



# Laboration – Iteration och aritmetik ~ Introduktion till programmering — 2021-11-05 v1 —

Revisioner 2015-09-14 Martin Kjellqvist 2021-11-05 Jan-Erik Jonsson

#### Introduktion

Det är enkelt att behandla stora datamängder med hjälp av iterationssatser. Labben illustrerar hur det kan gå till under gynnsamma omständigheter.

### **Syfte**

Syftet med uppgiften är att lära sig hantera iterations- och selektionssatser samt enkla beräkningar.

## Läsanvisningar

Du ska vara klar med samtliga moment fram till och med iterationer.

#### Genomförande

Du ska skapa ett fristående program som utför följande:

- En fil innehåller heltal.
- Ur värdena i filen ska du ta fram medelvärde, max- och minimumvärde.
  - Medelvärdet ska ha decimaler.
- Det följer med en fil, *values.txt*, som du ska använda, men ditt program ska fungera korrekt med vilka heltal som helst.

#### Observera!

Det ska inte vara någon filhantering i själva programmet. Skriv programmet för inmatning från tangentbordet (Till exempel med **cin** >> ...). Det ska kunna läsa in hur många värden som helst, och avbrytas med [Ctrl]+[D].

När programmet är klart används omdirigering av strömmar för att läsa från en fil istället för från tangentbordet. (Låter mer komplicerat än det är.)

Se det bifogade exemplet (*redirectEx.zip*) om dirigering av strömmar.

Filhantering kommer i senare labbar.

# Observera\_2!

Programmet ska läsa in ett (1) värde, göra databehandling, läsa nästa värde, databehandla osv. Det ska alltså bara finnas ett (1) inläst värde i taget i programmet, det ska inte läsa in alla i en klump för att sedan ta fram min, max osv.

• Varför? Jo därför att det är viktigt att lära sig hantera inläsning och databearbetning i loopar.

## **Tips**

- Börja enkelt med att skapa ett program som läser in ett heltal, skriver ut det, läser in ett nytt heltal, skriver ut det osv.
- Testkör programmet med få och enkla värden så att du kan avgöra om det fungerar korrekt. Prova även med bara positiva värden, bara negativa, med bara 0:or osv.

#### **Examination**

Din lösning ska redovisas muntligen för en lärare vid något av kursens redovisningstillfällen. När du redovisat och fått godkänt laddar du upp *din källkod* och *ditt byggskript* till inlämningslådan i lärplattformen.