**python贪吃蛇**

## 思路分析

蛇的创建

1. 创建一个列表储藏蛇的“每一块身体”，蛇的“每一块身体”是一个字典——{‘x’: 横坐标数值,’y’: 纵坐标数值}。其中，取出[0]为蛇的头部，[1:]为蛇的身体。
2. 在坐标处运用pygame的draw.rect()方法画出蛇

蛇的移动

**[0]**

**[1]**

**[-1]**

**[2]**

**头**

**身体**



**一节身体：**

**{‘x’:X,‘y’:Y}**

**[**

**]**

不断的向前添加一个Rect块，同时不断删除最后一个Rect块，实现蛇的移动

**添加**

**删除**