# Optik Form Okuyucu

### Github Adresi

<https://github.com/Python-Egitici-Egitimi-OOP-Grup-8/Optik-Form-Okuyucu> ( OMR Kısmı )

<https://github.com/Python-Egitici-Egitimi-OOP-Grup-8/web_app_project> ( Web Değerlendirme Kısmı )

### Grubu oluşturan öğretmenlerin listesi

Celal AKSU, Nihat Bal, Mert DOĞAN, İbrahim KILIÇ, Yakup KUCUKKARACA, Şahin MANSUROĞLU, Tunahan ONCEL, Mustafa ÖZER

# Optik Form Okuyucu Analiz Raporu

### Kısa Özet

Optik Form Okuyucu projesine, sıradan OMR yazılımlarından farklı olarak, cep telefonundan dahi standardın dışında yapılmış olan taramaları bile okuyabilen, her türlü optik form okuyabilme alt yapısında geliştirilmiş ve web ortamındaki değerlendirme bölümü ile de okul öğretmenlerimizin kuracakları basit bir web sunucuda bile en üst düzeyde stabilite ve hızlı işleme standartlarında geliştirilmiş bir Optik Form Okuyucu yazılımın oluşturulması planlaması ile başlanmış ve Python kütüphanelerinin geniş imkanları ve mevcut geliştirilmişlik başarımına ulaşmış projeler baz alınıp üzerlerine kullanıma sunulmuştur.

### Problem Tanımı

Öğrencilerin kendi başlarına uyguladıkları ve sonunda optik formlarını, en basit düzeyli cep telefonlarından fotoğrafını çektikleri sınav uygulamalarına ait optik formlarının değerlendirmelerini yapabiliyor muyuz?

Optik formların günümüz en sık tercih edilen okuyucu yazılımlarda okunabilmesi için bu yazılımların yanında çok net tarama işlemleri de yapabilen ve pahalı tarayıcı donanımları da satın alınması gerekmektedir. Oysa ki, neredeyse tüm öğrencilerde bulunan cep telefonlarını bir optik form tarayıcı olarak kullanabilirsek, hem bu donanım maliyetinden kurtulmuş, hem de iş yükünü dağıtarak iş gücünden, zamandan ve donanımın kaplayacağı mekandan da tasarruf ederiz.

### Analiz Süreci

Yazılımın üretilmesi sürecinde, Python’un güçlü mimaride geliştirilmiş olan kütüphanelerinin görsel ve matematiksel işlem yeteneklerinden faydalanılmış, Github platformunun birlikte çalışma imkanı ve Cisco’nun Netacad eğitimlerinin sağladığı bilgi kaynakları kullanılmıştır. Geliştirme ortamı olarak Microsoft’un açık kaynaklı geliştirme platformu olan Visual Studio Code’dan yararlanılmıştır.

#### İhtiyaç Analizi

Optik Form Okuyucu pek çok ticari yazılım bulunmaktadır. Bu yazılımlar pahalı tarayıcı cihazlara ve optik okuma süreçlerinin tamamlanması için de işgücüne ihtiyaç duymaktadır. Ayrıca bu yazılımlar sadece belirli form yapılarını okuyabilmekte, standardın dışına çıkmış optik taramalarda başarımları ciddi oranda düşmektedir. Ayrıca yeni optik form tanımlamalarında yine maliyet doğurmaktadır.

Optik Form Okuyucu projemiz sayesinde, öğretmenlerimiz okullarında veya ihtiyaç duydukları diğer her türlü ortamda, neredeyse her türlü formu hiçbir ticari desteğe ihtiyaç duymadan, sadece birkaç tarama ve parametre girişi ile optik form ile uyguladıkları sınavları okuma imkanı bulacaklardır. Ayrıca programın güçlü resim işleme mimarisi sayesinde, öğrencilerce işaretlenen optik formların taraması için güçlü tarayıcı donanımlara ihtiyaç duyulmayacak ve öğretmenin en ekonomik cep telefonundan bile çektiği fotoğraflardan bile değerlendirmesi sağlanacaktır.

Proje sadece öğretmenlerin kendi uyguladıkları sınavların değerlendirmesi ile sınırlı değildir. Web arayüzü sayesinde öğrencilerin kendi kendilerine uygulayacakları sınavları da yine kendi cep telefonlarından çekip gönderecekleri web ortamında veya geliştirilebilecek olan mobil yazılımlarda hemen değerlendirmeye gönderilebilecektir.

#### İçerik Analizi

Projenin geliştirilmesinde öncelikle OMR konusunda python programlama dili ile geliştirilmiş mevcut açık kaynak kodlu projelerin tümünün Github üzerinden incelenmesi ve ulaştığı düzey proje hedefimize en uygun olan yazılımın mevcut durumu baz alınarak nihai hedefimize yol almaya başlama kararı verilmiştir.

Yazılımda python programlama platformu ve numpy, pandas, matplotlib, imutils kütüphanelerinden faydalanılmıştır. Proje geliştirilirken, isteyen kullanıcılarının sadece masaüstü cihazlarının bile yeterli olabileceği bir mimari düşünülmüş ancak daha üst düzeyli değerlendirme ve sınav sonuç işlemleri için ise web arayüzü geliştirilmiştir. OMR ana projesinin web arayüzü ile haberleşmesi için ise masaüstü GUI ekranı oluşturulmuş, web arayüzüne de gelen json verilerini değerlendirme yeteneği kazandırılmıştır.

#### Durum Ortam Analizi

Yazılımın geliştirilmesi sürecine başlanırken kullanılan python kütüphaneleri olan numpy, pandas, matplotlib, imutils kütüphanelerinin birlikteliği sağlanmıştır. Test süreçlerinde kullanılmak üzere sıfırdan bir deneme optik formu dizayn edilmiş ve yine tarafımızdan çoğaltılıp doldurulan optik formlarla denemeleri yapılmıştır.

#### Kullanıcı Analizi

Yazılım tamamen GNU lisansı ile dağıtılmıştır. Böylece kullanıcılar kodlarında kendi ihtiyaçlarına göre her türlü özelleştirmeleri dilediklerince yapabilecekler ve gelişimine katkı sağlayabileceklerdir.

Yazılımın kullanılabilmesi için sunulmuş olan Masaüstü GUI ve web arayüzü sayesinde, özünde herhangi bir gelişmiş teknik bilgiye sahip olmaya gerek yoktur. Ancak projenin kaynak kodundan faydalanıp kullanabilmek için temel python bilgisine sahip olmak, python kütüphanelerini tanıyor olmak, web arayüzü üzerinde proje geliştirmesinde yer almak için de temel sqlite veritabanı, DJango web framework, JSON işleme ve temel HTML bilgisine sahip olmalıdır. Ayrıca web ortamında uygulama geliştirileceği ve veritabanı bilgi alışverişi olacağı, bu alışveriş de istemcilerin bilgi girişleriyle gerçekleşeceği için SQL Injection, XSS gibi önemli güvenlik tehditleri ve önleme yollarına da hâkim olması, public erişime açık projeler için hayati öneme sahiptir olacaktır.

# Optik Form Okuyucu Tasarım Raporu

### Kısa Özet

Projenin Tasarım sürecinde uygulanan süreç adımlarının ifade edildiği bölümdür.

## Veri Tasarımı

Projede veritabanı kullanıldığı durumda veritabanı diyagramı bu bölüm içerisinde yer almaktadır.

## Ara yüz Tasarımı

Kullanıcı ara yüzüne ait tasarımların (Mock Up) yer aldığı bölümdür.

## Kod Tasarımı

Yazılım geliştirme süreci sırasında Nesne Yönelimli Programlama dikkate alınarak (Class Diagram) tasarımlar bu alanda yer almaktadır.

## Zaman Çizelgesi

Projenin rapor yazım süreçleri de dahil edilerek gerektiğinde iç içe geçmiş süreçlerinde ifade edilebileceği bölümdür. (Gannt Chart)

# Proje ismi Gerçekleştirme Raporu

## Karşılaşılan Sorunlar ve Uygulanan Çözümler

Projenin gerçekleştirme sürecine karşılaşılan sorunlar ve gidermek için uygulanan çözümlerin ifade edildiği bölümler.

## Proje Bileşenleri ve Görevleri

Programa ait dökümantasyonun taslak halininde ortaya çıktığı bölümdür.

## Github Yükleme Süreci

Yazılım kaynak kodunun github profilinde paylaşılması farklı bir kullanıcı tarafından başka bir platforma yüklenmesi sürecinde yapılması gerekenlerin yer aldığı bölümdür.

# Proje ismi Test Raporu

## Karşılaşılan Sorunlar ve Uygulanan Çözümler

Yazılım projesinin çalıştırılması ve test edilmesi süresince karşılaşılan sorunlar ve uygulanan çözümler yer almaktadır.

## Test Sürecinde Kullanılan Modüller (Varsa)

Proje test sürecinde gerektiğinde farklı modüller kullanılarak test çalışması gerçekleştirilmektedir. Proje sürecinde eğer bu modüllerden herhangi birini kullandıysanız. Modülü kullanırken yaptığınız kodlama bu bölümde yer almaktadır.

## Değerlendirme Kriterleri

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **KRİTERLER** | Ekip Üyeleri | Eğitmen 1 | Eğitmen 2 | Eğitmen 3 | Ortalama |
| 1. Analiz Raporunun Tamamlanması |  |  |  |  |  |
| 1. Tasarım Raporunun Tamamlanması |  |  |  |  |  |
| 1. Gerçekleştirim Raporunun Tamamlanması |  |  |  |  |  |
| 1. Gantt Diagramı |  |  |  |  |  |
| 1. Arayüz tasarımı |  |  |  |  |  |
| 1. Veri Tasarımı-Sınıf Tasarımı |  |  |  |  |  |
| 1. Kullanıcı Yardım Dökümanı |  |  |  |  |  |
| 1. Programın Çalıştırılması |  |  |  |  |  |
| 1. Yazılım Test Çalışması |  |  |  |  |  |