



Python Biella Group

Learning Python with games

Introduzione

Docenti

Mario, Andrea, Maria
Teresa

Anno 2021



Python Biella Group

JOIN US!

- **GitHub:** <https://github.com/PythonBiellaGroup>
- **Telegram** (PythonBiellaGroup) : <https://t.me/joinchat/UZJZzGFKWf9JGGx5>
- **Blog e Forum:** <https://pythonbiella.herokuapp.com/>

Tutto questo è stato reso possibile grazie a:

- Tutta la community di P.B.G.
- Maria Teresa Panunzio: <https://www.linkedin.com/in/maria-teresa-panunzio-27ba3815/>
- Mario Nardi: <https://www.linkedin.com/in/mario-nardi-017705100/>
- Andrea Guzzo: <https://www.linkedin.com/in/andreaguzzo/>



INIZIAMO!

<https://github.com/PythonBiellaGroup/LearningPythonWithGames>

Cos'è Python?

Un linguaggio di programmazione presente da più di 20 anni

Ad oggi il più in crescita e più popolare del mondo

Le ragioni 1/2

1) Può risolvere problemi complessi in meno tempo e con meno linee di codice

Usato anche dai grandi Big IT come Google, Dropbox, Spotify, Facebook

2) Usato in tantissimi contesti



Data Analysis



Artificial Intelligence /
Machine Learning



Mobile / Web App



Automation



Software Testing



Gaming



Le ragioni 2/2



High Level Language



Cross-Platform



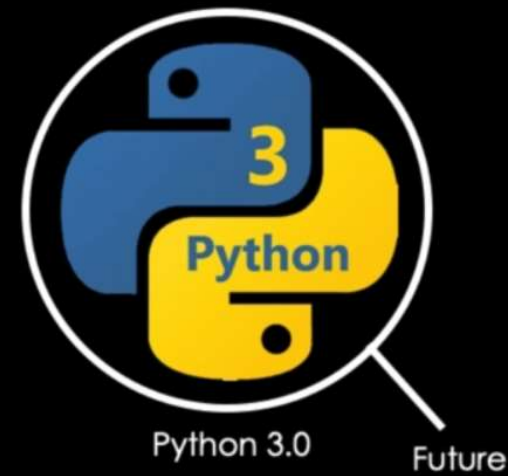
Huge Community



Large Libraries and Tools



Versioni



2020



Obiettivi del corso



Python's
Game Engines



Pygame



Pygame Zero



Struttura del corso

Basi di Python

**Creazione di giochi
semplici**

**Creazione di giochi piu'
complicati**



Da SCRATCH a PYTHON



SCRATCH is VISUAL LANGUAGE



PYTHON is TEXT BASE LANGUAGE

Evoluzione

