**设计目的**

1. 为全面了解Python技术历史、现状与发展趋势的基础上，系统掌握Python基本概念、编程思想以及程序设计技术，具备熟练的Python编程技能和面向对象软件设计技术思想。
2. 通过总体框架到页面设计再到代码实现，了解Python设计的一般步骤，并熟练掌握Python的设计思想。
3. 对代码编写由大到小，由总体到模块。掌握其基本逻辑

**设计要求**

1. 页面完美，逻辑清晰。
2. 代码编写在可读性高的情况下尽可能的简洁。
3. 可选用PyCharm，Python IDLE等开发平台以提高开发效率，通过资料查阅和学习尽可能掌握一种或多种集成开发环境。
4. 共同完成代码的衔接，游戏总体框架和逻辑的实现。分工编写课程设计报告，报告总共包括六大部分：设计目的、设计要求、总体设计、详细设计、调试与测试、设计总结。

**总体设计**

总体框架图正在ing………