

Tiivistelmä aiheesta:

Ohjelmistoarkkitehtuurin sisällyttäminen ketteriin ohjelmistotuotantomenetelmiin

Tero Huomo käsittelee kandidaatintutkielmassaan sitä miten ketteriin menetelmiin voidaan sisällyttää ohjelmistoarkkitehtuuri ja minkälaisia haasteita siihen liittyy. Ketterissä menetelmissä ei usein oteta kantaa siihen, missä vaiheessa ohjelmiston arkkitehtuuria tulisi suunnitella sillä ketterät ohjelmistotuotantomenetelmät keskittyvät lähinnä vain toiminnallisuuksien toteuttamiseen, jolloin ohjelman saaminen järkevästi laajennettavaksi vaati turhan suuren määrän refaktorointia. Se, että ketteriin menetelmiin sisällyttäisi suunnitteluvaiheen auttaisi etenkin kokemattomampia kehittäjiä ymmärtämään kokonaisuutta ja millaisia rajoituksia kehitykseen liittyy.

Tekstissä esitelläänkin muutamia tapoja sisällyttää suunnittelu ketteriin menetelmiin. Ensimmäisenä vaihtoehtona esitetään, että suunnittelu vaiheelle omistettaisiin oma sprintti, jota kutsutaan sprint nollaksi. Sprint 0:ssa on tarkoitus suunnitella ohjelmalle alustava rakenne, jota on mahdollista kuitenkin muuttaa myöhemmissä vaiheissa.

Toinen tapa on omistaa arkkitehtuurin suunnittelulle oma ryhmänsä ja tehdä suunnittelusta kokonaan oma prosessinsa.

Muita tekstissä esiteltyjä menetelmiä ovat muun muassa suunnittelupiikit, arkkitehtuurijaksot sekä arkkitehtuuritarinat.