

תרגיל - Class Diagram - מידול מערכת "ניהול מסעדה"

אתם מתכננים מערכת חדשה למסעדה הזקוקה לניהול הזמנות, מטבח ומלאי.

חלק 1: יצירת הדיאגרמה ב-PlantUML

צרו דיאגרמת מחלקות מלאה הכוללת:

1. **מחלקות לייצוג משתמש:** Employee (מחלקה מופשטת), Waiter, Chef, Manager (ירושה).
2. **מחלקות לייצוג תפריט:** Menu, MenuItem, Category (ראשונות, עיקריות...).
3. **מחלקות לייצוג הזמנה:** Order, OrderItem. (שימו לב: Order מורכב מ-OrderItem - קומפוזיציה).
4. **מחלקה לייצוג שולחן:** Table (סטטוס: פנוי/תפוס).
5. **ממשק:** PaymentMethod (עם מימושים: Cash, CreditCard).

חלק 2 - רפלקציה על שימוש ב-AI

השתמשו ב-AI כדי לבצע **Validtion (בדיקות איכות)** לדיאגרמה שיצרתם.

הדביקו את קוד ה-PlantUML שיצרתם לתוך הציאט, וכתבו: "אני סטודנט להנדסת תוכנה. אנא עבור על דיאגרמת המחלקות הזו למסעדה. האם הקשרים הגיוניים? האם חסרות מחלקות קריטיות? האם יש שימוש לא נכון בירושה או הכלה? תן לי משוב בונה."

העתיקו את המשוב שקיבלתם מה-AI למסמך WORD וכתבו פסקה קצרה המסבירה האם קיבלתם את הערותיו ותיקנתם את הדיאגרמה, או מדוע בחרתם להתעלם.

אופן הגשה:

1. עבודה מזוגות בלבד!
2. עליכם להגיש קובץ ZIP הכולל:
 - 2.1 **תמונה של הדיאגרמה**
 - 2.2 **מסמך PDF** המכיל את שמות המגישים ות"ז שלכם.
 - 2.3 **קובצי puml**
3. התשובות לשאלות צריכות להיות מפורטות ומנומקות. תשובה שאינה עומדת בדרישה זו לא תזכה בניקוד.