**Rolle:** User

**Userstory:** Anmelden

Ziel dieser Userstory ist es, dass der Benutzer sich mit seinen Zugriffsdaten anmelden kann um die ihm zur Verfügung stehenden Funktionen nutzen zu können.

**Akzeptanzkriterium**

Durch Eingabe der richtigen Benutzername-Passwort Kombination erhält der Benutzer Zugriff auf die weiteren Funktionen.

**Testfälle:**

* Vorbedingung: Benutzername „un9900“ mit „pw“ als Passwort existiert

Aktion: User gibt „un9900“ als Benutzername ein und „pw“ als Passwort

Ergebnis: User erhält Zugriff

* Vorbedingung: Benutzername „un9900“ mit „pw“ als Passwort existiert

Aktion: User gibt „UN9900“ als Benutzername ein „pw“ als Passwort

Ergebnis: User erhält kein Zugriff

* Vorbedingung: Benutzername „un9900“ mit „pw“ als Passwort existiert

Aktion: User gibt „UN9900“ als Benutzername ein „asdf“ als Passwort

Ergebnis: User erhält kein Zugriff

* Vorbedingung: Benutzername „un9900“ mit „pw“ als Passwort existiert

Aktion: User gibt nichts ein

Ergebnis: User erhält kein Zugriff

**Userstory:** Abmelden

Ziel dieser Userstory ist es, dass der Benutzer sein Konto von der Anwendung abmelden kann.

**Akzeptanzkriterium**

Benutzer kann sein Konto von der Anwendung abmelden.

**Testfälle:**

* Vorbedingung: -

Aktion: User drückt das Menü „Abmelden“

Ergebnis: Konto abgemeldet

**Userstory:** Registrieren

Ziel dieser Userstory ist es, dass sich der Benutzer mit seinen Daten registriert, damit er wenn er die Anwendung nutzen möchte nur mit seinen Benutzernamen und Passwort anmelden kann.

**Akzeptanzkriterium**

Durch Eingabe aller zu auszufüllenden Felder und falls sich die Daten, die den Benutzer eindeutig von anderen Benutzer unterscheidet (der Username muss eindeutig sein), schon von anderen Anwendern verwendet wurde.

**Testfälle:**

* Vorbedingung: -

Aktion: User füllt alle Felder ordnungsgemäß aus

Ergebnis: erfolgreich registriert

* Vorbedingung: -

Aktion: User füllt NICHT ordnungsgemäß oder gar nicht aus

Ergebnis: FEHLER

* Vorbedingung: Es ist bereits ein anderer User mit dem eingegebenen Username vorhanden

Aktion: User füllt alle Felder ordnungsgemäß aus

Ergebnis: User wird darauf hingewiesen, dass der gewählte Username bereits vergeben ist und die Registrierung schlägt fehl

**Userstory:** Daten ändern

Ziel dieser Userstory ist es, dass der Benutzer die Daten seines Kontos aktuell halten kann.

**Akzeptanzkriterium**

* User kann Vornamen ändern
* User kann Nachnamen ändern
* User kann Passwort ändern
* User kann PLZ ändern
* User kann Straße ändern
* User kann Ort ändern

**Testfälle:**

* Vorbedingung: -

Aktion: User ändert die Daten ordnungsgemäß und bestätigt, dass die Daten aktualisiert wurden mit Knopfdruck auf „Ändern“

Ergebnis: Daten erfolgreich geändert

* Vorbedingung: -

Aktion: User ändert die Daten NICHT ordnungsgemäß und bestätigt, dass die Daten aktualisiert wurden mit Knopfdruck auf „Ändern“

Ergebnis: FEHLER

**Userstory:** Angebote ansehen

Ziel dieser Userstory ist es, dass der Benutzer alle Angebote sehen kann.

**Akzeptanzkriterium**

Benutzer sieht eine Liste aller Angebote oder jene die von ihm gefiltert wurden.

**Testfälle:**

* Vorbedingung: -

Aktion: User stellt Filter nach Kategorie „Kleidung“ ein

Ergebnis: User erhält eine Liste aller Artikel, die sich in der Kategorie „Kleidung“ befindet

* Vorbedingung: -

Aktion: User stellt keinen Filter ein

Ergebnis: User sieht eine Liste aller Artikel

**Userstory:** Artikel Details ansehen

Ziel dieser Userstory ist es, dass der Benutzer die einzelnen Details eines Artikels ansehen kann.

**Akzeptanzkriterium**

Benutzer kann folgende Informationen eines Artikels einsehen:

* Name
* Preis
* Beschreibung
* Bewertungen
* Lagermenge

**Testfälle:**

* Vorbedingung: -

Aktion: User wählt ein Artikel in der Liste der Angebote aus

Ergebnis: Benutzer kann die Informationen sehen

**Userstory:** Artikel bewerten

Ziel dieser Userstory ist es, dass der Benutzer die Artikel bewerten kann.

**Akzeptanzkriterium**

Benutzer kann eine Bewertung schreiben.

**Testfälle:**

* Vorbedingung: -

Aktion: User füllt ordnungsgemäß die Felder (Anzahl der Sterne, Kommentar) aus

Ergebnis: Bewertung ist nun sichtbar in der Liste der Bewertungen

**Userstory:** Warenkorb ansehen

Ziel dieser Userstory ist es, dass der Benutzer die Produkte einsehen kann, die er bereits in den Warenkorb gelegt hat.

**Akzeptanzkriterium**

Benutzer kann die von ihm hinzugefügten Artikel in der Warenkorb-Liste sehen.

**Testfälle:**

* Vorbedingung: Der User hat Artikel zum Warenkorb hinzugefügt

Aktion: -

Ergebnis: User kann die Artikel im Warenkorb sehen

* Vorbedingung: Der User hat keine Artikel dem Warenkorb hinzugefügt

Aktion: -

Ergebnis: User sieht einen leeren Warenkorb

**Userstory:** Artikel in den Warenkorb legen

Ziel dieser Userstory ist es, dass der Benutzer Artikel dem Warenkorb hinzufügen kann.

**Akzeptanzkriterium**

Der Benutzer kann Artikel zum Warenkorb hinzufügen.

**Testfälle:**

* Vorbedingung: Im Lager sind genügend Exemplare vorhanden

Aktion: User wählt ein Artikel in der Liste der Angebote aus und klickt auf „Zum Warenkorb hinzufügen“

Ergebnis: Der Artikel wurde einmal zum Warenkorb hinzugefügt

* Vorbedingung: Im Lager sind keine Exemplare übrig

Aktion: User wählt ein Artikel in der Liste der Angebote aus und klickt auf „Zum Warenkorb hinzufügen“

Ergebnis: FEHLER

**Userstory:** Artikel aus dem Warenkorb entfernen

Ziel dieser Userstory ist es, dass der Benutzer die von ihm gewünschten Artikel in dem gesamten Sortiment suchen und ansehen kann.

**Akzeptanzkriterium**

Der Benutzer kann Artikel aus dem Warenkorb entfernen.

**Testfälle:**

* Vorbedingung: -

Aktion: User wählt ein Artikel in der Warenkorb-Liste aus und klickt auf „Löschen“

Ergebnis: Artikel wurde entfernt

**Userstory:** Warenkorb bestellen

Ziel dieser Userstory ist es, dass der Benutzer alle Artikel, die er in seinen Warenkorb gelegt hat, bestellt.

**Akzeptanzkriterium**

Der Benutzer kann eine Bestellung abgeben, die alle seine gewünschten Artikel beinhaltet.

**Testfälle:**

* Vorbedingung: Es sind Artikel im Warenkorb vorhanden

Aktion: User klickt auf „Bestellen“

Ergebnis: Bestellung wurde abgesendet

* Vorbedingung: Es sind KEINE Artikel im Warenkorb vorhanden

Aktion: User klickt auf „Bestellen“

Ergebnis: FEHLER-

**Rolle:** Admin

**Userstory:** Anmelden

Ziel dieser Userstory ist es, dass der Benutzer sich mit seinen Zugriffsdaten anmelden kann um die ihm zur Verfügung stehenden Funktionen nutzen zu können.

**Akzeptanzkriterium**

Durch Eingabe der richtigen Benutzername-Passwort Kombination erhält der Benutzer Zugriff auf die weiteren Funktionen.

**Testfälle:**

* Vorbedingung: Benutzername „un9900“ mit „pw“ als Passwort existiert

Aktion: User gibt „un9900“ als Benutzername ein und „pw“ als Passwort

Ergebnis: User erhält Zugriff

* Vorbedingung: Benutzername „un9900“ mit „pw“ als Passwort existiert

Aktion: User gibt „UN9900“ als Benutzername ein „pw“ als Passwort

Ergebnis: User erhält kein Zugriff

* Vorbedingung: Benutzername „un9900“ mit „pw“ als Passwort existiert

Aktion: User gibt „UN9900“ als Benutzername ein „asdf“ als Passwort

Ergebnis: User erhält kein Zugriff

* Vorbedingung: Benutzername „un9900“ mit „pw“ als Passwort existiert

Aktion: User gibt nichts ein

Ergebnis: User erhält kein Zugriff

**Userstory:** Abmelden

Ziel dieser Userstory ist es, dass der Benutzer sein Konto von der Anwendung abmelden kann.

**Akzeptanzkriterium**

Benutzer kann sein Konto von der Anwendung abmelden.

**Testfälle:**

* Vorbedingung: -

Aktion: User drückt das Menü „Abmelden“

Ergebnis: Konto abgemeldet

**Userstory:** Bestellungen ansehen

Ziel dieser Userstory ist es, dass der Admin die eingegangenen Bestellungen einsehen kann.

**Akzeptanzkriterium**

Der Admin kann eine Liste eingegangener Bestellungen sehen.

**Testfälle:**

* Vorbedingung: Es sind Bestellung eingegangen

Aktion: User drückt das Menü „Bestellungen“

Ergebnis: Admin sieht eine Liste aller Bestellungen

**Userstory:** Artikel anlegen

Ziel dieser Userstory ist es, dass der Benutzer einen neuen Artikel hinzufügen kann.

**Akzeptanzkriterium**

Der Admin kann einen Artikel mit folgenden Daten anlegen:

* Name
* Preis
* Beschreibung
* Initial-Lagermenge

**Testfälle:**

* Vorbedingung: -

Aktion: Admin füllt alle Felder ordnungsgemäß aus

Ergebnis: Artikel mit eingegeben Daten wurde der Angebotsliste hinzugefügt

* Vorbedingung: -

Aktion: Admin füllt alle Felder NICHT ordnungsgemäß aus

Ergebnis: FEHLER

**Userstory:** Artikel ändern

Ziel dieser Userstory ist es, dass der Admin die Informationen eines Artikels ändern kann

**Akzeptanzkriterium**

Der Admin kann folgende Daten eines Artikels ändern:

* Namen
* Preis
* Beschreibung

**Testfälle:**

* Vorbedingung: -

Aktion: Admin füllt alle Felder ordnungsgemäß aus

Ergebnis: Artikel wurde mit den neuen Daten aktualisiert

* Vorbedingung: -

Aktion: Admin füllt alle Felder NICHT ordnungsgemäß aus

Ergebnis: FEHLER

**Userstory:** Artikel löschen

Ziel dieser Userstory ist es, dass der Admin die Artikel entfernen kann.

**Akzeptanzkriterium**

Der Admin kann einen Artikel aus der Liste löschen.

**Testfälle:**

* Vorbedingung: -

Aktion: Admin wählt den entsprechenden Artikel aus und klickt auf „Löschen“

Ergebnis: Artikel wurde gelöscht

**Userstory:** Artikel Vorrat nachfüllen

Ziel dieser Userstory ist es, dass der Admin Exemplare eines Artikels hinzufügen kann um die Lagermenge zu erhöhen.

**Akzeptanzkriterium**

Der Admin kann die Lagermenge eines Artikels erhöhen.

**Testfälle:**

* Vorbedingung: -

Aktion: Admin wählt einen Artikel aus und erhöht die Lagermenge

Ergebnis: Die Lagermenge eines Artikel wurde erhöht

**Userstory:** Meldungen löschen

Ziel dieser Userstory ist es, dass der Admin Meldungen über unangemessene Bewertungen löschen kann.

**Akzeptanzkriterium**

Der Admin kann die Meldung löschen.

**Testfälle:**

* Vorbedingung: -

Aktion: Admin wählt die entsprechende Meldung aus und klickt auf „Löschen“

Ergebnis: Meldung wurde gelöscht

**Userstory:** User deaktivieren

Ziel dieser Userstory ist es, dass der Admin ein Benutzerkonto deaktivieren kann.

**Akzeptanzkriterium**

Der Admin kann ein Benutzerkonto deaktivieren.

**Testfälle:**

* Vorbedingung: -

Aktion: Admin wählt das Benutzerkonto aus und klickt auf „Deaktivieren“

Ergebnis: Benutzerkonto ist nun deaktiviert

**Userstory:** Benutzerkonto löschen

Ziel dieser Userstory ist es, dass der Admin ein Benutzerkonto endgültig löschen kann.

**Akzeptanzkriterium**

Der Admin kann ein Benutzerkonto löschen.

**Testfälle:**

* Vorbedingung: -

Aktion: Admin wählt das Benutzerkonto aus und klickt auf „Löschen“

Ergebnis: Benutzerkonto ist nun endgültig gelöscht