Digital Signature Algorithm

Mattia Biral

2024-03-09

1 Introduzione

Il **Digital Signature Algorithm** è un sistema crittografico a chiave pubblica e uno *standard federale per l'elaborazione delle informazioni* per le **firme digitali**.

La chiave privata è utilizzata per generare la firma, mentre la chiave pubblica per verificarla.

E' basato sul problema matematico del logaritmo discreto.

1.1 Firma digitale

La firma digitale fornisce:

- Autenticazione: so chi ha inviato il messaggio
- Integrità: so che il documento non è stato modificato dopo la firma
- Non-ripudio: l'autore non può dire di non essere stato lui a firmare (side-effect dell'autenticazione)

1.2 Operazioni

DSA si svolge in quattro operazioni:

- Generazione delle chiavi
- Distribuzione delle chiavi
- Firma
- Verifica della firma

2 Algoritmo

2.1 Generazione delle chiavi

2.1.1 Parametri

I parametri dell'algoritmo sono (p,q,g)

- H funzione crittografica di hash di lunghezza |H| bit (se |H| è maggiore della lunghezza del modulo N solo gli N bit più significativi dell'output saranno utilizzati)
- L lunghezza della chiave
- N lunghezza del modulo tale che $N < L \land N \le |H|$
- q primo di N bit
- p primo di L bit tale che $q \mid p-1$
- h casuale in $\{2, ..., p-2\}$
- $g := h^{p-1/q} \mod p$ (se g = 1 è necessario generare un nuovo h)

2.1.2 Chiavi per-user

- x casuale in $\{1,...,q-1\}$, chiave privata
- $y := g^x \mod p$, chiave pubblica

2.2 Distribuzione delle chiavi

Il firmatario pubblica la chiave pubblica y e mantiene segreta x

2.3 Firma

Un messaggio m è firmato come segue:

- \bullet k casuale in $\{1,...,q-1\}$
- $r := (g^k \mod p) \mod q$ (se r = 0 è necessario generare un nuovo k)
- $s := (k^{-1}(H(m) + xr)) \mod q$ (se s = 0 è necessario scegliere un'altro k)

La firma è (r, s)

Nota: dato che ogni volta che si firma il messaggio viene scelto un k casuale, è molto probabile che più firme di uno stesso documento siano diverse ma ugualmente valide.

Nota: la computazione più costosa riguarda r, ma può essere fatta prima di conoscere m poiché non dipende da esso.

Nota: la seconda computazione più costosa riguarda k^{-1} , ma anch'essa può essere effettuata prima che m sia noto.

2.4 Verifica della firma

Si verifica che una firma è autentica come segue:

- $0 < r < q \land 0 < s < q$ (in quanto risultati di ... $\mod q$)
- $w := s^{-1} \mod q$
- $u_1 := H(m) \cdot w \mod q$
- $u_2 := r \cdot w \mod q$
- $\bullet \ v := (g^{u_1}y^{u_2} \mod p) \mod q$
- v = r

3 Correttezza dell'algoritmo

Lo schema di firma è corretto nel senso che il verificatore accetterà sempre firme autentiche.

Dato che

$$g = h^{(p-1)/q} \mod p \implies g^q \equiv h^{p-1} \equiv 1 \mod p$$

per il teorema di Eulero. Poiché g>0 e \overline{g} è primo, g ha ordine q.

Il firmatario calcola

$$s = k^{-1}(H(m) + xr) \mod p$$

Quindi

$$k \equiv H(m)s^{-1} + xrs^{-1}$$
$$\equiv H(m)w + xrw \mod q$$

Dal momento che g ha ordine q abbiamo

$$g^k \equiv g^{H(m)w} g^{xrw}$$

$$\equiv g^{H(m)w} y^{rw}$$

$$\equiv g^{u_1} y^{u_2} \mod p$$

Infine

$$r = (g^k \mod p) \mod q$$
$$= (g^{u_1}y^{u_2} \mod p) \mod q$$
$$= v$$