

- 🏠 Paris, France
- ☎ 06 51 89 90 23
- ✉ pierre.lin.x@gmail.com
- in LinkedIn
- 🐙 GitHub
- 🌐 /

## Compétences

### Programmation

- C, C++.
- Java, C#.
- TypeScript, JavaScript.
- Python, R, OCaml.
- HTML, CSS.

### Moteurs de Jeu

- Unreal Engine, Unity.

### IDE

- JetBrains IDE (CLion, IntelliJ...).
- Visual Studio, VSCode.

### Frameworks & Bibliothèques

- SDL2, Three.js, OpenCV.

### Divers

- Git, SQL, AVX, LaTeX.

## Langues

**Français** Natif

**Anglais** Avancé

**Chinois** Langue Maternelle

**Japonais** Débutant

## Centres d'Intérêt

### Jeux Vidéo

Passionné par l'exploration et le développement d'une large variété de jeux vidéo.

### Animés

Les animés m'ont aidé à mieux comprendre la culture japonaise et à renforcer ma créativité.

### Guitare

Guitariste Amateur (Autodidacte).  
Je joue principalement des musiques que j'aime.

### Fitness

J'ai récemment commencé la musculation et le cardio en salle de sport.

# Pierre LIN

Recherche un Stage dans le Développement Logiciel d'une durée de 2 à 3 mois, à partir de fin Mai 2024.

## Formation

### ENSIMAG

Diplôme d'Ingénieur.

2022 – 2025

Filière ISI (Ingénierie des Systèmes d'Information).

### Sorbonne Université

Double Licence.

2020 – 2022

Mathématiques & Informatique.

## Projets Personnels

### Moteur de Jeu 2D et Gameplay

C++, SDL2, CLion.

06/23 – Présent

- Développement d'un Moteur de Jeu 2D (Rendering, Physique, Audio...).
- Création d'un Jeu avec le Moteur (Monde, Entités, Niveaux...).

### Application Mobile Android

Java, Android Studio.

06/19 – 02/20

- Lecteur de Musique.
- Mini-Jeux.
- UX Design.

## Projets Académiques

### Bibliothèque d'Interfaces Graphiques

C, CLion. | Équipe de 3.

05/23 – 06/23

- Implémentation de l'Algorithme "Scanline" pour le Dessin de Polygones.
- Fonctions pour la Création de Fenêtres, Boutons, Champs de Texte...
- Gestion des Événements Utilisateur.

### Implémentation HPC de la FFT

C, AVX2, VSCode. | Équipe de 2.

01/22 – 07/22

- Multiplication Efficace de Polynômes à Coefficients dans  $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$ .
- Optimisation de la Performance du Code (Profiling).
- Vectorisation des Opérations avec AVX2.

## Expériences Professionnelles

### Buraliste

La Boîte à Cigares.

2021 – 2023

- Conseil et Vente de Produits à la Clientèle.
- Gestion des Finances et des Stocks.