

Exercice programmation C

Les pointeurs

Objectifs

- 1- Créer une variable d'entier ainsi qu'un pointeur.
- 2- Faire en sorte d'utiliser le pointeur pour faire une saisie utilisateur
- 3- Afficher le contenu de la saisie utilisateur et l'adresse à laquelle cette information est stockée.

Donnez un nombre entier: 8
la valeur 8 est stockée à l'adresse 0023541

Aide

- 1- Il faut déclarer un pointeur d'entier: `int *mon_pointeur`
- 2- il faut enregistrer l'adresse de la variable d'entier dans le pointeur. Puis il faut passer ce pointeur à la fonction `scanf`
- 3- Il faut utiliser le `%p` pour afficher une adresse dans le `printf`