

Práctica-Programación Web

Ejercicio[10 puntos]

Se pide realizar una aplicación Web de gestión(libros, videos, fotos,...) utilizando la framework bottle visto en clase, de manera que reúna los siguientes requisitos mínimos:

- Debe seguir el patrón MVC visto en clase.
- La persistencia de los datos se realizará usando una base de datos SQLite.
- La aplicación deberá llevar a cabo una gestión de usuarios, de forma que en la página principal deberá existir una opción de registro y de autenticación. La primera vez que el usuario acceda a la aplicación deberá registrarse. El registro se realizará mediante un formulario en el que el usuario deberá rellenar sus datos personales, y proporcionar un usuario y un password. Como respuesta al registro recibirá un mensaje de confirmación. Internamente los datos proporcionados se deberán guardar en el sistema de persistencia elegido. Una vez registrado, cada vez que el usuario se autentique ante la aplicación deberá rellenar otro formulario donde se le pedirá su usuario y password. El sistema deberá comprobar que esos valores son correctos, validándolos con el sistema de persistencia. En caso de ser correctos el usuario recibirá un mensaje de “Bienvenida” y en caso de ser incorrectos deberá recibir un mensaje que gestione el error(por ejemplo mostrarle nuevamente el formulario de autenticación o enviarle a la página inicial,...).
- Una vez dentro de la aplicación, el usuario podrá llevar a cabo las típicas operaciones de gestión:
 - Añadir un nuevo elemento al sistema.
 - Recuperar todos los elementos almacenados en el sistema.
 - Buscar un elemento concreto por un campo concreto.
 - Eliminar un elemento concreto.
 - Modificar un elemento concreto.

En todos los casos la interacción será via formularios mediante los cuales el usuario introduce los datos de búsqueda o bien los datos que deben almacenarse en el sistema de persistencia. Y la respuesta en cada caso será un mensaje de confirmación o bien un mensaje informando sobre el error producido, y un enlace que permita volver a la página principal.

- Todos aquellos detalles que no aparezcan reflejados en el enunciado, se pueden tomar decisiones libres sobre los mismos.

Normas de entrega

- Fecha tope de entrega: 18/11/2016
- La entrega se realizará subiendo un archivo zip con las soluciones realizadas en Python. El archivo tendrá como nombre ProgWeb_GrupoX donde X será el número de grupo correspondiente.
- La práctica deberá ser defendida el día 18/11/2016 en la clase de laboratorio.