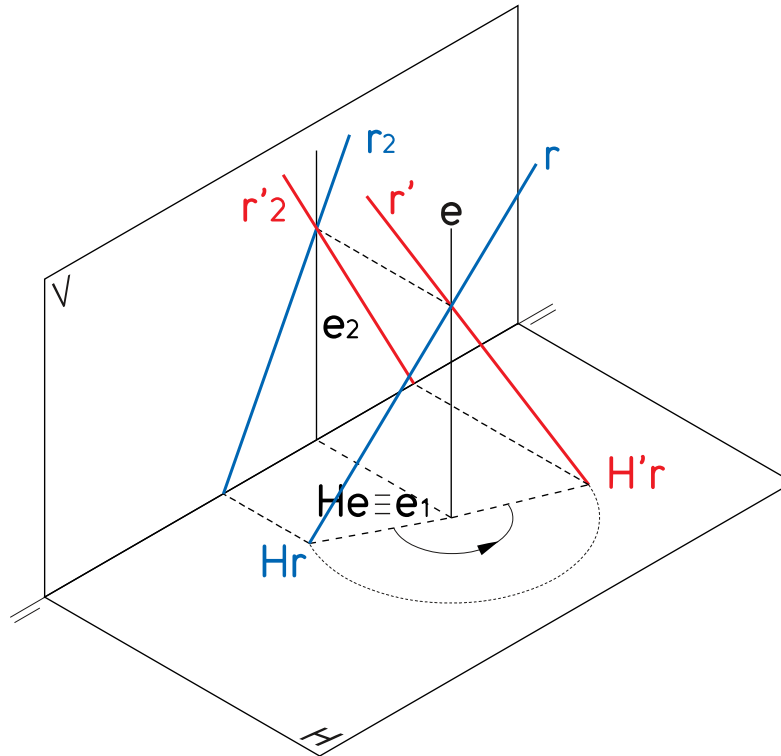
Analogamente podemos efectuar o xiro dun punto empregando como eixe unha recta de punta.



- **Xiros.**

**XIRO DUNHA RECTA**

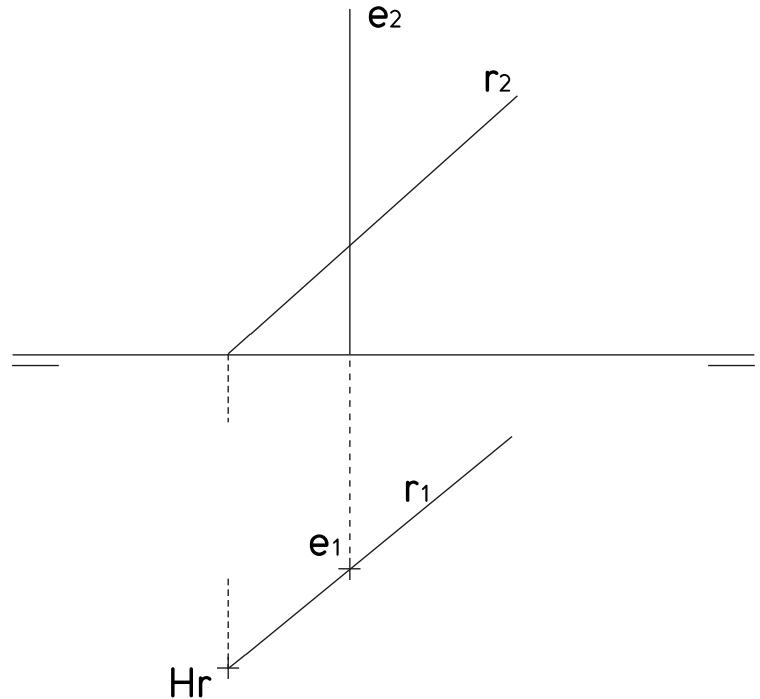
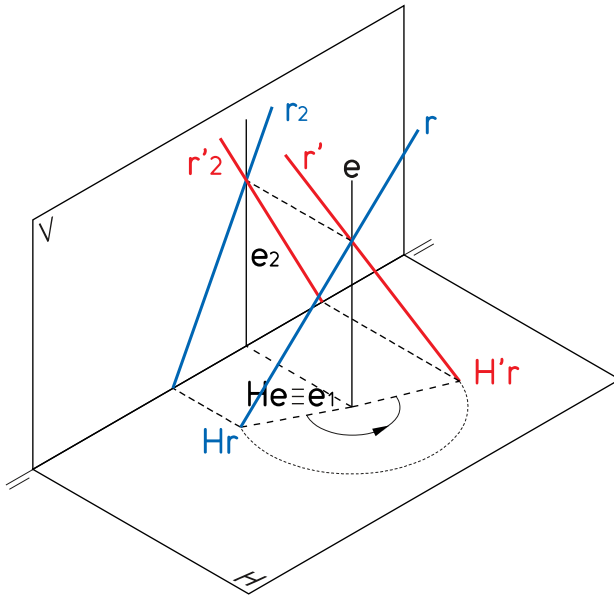
Para xirar unha recta podemos debuxar un eixe que a corte, de xeito que bastará con xirar un punto (pode ser a traza ) posto que o de intersección co eixe no se move o efectuar o xiro.



- **Xiros.**

**XIRO DUNHA RECTA**

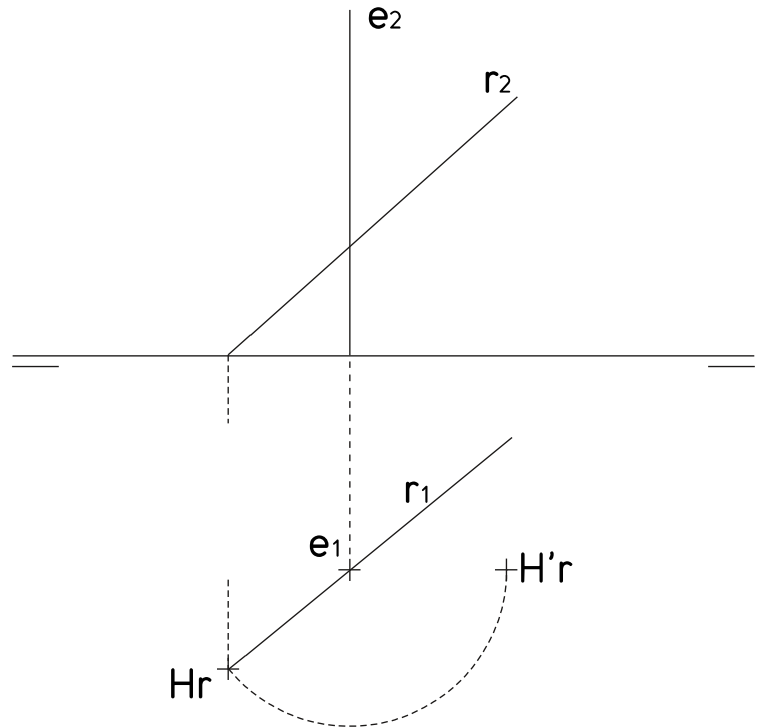
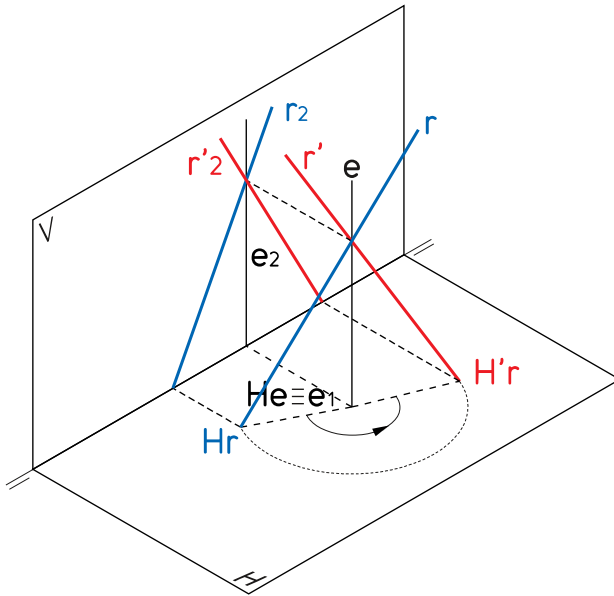
Para xirar unha recta podemos debuxar un eixe que a corte, de xeito que bastará con xirar un punto (pode ser a traza ) posto que o de intersección co eixe no se move o efectuar o xiro.



- **Xiros.**

**XIRO DUNHA RECTA**

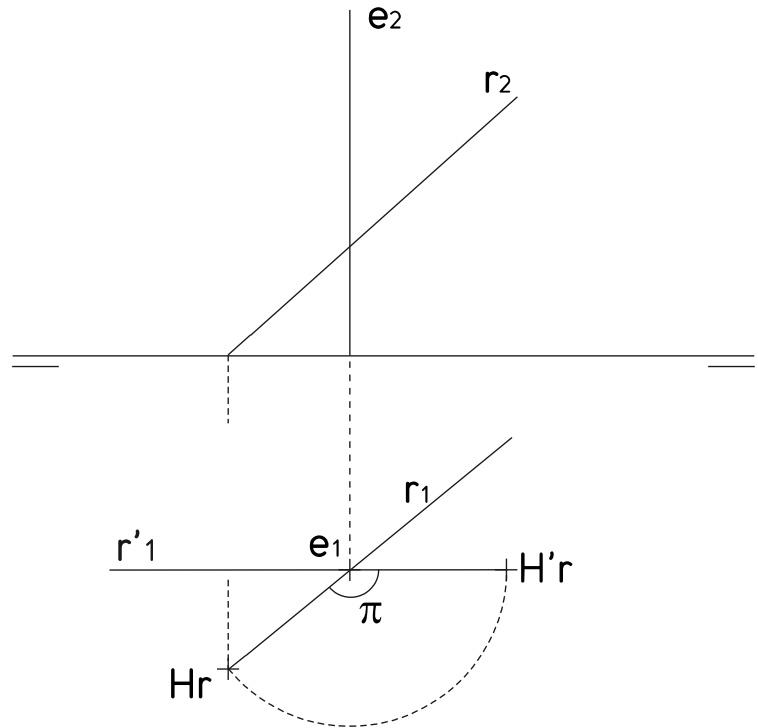
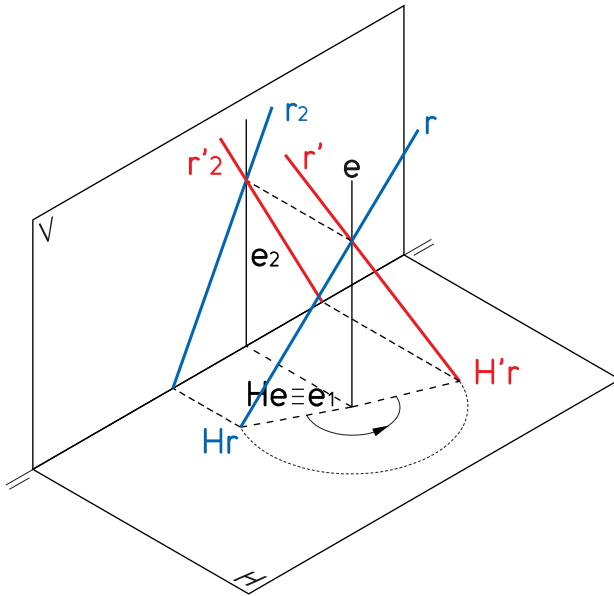
Para xirar unha recta podemos debuxar un eixe que a corte, de xeito que bastará con xirar un punto (pode ser a traza ) posto que o de intersección co eixe non se move o efectuar o xiro.



- **Xiros.**

**XIRO DUNHA RECTA**

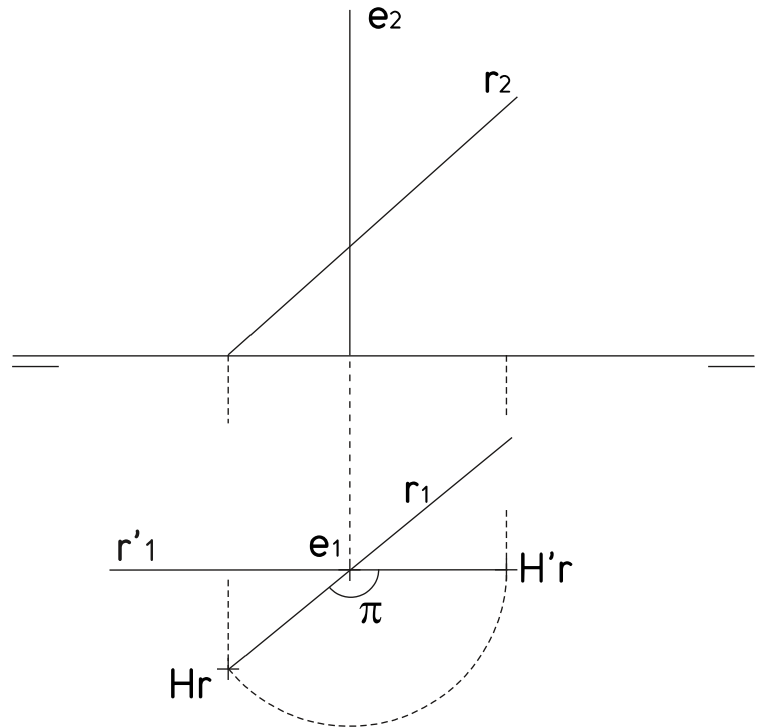
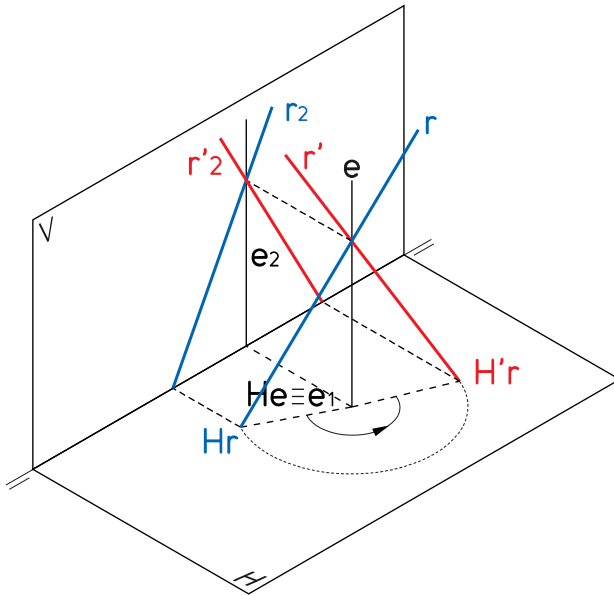
Para xirar unha recta podemos debuxar un eixe que a corte, de xeito que bastará con xirar un punto (pode ser a traza ) posto que o de intersección co eixe no se move o efectuar o xiro.



- **Xiros.**

**XIRO DUNHA RECTA**

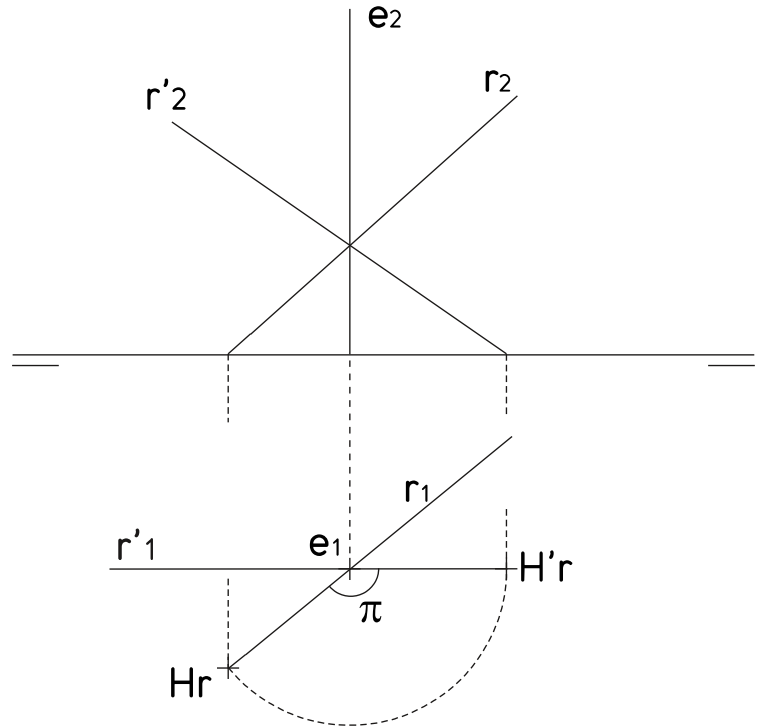
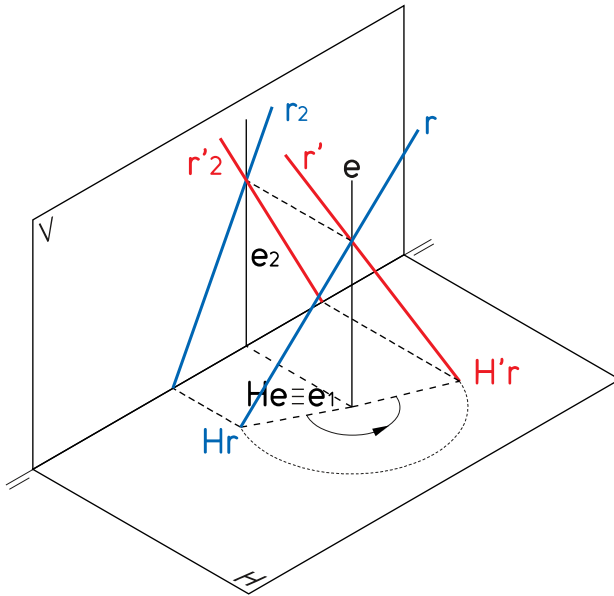
Para xirar unha recta podemos debuxar un eixe que a corte, de xeito que bastará con xirar un punto (pode ser a traza ) posto que o de intersección co eixe no se move o efectuar o xiro.



- **Xiros.**

**XIRO DUNHA RECTA**

Para xirar unha recta podemos debuxar un eixe que a corte, de xeito que bastará con xirar un punto (pode ser a traza ) posto que o de intersección co eixe no se move o efectuar o xiro.

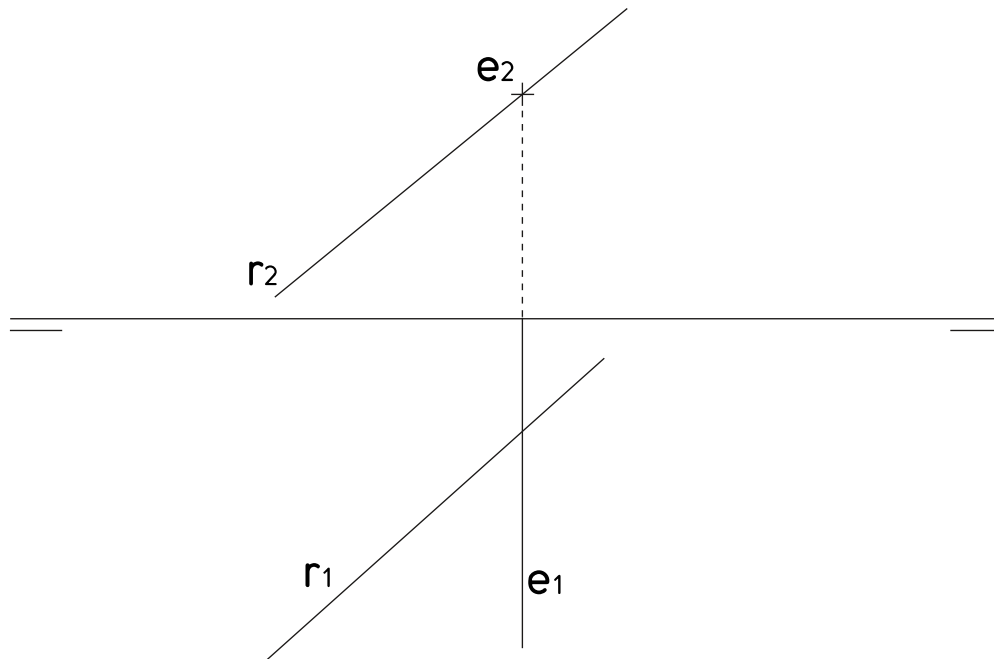




- **Xiros.**

**XIRO DUNHA RECTA**

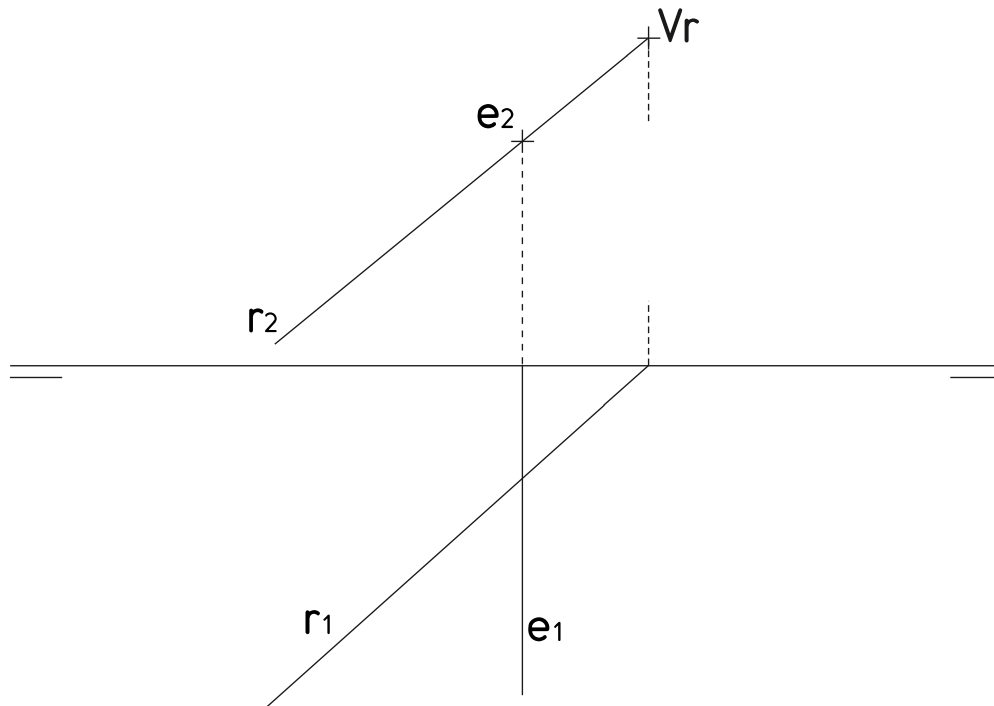
Tamén podemos xirar a recta empregando como eixe “e” unha recta de punta.



- **Xiros.**

**XIRO DUNHA RECTA**

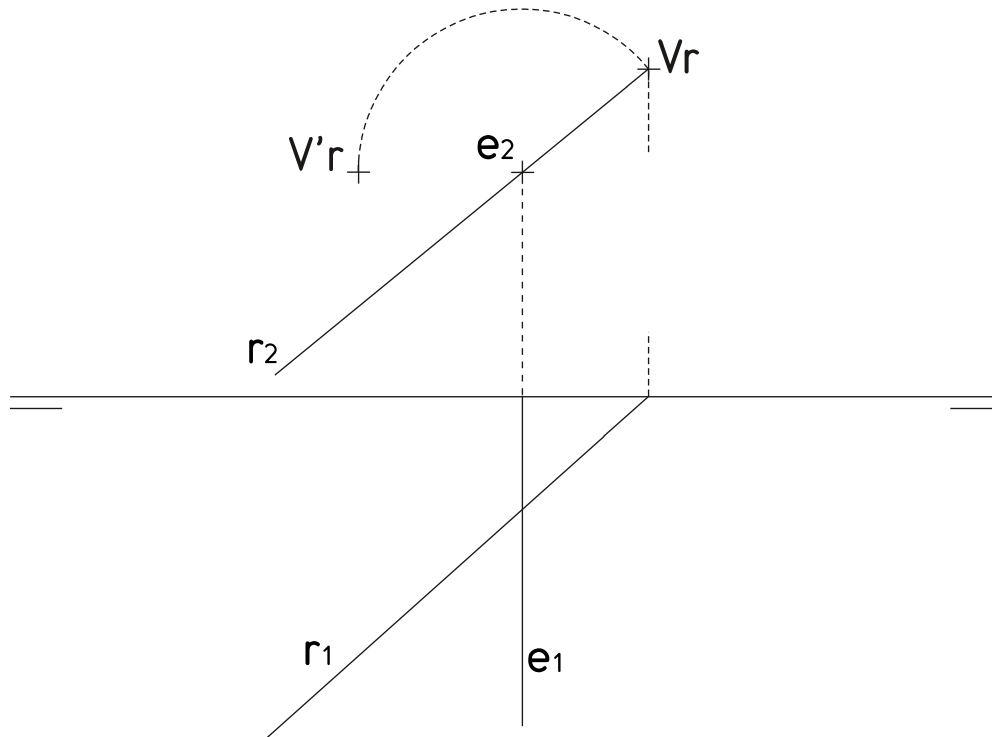
Tamén podemos xirar a recta empregando como eixe “e” unha recta de punta.



- **Xiros.**

**XIRO DUNHA RECTA**

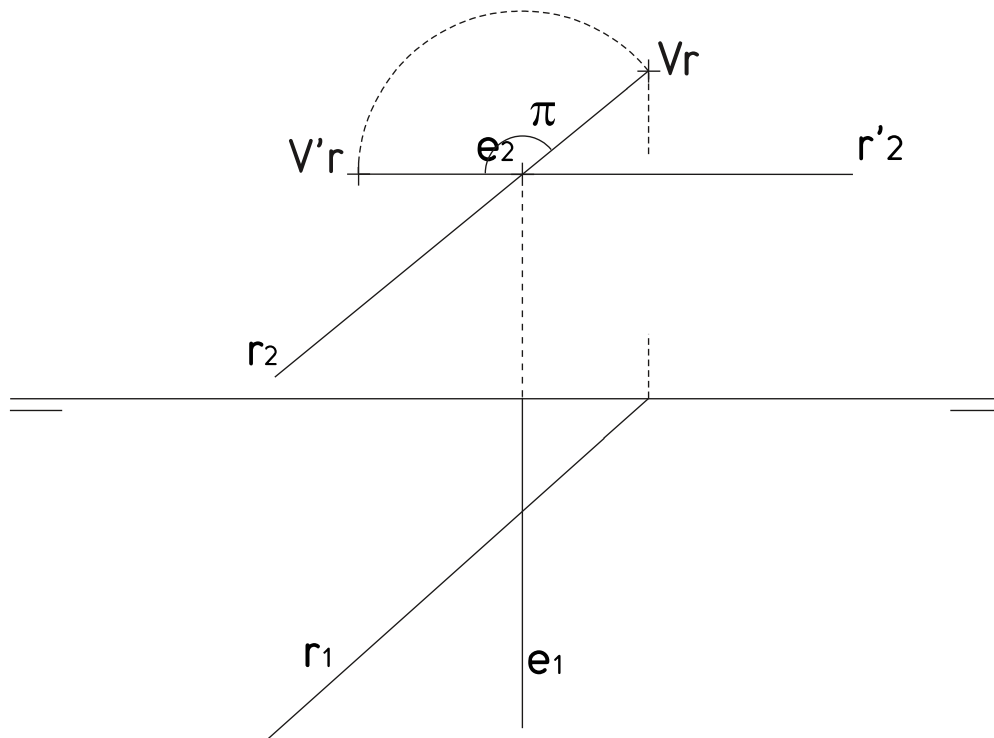
Tamén podemos xirar a recta empregando como eixe “e” unha recta de punta.



- **Xiros.**

**XIRO DUNHA RECTA**

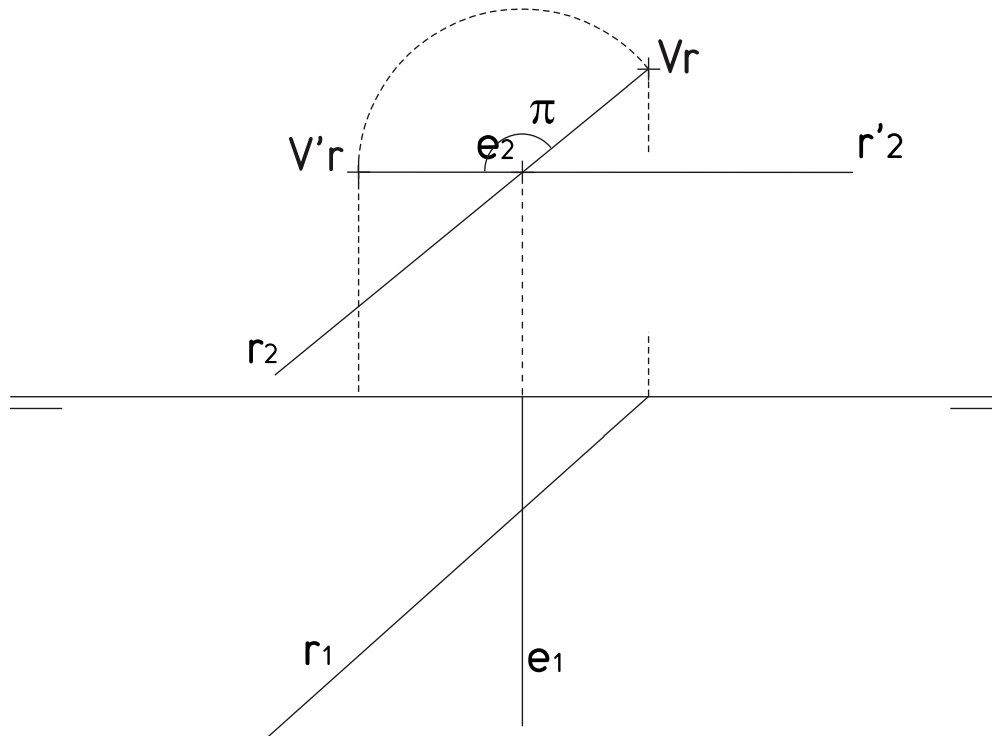
Tamén podemos xirar a recta empregando como eixe “e” unha recta de punta.



- **Xiros.**

**XIRO DUNHA RECTA**

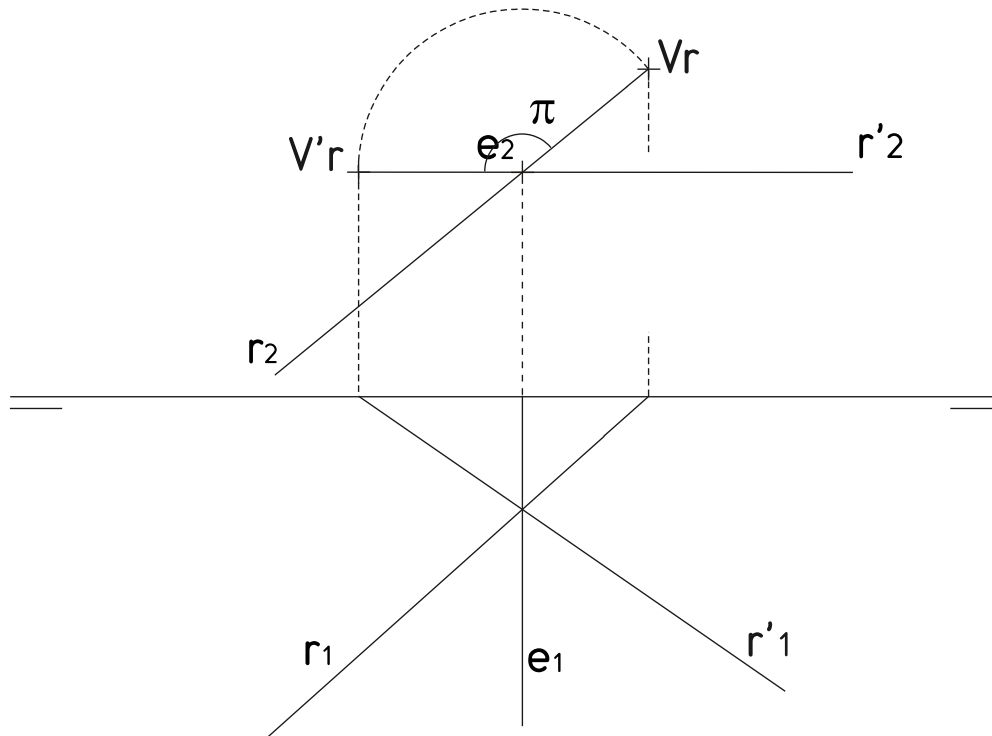
Tamén podemos xirar a recta empregando como eixe “e” unha recta de punta.



- **Xiros.**

**XIRO DUNHA RECTA**

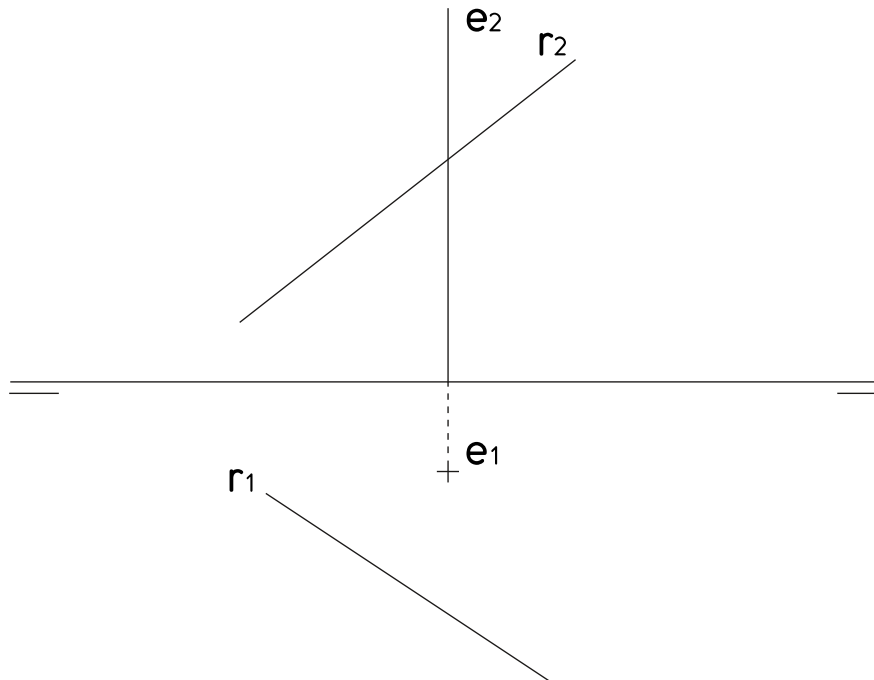
Tamén podemos xirar a recta empregando como eixe “e” unha recta de punta.



- **Xiros.**

### XIRO DUNHA RECTA

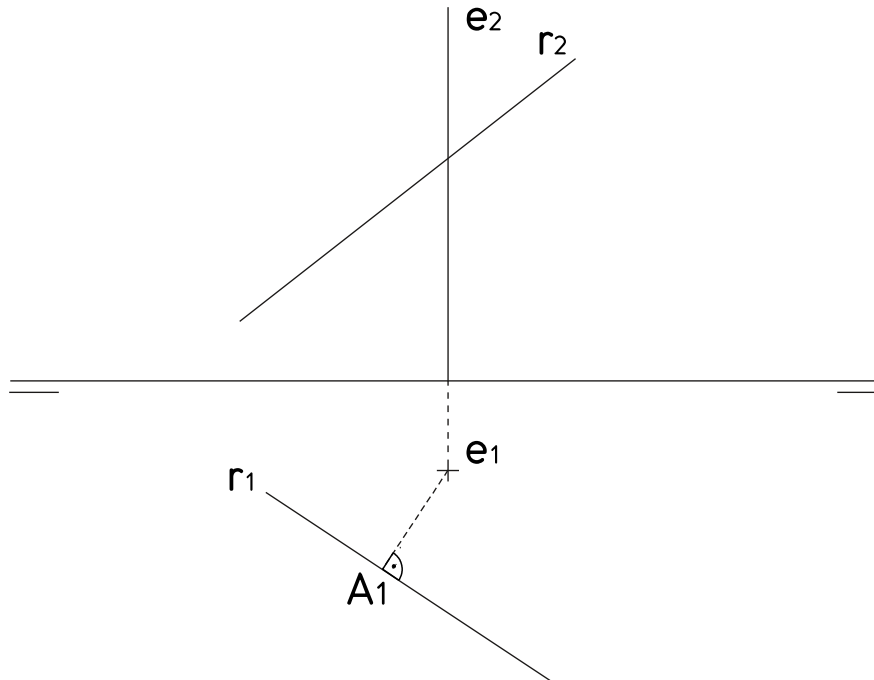
A segunda posibilidade consiste en que o eixe “**e**” non corte á recta. Para realizar o xiro uniremos a recta e o eixe mediante un segmento perpendicular aos dous (terá que ser, polo tanto unha horizontal), e xiraremos este segmento o ángulo necesario. “**r1**” Seguirá a ser perpendicular ao segmento despois do xiro, o punto que une “**r2**” con este segmento desprázase horizontalmente a “**r2**”.



- **Xiros.**

**XIRO DUNHA RECTA**

A segunda posibilidade consiste en que o eixe “e” non corte á recta. Para realizar o xiro uniremos a recta e o eixe mediante un segmento perpendicular aos dous (terá que ser, polo tanto unha horizontal), e xiraremos este segmento o ángulo necesario. “ $r_1$ ” Seguirá a ser perpendicular ao segmento despois do xiro, o punto que une “ $r_2$ ” con este segmento desprázase horizontalmente a “ $r_2'$ ”.

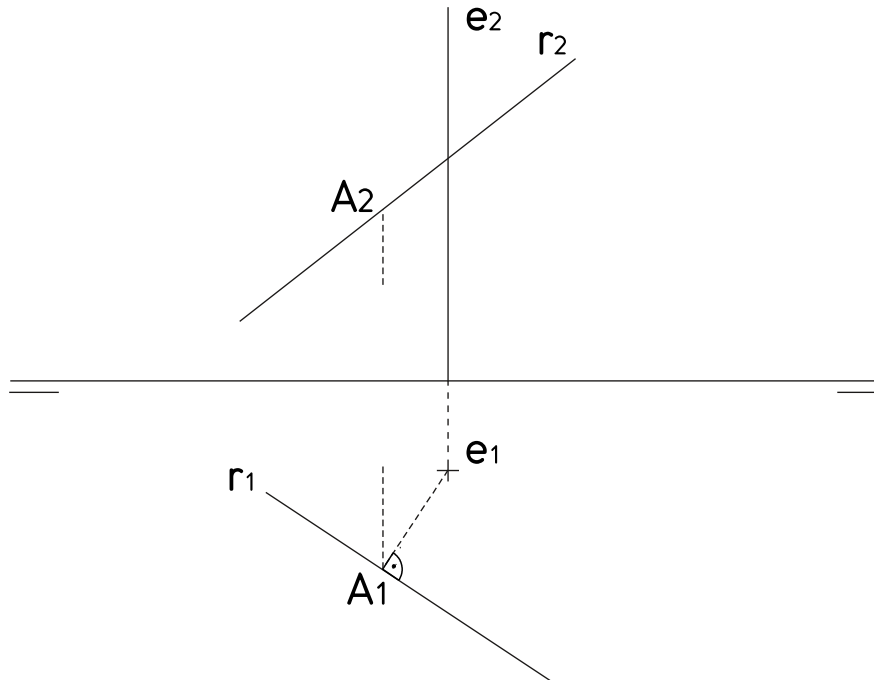




- **Xiros.**

**XIRO DUNHA RECTA**

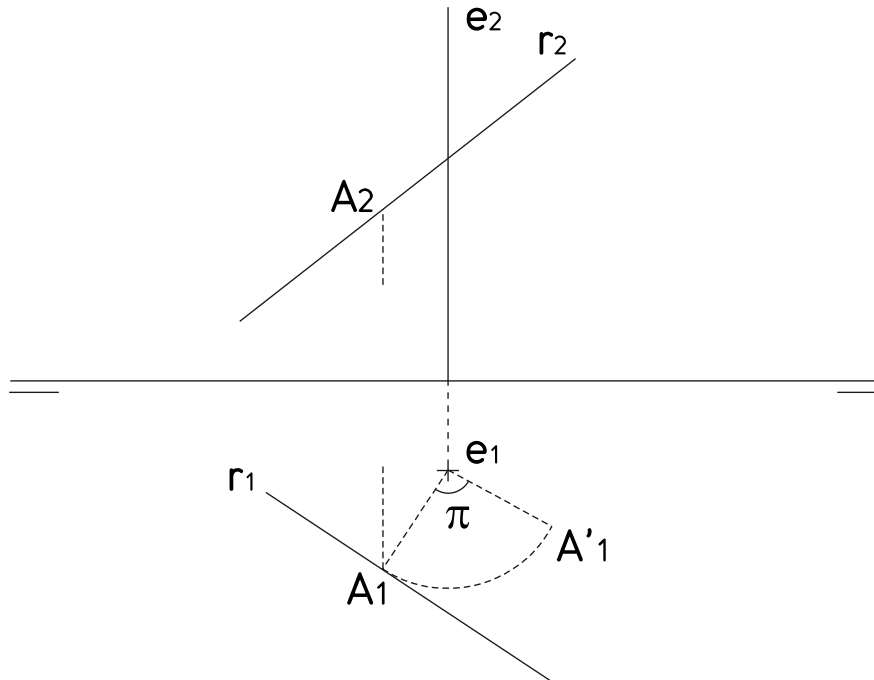
A segunda posibilidade consiste en que o eixe “ $e$ ” non corte á recta. Para realizar o xiro uniremos a recta e o eixe mediante un segmento perpendicular aos dous (terá que ser, polo tanto unha horizontal), e xiraremos este segmento o ángulo necesario. “ $r_1$ ” Seguirá a ser perpendicular ao segmento despois do xiro, o punto que une “ $r_2$ ” con este segmento desprázase horizontalmente a “ $r_2'$ ”.



- **Xiros.**

**XIRO DUNHA RECTA**

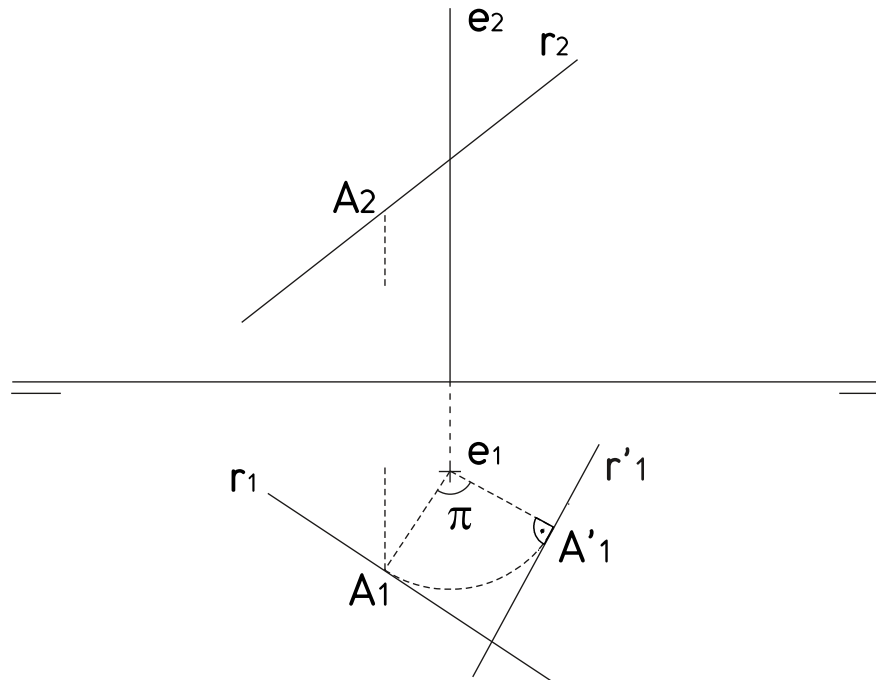
A segunda possibilidade consiste en que o eixe “ $e$ ” non corte á recta. Para realizar o xiro uniremos a recta e o eixe mediante un segmento perpendicular aos dous (terá que ser, polo tanto unha horizontal), e xiraremos este segmento o ángulo necesario. “ $r_1$ ” Seguirá a ser perpendicular ao segmento despois do xiro, o punto que une “ $r_2$ ” con este segmento desprázase horizontalmente a “ $r_2'$ ”.



- **Xiros.**

**XIRO DUNHA RECTA**

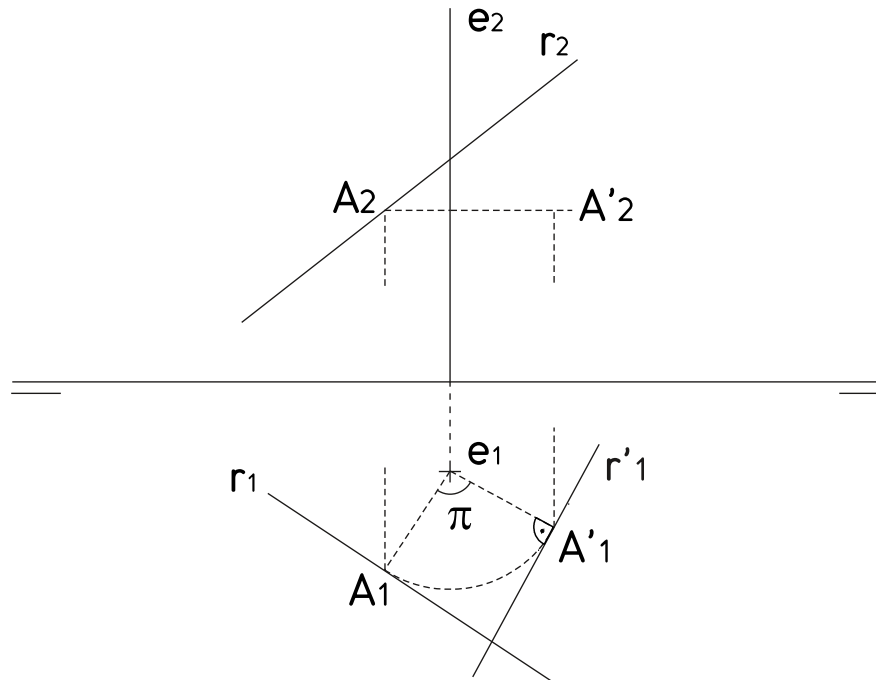
A segunda posibilidade consiste en que o eixe “ $e$ ” non corte á recta. Para realizar o xiro uniremos a recta e o eixe mediante un segmento perpendicular aos dous (terá que ser, polo tanto unha horizontal), e xiraremos este segmento o ángulo necesario. “ $r_1$ ” Seguirá a ser perpendicular ao segmento despois do xiro, o punto que une “ $r_2$ ” con este segmento desprázase horizontalmente a “ $r_2'$ ”.



- Xiros.**

**XIRO DUNHA RECTA**

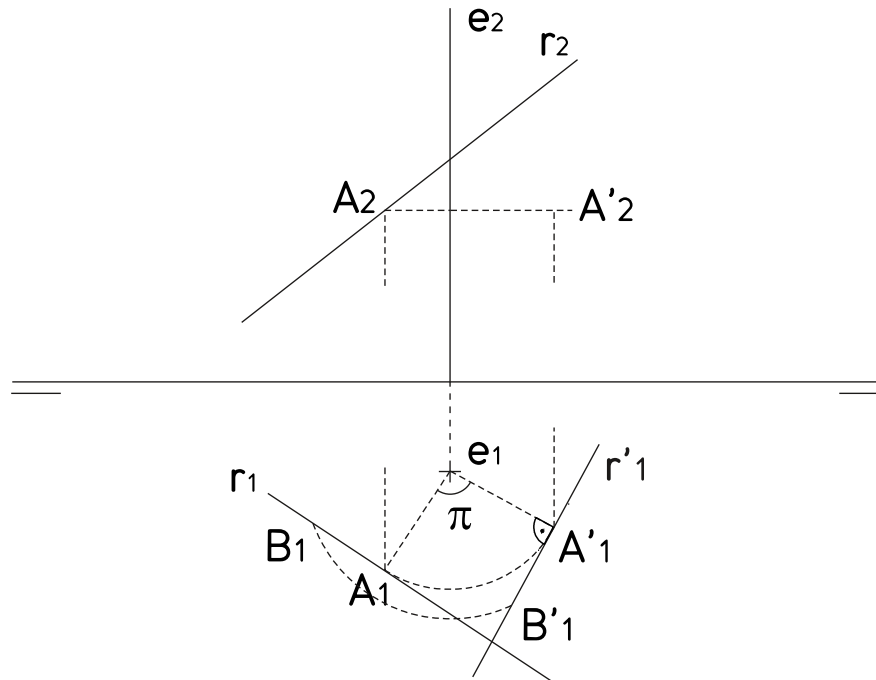
A segunda possibilidade consiste en que o eixe “ $e$ ” non corte á recta. Para realizar o xiro uniremos a recta e o eixe mediante un segmento perpendicular aos dous (terá que ser, polo tanto unha horizontal), e xiraremos este segmento o ángulo necesario. “ $r_1$ ” Seguirá a ser perpendicular ao segmento despois do xiro, o punto que une “ $r_2$ ” con este segmento desprázase horizontalmente a “ $r_2'$ ”.



- Xiros.**

**XIRO DUNHA RECTA**

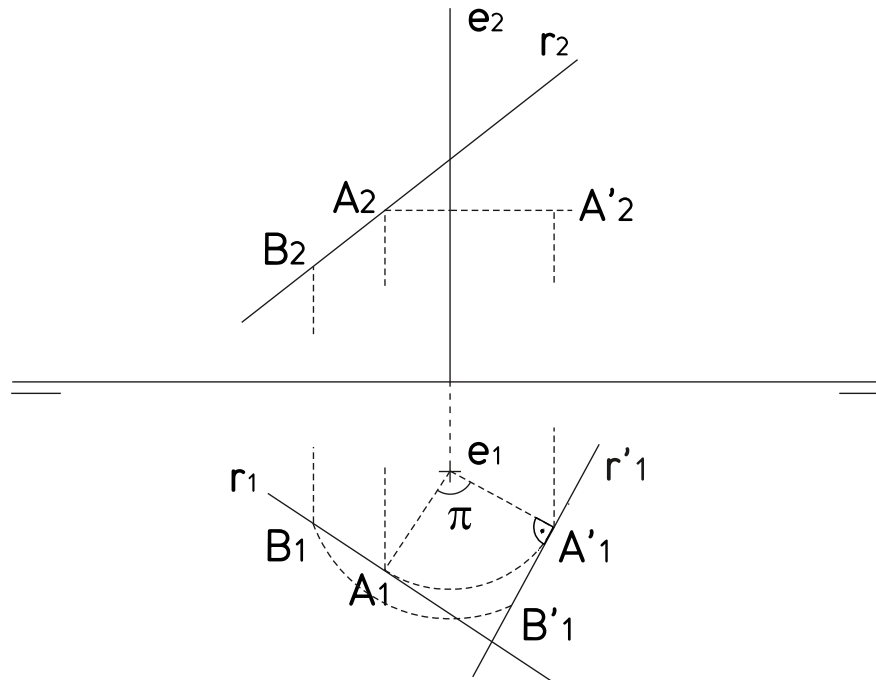
A segunda posibilidade consiste en que o eixe “ $e$ ” non corte á recta. Para realizar o xiro uniremos a recta e o eixe mediante un segmento perpendicular aos dous (terá que ser, polo tanto unha horizontal), e xiraremos este segmento o ángulo necesario. “ $r_1$ ” Seguirá a ser perpendicular ao segmento despois do xiro, o punto que une “ $r_2$ ” con este segmento desprázase horizontalmente a “ $r_2'$ ”.



- **Xiros.**

**XIRO DUNHA RECTA**

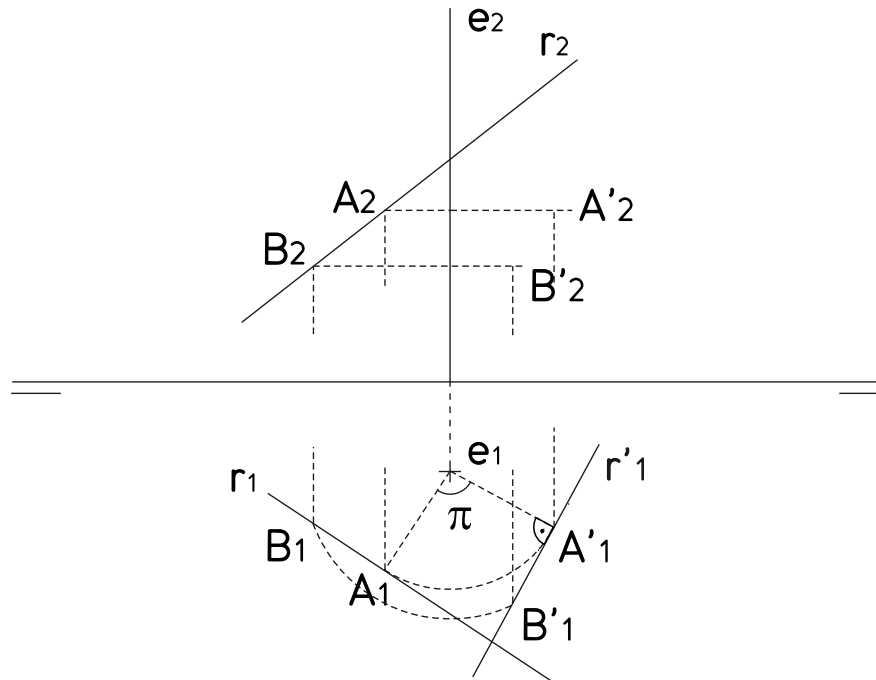
A segunda posibilidade consiste en que o eixe “ $e$ ” non corte á recta. Para realizar o xiro uniremos a recta e o eixe mediante un segmento perpendicular aos dous (terá que ser, polo tanto unha horizontal), e xiraremos este segmento o ángulo necesario. “ $r_1$ ” Seguirá a ser perpendicular ao segmento despois do xiro, o punto que une “ $r_2$ ” con este segmento desprázase horizontalmente a “ $r_2'$ ”.



- **Xiros.**

**XIRO DUNHA RECTA**

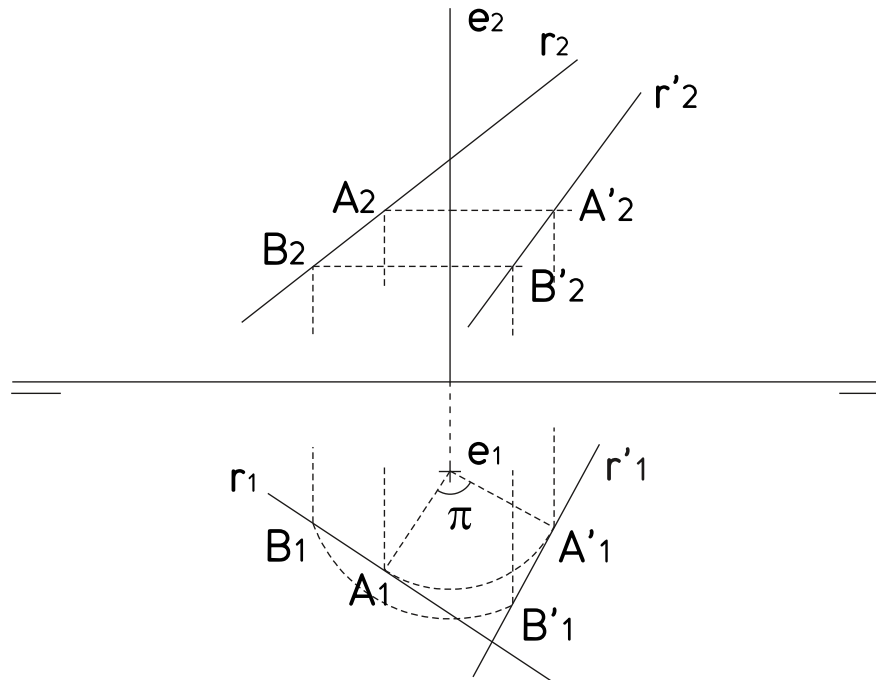
A segunda possibilidade consiste en que o eixe “ $e$ ” non corte á recta. Para realizar o xiro uniremos a recta e o eixe mediante un segmento perpendicular aos dous (terá que ser, polo tanto unha horizontal), e xiraremos este segmento o ángulo necesario. “ $r_1$ ” Seguirá a ser perpendicular ao segmento despois do xiro, o punto que une “ $r_2$ ” con este segmento desprázase horizontalmente a “ $r_2'$ ”.



- **Xiros.**

**XIRO DUNHA RECTA**

A segunda posibilidade consiste en que o eixe “**e**” non corte á recta. Para realizar o xiro uniremos a recta e o eixe mediante un segmento perpendicular aos dous (terá que ser, polo tanto unha horizontal), e xiraremos este segmento o ángulo necesario. “**r<sub>1</sub>**” Seguirá a ser perpendicular ao segmento despois do xiro, o punto que une “**r<sub>2</sub>**” con este segmento desprázase horizontalmente a “**r<sub>2</sub>’**”.



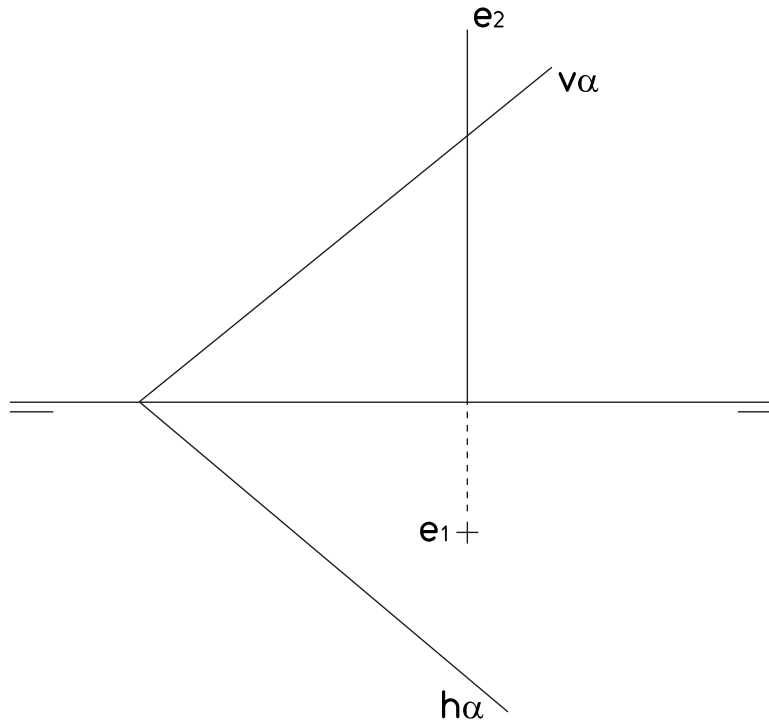


- **Xiros.**

**XIRO DUN PLANO**

Para xirar un plano mediante un eixe vertical “e”, unimos a traza horizontal do plano co eixe mediante un segmento perpendicular a  $h\alpha$ , e debuxamos unha horizontal do plano que corte o eixe.

No xiro a traza do plano (e unha proxección da horizontal) segue a ser perpendicular ao segmento. A proxección vertical da horizontal do plano non varía no xiro, unicamente cambia a posición da traza da recta.

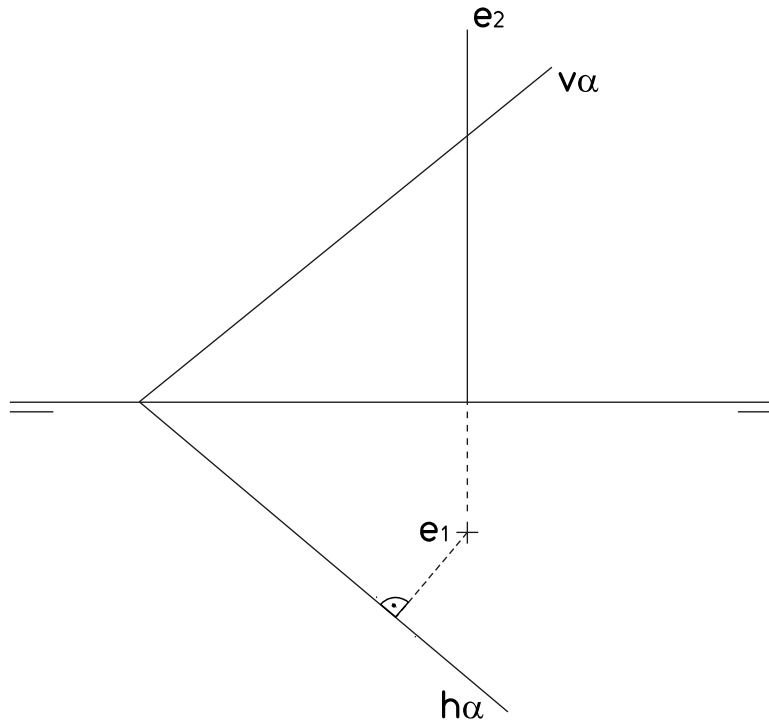


- **Xiros.**

**XIRO DUN PLANO**

Para xirar un plano mediante un eixe vertical “ $e$ ”, unimos a traza horizontal do plano co eixe mediante un segmento perpendicular a  $h\alpha$ , e debuxamos unha horizontal do plano que corte o eixe.

No xiro a traza do plano (e unha proxección da horizontal) segue a ser perpendicular ao segmento. A proxección vertical da horizontal do plano non varía no xiro, unicamente cambia a posición da traza da recta.

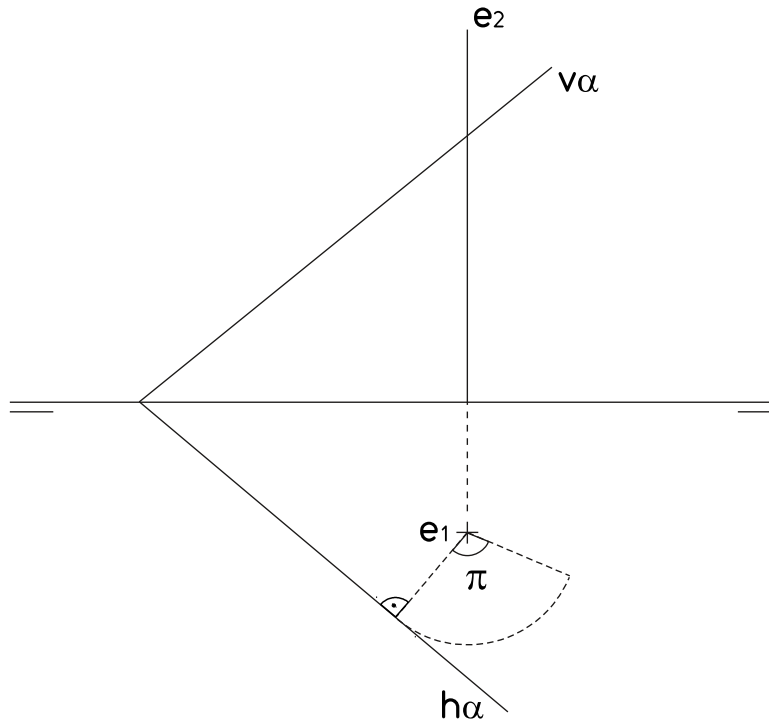


- **Xiros.**

**XIRO DUN PLANO**

Para xirar un plano mediante un eixe vertical “e”, unimos a traza horizontal do plano co eixe mediante un segmento perpendicular a  $h\alpha$ , e debuxamos unha horizontal do plano que corte o eixe.

No xiro a traza do plano (e unha proxección da horizontal) segue a ser perpendicular ao segmento. A proxección vertical da horizontal do plano non varía no xiro, unicamente cambia a posición da traza da recta.

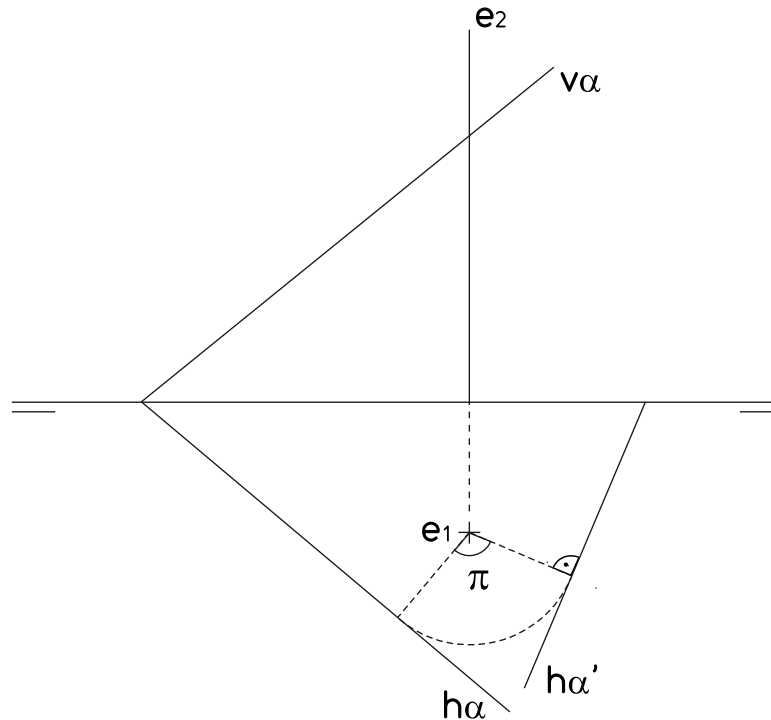


- **Xiros.**

**XIRO DUN PLANO**

Para xirar un plano mediante un eixe vertical “ $e$ ”, unimos a traza horizontal do plano co eixe mediante un segmento perpendicular a  $h\alpha$ , e debuxamos unha horizontal do plano que corte o eixe.

No xiro a traza do plano (e unha proxección da horizontal) segue a ser perpendicular ao segmento. A proxección vertical da horizontal do plano non varía no xiro, unicamente cambia a posición da traza da recta.

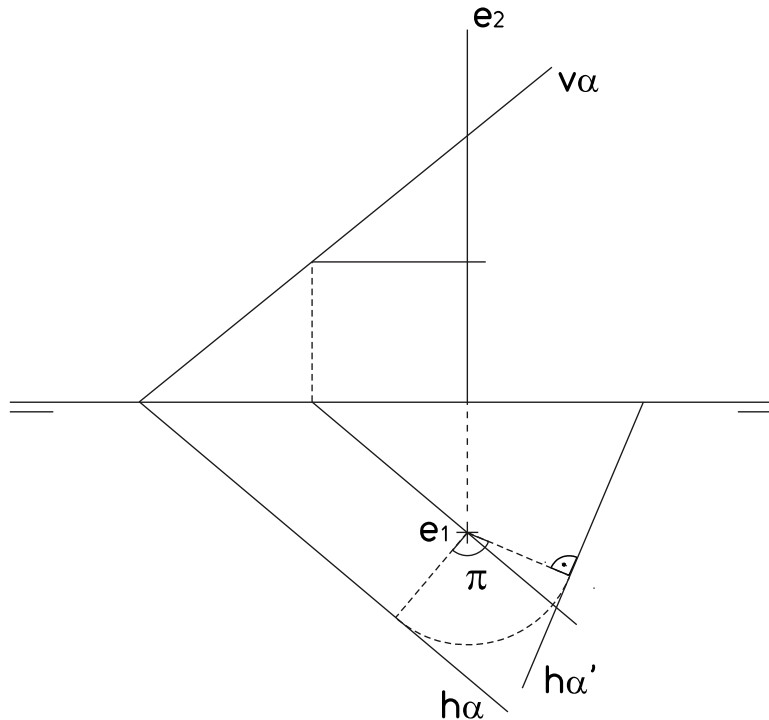


- **Xiros.**

**XIRO DUN PLANO**

Para xirar un plano mediante un eixe vertical “ $e$ ”, unimos a traza horizontal do plano co eixe mediante un segmento perpendicular a  $h\alpha$ , e debuxamos unha horizontal do plano que corte o eixe.

No xiro a traza do plano (e unha proxección da horizontal) segue a ser perpendicular ao segmento. A proxección vertical da horizontal do plano non varía no xiro, unicamente cambia a posición da traza da recta.

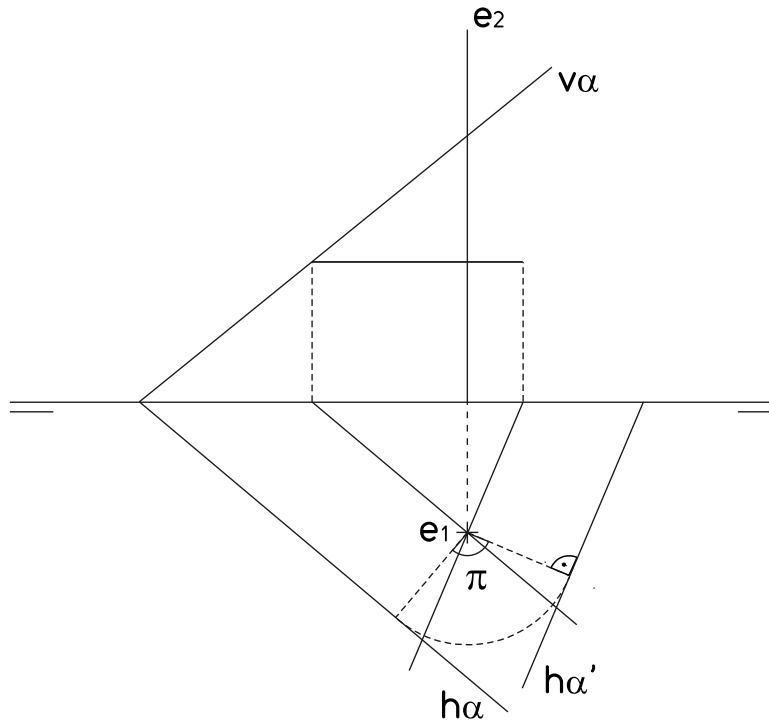


- **Xiros.**

**XIRO DUN PLANO**

Para xirar un plano mediante un eixe vertical “ $e$ ”, unimos a traza horizontal do plano co eixe mediante un segmento perpendicular a  $h\alpha$ , e debuxamos unha horizontal do plano que corte o eixe.

No xiro a traza do plano (e unha proxección da horizontal) segue a ser perpendicular ao segmento. A proxección vertical da horizontal do plano non varía no xiro, unicamente cambia a posición da traza da recta.

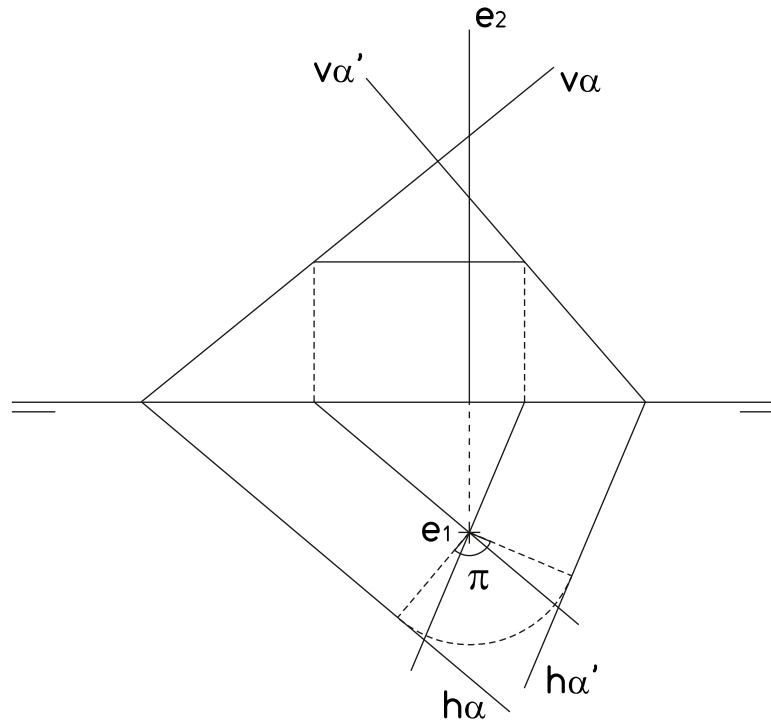


- **Xiros.**

**XIRO DUN PLANO**

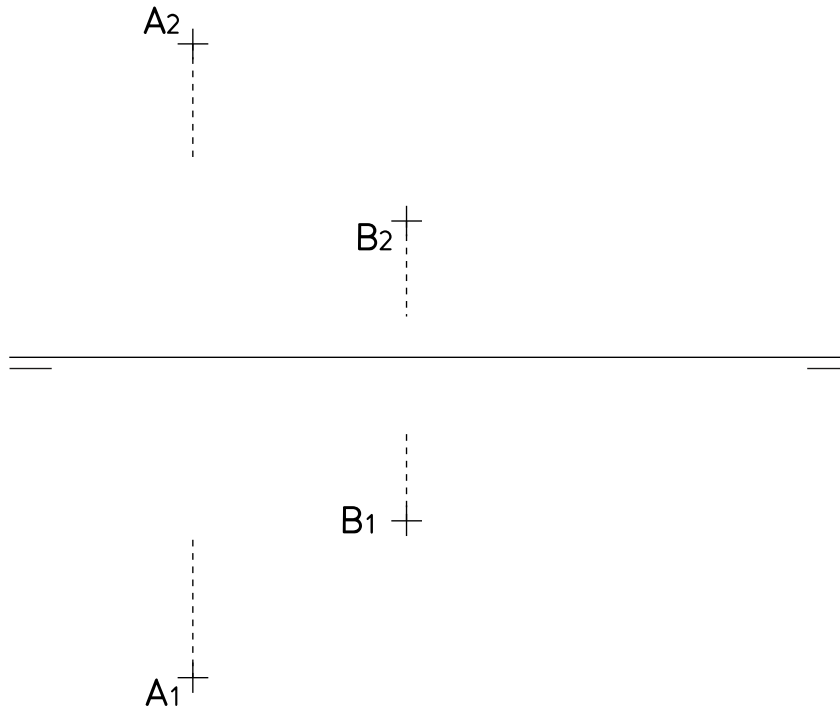
Para xirar un plano mediante un eixe vertical “ $e$ ”, unimos a traza horizontal do plano co eixe mediante un segmento perpendicular a  $h\alpha$ , e debuxamos unha horizontal do plano que corte o eixe.

No xiro a traza do plano (e unha proxección da horizontal) segue a ser perpendicular ao segmento. A proxección vertical da horizontal do plano non varía no xiro, unicamente cambia a posición da traza da recta.



- **Xiros.**

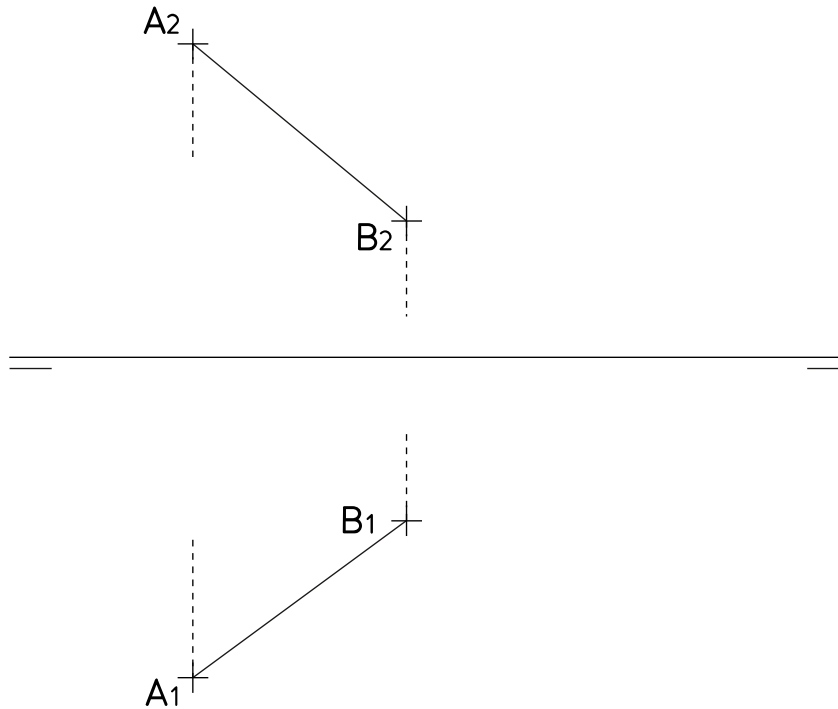
**EXERCICIO:** Determina, mediante un xiro, a distancia entre os puntos **A** e **B**.





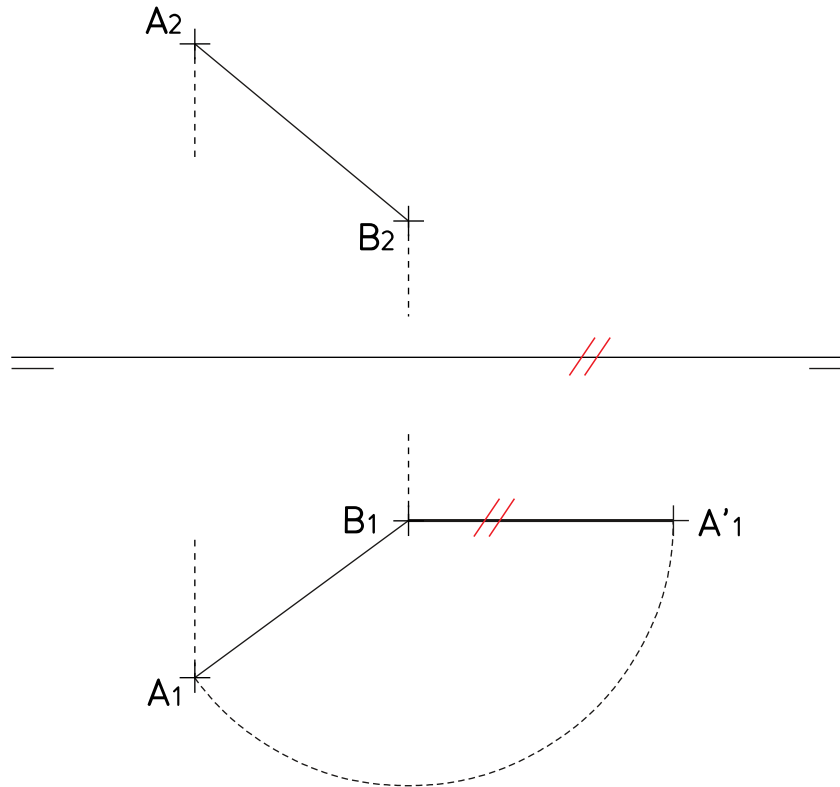
- **Xiros.**

**EXERCICIO:** Determina, mediante un xiro, a distancia entre os puntos **A** e **B**.



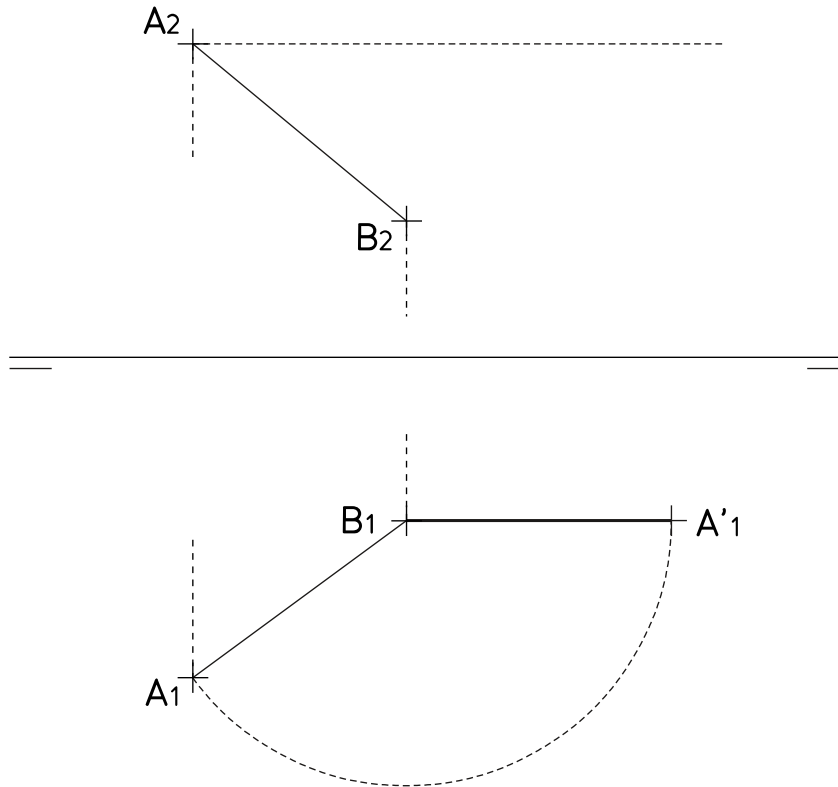
- **Xiros.**

**EXERCICIO:** Determina, mediante un xiro, a distancia entre os puntos **A** e **B**.



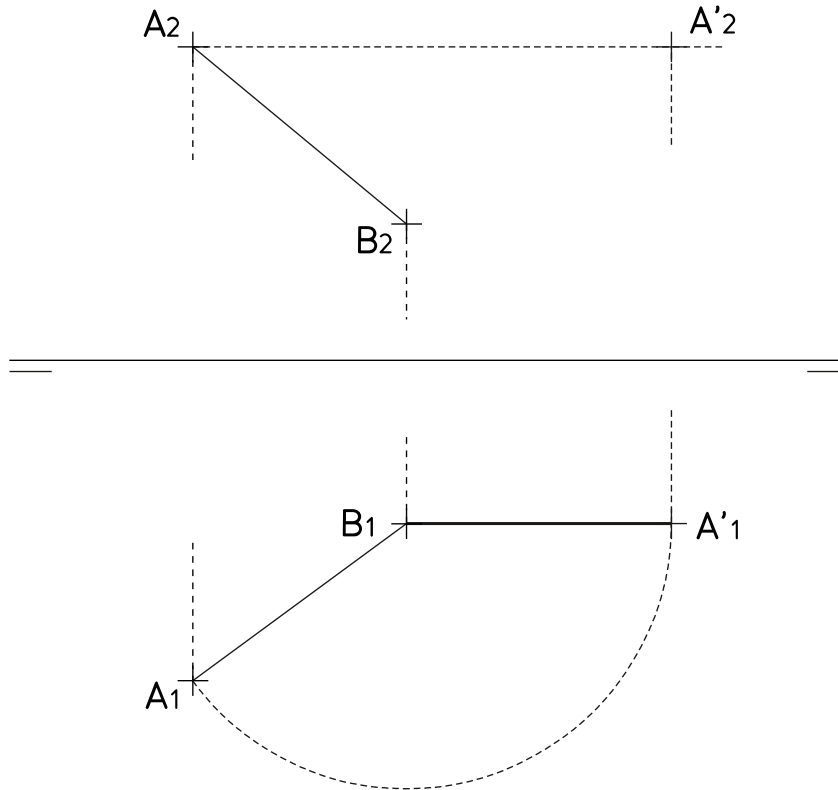
- **Xiros.**

**EXERCICIO:** Determina, mediante un xiro, a distancia entre os puntos **A** e **B**.



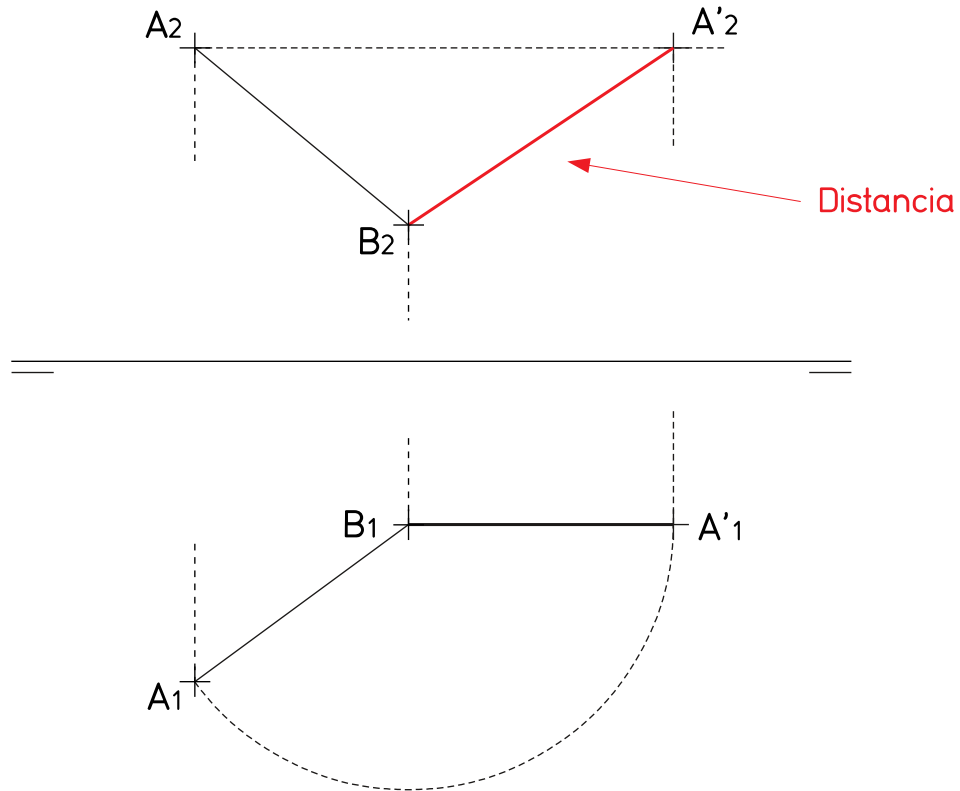
- **Xiros.**

**EXERCICIO:** Determina, mediante un xiro, a distancia entre os puntos **A** e **B**.

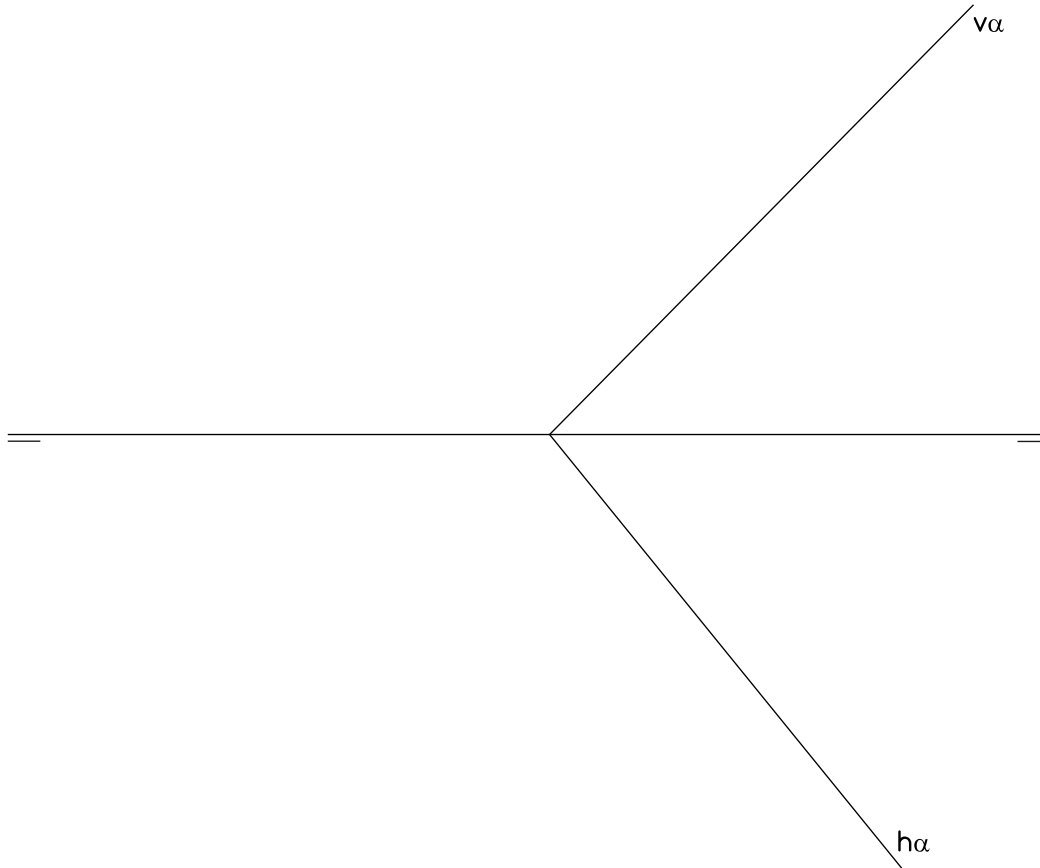


- **Xiros.**

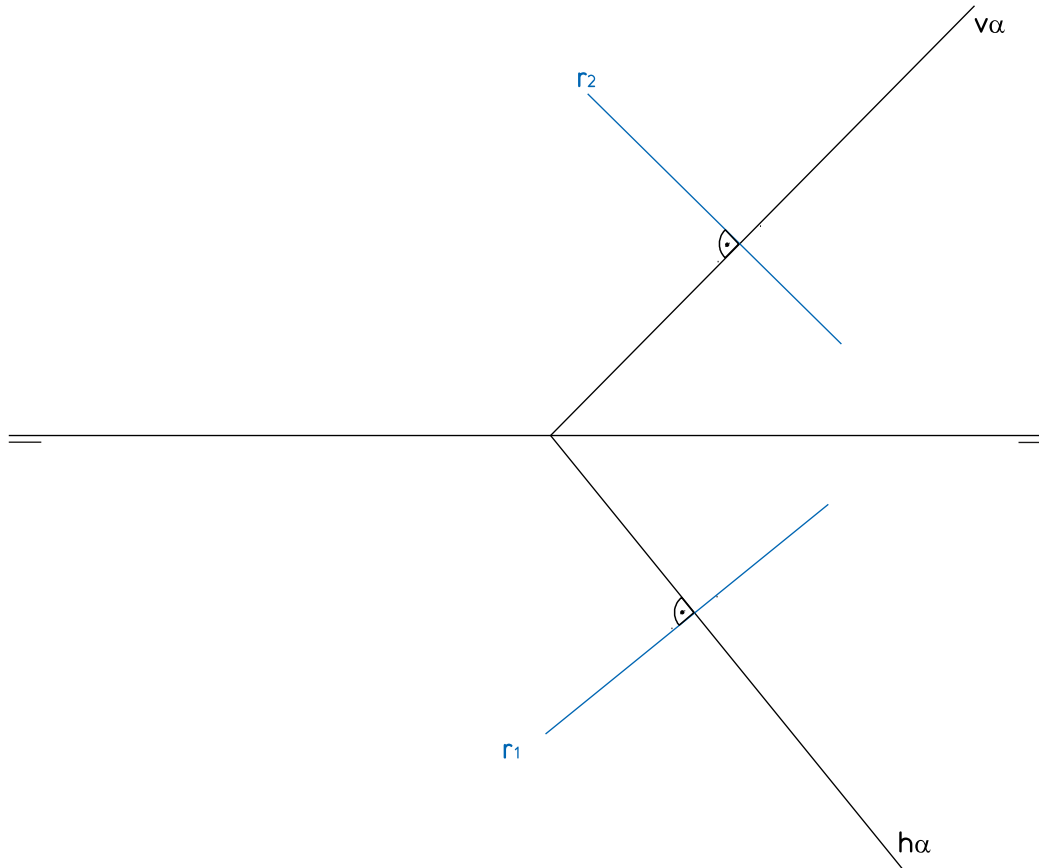
**EXERCICIO:** Determina, mediante un xiro, a distancia entre os puntos **A** e **B**.



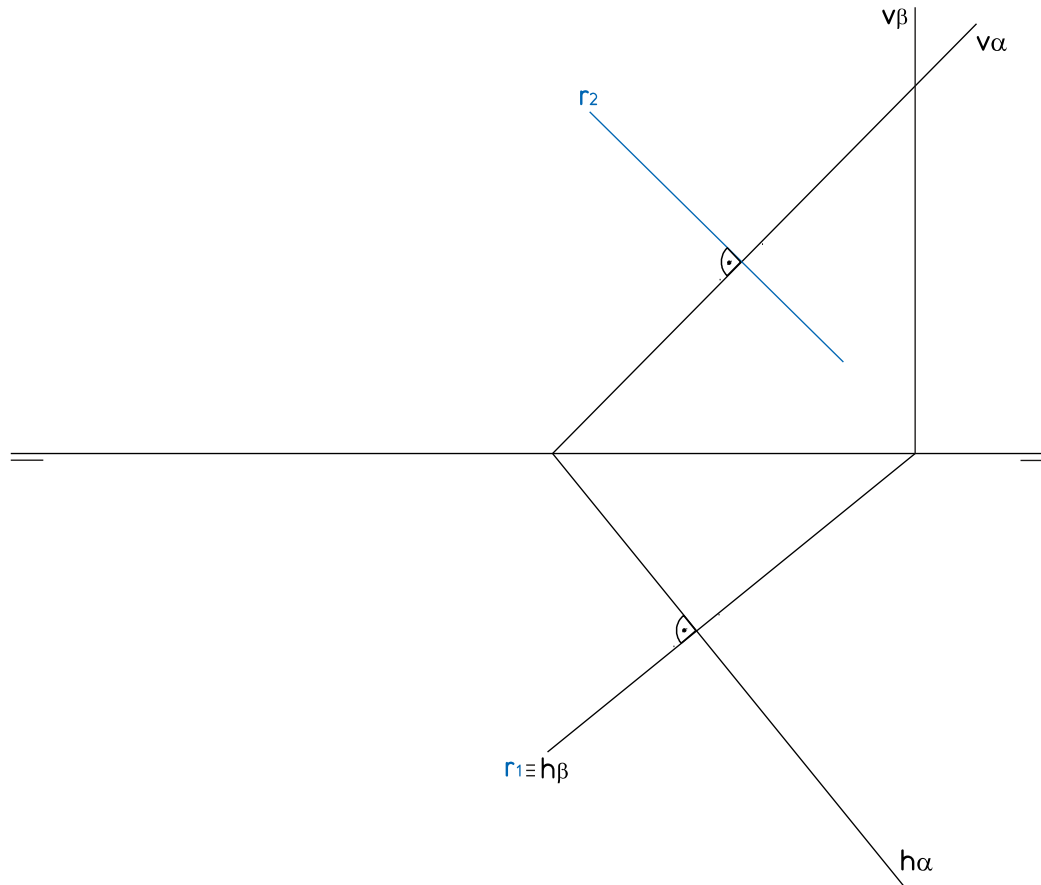
- **Xiros.** **EXERCICIO:** Debuxa un plano “ $\gamma$ ” paralelo ao plano “ $\alpha$ ” e que diste de  $\alpha$  40 mm.



- **Xiros.** **EXERCICIO:** Debuxa un plano “ $\gamma$ ” paralelo ao plano “ $\alpha$ ” e que diste de  $\alpha$  40 mm.

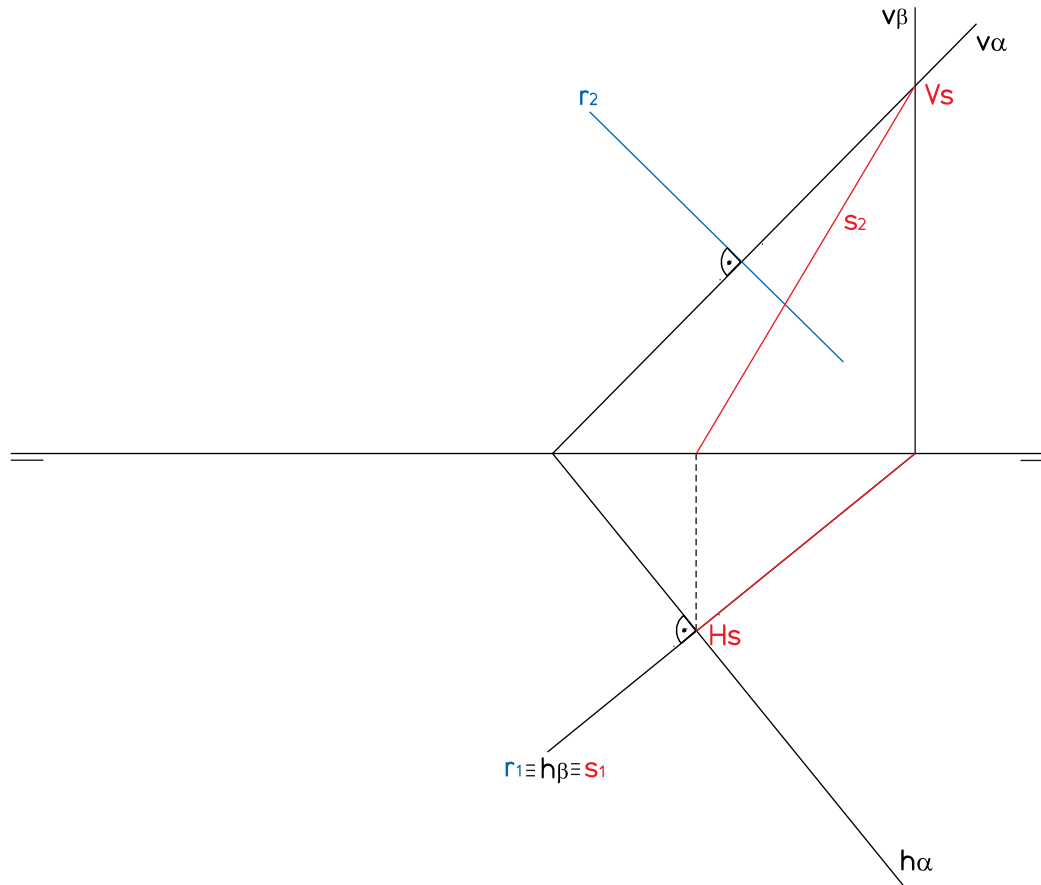


- **Xiros.** EXERCICIO: Debuxa un plano “ $\gamma$ ” paralelo ao plano “ $\alpha$ ” e que diste de  $\alpha$  40 mm.

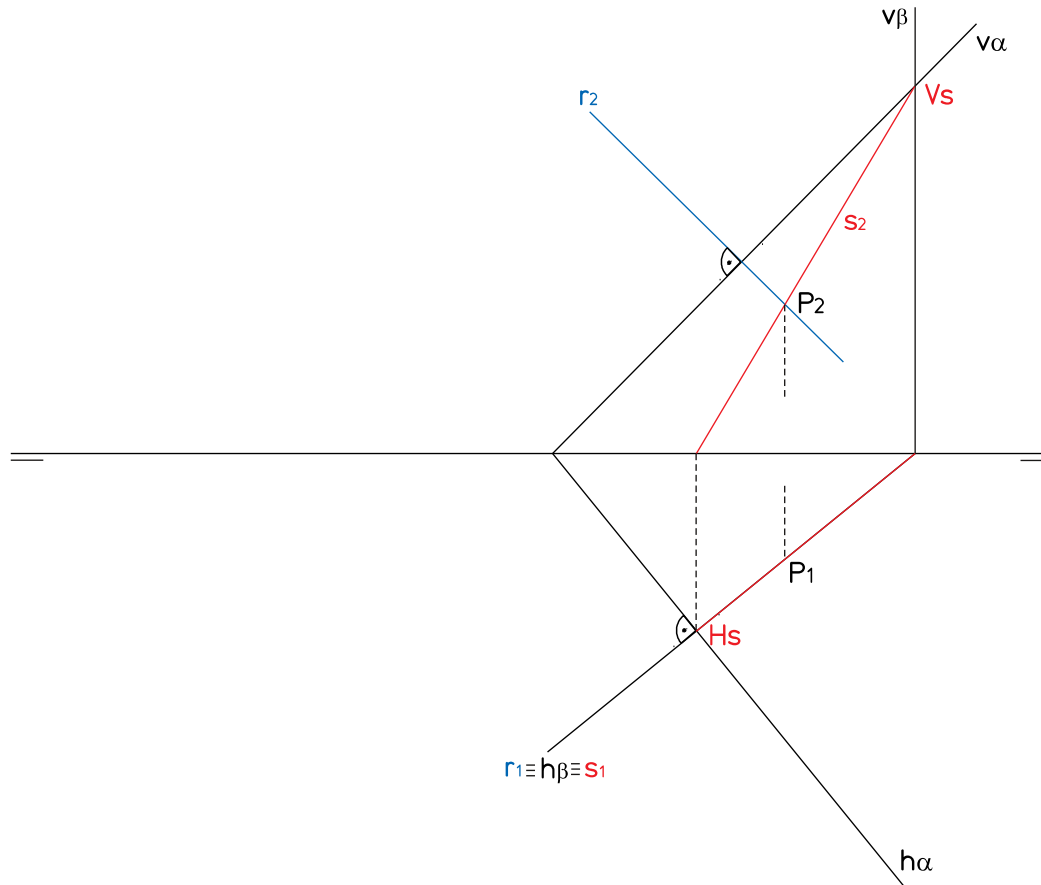




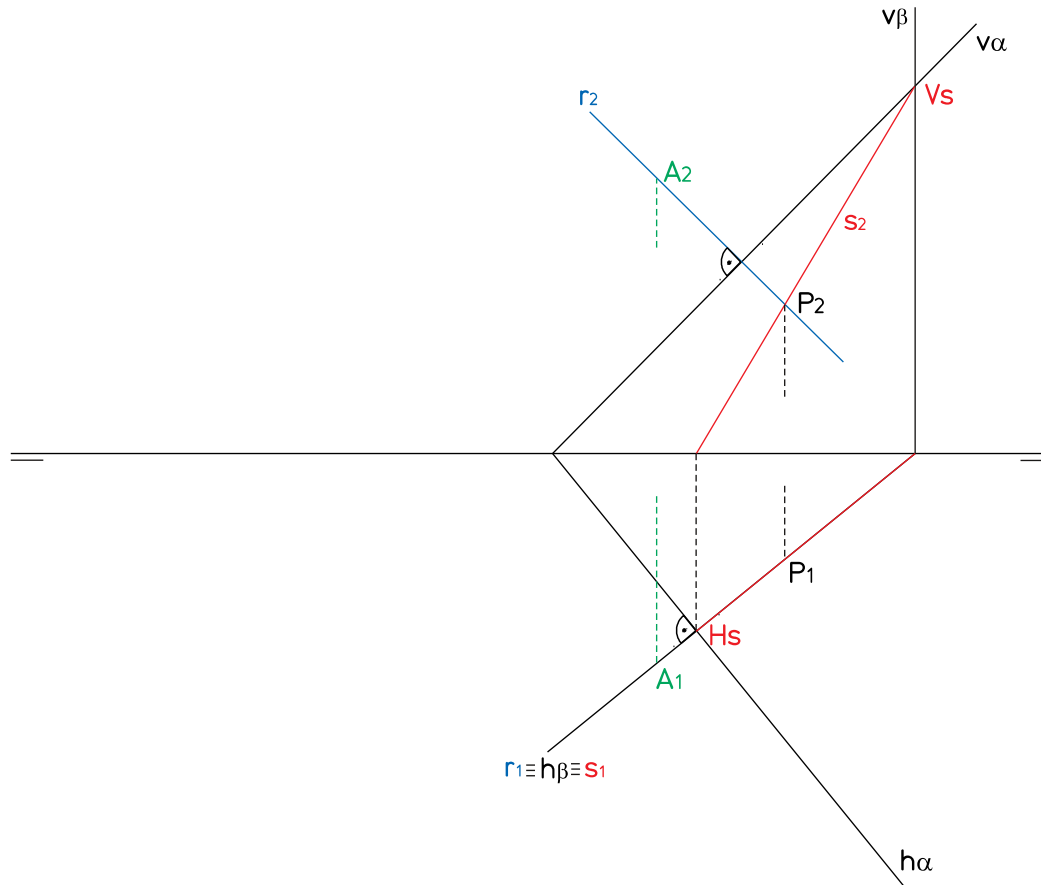
- **Xiros.** EXERCICIO: Debuxa un plano “ $\gamma$ ” paralelo ao plano “ $\alpha$ ” e que diste de  $\alpha$  40 mm.



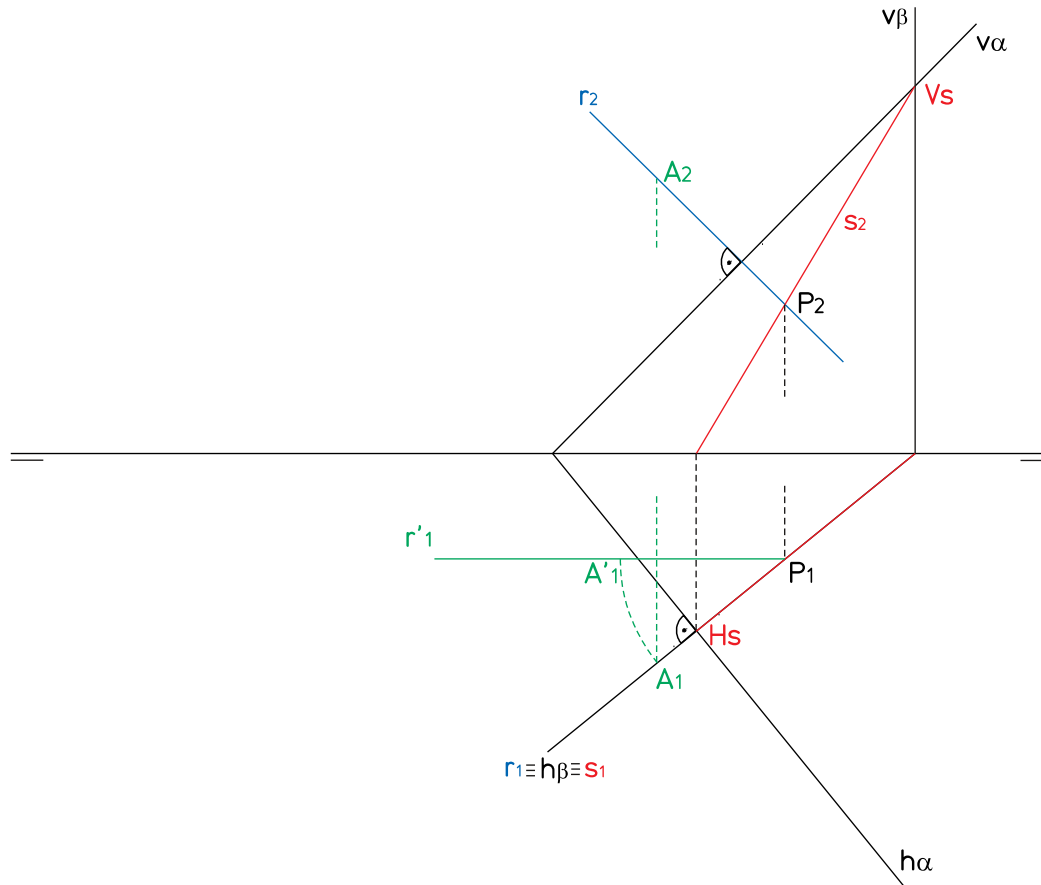
- **Xiros.** **EXERCICIO:** Debuxa un plano “ $\gamma$ ” paralelo ao plano “ $\alpha$ ” e que diste de  $\alpha$  40 mm.



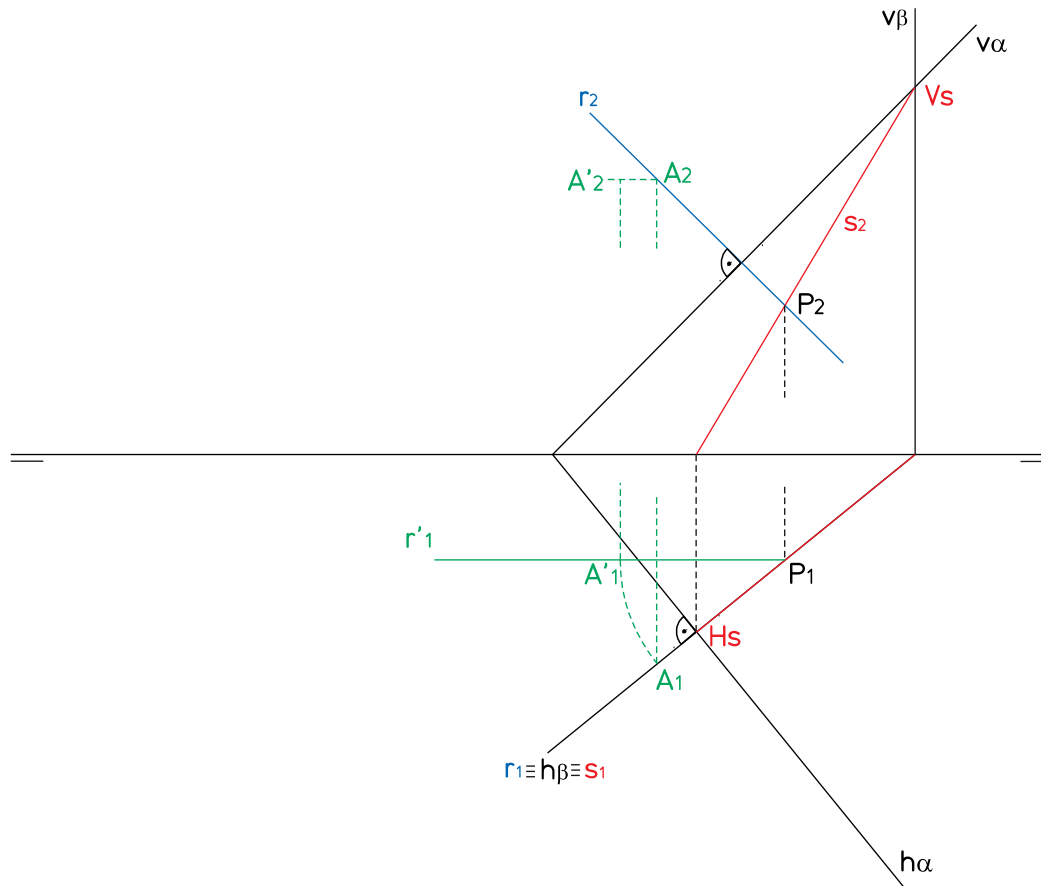
- **Xiros.** **EXERCICIO:** Debuxa un plano “ $\gamma$ ” paralelo ao plano “ $\alpha$ ” e que diste de  $\alpha$  40 mm.



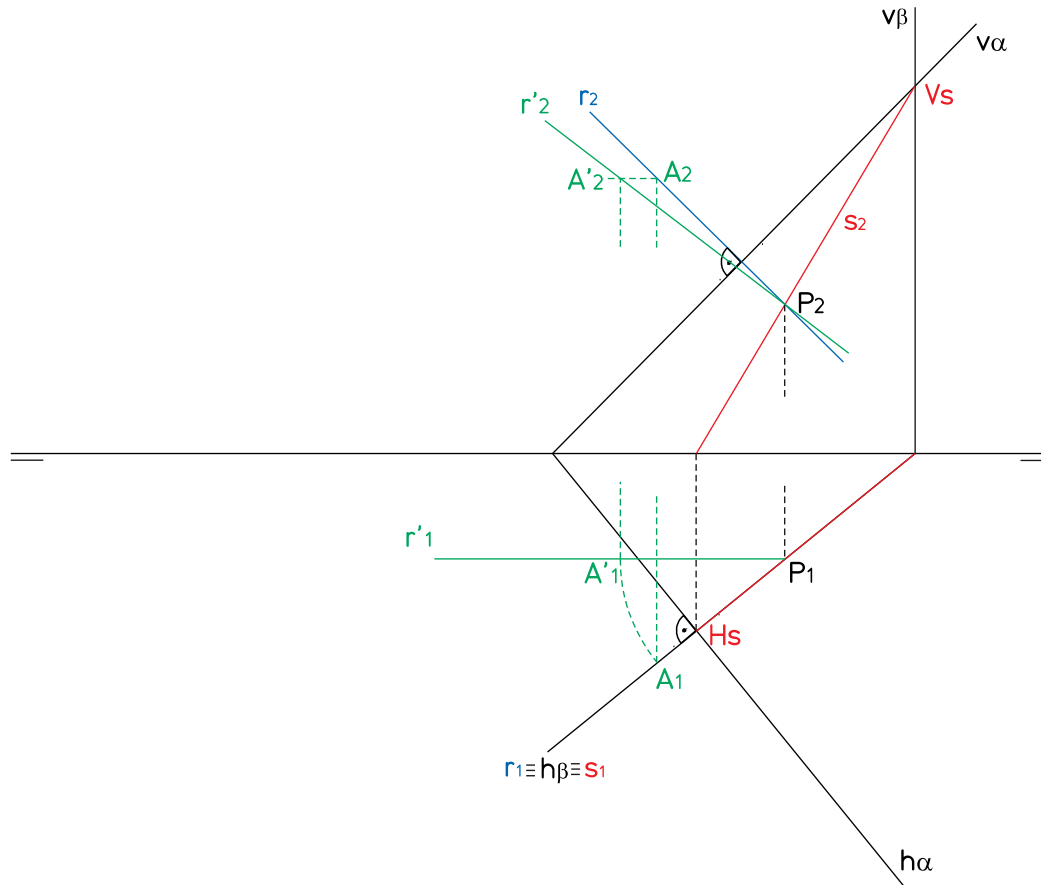
- **Xiros.** **EXERCICIO:** Debuxa un plano “ $\gamma$ ” paralelo ao plano “ $\alpha$ ” e que diste de  $\alpha$  40 mm.



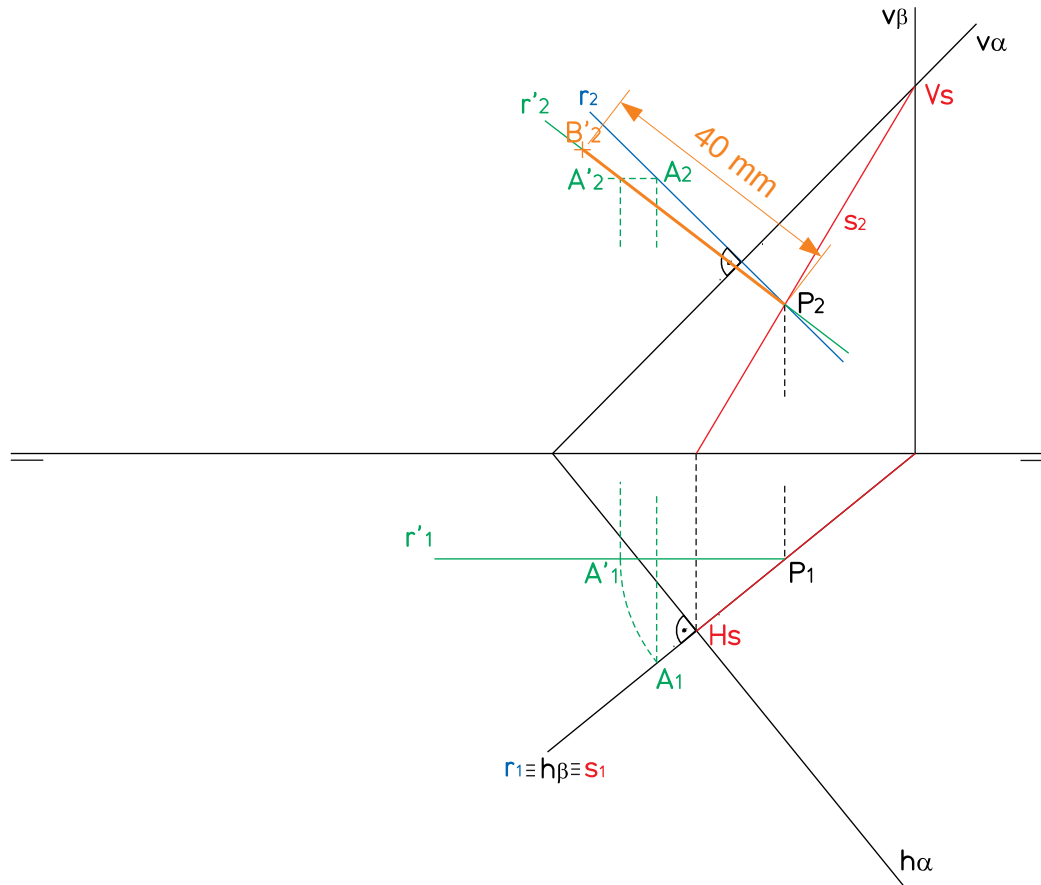
- **Xiros.** **EXERCICIO:** Debuxa un plano “ $\gamma$ ” paralelo ao plano “ $\alpha$ ” e que diste de  $\alpha$  40 mm.



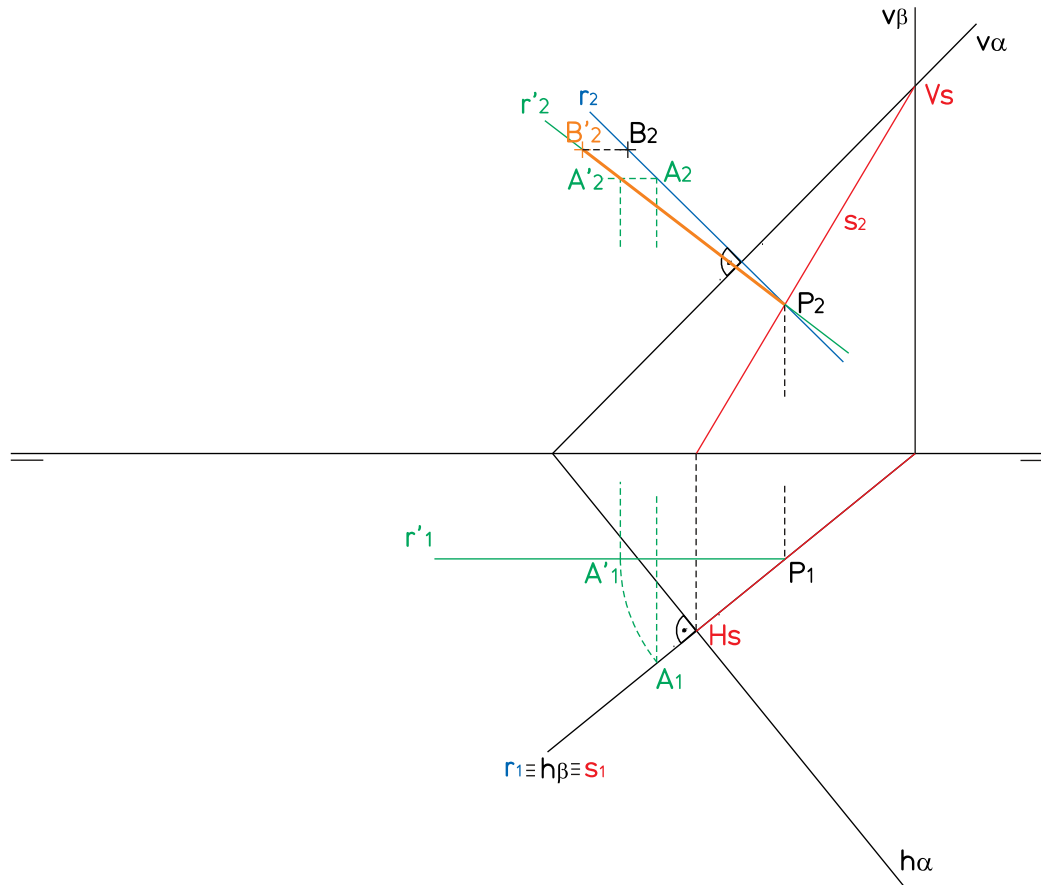
- **Xiros.** EXERCICIO: Debuxa un plano “ $\gamma$ ” paralelo ao plano “ $\alpha$ ” e que diste de  $\alpha$  40 mm.



- **Xiros.** **EXERCICIO:** Debuxa un plano “ $\gamma$ ” paralelo ao plano “ $\alpha$ ” e que diste de  $\alpha$  40 mm.

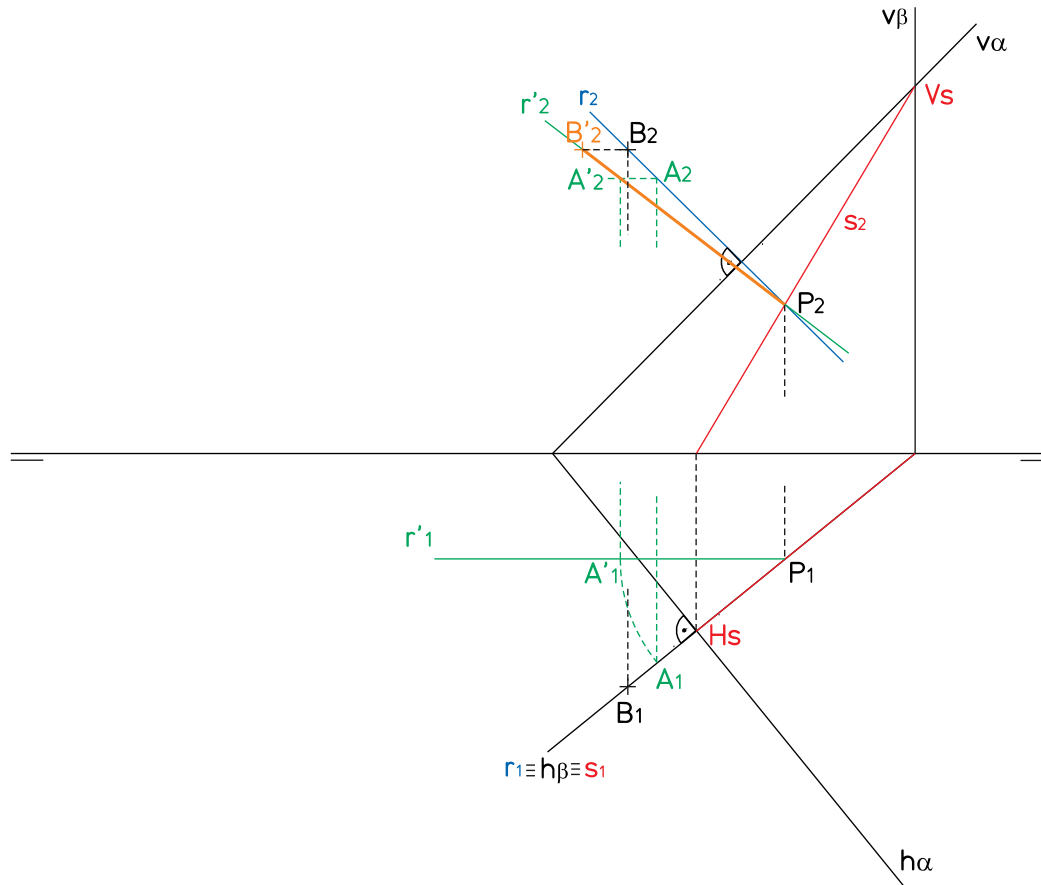


- **Xiros.** EXERCICIO: Debuxa un plano “ $\gamma$ ” paralelo ao plano “ $\alpha$ ” e que diste de  $\alpha$  40 mm.

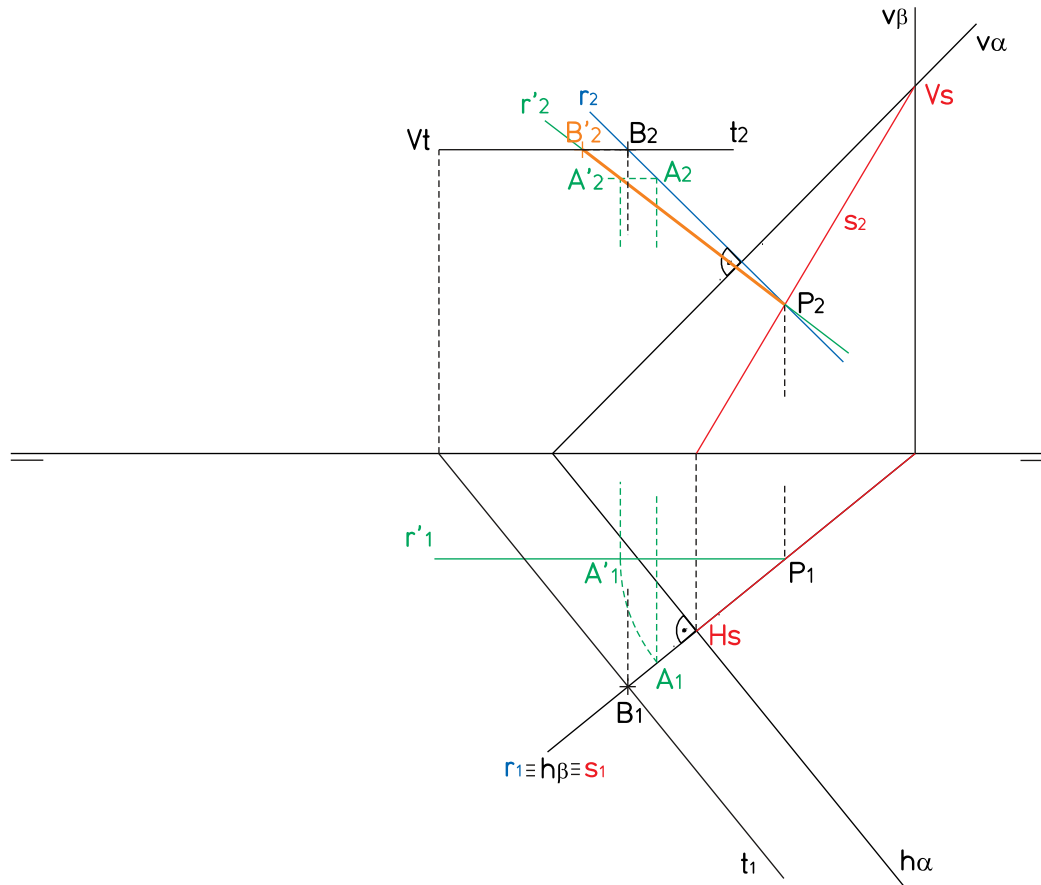




- **Xiros.** **EXERCICIO:** Debuxa un plano “ $\gamma$ ” paralelo ao plano “ $\alpha$ ” e que diste de  $\alpha$  40 mm.



- **Xiros.** **EXERCICIO:** Debuxa un plano “ $\gamma$ ” paralelo ao plano “ $\alpha$ ” e que diste de  $\alpha$  40 mm.



- **Xiros.** **EXERCICIO:** Debuxa un plano “ $\gamma$ ” paralelo ao plano “ $\alpha$ ” e que diste de  $\alpha$  40 mm.

