# Cross-Manipulation Deepfake Detection with Vision-Language Foundation Models Report

Student Name: 陳祖佑

Student ID: 313832010

## I. Methodology

Brief Introduction to CLIP: CLIP 為一種 VLM,由 OpenAI 開發,主要用於圖像與文字的聯合理解,核心理念為將圖像和文字嵌入到相同的向量空間,不僅僅是單純的分類。

將 Train\_Real (Real\_youtube, 10100 張圖)和 Train\_Fake (FaceSwap, 10100 張圖)的部分當成訓練資料集,Real 部分設為 0;Fake 部分設為 1,因為是最後才做測試所以我先設定最終 ground truth 為 -1,事後才用計數方式去算準確度。

訓練使用的模型來自 transformers 的 CLIP (來自 openai),並使用 cuda=12.1 的 pytorch (torch)。 先載入 CLIPProcessor, CLIPModel 並設定為推論(eval)模式。 模型功能為將圖片轉 RGB 格式後放入 CLIP 模型中並回傳特徵。

正式訓練時,將總計 20200 張圖片依序放入模型中,並將特徵和 label 儲存。 隨後使用 scikit-learn 的 LogisticRegression 建立並訓練邏輯回歸模型(通常用於二元分類問題)。

訓練結束後進行測試,將 Test\_Fake (NeuralTextures, 10100 張圖)當測試資料集,利用前面的模型進行 inference,得到機率,為了知道選擇是 0 還是 1,後面進行四捨五入。

因設定預測 1 為 Fake, 而測試資料集全部都是 Fake, 當 Test\_Pred 為 1 時代表預測正確。 經過判斷,有 77.6%的測資預測正確。

隨後將模型權重存入 pth 檔中 (clip\_finetuned.pth),並將測資的預測結果 寫入 csv 中 (Results.csv)。 此外也有寫入 text file 中 (Final\_Prediction.txt)

#### II. Experiments

#### II-A 基礎設定

由於訓練資料集較大 (超過 15GB,無法直接上傳或使用 Google drive 掛載雲端空間),所以後來移到本地端進行訓練(第一段第 16 行註解未刪用作如果用 Google colab 訓練)。 本地端使用的規格如下: (使用 GPU training, CPU 僅作為傳輸和部分 tensor 轉換)

CPU: R7 7840hs, GPU: RTX 4050 (6GB), RAM: 24GB, Python 3.11.5, torch = 2.7.1 + cu121.

Extra packages: transformers, numpy, os, PIL, tqdm, scikit-learn, pandas, csv.

訓練資料集: Real\_youtube (Real, 10100 張圖), FaceSwap (Fake, 10100 張圖)

測試資料集: NeuralTextures (Fake, 10100 張圖)

#### Ⅱ-B 訓練/測試過程資訊

整體運行過程穩定,沒有出現資源不足問題。

訓練執行時間(如下圖),耗費13分16秒。



測試執行時間(如下圖),耗費6分51秒。



# Ⅱ-C 最終結果

使用的方法如 Methodology 中所述,最終得到 77.6%準確度(如下圖)。

Prediction Accuracy: 0.776

#### III. Discussion

# 為何程式碼中沒有 f1 score 或 ROC curve 等? 為何有兩次存取預測結果? (txt 和 csv)

A: 存取兩次預測結果和沒有除了 accuracy 這項指標之外的指標的原因 是第一次不清楚作業要的規定。 在此模型訓練完一次後(隔天重開機)便 發生 kernel crash,短時間內無法再次執行(gpu 版本的 torch 我裝在 veny 搭建的虛擬環建中)。 此問題應是空間錯誤釋放導致指標錯誤。

#### 2. 為何沒使用 LoRA 等技術進行 fine-tuned?

A: LoRA 為透過風格融入來進行微調,但資料集中圖片雖都是人在講話的畫面,但未必可透過特定風格去微調。 所以最後沒採用。

#### 3. 一開始遇到的難題:

A: Google Colab 無法上傳如此大的資料集(上傳失敗),也沒辦法透過雲端硬碟掛接來解決(超過 15GB, google drive 每人只有 15GB 免費限度),於是改用本地端的 VScode 執行。

本地端因版本原因有可能 Clip 不支援 2.5.1 的 torch,需使用 use\_safetensors = True,雖然可能效能不再是最佳,但能正常運行程 式。

#### 4. 最後遇到的難題:

A: 在首次執行後隔天開機發現整個環境都被毀掉,試圖重裝 torch 至原生環境,但 cuda 版本造成可以安裝 gpu 版本的 torch 卻只能用 cpu 執行的問題,可能需要連同原生的環境進行重建,因為耗時,所以很多第一次執行時覺得不夠好的地方無法再次修改。

#### 5. 結果討論

A: 以結果而言 77.6%準確度在沒有任何 fine-tuning 的情況下算普通, 測資中可能存在偏差問題,因為所有測資答案皆為 1 (Fake)。

# V. References

#### 1. https://arxiv.org/abs/2403.16442

Topic: If CLIP Could Talk: Understanding Vision-Language Model Representations Through Their Preferred Concept Descriptions.

#### 2. https://github.com/openai/CLIP

Topic: openAI / CLIP

### VI. Related Links

Github repository: <a href="https://github.com/Pystarter0/Module\_Course\_AI-\_HW">https://github.com/Pystarter0/Module\_Course\_AI-\_HW</a>

# VII. Extra: Picture during Execution

