



Python Biella Group

Imparare Python programmando giochi

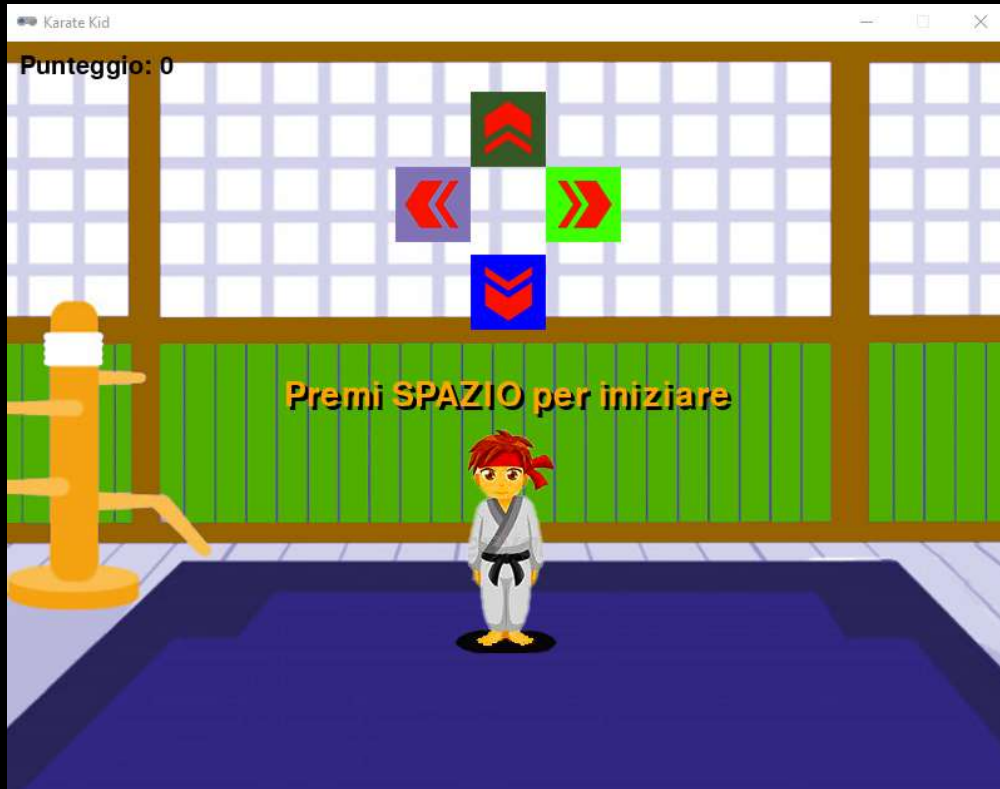
Karate Kid

Docenti

Mario, Andrea, Maria
Teresa

Anno 2021

Karate Kid



Gioco per allenare la memoria

Ricorda e ripeti le mosse di allenamento per guadagnare punti

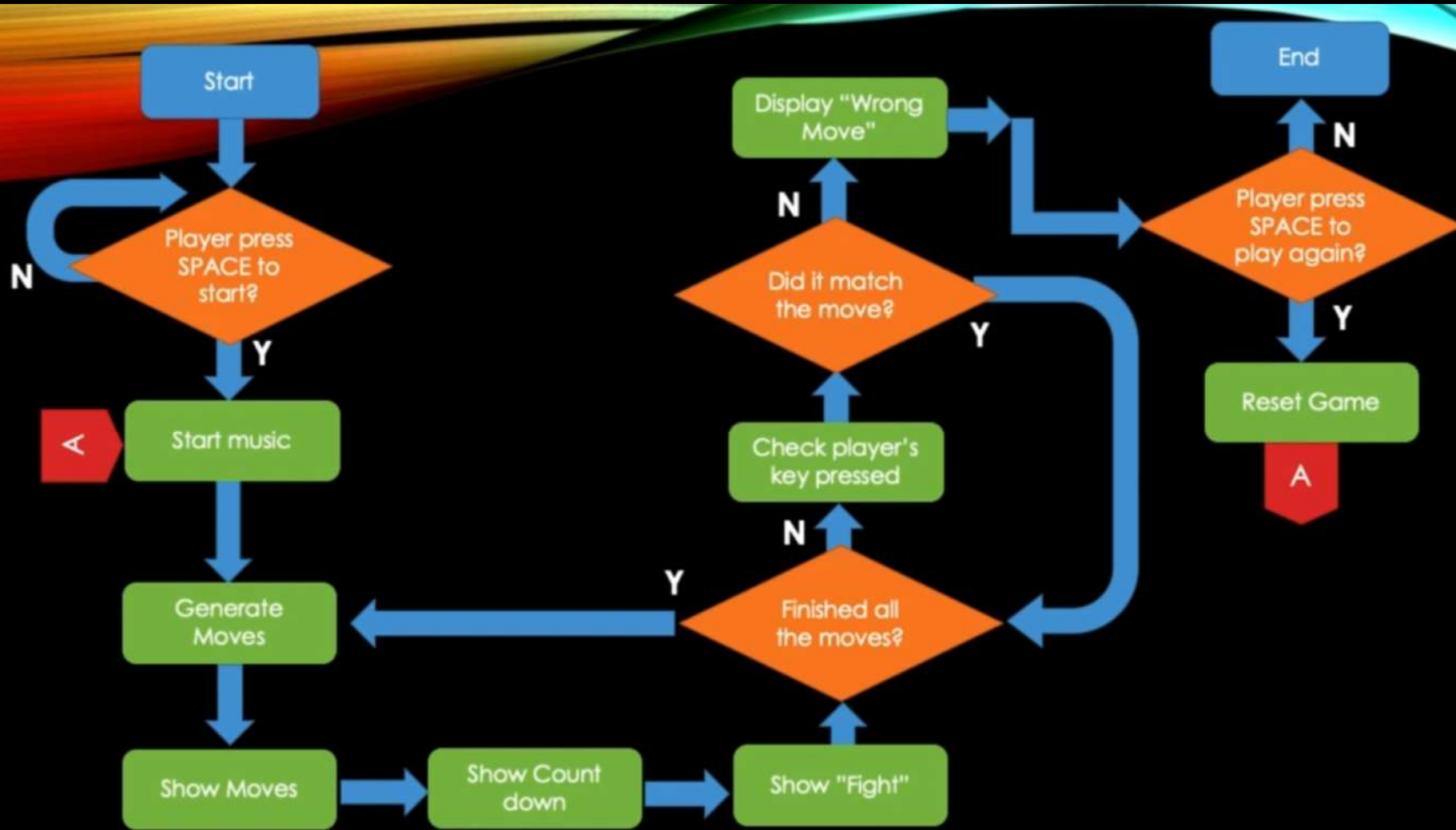
I quadrati colorati: ad ogni mossa sono evidenziati con contorno giallo

L'allenamento del karateka è simulato tramite lo scambio delle immagini

La musica aggiunge un tocco speciale



Karate Kid - Logica di gioco



Karate Kid – 1

Esercizi (Hacks & Tweaks)

- Modifica lo sprite del karateka usando un editor 8-bit disponibile online, es <https://make8bitart.com/>
- Modifica il gioco rendendolo a due giocatori
 - Le sequenze pari le gioca il primo giocatore usando le frecce; quelle dispari il secondo usando W,A,S,Z
- Cambia la musica scaricandone una in formato .ogg da <https://creativecommons.org/>

Congratulazioni

