

## Tiivistelmä aiheesta:

### The New User Story Backlog is a Map

Jeff Patton käsittelee artikkelissaan sitä kuinka backlogissa pitäisi pystyä erottamaan ne ohjelmiston toiminnan kannalta kaikkein tärkeimmät user storyt. Tähän hän suosittelee ratkaisuksi sitä, että backlogista tehtäisiin ns. ”story map”, jossa kaikkein ylimpänä olisivat ne ohjelman toiminnan kannalta välttämättömimmät user storyt Patton nimittää user activityiksi. Näiden storyjen alla on taskit, joita tarvitaan, että kyseinen story tarvitaan toimimaan eli isot user storyt ovat vähän niin kuin pisteitä kartalla ja taskit ovat se reitti jota pitkin pitää kulkea, että pääsee pisteestä toiseen. Artikkelissa painotetaan myös sitä, oma story map kannattaa käydä läpi yhdessä käyttäjän kanssa, jolloin storyjen koot ja prioriteetit saadaan varmasti oikein.

Tärkeintä on myös saada määriteltyä se, että miten saadaan kasaan ohjelma joka toteuttaa minimivaatimukset (minimum viable product) ja vasta sen jälkeen pohditaan kuinka ohjelmistoa saadaan optimoitua ja millaista hienosäätöä tehdään.