

Exercice programmation C

Tables de multiplication

Objectifs

- 1- Afficher la table de multiplication de l'entier saisi par l'utilisateur.
- 2- Afficher les tables de multiplications comprise entre 0 et l'entier saisi par l'utilisateur.

```
Quelle table de multiplication afficher? 3
3x0 = 0
3x1 = 3
3x2 = 6
3x3 = 9
...
```

Aide

- 1- Utiliser une boucle for pour faire 10 multiplications (une par ligne de la table).
- 2- Il faut imbriquer deux boucles. Une boucle pour les tables et une autre pour les lignes d'une table (point 1).