

Tiivistelmä aiheesta:

Scrumban-menetelmän käyttö ketterässä ohjelmistokehityksessä

Kalle Ilves käsittelee kandidaatintutkielmassaan Kanban sekä Scrum -menetelmiä ja kuinka niitä ja niiden yhdistelmään Scrumbania voidaan hyödyntää ketterässä ohjelmistokehityksessä. Yleisesti ketterässä kehityksessä on taroitus vähentään turhaa dokumentointia ja ajankäyttöä ja keskittyä sen sijaan enemmän toimivan ohjelmiston tuottamiseen ja asiakkaan vaatimuksien täyttämiseen.

Scrumissa ohjelmistotuotantoprosessi koostetaan sprintteihin joihin määritellään tavoitteet aina yhdessä asiakkaan kanssa. Scrumissa hyödynnetään myös kehitysjonoa, josta löytyy ohjelmistoon toteutettavia toimintoja. Toimintoja kutsutaan yleisesti user storyiksi ja niillä on yleensä kolme eri tilaa: "kuittaamatta", "kuitattu" ja "valmis".

Kanban-menetelmän perustana on se, että prosessia ei suunnitella heti valmiiksi vaan prosessia kehitetään sen aikana ja siihen keksitään ratkaisuja sitä mukaa kun ongelmia ilmenee. Kanbanissa käytetään myös kanban-taulua, jossa projektit ovat Scrumin tapaan joko kuittaamattomia, kuitattuja tai valmiita. Kanban-aulussa jonojen kokoa on kuitenkin rajoitettu, jolloin jos yksi jono on täynnä ei siihen saa lisätä uusia kortteja ennen kuin jonosta lähtee jokin muu kortti pois.

Scumbanissa yhdistetään taas Scrumin ja Kanbanin parhaat puolet, jolloin esimerkiksi luovutaan Scrumin aikarajatuista iteraatioista vaan tehtävät jaetaan eri aikavälien tavoitteisiin.