



Versionamento del codice, Git & GitHub

Ovvero: perché il tuo codice merita meglio di "alieno_VERO_definitivo_v2_QUESTO_SI.py"

 III Liceo Scientifico Biella - Scienze Applicate

 Python Biella Group



Il problema del "filename hell"

```
alieno.py
alieno_v2.py
alieno_v2_funzionante.py
alieno_v2_funzionante_VERO.py
alieno_v2_funzionante_VERO_definitivo.py
alieno_v2_funzionante_VERO_definitivo_prof_non_guardare.py
```

Domanda esistenziale: Quale versione consegno? 🤔



La tragedia del lavoro di gruppo

Scenario tipico:

- Marco scrive il codice degli alieni
- Sofia aggiunge i punteggi
- Luca modifica... tutto quello che avevano fatto Marco e Sofia
- Risultato: CAOS ASSOLUTO *

"Ma io avevo già fatto quella parte!" - cit. ogni progetto di gruppo



Enter: il Version Control System

Il supereroe che non sapevi di cui avere bisogno



Cos'è un Version Control System?

Un sistema che:

- **Traccia** ogni modifica al codice
- **Ricorda** chi ha fatto cosa e quando
- **Permette** di tornare indietro nel tempo
- **Gestisce** il lavoro in parallelo di più persone

In pratica: La macchina del tempo per il tuo codice! 



Git: il boss finale dei VCS



- Creato da Linus Torvalds (sì, quello di Linux)
- Lo usano Google, Microsoft, NASA, e... presto voi!
- È come WhatsApp per il codice, ma senza gli status imbarazzanti



Git vs il caos

Senza Git	Con Git
50 file con nomi assurdi	1 progetto, infinite versioni
"Chi ha rotto il codice?"	Tracciato ogni singolo byte
Lavoro sovrascritto	Merge intelligente
Backup su chiavetta USB	Cloud infinito



SFIDA #1

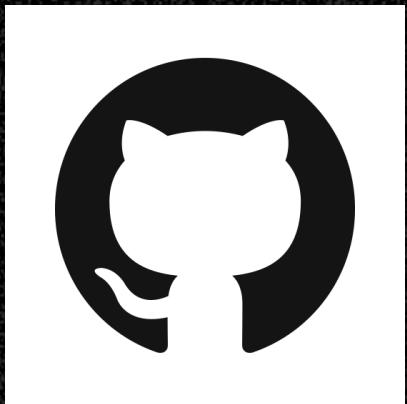
Trova l'errore nel nome file:

progetto_pygame_FINALISSIMO_vers3_corretto_ok_davvero.py

Risposta: tutto. Tutto è l'errore. 😅



GitHub: il social network per nerd



- Git + Hub = dove vive il tuo codice
- Portfolio professionale per sviluppatori
- Dove anche i prof stalkerano i tuoi commit



Creare un account GitHub

Step 1: Vai su github.com

Step 2: Click su "Sign up"

Step 3: Scegli username *SENZA* riferimenti imbarazzanti

- mario_rossi_dev
- ilmegagamer2009
- odioinformatica

Pro tip: Usate l'email della scuola per vantaggi studente!



Username: scegli con saggezza

Ricordate: questo username potrebbe finire sul vostro CV!

Hall of Shame:

- xXx_CodeMaster_xXx
- programmatore_super_mega
- nettonoob123

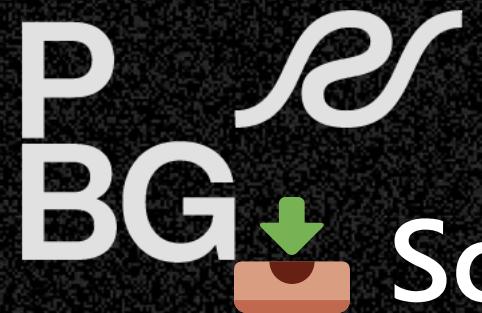
Fra 5 anni ringrazierete di aver scelto qualcosa di professionale 

X SFIDA #2

Quale di questi username usereste per candidarvi a Google?

- a) 133t_h4ck3r
- b) giulia.verdi
- c) pizza_pasta_mandolino

Se avete scelto (a) o (c), dobbiamo parlare... 😬



Scaricare un progetto da GitHub

Metodo 1: Il bottone verde (per principianti)

1. Trova il repository
2. Click su "Code" (il bottone verde)
3. "Download ZIP"
4. Estrai e apri in Thonny

È come scaricare musica, ma legale! 🎵



Metodo 2: Git Clone (per pro)

```
git clone https://github.com/username/repository.git
```

In Thonny:

- Strumenti → Apri shell di sistema
- Naviga alla cartella desiderata
- Incolla il comando
- *BOOM!* Progetto scaricato ✨



Il nostro progetto: Colpisci Alieno

Ricordate il gioco della lezione scorsa?

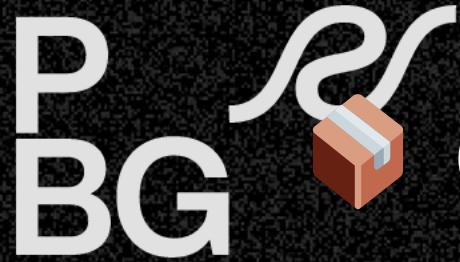
```
import pgzrun

# L'alieno che tutti volevamo colpire durante le verifiche
alieno = Actor('alien')
alieno.pos = 100, 56

def draw():
    screen.fill((0, 0, 255))
    alieno.draw()

pgzrun.go()
```

Ora lo mettiamo su GitHub come dei veri professionisti! 



Creare il tuo primo repository

Step su GitHub:

1. Click sul "+" in alto a destra
2. "New repository"
3. Nome: colpisci-alieno (no spazi!)
4. Descrizione: "Il mio primo gioco Python"
5. "Add a README file"
6. Click "Create repository"

Congratulazioni! Avete appena creato casa per il vostro codice! 



Il README.md: la vetrina del progetto

🎮 Colpisci Alieno

Gioco sviluppato con PyGameZero durante il corso di IA.

Come giocare

- Clicca sull'alieno per colpirlo
- Ogni colpo = 1 punto
- Non farti sfuggire l'alieno!

Requisiti

- Python 3.x
- PyGameZero

Il README è come il riassunto del libro: tutti lo leggono per primo!

⚔ SFIDA #3

Quale README è meglio?

A) "progetto gioco"

B) "# Colpisci Alieno

Gioco Python con PyGameZero. Clicca l'alieno per vincere!"

Se pensate (A), rileggete le slide precedenti 😊



Caricare il codice su GitHub

Metodo GUI (per oggi):

1. Nel tuo repository, click "Add file" → "Upload files"
2. Drag & drop di:
 - alieno.py (il tuo codice)
 - cartella images/ (con alien.png)
 - cartella sounds/ (se hai suoni)
3. Scrivi un messaggio: "Aggiunto gioco colpisci alieno"
4. Click "Commit changes"



L'arte del commit message

✗ Messaggi terribili:

- "fix"
- "roba"
- "asdfghjkl"
- "funziona, non chiedete come"

✓ Messaggi professionali:

- "Aggiunta funzione punteggio"
- "Risolto bug movimento alieno"
- "Implementato sistema di livelli"

Scrivete come se il vostro futuro io dovesse capire!



Standard dei progetti GitHub

Ogni progetto dovrebbe avere:

- README.md - la guida del progetto
- .gitignore - file da ignorare (es. __pycache__)
- LICENSE - come possono usare il tuo codice
- Struttura organizzata:

```
colpisci-alieno/
├── README.md
├── alieno.py
└── __pycache__
    └── sounds/
```



Il .gitignore: l'amico invisibile

File da NON caricare su GitHub:

```
# Python
__pycache__/
*.pyc
*.pyo

# Thonny
.thonny/

# OS
.DS_Store
Thumbs.db

# File personali
password.txt
```



Buone pratiche GitHub

1. **Commit frequenti** - piccoli e significativi
2. **Branch per feature** - (lo vedremo dopo)
3. **Pull prima di push** - sempre aggiornati
4. **Code review** - controllate il codice a vicenda
5. **Issues** - tracciate bug e idee
6. **Documentazione** - README chiaro e aggiornato



Lavorare in gruppo: il workflow

Scenario: Progetto di gruppo su "Colpisci Alieno Pro"

1. Sofia aggiunge i livelli
2. Marco implementa power-ups
3. Luca crea i boss fight
4. Git merge tutto insieme magicamente ✨

Niente file sovrascritti, niente drammi, niente lacrime!



Il ciclo di vita Git

Modifica → Stage → Commit → Push

↓ ↓ ↓ ↓

Thonny git add git commit GitHub

Per ora: usiamo l'interfaccia web

Prossimamente: diventerete ninja del terminale 🤖



SFIDA FINALE

Missione per casa:

1. Create account GitHub
2. Create repository "colpisci-alieno"
3. Caricate il codice del gioco
4. Scrivete un README decente
5. Inviate il link al prof

Bonus: Chi scrive il commit message più creativo vince... niente, ma ha il nostro rispetto! 🎉



Recap: cosa abbiamo imparato

- Git salva dal filename hell
- GitHub = social per sviluppatori
- Version control = lavoro di gruppo senza drama
- README = prima impressione del progetto
- Commit message = diario del codice
- .gitignore = privacy per il codice



Prossimi passi

Nelle prossime lezioni:

- Git da terminale in Thonny
- Branch e merge
- Pull request
- Gestione conflitti
- Workflow professionali
- GitHub Actions (CI/CD)

Diventerete talmente bravi che vorrete versionare anche i compiti di letteratura! 



Pro tips da sviluppatori veri

1. Commit atomici - una modifica = un commit
2. Testare prima di pushare - funziona sul TUO PC?
3. Non commitare password - seriously, DON'T
4. Backup != Version Control - sono cose diverse
5. Leggete la documentazione - GitHub ha guide ottime

"La differenza tra un junior e un senior è che il senior fa meno casino con Git" - Antico proverbio informatico



Esercizio pratico

Mini-progetto: Migliorate "Colpisci Alieno"

Idee:

- Aggiungete contatore punteggio
- Alien che si muove random
- Timer di gioco
- Suoni quando colpite
- Livelli di difficoltà

Ogni miglioramento = un commit!



Risorse utili

- Git: git-scm.com
- GitHub Guide: guides.github.com
- Markdown: markdownguide.org
- PyGameZero: pygame-zero.readthedocs.io

Pro tip: GitHub ha student pack con software gratis!
education.github.com



Quiz veloce!

1. Perché usiamo Git? *Per non impazzire con le versioni*
2. Cos'è un commit? *Uno snapshot del codice*
3. A cosa serve il README? *Spiegare il progetto*
4. Come scarico un repo? *Clone o download ZIP*
5. Perché il .gitignore? *Non caricare file inutili*

Se avete risposto correttamente: pronti per GitHub! 🎉

Se no: rileggete le slide (è permesso!) 📖



Meme corner

Il ciclo di vita dello sviluppatore:

```
git commit -m "funziona"  
[2 minuti dopo]  
git commit -m "ok ora funziona davvero"  
[5 minuti dopo]  
git commit -m "non chiedetemi perché ma ora sì"
```

Noi tutti siamo stati lì! 😂



La filosofia Git

"Commita presto, commita spesso, scrivi buoni messaggi"

"Un repository senza README è come una pizza senza mozzarella"

"Testare è dubitare, committare è credere"

— Antica saggezza GitHub



Congratulazioni!

Ora sapete:

- ✨ Cos'è il version control
- 🌟 Come usare GitHub
- 🚀 Come organizzare progetti
- 💪 Come lavorare in team
- 💻 Come essere sviluppatori professionali

Il vostro viaggio nel mondo del version control è appena iniziato!



Domande?

Ricordate:

Non esistono domande stupide, solo commit senza messaggio!



Homework reminder

Da fare per la prossima lezione:

1. Account GitHub creato
2. Repository "colpisci-alieno" online
3. README.md scritto
4. Codice del gioco caricato
5. Link inviato al prof

Bonus challenge: Aggiungete una feature al gioco!



Buon coding!

"May the commits be with you" ★

Prossima lezione: Git in Thonny e comandi avanzati



Cheat sheet finale

```
# Clonare un repository
git clone <url>
```

```
# Stato del repository
git status
```

```
# Aggiungere file
git add .
```

```
# Committare
git commit -m "messaggio"
```

```
# Pushare su GitHub
git push
```

Salvate questa slide, vi tornerà utile!



Come trovare l'URL da clonare

1. Vai sulla pagina del repository
2. Click sul pulsante verde "Code"
3. Copia l'URL HTTPS
4. Apri il terminale
5. Naviga dove vuoi salvare il progetto
6. `git clone [URL]`

Pro tip: Il progetto viene scaricato in una cartella con il nome del repo

Esempio pratico

Voglio scaricare un progetto di ML:

```
cd Documenti/Progetti  
git clone https://github.com/scikit-learn/scikit-learn.git  
cd scikit-learn
```

Boom! Hai appena scaricato scikit-learn completo di tutta la storia di sviluppo! 

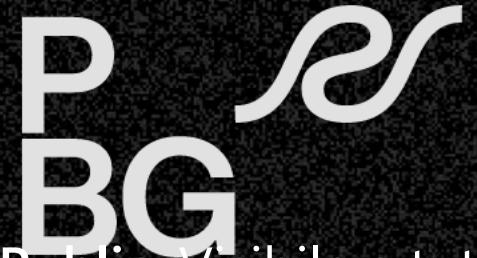


Creare un progetto su GitHub

NEW

Metodo 1: Partire da GitHub

1. Click su "+" in alto a destra → "New repository"
2. Scegli un nome (descrittivo!)
3. Descrizione (opzionale ma utile)
4. Public o Private?
5. Aggiungi README? (consigliato:)
6. Aggiungi .gitignore? (per Python:)
7. Click su "Create repository"



Public: Visibile a tutti

- Ottimo per portfolio
- Altri possono imparare dal tuo codice
- Puoi ricevere contributi
- Tutti vedono anche i tuoi errori (ma va bene!)

Private: Solo tu (e chi inviti)

- Progetti personali
- Compiti di scuola (finché non li consegni)
- Non aiuta il portfolio

Public vs Private



README.md: La tua vetrina



Il file README è la **homepage** del tuo progetto:

Nome Progetto

Descrizione

Breve spiegazione di cosa fa

Come usarlo

Istruzioni per l'uso

Tecnologie

- Python 3.12
- NumPy, Pandas

Autore

Il tuo nome



SFIDA #5: Crea il README perfetto!



Quale di questi README è meglio?

- A) # progetto (solo questo)
- B) Un saggio di 10 pagine sulla storia dell'informatica
- C) Titolo, descrizione chiara, istruzioni, tech stack
- D) Solo emoji: 🔥🚀💯

Risposta: C (ma qualche emoji non guasta mai 😊)

Metodo 2: Partire dal tuo PC

Se hai già un progetto in locale:

```
# Nella cartella del tuo progetto
git init
git add .
git commit -m "First commit"

# Collega a GitHub (crea prima il repo vuoto su GitHub)
git remote add origin https://github.com/tuo-user/tuo-repo.git
git push -u origin main
```

I comandi Git essenziali



```
git status          # Situazione attuale
git add file.py    # Prepara un file
git add .           # Prepara tutto
git commit -m "msg" # Salva checkpoint
git push            # Invia online
git pull            # Scarica aggiornamenti
git log             # Storia dei commit
```

Regola d'oro: `git status` è il tuo migliore amico!



Fork e Pull Request

Il vero potere della collaborazione open source!

Scenario: Trovi un progetto figo su GitHub, vuoi migliorarlo ma non sei nel team. Che fai?

Soluzione: Fork + Pull Request!



Cos'è una Fork? ⌐

Una **fork** è la tua copia personale di un repository altrui.

Come fare:

1. Vai sul repository che ti interessa
2. Click su "Fork" in alto a destra
3. GitHub crea una copia nel TUO account
4. Ora puoi modificarla liberamente!

Analogia: È come fotocopiare gli appunti di un compagno per aggiungerci le tue note



Workflow completo con Fork



1. Fork del progetto originale
↓
2. Clone della TUA fork sul tuo PC
↓
3. Crea un branch per le modifiche
↓
4. Fai le modifiche e commit
↓
5. Push sulla TUA fork
↓
6. Apri una Pull Request verso l'originale



Esempio pratico di Fork

Vuoi aggiungere una funzione al progetto `awesome-ml` di `prof_data`:

1. *Fork su GitHub (click sul bottone)*

2. *Clona LA TUA fork*

```
git clone https://github.com/TUO-USER/awesome-ml.git  
cd awesome-ml
```

3. *Crea un branch*

```
git checkout -b miglioria-validazione
```

4. *Fai modifiche, poi:*

```
git add .  
git commit -m "Aggiunta validazione dati"  
git push origin miglioria-validazione
```



Cos'è una Pull Request (PR)?

Una Pull Request è una richiesta di integrare le tue modifiche nel progetto originale.

È come dire:

"Ehi, ho migliorato il tuo codice! Vuoi dare un'occhiata e magari includerlo?"

Il proprietario può:

-  Accettarla (merge)
-  Chiedere modifiche
-  Rifiutarla (capita, non piangere)



Come aprire una Pull Request



Dopo aver pushato sul tuo branch:

1. Vai su GitHub (sul TUO fork)
2. Vedrai un banner "Compare & pull request"
3. Click! Si apre una pagina
4. Scrivi un titolo CHIARO
5. Descrivi cosa hai cambiato e perché
6. Click su "Create pull request"

Boom! 🎉 Hai contribuito a un progetto open source!



Anatomia di una buona PR



Titolo

Aggiungi validazione input nel modulo dataset

Descrizione

- Aggiunta funzione validate_input()
- Controlla tipo e range dei dati
- Aggiunge test unitari
- Risolve issue #42

Come testare

1. Esegui test_dataset.py
2. Prova con dati non validi

Pro tip: Sii specifico! Il maintainer ringrazierà.

SFIDA #6: PR Roulette!



Quale PR ha più probabilità di essere accettata?

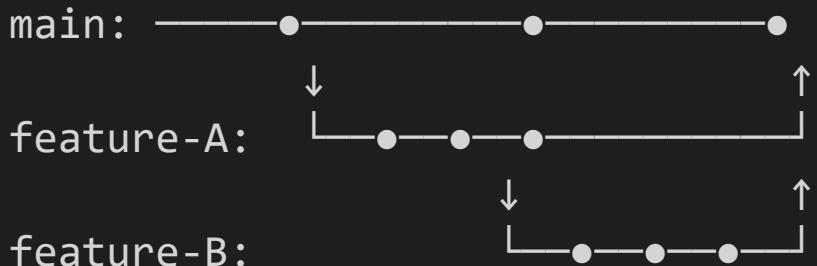
- A) "fixed stuff" (nessuna descrizione)
- B) "Corretto bug validazione + aggiornato README con esempi (issue #23)"
- C) "GUARDAMI HO RISCRITTO TUTTO!!1!"
- D) "prova" (commit fatto per sbaglio)

Risposta: B (chiara, descrittiva, professionale)

Branch: lavorare in parallelo



I branch permettono di sviluppare feature diverse contemporaneamente:



Ogni branch è indipendente finché non lo unisci (merge)!

Comandi Branch essenziali



```
# Crea e passa a nuovo branch  
git checkout -b nome-feature
```

```
# Lista branch  
git branch
```

```
# Passa a branch esistente  
git checkout main
```

```
# Merge (da dentro main)  
git merge nome-feature
```

```
# Elimina branch (dopo merge)  
git branch -d nome-feature
```

SFIDA FINALE: Debug Story! 🐛

È venerdì sera. Devi consegnare lunedì. Il codice è rotto. Cosa fai?

- A) Panico totale
- B) `git log` → trovi l'ultimo commit funzionante → `git checkout [hash]`
- C) Ricominci da zero
- D) Fingi malattia lunedì

Risposta: B (Git ti salva SEMPRE)



Situazioni comuni e soluzioni



"Ho fatto commit di cose sbagliate!"

```
git reset HEAD~1 # Annulla ultimo commit (mantieni modifiche)
```

"Ho modifiche che non voglio commitare"

```
git stash      # Metti da parte  
git stash pop # Recupera dopo
```

"Il mio collega ha pushato, io ho modifiche locali"

```
git pull --rebase # Sincronizza intelligentemente
```



Best practices da ricordare

- ✓ Commit spesso, messaggi chiari
- ✓ Usa branch per ogni feature
- ✓ Pull prima di pushare (in team)
- ✓ Non commitare password o file enormi
- ✓ README sempre aggiornato
- ✓ .gitignore configurato (file da ignorare)

- ✗ Mai git push --force SU main condiviso
- ✗ Commit con msg tipo "asdf" o "test"

PRS .gitignore: cosa NON versionare

BG

File da NON includere nel repository:

```
# Python
__pycache__/
*.pyc
venv/

# Dati sensibili
.env
config.ini
passwords.txt

# File grandi
*.csv # (meglio usare Git LFS)
dataset/
```

GitHub offre template .gitignore per ogni linguaggio!

Comandi Git Cheat Sheet



git init	# Inizializza repo
git clone [url]	# Scarica repo
git status	# Situazione
git add [file]	# Stage file
git commit -m "msg"	# Commit
git push	# Carica online
git pull	# Scarica aggiornamenti
git branch	# Lista branch
git checkout -b [nome]	# Nuovo branch
git merge [branch]	# Unisci branch

Pro tip: Stampa questo slide e tienilo vicino! ❤



Risorse utili

Documentazione:

- git-scm.com/doc - Documentazione ufficiale
- docs.github.com - Guide GitHub

Tutorial interattivi:

- learngitbranching.js.org - Visualizza Git!
- GitHub Skills - Tutorial pratici

Cheat Sheet:

- education.github.com/git-cheat-sheet-education.pdf



GitHub Student Developer Pack:

- Account Pro gratis
- Tanti tool gratuiti
- Hosting gratuito
- E molto altro!

Come ottenerlo:

1. Vai su education.github.com
2. Verifica con email scolastica
3. Profit! 🎉

GitHub per studenti 🎓

P RS Progetti pratici per esercitarsi 💪

BG

Livello Base:

1. Crea repo per esercizi di Python
2. Committa ogni esercizio
3. Condividi con compagni

Livello Medio:

1. Fork un progetto open source piccolo
2. Correggi un typo nel README
3. Apri la tua prima PR!

Livello Avanzato:

1. Progetto di gruppo con branch
2. Code review reciproche



L'importanza della Community



GitHub non è solo codice, è **social networking**:

- ⭐ Star ai progetti che ti piacciono
- 👁 Watch per seguire aggiornamenti
- 🐛 Apri issue per bug o richieste
- 💬 Partecipa alle discussioni
- 🤝 Contribuisci a progetti open source

Il tuo profilo GitHub è il tuo portfolio!



Error comuni e come risolverli



"fatal: not a git repository"

→ Non sei in una cartella Git, fai `git init`

"Your branch is ahead of 'origin/main'"

→ Hai commit locali, fai `git push`

"Merge conflict"

→ Git non sa come unire modifiche, devi scegliere manualmente

"Permission denied"

→ Problemi di autenticazione, verifica credenziali

Git GUI: Alternative grafiche

Se il terminale ti spaventa (all'inizio è normale):

GitHub Desktop - Facile e ufficiale

GitKraken - Potente e bello graficamente

VS Code - Integrato nell'editor

Ma ricorda: Imparare i comandi base è FONDAMENTALE!

Le GUI sono comode, ma sapere cosa fanno è essenziale.



SFIDA MEGA FINALE!

Quiz rapido - vero o falso?

1. Git salva solo le differenze tra commit → **VERO**
2. Posso cancellare un commit dopo il push → **COMPLICATO**
3. Fork e branch sono la stessa cosa → **FALSO**
4. GitHub è l'unico servizio di hosting Git → **FALSO**
5. Un buon programmatore non fa mai errori → **FALSISSIMO**

Se hai risposto tutto giusto: congratulazioni! 



Esercizio per la prossima volta



Homework pratico:

1. Crea un account GitHub
2. Crea un repository "esercizi-python"
3. Aggiungi un file README.md
4. Carica un tuo esercizio di Python
5. Fai almeno 3 commit con messaggi chiari
6. (Bonus) Trova un progetto interessante e fai una fork

Prossima lezione: Rivediamo insieme i vostri repository! 

Conclusioni: Perché Git cambierà la tua vita

- ❖ Mai più perderai codice
- ❖ Lavoro di gruppo sarà un piacere (quasi)
- ❖ Portfolio professionale pronto
- ❖ Parteciperai alla community open source
- ❖ Skill richiesta da TUTTE le aziende tech

In breve: Git non è "una cosa in più da imparare", è LA cosa da imparare.

Pensiero finale ☁

"Git è difficile solo finché non lo usi. Poi diventa difficile vivere senza."

— Ogni programmatore, ever

Remember:

- Tutti hanno rotto qualcosa con Git
- Tutti hanno perso ore su un merge conflict
- Tutti hanno fatto `git push --force` e si sono pentiti
- E tutti sono ancora qui a raccontarlo 😊

Domande?

Ricorda: L'unica domanda stupida è quella non fatta!

(Ok, forse "Posso usare Git per versionare le mie foto delle vacanze?" è un po' stupida... ma tecnicamente potresti!)



Grazie per l'attenzione!



Ora andate e committate con fierezza!

```
git commit -m "Ho imparato Git! 🚀"  
git push origin main
```

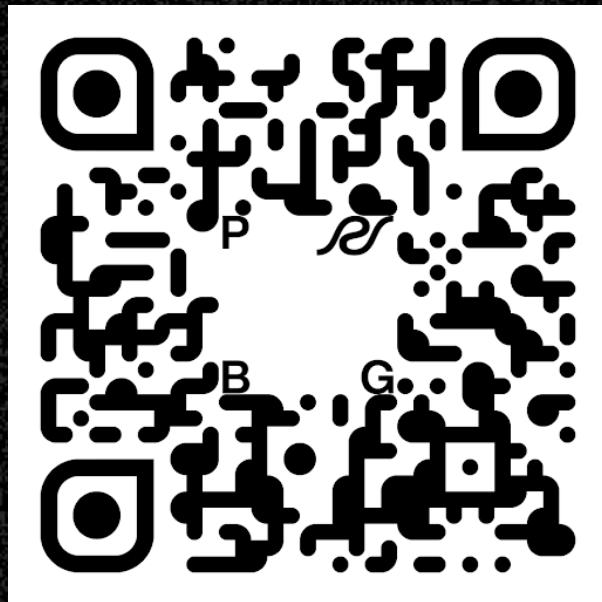
Contatti e risorse:

- Repository delle slides: [github.com/...]
- Materiale extra: [...]

"May the Git be with you!" ★

P S
BG

Grazie per l'attenzione...



"C'è sempre qualcosa da imparare per migliorarci e crescere...insieme!"