

Venris "Blacksnake" Caldaxis

CHARACTER NAME

Roublard (Assassin)

CLASS & LEVEL

Criminel

BACKGROUND

PLAYER NAME

Sangdragon

RACE

ALIGNMENT

2700

EXPERIENCE POINTS

STRENGTH

+2

14

DEXTERITY

+2

15

CONSTITUTION

+1

12

INTELLIGENCE

0

10

WISDOM

+1

12

CHARISMA

+2

14

INSPIRATION

+2

PROFICIENCY BONUS

- ☐ +2 Strength
- ☒ +4 Dexterity
- ☐ +1 Constitution
- ☒ +2 Intelligence
- ☐ +1 Wisdom
- ☐ +2 Charisma

SAVING THROWS

- ☐ +2 Acrobatics (Dex)
- ☐ +1 Animal Handling (Wis)
- ☐ 0 Arcana (Int)
- ☒ +4 Athletics (Str)
- ☒ +4 Deception (Cha)
- ☐ 0 History (Int)
- ☐ +1 Insight (Wis)
- ☒ +6 Intimidation (Cha)
- ☒ +2 Investigation (Int)
- ☐ +1 Medicine (Wis)
- ☐ 0 Nature (Int)
- ☐ +1 Perception (Wis)
- ☐ +2 Performance (Cha)
- ☒ +4 Persuasion (Cha)
- ☐ 0 Religion (Int)
- ☐ +2 Sleight of Hand (Dex)
- ☒ +6 Stealth (Dex)
- ☐ +1 Survival (Wis)

SKILLS

14

ARMOR CLASS

+2

INITIATIVE

30

SPEED

Hit Point Maximum 21

CURRENT HIT POINTS

TEMPORARY HIT POINTS

Total 3

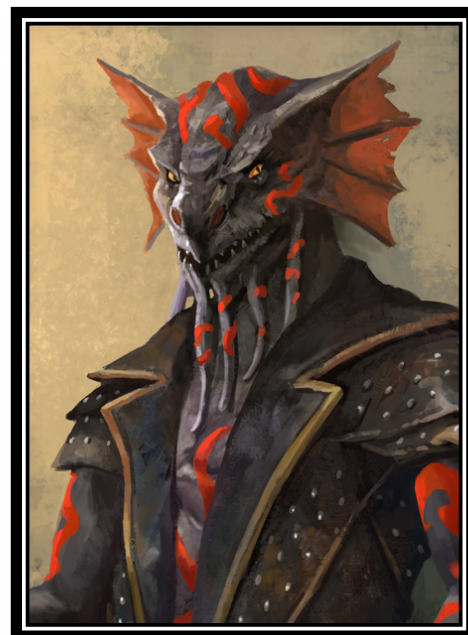
d8+1

HIT DICE

SUCCESSSES

FAILURES

DEATH SAVES



NAME

ATK BONUS

DAMAGE/TYPE

Rapier

+4

d8+2

Arbalète

+4

d8+2

Mun : 20

Rng

24/96

Attaque Soutoise: +2d6

ATTACKS & SPELLCASTING

Ancestre Daconique: Resistant à acide

☐ Peur draconique: En tant qu'action, tu peux effrayer et forcer une créature à moins de 9m qui peut te voir de faire un jet de sauvegarde Sagesse DD12 ou être effrayé pour une minute (10 tours). La cible peut répéter le jet si elle subit des dégats, finissant l'effet sur un succès. Recharge après un repos court ou long

Attaque soutoise: Une fois par tour, tu peux faire des dégats en plus sur une attaque si tu as l'avantage sur le jet d'attaque ou si un allié se trouve à moins de 1.5 m de distance et que tu n'a pas de désavantage sur le jet d'attaque

Action rusée: Tu peux courir, Te désengager, ou te cacher en tant qu'action bonus

Assassiner : Tu as avantage contre toute créature qui n'a pas pris d'action durant le combat. En plus, tout coup porté à une cible Surprise est un coup critique

11

PASSIVE WISDOM (PERCEPTION)

Langages:

- Commun
- Draconique
- Jargon des voleurs

Outils:

- Outils de voleur
- Kit de déguisement
- Kit d'empoisonneur
- Jeux de carte

OTHER PROFICIENCIES & LANGUAGES

CP

SP

CP

CP

CP

CP

1 Rapier
2 Dagues
Arbalète légère

Armure en cuir clouté

Pack de cambrioleur:
-- Sac à dos
-- 1000 billes
-- 3m de cordelette
-- Clochette
-- 5 bougies
-- Pied de biche
-- Marteau
-- 10 pitons
-- Lanterne à capuche
-- 2 flacons d'huile
-- boîte d'amadou
-- 15m de corde en chanvre

EQUIPMENT

FEATURES & TRAITS