食物

食物产生

当食物消失一个时同时会产生另外一个食物，同时重置毒物

毒物

毒物的产生

蛇吃到毒物蛇的移动方向与控制方向相反，同时产生另一个毒物，食物位置重置

吃毒物前 吃毒物后 按

蛇是否死亡

蛇碰到自己身体

蛇碰到墙壁