



Python Biella Group

Learning Python with games

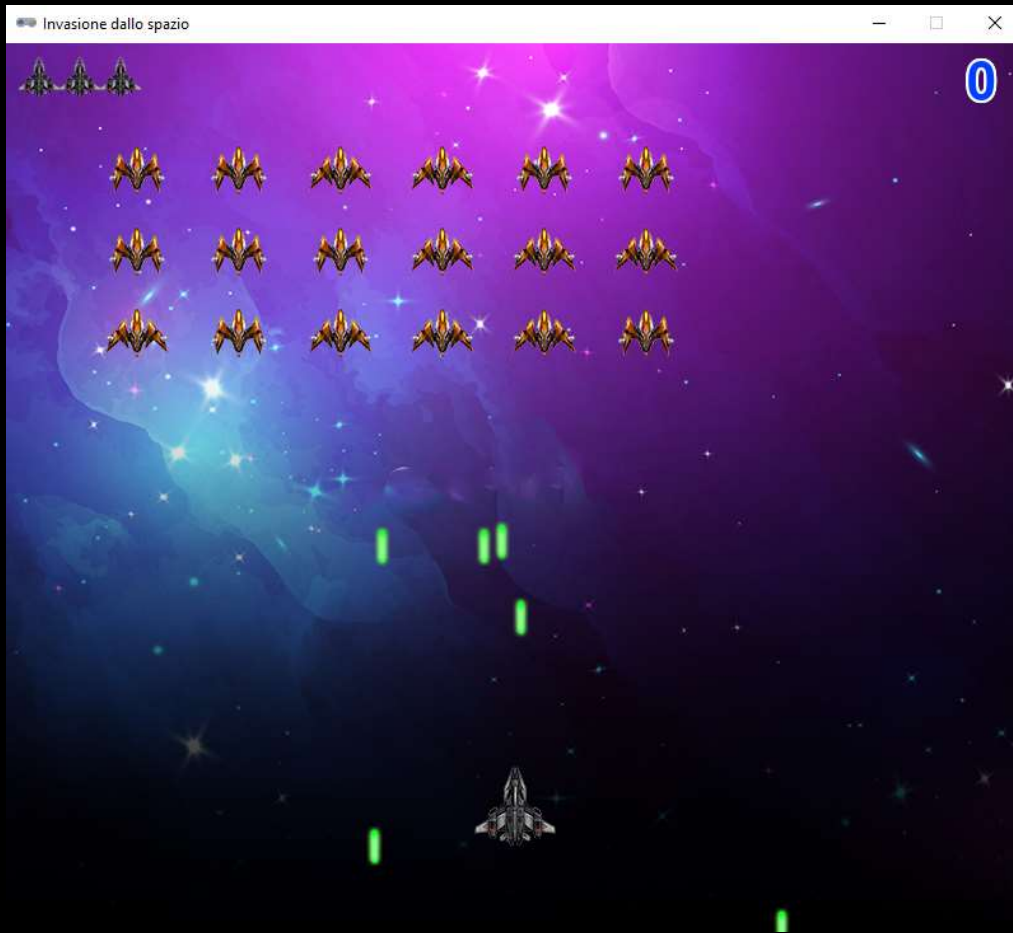
Gioco 10 – Invasione dallo spazio

Docenti

Mario, Andrea, Maria
Teresa

Anno 2021

Invasione dallo spazio



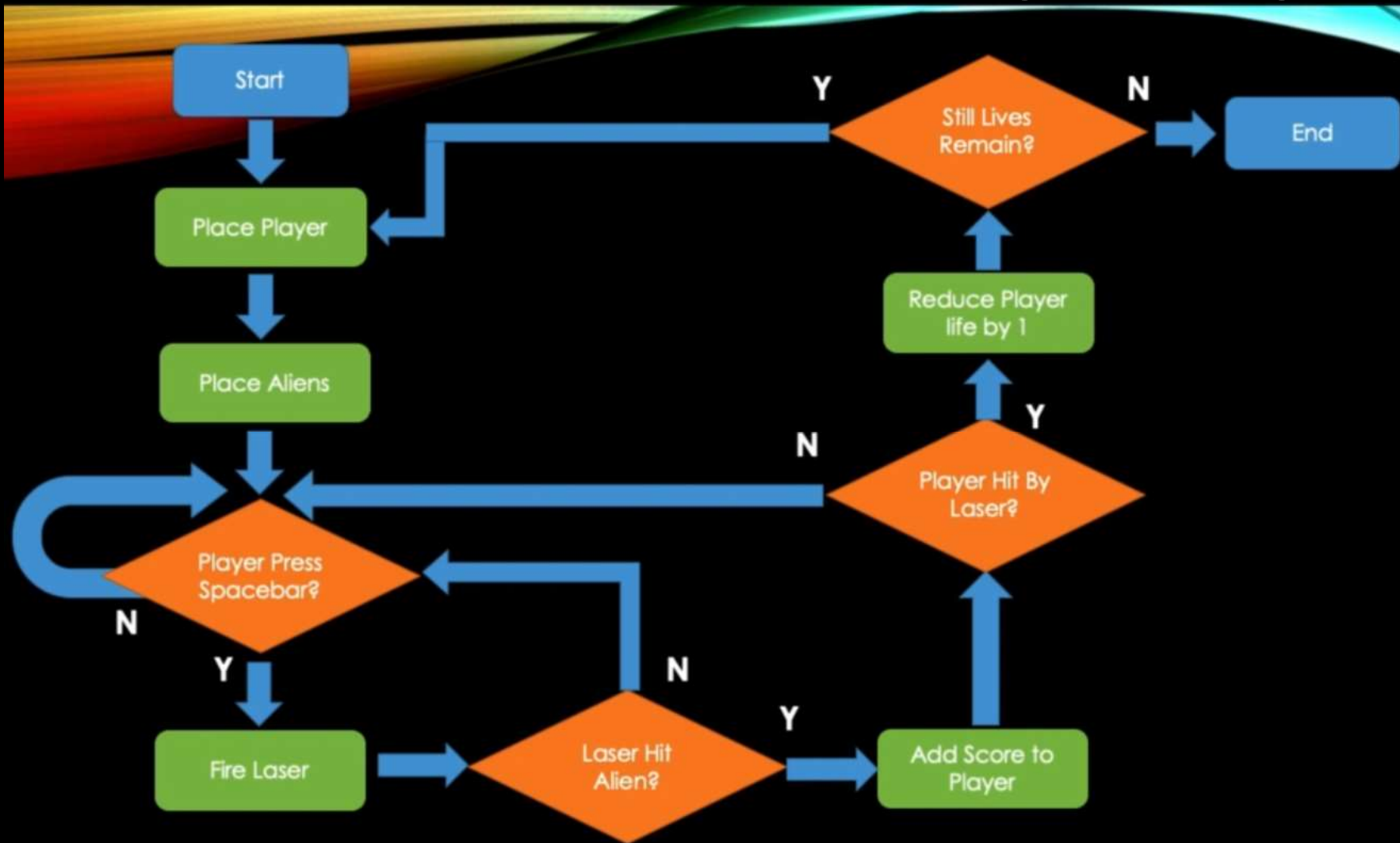
Il classico «Space Invaders»

Colpisci gli alieni prima che invadano la terra ed evita i loro colpi

Gestisci le tre vite a disposizione



Invasione dallo spazio - Logica di gioco



Invasione dallo spazio - 1

- Gestione musica e suoni (effetti)
- Animazione esplosione
- Liste laser e lista alieni
- Gestione laser alieni e laser giocatori tramite attributo type
- “Animazione” alieni e suo rallentamento
 - Movimento alieni usando **sequenza_mosse**
- Gestione collisioni e cancellazioni dalle liste



Invasione dallo spazio – 2

Esercizi (Hacks & Tweaks)

- Fa guadagnare una vita ad ogni livello superato
- Aggiungi al gioco degli scudi e gestiscili



Congratulazioni

